

Commerce électronique et tourisme:

Guide pratique pour les destinations et les entreprises



Septembre 2001

AVANT-PROPOS

Pour toute destination touristique ou tout fournisseur de services dans le secteur du tourisme - qu'il s'agisse d'une grande ou d'une petite entreprise -, les systèmes de transactions électroniques sur Internet («e-business») offrent la possibilité de faire des affaires d'une nouvelle façon, avec un meilleur rapport coût/efficacité. La commercialisation des produits sur le web et par courrier électronique est à cet égard un aspect fondamental. Mais les transactions électroniques vont bien au-delà de cela. Elles ont un impact sur l'ensemble des types de communication et processus commerciaux, aussi bien au niveau interne qu'externe, et elles exigent de nouveaux modes de réflexion et de travail.

Les organismes de gestion des destinations (OGD) et les entreprises de tourisme se retrouvent donc confrontées non seulement à l'évolution de la technologie, mais aussi à la nécessité de procéder à des changements d'organisation fondés sur les principes de la collaboration et du partage des ressources. Il faudrait que chaque OGD ou entreprise de tourisme accentue son intégration au niveau interne, tout en sachant qu'elle a la possibilité de nouer de nouveaux partenariats et alliances au niveau externe.

Ceux qui choisissent d'ignorer les transactions électroniques, ou de les considérer comme une activité périphérique, le font à leurs risques et périls, car leurs principaux concurrents saisiront à coup sûr les occasions qu'elles offrent de renforcer leur compétitivité.

Comme nous le montrons dans le premier chapitre de ce rapport, Internet constitue le média idéal pour le tourisme et ce dernier est un secteur-clé des échanges commerciaux sur «la toile». Le commerce électronique dans le domaine des voyages et du tourisme a poursuivi son expansion à un rythme considérable, alors même que d'autres secteurs connaissaient des difficultés. Selon de nombreuses prévisions, la part des voyages et du tourisme dans le commerce électronique va continuer à s'accroître rapidement, et il est même possible qu'elle atteigne 50% dans les deux à trois prochaines années.

Le Conseil professionnel de l'Organisation mondiale du tourisme est conscient du fait que dans ce contexte en pleine évolution, les OGD et les entreprises de tourisme ont un réel besoin de principes directeurs pratiques sur la façon de se lancer dans les cyber-affaires. Le présent rapport a pour but de répondre à cette attente. Il comporte trois parties:

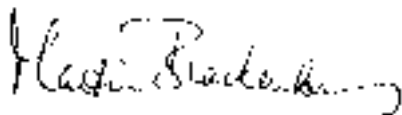
- La Partie A est consacrée aux éléments fondamentaux, avec une analyse des tendances du marché et une explication des concepts de base des transactions électroniques et de la gestion des relations avec la clientèle (Customer Relationship Management, CRM).
- La Partie B porte sur les systèmes de transactions électroniques pour les OGD. Elle débute par un aperçu général des chaînes de valeurs, qui sont en train de changer, et du rôle - en pleine évolution lui aussi - des OGD. Elle propose ensuite des principes directeurs pratiques (étape par étape) sur la façon dont les OGD devraient réagir aux nouveaux problèmes qui leur sont posés en mettant sur pied des systèmes de

transactions électroniques, et plus particulièrement sur la façon de concevoir des sites web à l'intention des consommateurs, des intermédiaires, des médias spécialisés dans les voyages et des entreprises de tourisme.

- La Partie C est surtout consacrée aux fournisseurs de services touristiques, et plus particulièrement aux petites et moyennes entreprises. Elle débute par un survol des applications et services des systèmes de transactions électroniques qui revêtent un intérêt pour chacun des principaux secteurs du tourisme, puis étudie dans le détail les possibilités offertes pour quatre secteurs en particulier: les services d'hébergement, les agences de voyage, les voyagistes et les lieux d'intérêt touristique.

Le présent rapport fait suite à une première étude, publiée par le Conseil professionnel de l'OMT sous le titre «La commercialisation en ligne des destinations touristiques». Cette publication contenait un large éventail de données de référence sur les implications de l'ère de l'information pour la commercialisation de l'industrie touristique. Elle portait sur la mise au point et l'utilisation de systèmes de distribution électroniques dans le domaine des voyages et du tourisme - notamment les systèmes mondiaux de distribution et les systèmes centraux de réservation de chambres d'hôtel -, le développement d'Internet et son impact sur les canaux de distribution, et les technologies naissantes (plus particulièrement la télévision interactive) qui, à l'avenir, auront des conséquences sur la distribution. Ces sujets ne sont pas abordés une seconde fois ici, si bien que les lecteurs qui souhaitent en savoir plus à leur propos sont invités à se référer au rapport précédent.

