



Projet Licence Devops JEE par groupe de 4 personnes max.

A rendre pour le **05/07/2019** au + tard par courriel à l'adresse etudiantspsp@free.fr (bien s'assurer de la réception d'un accusé/réception à votre mail)

Application JEE de gestion de comptes en banque

Livrables :

- Les sources de l'application au format d'export java (.war) et au format compressé zip à des fins d'import dans netbeans
- Un jeu de données ainsi que les scripts de création des tables (base de données oracle XE ou apache derby)
- Un rapport de projet indiquant votre compréhension du besoin, les choix en matière de spécifications fonctionnelles, les méthodes de gestion de projet et de développement choisies, la modélisation UML (diagrammes de classes, de cas d'utilisation et de séquence au minimum) de votre application et, enfin, des éléments de distanciation relatant la manière dont vous avez vécu le projet et ce qu'il vous a apporté.
Tous les choix opérés (méthode, outils, gestion de projet, etc...) devront être justifiés et argumentés.

N.B : il vous faudra utiliser les composants du standard JEE vus en cours pour toutes les parties de votre application (modèle, vues et contrôleur(s))

Contexte du projet : Votre entreprise a remporté un appel d'offres et vous êtes responsables de la conception d'une application web reposant sur des technologies JEE suivant le cahier des charges de la banque Crédit Agrituel qui compte plusieurs agences.

Cahier des charges :

Cette application permettra aux clients et aux conseillers de visualiser des informations chacun à leur niveau.

Les accès clients et conseillers seront différenciés et pourront chacun accéder à leurs espaces par le biais d'une authentification sécurisée.

Un client pourra être titulaire d'un ou plusieurs comptes en banque et de la même manière un compte en banque pourra avoir 1 ou 2 titulaires (comptes-joints).

Il faudra bien évidemment mémoriser toutes les transactions effectuées par un client sur un compte en banque.

Les clients et comptes sont répartis par agence.

Accès « Conseiller » :

Une fois connecté, le conseiller voit s'afficher sur son écran les comptes en banque en découvert dont il a la charge (les conseillers de l'agence se partagent le porte-feuille client) et les messages envoyés par les clients.

Le seuil du découvert est fixé au moment de la création du compte pour laquelle le client aura versé au moins 50 euros.

Il dispose par ailleurs de la possibilité de créer, lire, mettre à jour et supprimer un ou des comptes en banque.

Il pourra aussi consulter l'historique des transactions d'un client ou d'un compte en banque. Enfin, le conseiller aura la possibilité d'opérer des virements de compte à compte et des versements suite à un passage au guichet du client.

Accès « Client » :

Le client verra s'afficher l'ensemble de ses comptes (individuels et joints) avec le solde et les opérations possibles (afficher les dernières opérations, effectuer un virement, éditer un RIB). En cliquant sur un compte, le client aura accès à l'ensemble des opérations réalisées sur le compte en question.

Le client aura aussi la possibilité de se renseigner sur son agence (numéro de téléphone, adresse, horaires d'ouverture) et d'envoyer un message à son conseiller via un formulaire de saisie.

Option 1 : l'application pourra avoir un versant DAB (Distributeur Automatique de Billet). La vue DAB permettra à un client identifié d'effectuer les opérations de base sur son compte en banque (retrait, consultation compte) en temps réel (un retrait est immédiatement débité sur le compte en banque).

Option 2 : l'interface « client » pourra être responsive design.