# Προγραμματισμός Συστημάτων Υψηλών Επιδόσεων (ΗΥ 421) Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Υπολογιστών Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας

Διδάσκων: Χρήστος Δ. Αντωνόπουλος

## 5η Εργαστηριακή Άσκηση

**Στόχος**: Παραλληλοποίηση ολοκληρωμένης ακολουθιακής εφαρμογής με χρήση OpenMP. Πειραματική αξιολόγηση σε πολυπύρηνο επεξεργαστή.

### Εισαγωγή:

Όπως συζητήσαμε στο μάθημα, ένα βασικό πλεονέκτημα του μοντέλου προγραμματισμού OpenMP είναι ότι επιτρέπει την εύκολη, σταδιακή παραλληλοποίηση ακολουθιακών εφαρμογών. Στο συγκεκριμένο εργαστήριο σας δίνεται ο ακολουθιακός κώδικας της εφαρμογής quake, η οποία εξομοιώνει τη διάδοση σεισμικών κυμάτων στο χώρο. Επίσης σας δίνονται δύο διαφορετικά αρχεία εισόδου: ένα που αντιστοιχεί σε μικρό (για δοκιμές) και ένα σε περισσότερο ρεαλιστικό πρόβλημα.

Η εφαρμογή είναι δεκτική σε παραλληλοποίηση. Ζητείται να παραλληλοποιήσετε την εφαρμογή με OpenMP και να αξιολογήσετε την επίδοσή της σε πολυπύρηνο σύστημα με επεξεργαστή Intel i7. Όλη η ανάπτυξη θα γίνει στο σύστημα inf-zeus2 ενώ οι τελικές μετρήσεις (μόνο) στο csl-venus, το οποίο είναι προσβάσιμο μόνο με χρήση του IP του (10.64.82.60).

Σε κάθε περίπτωση, το τελικό εκτελέσιμο θα πρέπει να παράγεται με τον Intel C compiler. Χρησιμοποιήστε σε όλα τα πειράματα τις επιλογές βελτιστοποιήσεων του μεταγλωττιστή που δίνουν τα καλύτερα αποτελέσματα (σε χρόνο εκτέλεσης) για τον αρχικό ακολουθιακό κώδικα.

Κρατήστε ένα αντίγραφο του αρχικού ακολουθιακού κώδικα ως σημείο αναφοράς (για συγκρίσεις ορθότητας και επίδοσης).

Η εφαρμογή εκτελείται ως εξής:

quake < input\_file\_name</pre>

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την time για να μετρήσετε το χρόνο εκτέλεσης: time quake < input file name

Στην πειραματική σας αξιολόγηση αναφέρετε το real time που επιστρέφει η time.

Μπορείτε να αλλάξετε τον αριθμό νημάτων που χρησιμοποιεί το εκτελέσιμο OpenMP θέτοντας κατάλληλα τη μεταβλητή περιβάλλοντος OMP\_NUM\_THREADS. Π.χ.:

export OMP\_NUM\_THREADS=4

Κάθε φορά που μετράτε επίδοση βεβαιωθείτε ότι δεν τρέχει κάποιος άλλος ταυτόχρονα.

#### Ζητούμενα:

Το πρώτο λογικό βήμα είναι να εκτελέσετε profiling και να εντοπίσετε τα σημεία (loops) στα οποία αξίζει να επικεντρώσετε την προσοχή σας. Προχωρήστε σταδιακά, ξεκινώντας από τα loops στα οποία αφιερώνεται πολύς χρόνος εκτέλεσης και προχωρήστε σταδικά σε αυτά με λιγότερο χρόνο

#### εκτέλεσης.

Για κάθε loop που εντοπίζετε, ελέγξτε αν είναι παραλληλοποιήσιμο. Αν είναι, προσθέστε τα κατάλληλα OpenMP directives. Προσέξτε ιδιαίτερα τυχόν μεταβλητές που πρέπει να δηλωθούν private. Πειραματιστείτε με την κατάλληλη πολιτική χρονοδρομολόγησης και το chunk για κάθε loop. Αφού βεβαιωθείτε ότι ο παράλληλος κώδικας δίνει σωστά αποτελέσματα (συγκρίνοντας με τον ακολουθιακό), εξετάστε αν συμφέρει (από την άποψη της επίδοσης) η παραλληλοποίηση ή αν τυχόν οδηγεί σε μεγαλύτερο χρόνο εκτέλεσης. Δοκιμάστε κάθε φορά να εκτελέσετε με 1, 4, 8, 14, 28 και 56 threads. Μόνο αφού τελειώσετε με την παραλληλοποίηση και την εκτίμηση επίδοσης ενός loop είναι σκόπιμο να προχωρήσετε σε επόμενο.

Αφού παραλληλοποιήσετε όλα τα loops των οποίων η παράλληλη εκτέλεση οδηγεί σε καλύτερη επίδοση, ασχοληθείτε με τυχόν "συνολικές βελτιστοποιήσεις" που μπορούν να γίνουν (για παράδειγμα – και όχι μόνο – με το εύρος των parallel regions, τυχόν implicit barriers που θα μπορούσαν να αφαιρεθούν κλπ).

Στα πλαίσια της πειραματικής αξιολόγησης, δώστε το χρόνο εκτέλεσης του αρχικού ακολουθιακού προγράμματος, καθώς και το χρόνο εκτέλεσης του OpenMP προγράμματος με 1, 4, 8, 14, 28 και 56 threads. Επαναλάβετε κάθε πείραμα πολλαπλές φορές και δώστε μέση τιμή και τυπική απόκλιση των μετρήσεων. Προσπαθήστε να σχολιάσετε τα αποτελέσματα. Σημειώστε ότι:

- α) Ο χρόνος εκτέλεσης του OpenMP προγράμματος με 1 thread ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν του ακολουθιακού προγράμματος λόγω του overhead της παραλληλοποίησης.
- β) Ο i7 του inf-zeus2 είναι είναι 4-way multicore. Συνεπώς όταν εκτελείτε από 1 έως 4 threads το λειτουργικό φροντίζει να αναθέσει καθένα σε διαφορετικό core. Το csl-venus έχει 2 επεξεργαστές, με καθέναν να είναι 14-way multicore.
- γ) Και στα 2 μηχανήματα κάθε core είναι 2-way SMT (ή hyperthreaded σύμφωνα με την ορολογία της Intel). Συνεπώς, όταν εκτελείτε την εφαρμογή με περισσότερα threads από cores, κάποια μοιράζονται το ίδιο core.

#### Παράδοση:

Πρέπει να παραδώσετε:

- Τον τελικό κώδικα.
- Αναφορά στην οποία θα αναλύετε τη στρατηγική παραλληλοποίησης που ακολουθήσατε και τα σημεία που παραλληλοποιήσατε. Μην παραλείψετε να αναφέρετε και τυχόν βελτιστοποιήσεις / παραλληλοποιήσεις που δοκιμάσατε χωρίς καλά αποτελέσματα στο χρόνο εκτέλεσης. Στην αναφορά συμπεριλάβετε και την πειραματική αξιολόγηση. Επίσης, αναφέρετε τα flags του μεταγλωττιστή που χρησιμοποιήσατε.

Δημιουργήστε ένα αρχείο .tar.gz με τα παραπάνω περιεχόμενα και όνομα <όνομα>\_<AEM>\_lab4.tar.gz. Στείλτε το με mail έως 23:59 της Παρασκευής 24/6/2016 (αν και συστήνεται ισχυρά να το έχετε ολοκληρώσει και στείλει έως τις 3/6/2016).