Bien que certains éléments d'information et concepts de ce document s'appuient sur «La commercialisation en ligne des destinations touristiques», la plupart des textes qui suivent sont entièrement nouveaux. Les directives édictées à l'intention des OGD ont été considérablement étoffées; les études de cas des systèmes de gestion des destinations (SGD) (Destination Management Systems, DMS) et des OGD ont été entièrement mises à jour; et la partie C, spécialement rédigée à l'intention des entreprises de tourisme, est totalement nouvelle. Le nouveau titre choisi pour ce rapport reflète le fait qu'il s'agit non seulement d'une publication en très grande partie différente, mais aussi d'une publication dont le champ d'application et la portée sont nettement plus étendus.



Martin Brackenbury
Président,
Conseil professionnel de l'OMT



José Antonio Ferreiro
Directeur général,
Conseil professionnel de l'OMT

TABLE DES MATIÈRES

PARTIE A - INTRODUCTION

1. Genèse et contexte général	1
1.1 Internet et le tourisme - une puissante combinaison	1
1.2 L'importance d'Internet et du commerce électronique sur Internet.	2
1.2.1 L'augmentation de l'utilisation d'Internet	2
1.2.2 Profil de l'utilisateur d'Internet	4
1.2.3 La croissance des échanges commerciaux sur Internet	5
1.2.4 La part de marché du secteur des voyages et du tourisme	7
1.2.5 Les produits achetés en ligne dans le secteur des voyages.	7
1.2.6 L'impact de l'utilisation d'Internet sur les modes de transaction traditionnels.	8
1.2.7 Résumé des principales tendances du marché	10
1.3 Le concept des transactions électroniques («e-business»)	10
1.4 Les principes de la gestion des relations avec la clientèle (Customer Relationship Management - CRM)	12

PARTIE B - LES SYSTÈMES DE TRANSACTIONS ÉLECTRONIQUES AU SERVICE DES ORGANISMES DE GESTION DES DESTINATIONS

2. Les systèmes de transactions électroniques (e-business) pour les OGD - Principes et concepts.	15
2.1 Des chaînes de valeurs en pleine évolution	15
2.1.1 L'avenir des OGD en tant qu'intermédiaires	17
2.1.2 Le positionnement des OGD dans le réseau de valeurs	18
2.2 Les systèmes intégrés de transactions électroniques pour les destinations touristiques	20
2.2.1 Modèle de système de transactions électroniques pour les destinations	20
2.2.2 Les partenariats de transactions électroniques pour les OGD.	23
2.3 Le potentiel de la commercialisation électronique et de la gestion des relations avec la clientèle (CRM)	25
2.3.1 L'importance de la commercialisation électronique pour les OGD	25
2.3.2 La gestion des relations avec la clientèle pour les OGD	25
2.3.3 Les techniques du marketing électronique	29
2.3.4 Les facteurs essentiels à la réussite de la CRM et d'un marketing électronique agressif	32
2.4 Le commerce électronique pour les OGD	33
2.5 Nouvelles techniques commerciales pour les OGD	36
2.6 Les défis stratégiques à relever par les OGD	38

3.	L'application d'un «Système de gestion des destinations» en tant qu'infrastructure pour des transactions électroniques	40
3.1	Introduction	40
3.2	Guide pour la constitution, étape par étape, d'un système de gestion des destinations	40
3.3	Les principaux facteurs de succès d'un SGD	55
3.4	Les SGD: Études de cas	56
3.4.1	Colombie-britannique	56
3.4.2	Finlande	60
3.4.3	Seychelles: la Seychelles Tourism Marketing Authority	67
3.4.4	Office de tourisme de Singapour (Singapore Tourist Board)	72
3.4.5	Office de tourisme du Tyrol (Tirol Tourist Board, TTB – Tiscover)	76
3.5	Tableau récapitulatif des études de cas	82
4.	Sites web pour les consommateurs.	84
4.1	Guide pour un développement progressif d'un site web de destination pour les consommateurs.	84
4.2	Principaux facteurs de réussite	96
4.3	Études de cas	97
4.3.1	Berlin	98
4.3.2	Organisation de tourisme des Caraïbes (Caribbean Tourism Organisation)	101
4.3.3	Nouvelle-Zélande	104
4.3.4	Singapour	109
4.3.5	Tourism Vancouver	113
4.3.6	Principales caractéristiques d'un site web destiné aux consommateurs.	116
5.	Réseaux destinés aux intermédiaires	122
5.1	Les intermédiaires du secteur des voyages	123
5.1.1	Caractéristiques d'un site web destiné au secteur des voyages	124
5.1.2	Ouverture d'un site web destiné au secteur des voyages.	125
5.1.3	Intermédiaires en ligne.	125
5.1.4	Exemples de pratiques ayant fait leurs preuves	126
5.2	Organisateurs de réunions, voyages de motivation, congrès et expositions	126
5.2.1	Caractéristiques.	126
5.2.2	Création d'un site web MICE.	127
5.2.3	Exemples de pratiques ayant fait leurs preuves	127
5.3	Site pour les médias	128
5.3.1	Caractéristiques.	128
5.3.2	Création d'un site web pour les médias.	129
5.3.3	Exemples de pratiques ayant fait leurs preuves	130

6.	Les réseaux destinés à l'industrie du tourisme	130
6.1	Inciter les PME à se connecter et à former leur personnel	130
6.2	Caractéristiques et fonctions	131
6.2.1	Publiez des informations sur l'OGD lui-même	133
6.2.2	Publiez des informations pratiques et offrir un accès a ux données de l'OGD	134
6.2.3	Services interactifs	134
6.2.4	Commerce interentreprises	135
6.2.5	Les utilisateurs et le contenu	136
6.2.6	Coûts et avantages	137
6.3	Guide pour un développement progressif	137
6.4	Principaux facteurs de réussite	144
6.5	Études de cas	145
6.5.1	Canadian Tourism Exchange	145
6.5.2	Scot Exchange	148

PARTIE C – LE COMMERCE ÉLECTRONIQUE DANS LE SECTEUR DES VOYAGES ET DU TOURISME

Introduction de la Partie C	153
7. Aperçu général de l'industrie du tourisme	155
7.1 La croissance du commerce électronique dans le tourisme et ses conséquences sur les PME dans l'ensemble de l'industrie du tourisme	156
7.2 Importance stratégique du commerce électronique et des transactions électroniques pour les PME.	157
7.3 Cartographie des applications de commerce électronique et de transactions électroniques	159
7.4 Structure et contenu de l'analyse de chaque secteur	163
8. Les services d'hébergement	164
8.1 Introduction	164
8.2 Comment cibler votre stratégie de transactions électroniques . .	165
8.2.1 Comment attirer des visiteurs internationaux	165
8.2.2 Offrir des forfaits personnalisés.	166
8.2.3 Entretien des relations à long terme	167
8.3 Applications et fonctions de transactions électroniques.	169
8.4 Guide pour une mise en œuvre étape par étape de votre stratégie de transactions électroniques	171
8.4.1 Phase 1 – Conception de votre site web	173
8.4.2 Phase 2 – Positionnement de votre site web	175
8.4.3 Phase 3 – Restructuration de votre processus de réservation.	176

8.4.4	Phase 4 – Construire vos systèmes d’administration/gestion	179
8.4.5	Phase 5 – Reconfiguration de vos avoirs	185
8.5	Principaux facteurs de réussite de votre stratégie de commerce électronique	189
8.6	Etudes de cas de solutions novatrices en matière de transactions électroniques.	191
8.6.1	Les fournisseurs de services d’applications.	191
8.6.2	Partenariats d’approvisionnement électronique	194
8.6.3	Systèmes de gestion des actifs	195
8.6.4	Recueil de renseignements sur la concurrence.	196
8.7	L’avenir du commerce électronique et des transactions électroniques	197
9	Les agences de voyages	199
9.1	Introduction	199
9.2	Comment cibler votre stratégie de transactions électroniques	200
9.2.1	Comment devenir réaliste au sujet du commerce électronique et des transactions électroniques	201
9.2.2	Aller au-delà de la simple émission de billets	202
9.2.3	Adopter une nouvelle structure de base pour vos recettes	203
9.3	Les applications et fonctionnalités de transactions électroniques	205
9.4	Guide de mise en œuvre progressive de votre stratégie de transactions électroniques	208
9.4.1	Phase 1 – Application de la stratégie et mobilisation des ressources	208
9.4.2	Phase 2 – Construction de l’infrastructure et acquisition de compétences.	212
9.4.3	Phase 3 – Orientation principale des applications sur l’excellence du service	216
9.5	Principaux facteurs de réussite de votre stratégie de transactions électroniques.	221
9.6	Les solutions novatrices en matière de transactions électroniques: études de cas	223
9.6.1	Trouver des possibilités de segmentation et de spécialisation	223
9.6.2	Développer une petite agence de voyages en ligne à côté de «l’autre»	224
9.6.3	Adhérer à un service en ligne d’orientation des clients	226
9.6.4	Devenir une agence à la fois virtuelle et traditionnelle.	227
9.6.5	L’utilisation des technologies du commerce électronique pour améliorer la qualité du service	229
9.7	L’avenir du commerce électronique et des transactions électroniques	231
10	Les voyagistes	233
10.1	Introduction	233
10.2	Comment cibler votre stratégie de commerce électronique	233
10.2.1	Concentration et structuration du marché en créneaux.	234

10.2.2	Modification des relations avec les agences de voyages.	235
10.2.3	Faire face à la concurrence des nouveaux intervenants	237
10.3	Applications et fonctionnalités de transactions électroniques . . .	238
10.4	Guide pour une mise en œuvre étape par étape de votre stratégie de transactions électroniques.	239
10.4.1	Phase 1 – Transférer sur Internet vos systèmes de commercialisation	240
10.4.2	Phase 2 – Adapter les infrastructures technologiques.	244
10.4.3	Phase 3 – Assouplir le processus de développement des produits . .	249
10.5	Principaux facteurs de réussite de votre stratégie de transactions électroniques	252
10.6	Les solutions novatrices en matière de transactions électroniques: études de cas.	253
10.6.1	Élaboration de nouveaux concepts pour les voyageurs en ligne . . .	253
10.6.2	Intégration des applications de transactions électroniques pour les voyageurs en pleine croissance.	256
10.6.3	Capacité à devenir un groupeur à la fois traditionnel et en ligne . .	258
10.7	L'avenir du commerce électronique et des transactions électroniques	259
11	Lieux et centres d'intérêt touristique	261
11.1	Introduction	261
11.2	Comment cibler votre stratégie de transactions électroniques . .	262
11.2.1	Gestion stratégique des informations relatives au lieu/centre d'intérêt touristique	263
11.2.2	Assouplir les modes de fonctionnement.	265
11.2.3	Exploiter le pouvoir des alliances	266
11.3	Applications et fonctionnalités de transactions électroniques . . .	267
11.4	Guide pour une mise en œuvre étape par étape de votre stratégie de transactions électroniques.	269
11.4.1	Phase 1 – Création et diffusion de contenus informatifs plus attractifs	269
11.4.2	Phase 2 – Création de systèmes de transactions électroniques fonctionnant de manière harmonieuse	277
11.4.3	Phase 3 – Évolution vers davantage de dynamisme et d'innovation. .	279
11.5	Principaux facteurs de réussite de votre stratégie de transactions électroniques	281
11.6	Solutions novatrices de transactions électroniques: études de cas	282
11.6.1	Tourisme culturel	282
11.6.2	Tourisme de nature.	286
11.6.3	Tourisme sportif	287
11.6.4	Tourisme urbain	288
11.6.5	Tourisme rural	290
11.7	L'avenir du commerce électronique et des transactions électroniques	291

12. Conclusion	293
Annexe A - Aperçu général des sites web destinés aux consommateurs	297
Annexe B - Glossaire technique et abréviations	335
Annexe C - Suggestions de lecture	343
Annexe D - Bibliographie	345

PARTIE A - INTRODUCTION

1. Genèse et contexte général

1.1 Internet et le tourisme - une puissante combinaison

Internet et son protocole (TCP/IP) ont permis la création d'une plate-forme universelle de communication et de présentation - un réseau vraiment mondial, totalement ouvert, auquel on accédera de plus en plus avec différents types d'appareils: télévision, équipements mobiles, appareils intégrés aux voitures, téléphones portables ou fixes, kiosques électroniques, consoles de jeux électroniques. Le coût de l'accès diminue et la vitesse d'accès augmente. Le web devient de plus en plus utile (en termes de fonctions et de contenu) et convivial. Il constitue une puissante combinaison de facteurs à laquelle l'on fait de plus en plus appel, comme nous allons le voir à la section 1.2.

Le tourisme et Internet sont des partenaires idéaux. En effet, pour les consommateurs qui préparent un voyage vers une nouvelle destination, le risque est le suivant: procéder à un achat coûteux sans être en mesure de voir le produit avant. Or Internet leur donne les moyens d'avoir immédiatement accès à des informations pertinentes d'une variété et d'une richesse bien plus grandes que celles qu'ils auraient pu obtenir auparavant, et ce sur les destinations du monde entier; et de réserver rapidement et facilement.

S'agissant des destinations touristiques et des entreprises de tourisme, Internet leur offre la possibilité de rendre accessible, à un coût relativement faible, des informations et des systèmes de réservation à de très grands nombres de consommateurs; il leur permet de réaliser d'importantes économies d'échelle par rapport à la production et à la distribution de documents imprimés et par rapport à d'autres activités traditionnelles (par ex. les centres d'appel et les bureaux d'information); et il constitue un excellent instrument de développement de la communication et des relations avec les fournisseurs de services touristiques et les intermédiaires du marché, de même qu'avec le consommateur final.

Le tourisme présente une différence essentielle par rapport à la plupart des autres secteurs du commerce électronique: ses consommateurs vont chercher le produit sur le lieu de production, à savoir la destination elle-même. Ainsi ce secteur évite-t-il d'avoir à livrer ses produits dans le monde entier - tâche qui implique toujours de très importants problèmes de logistique dont l'expérience montre qu'ils sont une source majeure de mécontentement pour les consommateurs.

L'ensemble de ces facteurs a eu pour effet la prise d'une part sans cesse croissante, par les voyages et le tourisme, du commerce électronique mondial - comme nous le montrons dans la section 1.2. En fait, Internet est en train de révolutionner la distribution des informations touristiques et les ventes dans ce secteur. Il ne permet pas seulement aux destinations touristiques et aux entreprises de tourisme d'offrir un accès direct au consommateur final: il est également en train de devenir le principal mode de communication entre les entreprises elles-mêmes.

1.2 L'importance d'Internet et du commerce électronique sur Internet

1.2.1 L'augmentation de l'utilisation d'Internet

L'impressionnante augmentation du nombre des utilisateurs d'Internet ces cinq dernières années et les projections pour les cinq prochaines années sont illustrées par la figure 1 - qui montre que le nombre des utilisateurs a été multiplié par 9 en cinq ans. Les quinze premiers pays en termes de nombre absolu d'utilisateurs d'Internet (prévisions pour 2001) sont énumérés à la figure 2, dont il ressort que les États-Unis dominent de loin les autres nations. On retrouve parmi ces quinze pays les neuf premiers pays émetteurs du tourisme international (à l'exception des Pays-Bas), et la région Asie-Pacifique est très présente.

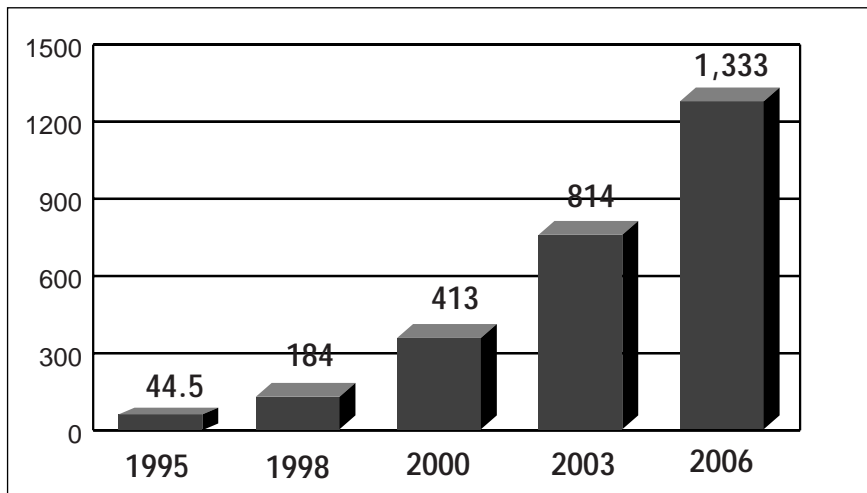


Figure 1 - Nombre d'utilisateurs d'Internet dans le monde (en millions)
[Source: eTForecasts, juillet 2001]

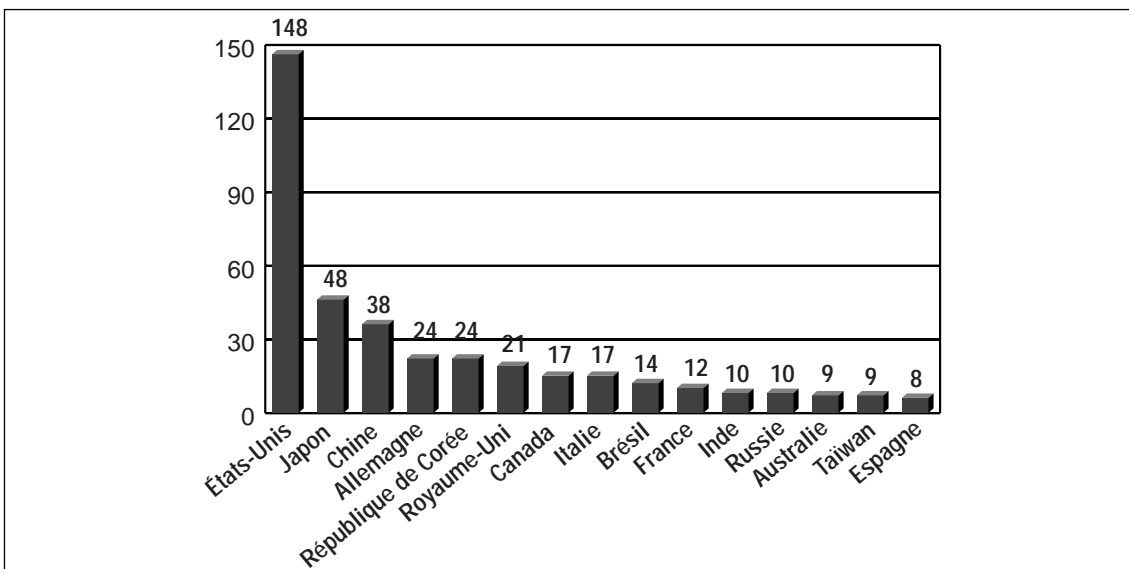


Figure 2 - Les 15 principaux marchés en terme de nombre d'utilisateurs d'Internet fin 2001 (en millions)
[Source: eTForecasts, juillet 2001]

La figure 3 présente la situation sous un autre angle: les 15 premiers pays en termes de nombre d'utilisateurs d'Internet pour 1000 habitants. Avec ce critère, de petits pays se retrouvent aux côtés des plus grands, la Suède obtenant même la première place. Les autres pays scandinaves et l'Australasie sont également très présents, de même que les pays asiatiques plus petits. Parmi les 10 premiers marchés pour les voyageurs du tourisme international, ceux qui n'apparaissent pas sur ce graphique sont les suivants: Allemagne, Royaume-Uni, France, Japon, Italie, Espagne et Belgique.

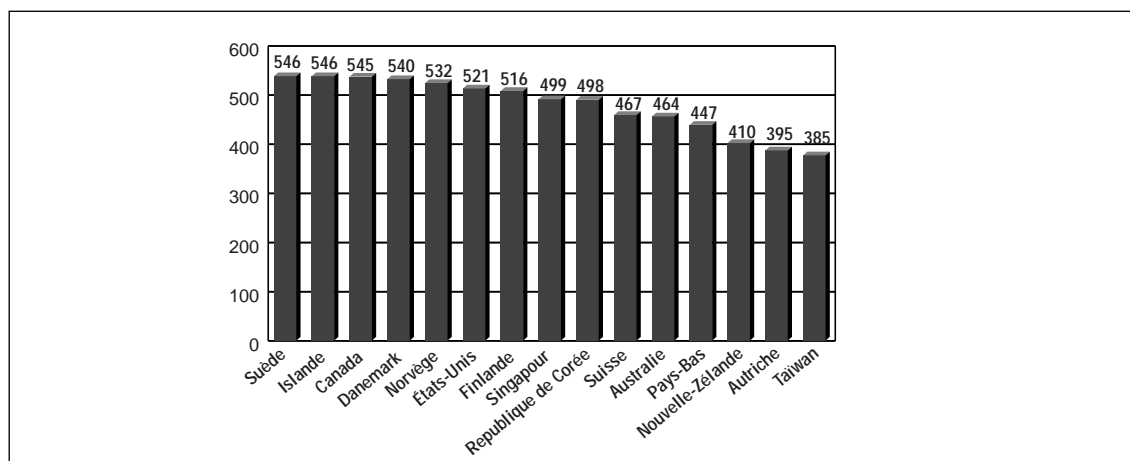


Figure 3 - Les 15 premiers marchés mondiaux en termes de nombre d'utilisateurs d'Internet pour 1000 habitants fin 2001 (en millions)
[Source: eTForecasts, juillet 2001]

Il faut s'attendre à ce qu'à l'avenir l'augmentation du nombre des utilisateurs d'Internet varie considérablement d'une région du monde à l'autre. Jupiter prévoit (figure 4) que:

- L'Amérique du Nord connaîtra un rythme de croissance relativement lent, mais restera toujours prédominante en 2003;
- Le taux de croissance général le plus élevé sera enregistré dans la région Asie-Pacifique;
- Les pourcentages de croissance les plus élevés seront observés dans les marchés «qui n'ont que récemment adopté Internet», notamment le Moyen-Orient (qui part de taux faibles).

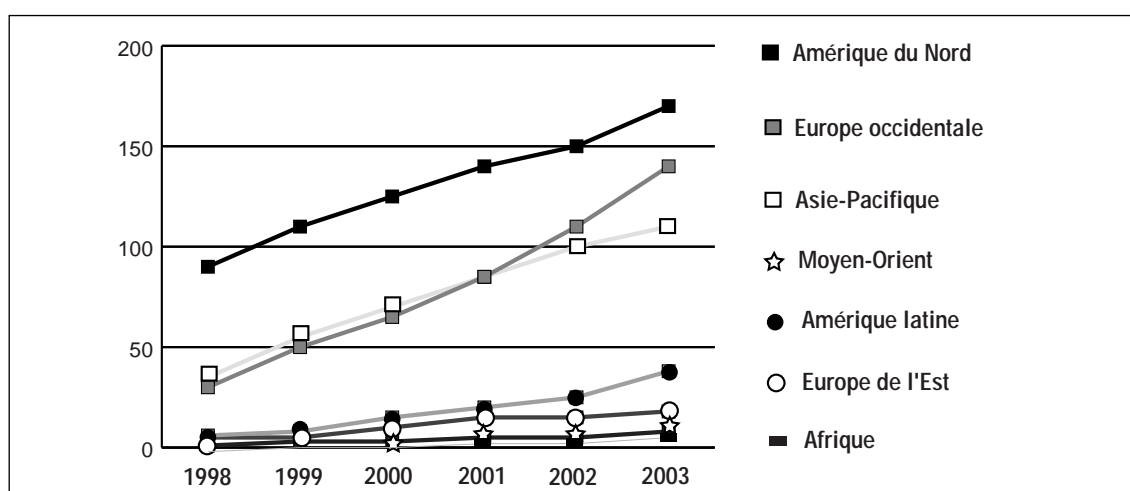


Figure 4 - Nombre d'utilisateurs d'Internet (en millions) par région du monde
[Source: Jupiter Communications, 2000, cité par eMarketer]

Une autre société, eTForecasts (figure 5) a retenu des projections de croissance beaucoup plus fortes pour l'Asie. Selon ces projections, l'Asie aura dépassé l'Amérique du Nord en 2003 et comptera deux fois plus d'utilisateurs que cette dernière en 2006. Cette hypothèse d'une croissance rapide en Asie est fondée sur une rapide augmentation de l'utilisation des appareils sans fil permettant l'accès au web.

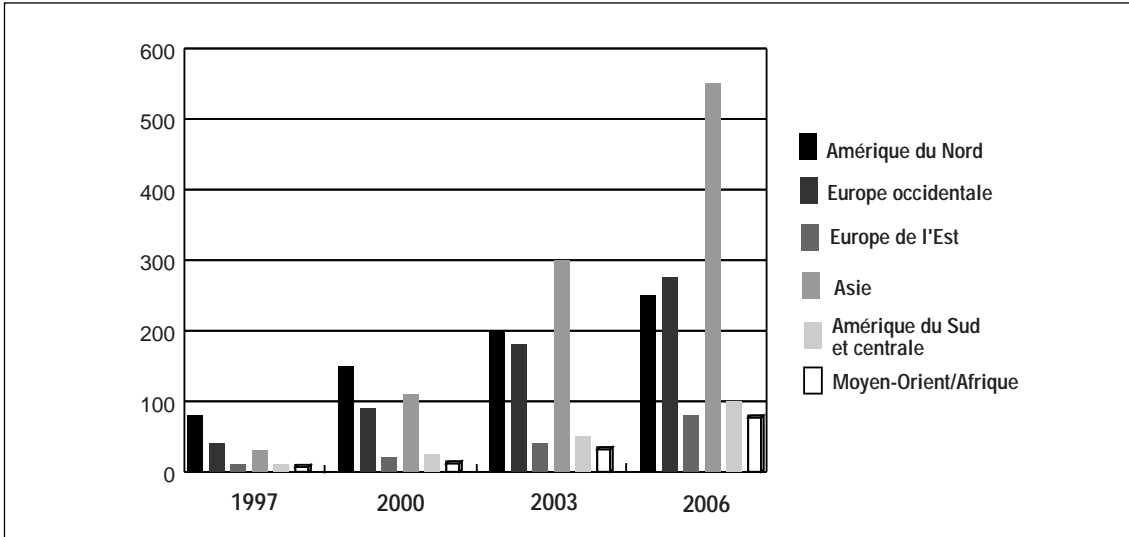


Figure 5 - Nombre d'utilisateurs d'Internet (en millions) par région, 1997-2006
[Source: eTForecasts, juillet 2001]

1.2.2 Profil de l'utilisateur d'Internet

Les utilisateurs d'Internet ont tendance à:

- être financièrement aisés;
- jouir d'un bon niveau d'instruction;
- s'intéresser aux voyages indépendants.

En d'autres termes, ils correspondent très bien à certains des marchés-cibles de nombreuses destinations, sinon tous. Mais le profil de l'utilisateur va se modifier, s'élargir et correspondre de moins en moins aux marchés haut de gamme au fur et à mesure de l'augmentation du nombre des utilisateurs d'Internet et aussi du recours accru à de nouveaux modes d'accès (surtout la télévision interactive et les appareils mobiles).

Aux États-Unis, une proportion très élevée de voyageurs internationaux est déjà, ou sera bientôt, utilisatrice d'Internet. Il en ira de même sur les autres grands marchés dans deux ou trois ans.

Si l'on se base sur le profil de l'utilisateur, Internet apparaît donc comme un média idéal pour les activités de commercialisation des destinations touristiques et des entreprises de tourisme. Nous verrons plus loin, dans le présent chapitre, que tel est effectivement le cas. Mais nous allons auparavant nous pencher sur la question fondamentale consistant à savoir dans quelle mesure Internet est vraiment utilisé pour acheter et rechercher.

1.2.3 La croissance des échanges commerciaux sur Internet

La figure 6 se réfère à une analyse de toute première importance réalisée par Jupiter, qui montre comment, aux États-Unis, l'augmentation de la propension à acheter est directement proportionnelle à l'ancienneté de l'utilisation d'Internet par le consommateur. Les personnes qui utilisent Internet depuis déjà trois ans ou plus ont deux fois plus tendance à acheter que celles qui l'utilisent depuis moins d'un an.

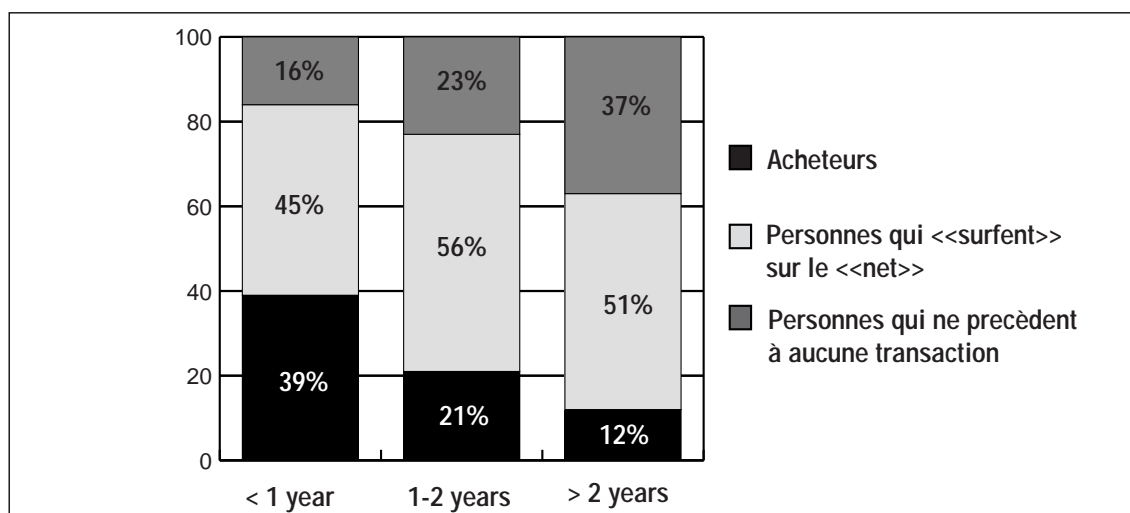


Figure 6 - Le «surf» sur Internet et les achats, en fonction de l'ancienneté d'utilisation de ce média - aux États-Unis
[Source: Jupiter Communications 2000]

Le marché a donc mûri, et l'on a constaté une augmentation substantielle à la fois du nombre et du pourcentage des utilisateurs d'Internet qui achètent - cf. les chiffres de Jupiter indiqués à la figure 7. La figure 8 montre les prévisions de IDC en ce qui concerne le nombre d'utilisateurs d'Internet et d'acheteurs sur Internet, au niveau mondial.

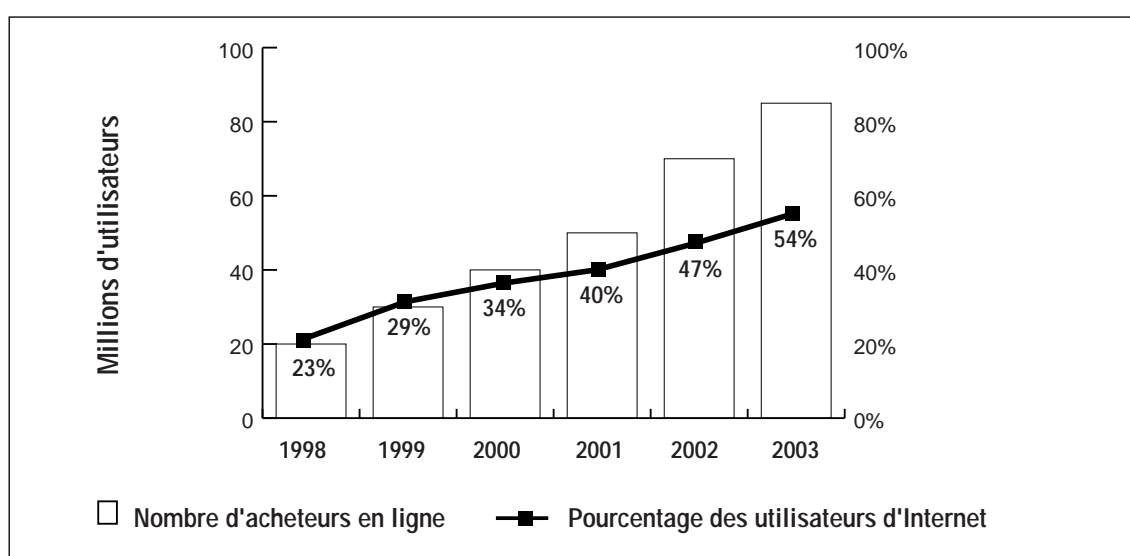


Figure 7 - Augmentation du nombre d'acheteurs en ligne par rapport aux utilisateurs d'Internet aux États-Unis
[Source: Jupiter Communications]