

На **GitHub** создаем репозиторий с именем **Testing theory** и каждое Задание выгружаем в эту папку

## **ТЕОРИЯ**

### Задание 1

**Ответить на вопросы:**

- Что такое тестирование программного обеспечения?
- Что такое качество программного обеспечения?
- Когда начинать и заканчивать тестирование?
- Какие знаете цели тестирования программного обеспечения?
- Quality Assurance- это?
- Quality Control - это?
- Тестирование - это?
- Какие знаете принципы тестирования?
- Что такое верификация?
- Что такое валидация?
- Перечислите характеристики качества программного обеспечения и их атрибуты.

На **GitHub** в репозиторий **Testing theory** выложить:

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

### Задание 2

**Ответить на вопросы:**

- Что такое проект?
- Из каких этапов состоит Waterfall model/Каскадная модель?
- Какие преимущества и недостатки Waterfall model/Каскадной модели?
- Из каких этапов состоит V-model/V- модель?
- Когда использовать V-model/V- модель?
- Из каких этапов состоит Iterative model/Итеративная модель?
- Когда использовать Iterative model/Итеративной модели?
- Плюсы и минусы Iterative model/Итеративной модели?
- Agile - это?
- Agile манифест - это?
- Какие ценности Agile манифест?
- Основные принципы Agile манифест?
- Scrum - это? (опишите подробно)
- Что такое Velocity / Capacity?
- Преимущества и недостатки Scrum
- Что такое ретроспектива?
- Kanban- это? (опишите подробно)
- Преимущества и недостатки Kanban?
- Что такое SDLS? Из каких этапов состоит? Что происходит на каждом этапе?
- Что такое STLS? Из каких этапов состоит? Что происходит на каждом этапе?

На **GitHub** в репозиторий **Testing theory** выложить:

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

### Задание 3

#### **Ответить на вопросы:**

- Что такое функциональное тестирование (Functional/Behavioral testing)?
- Что такое нефункциональное тестирование (Non-Functional testing)?
- Какие виды тестирования относятся к функциональному тестированию?
- Какие виды тестирования относятся к нефункциональному тестированию?
- Что такое Статическое/Динамическое тестирование?
- Что такое Черный/Серый/Белый ящик тестирования(White/Black/Grey Box testing)?
- Что такое Компонентное(Component or Unit Testing) /Интеграционное (Integration Testing) /Системное (System Testing)/Приемочное тестирования (Acceptance Testing)?
- Что такое Позитивное/Негативное тестирование?
- Что такое Альфа (Alpha Testing)/Бета тестирование(Beta Testing)?
- Что такое Интуитивное/Исследовательское тестирование?
- Что такое Gorilla testing/ Monkey testing?
- Что такое Дымовые (Smoke)/Ре-тест (Re-test)/ Сани (Sanity)/Регрессионное (Regression) тестирование?
- Что такое Тестирование нового функционала/ Приемочное тестирование?
- Что такое Ручное/Автоматизированное/Полуавтоматизированное тестирование?
- На основании чего происходит разработка тестовых сценариев?
- Что такое Frontend / Backend?
- Что такое тестирование безопасности?
- Перечислите Принципы безопасности программного обеспечения
- Перечислите виды уязвимостей в безопасности программного обеспечения
- Что такое Тестирование на отказ и восстановления Failover and Recovery Testing?
- Что такое тестирование Эффективности использования ресурсов?
- Что такое тестирование Масштабируемости (Scalability testing)?
- Что такое тестирование Производительности (Performance testing)/Load testing/Stress testing/Volume testing?
- Что такое тестирование Надежности(Reliability Testing)?
- Что такое тестирование Стабильности (Stability Testing)?
- Что такое тестирование Удобства использования(Usability testing)?
- Что такое тестирование Pixel Perfect? Какие инструментами можно пользоваться при тестировании Pixel Perfect?
- Что такое тестирование Локализации// Совместимости/ Адаптивности?
- Что такое тестирование установки (Installation Testing)?
- Что такое ETL-тестирование/Тестирование перед миграцией (Pre-Migration testing)/Миграционное тестирование (Migration testing)/Тестирование после миграции (Post-Migration testing)?

**На GitHub в репозиторий [Testing theory](#) выложить:**

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

### Задание 4

#### **Ответить на вопросы:**

- Что такое Тест дизайн?
- Для чего нужны Техники тест дизайна?
- Что такое Классы эквивалентности?
- Что такое Граничные значения?
- Что такое Таблица принятия решений?
- Что такое Попарное тестирование?
- Что такое диаграмма пользовательских ролей?
- Перечислите Комбинаторные техники тест дизайна и опишите их.

**На GitHub в репозиторий [Testing theory](#) выложить:**

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

## Задание 5

### **Ответить на вопросы:**

- Что такое Тест план?
- Что должен описывать тест план?
- Какие вы знаете Виды тест планов?
- Что такое Чек лист?
- Перечислите возможные атрибуты Чек листа
- Перечислите варианты статусов при прохождении Чек листа
- Что такое Тест кейс?
- Перечислите атрибуты Тест кейса?
- Перечислите виды Тест кейсов?
- Что такое Тестовый набор (Test Suite)?
- Что такое Баг репорт?
- Какое нужно соблюдать правило в баг репорте для хорошего Summary?
- Перечислите атрибуты Баг репорта?
- Опишите Жизненный цикл бага
- Что такое Priority?
- Перечислите классификации Priority
- Что такое Severity?
- Перечислите классификации Severity
- Приведите пример Низкого Priority и Высокого Severity
- Приведите пример Низкого Severity и Высокого Priority
- Что такое Матрица соответствия требований (Requirements Traceability Matrix)?
- Что такое Тест-отчет?
- По времени Тест отчет на сколько типов возможно разделить?
- Что должен показывать Промежуточный отчет?
- Что должен показывать Итоговый отчет?

**На GitHub в репозиторий [Testing theory](#) выложить:**

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

## Задание 6

### **Ответить на вопросы:**

- Что такое Ошибка/Дефект/Отказ?
- Перечислите Основные типы багов?
- Перечислите “Хитрые баги”?
- Приведите пример Blocker bug
- Приведите пример Critical bug
- Приведите пример Major bug
- Приведите пример Minor bug
- Приведите пример Trivial bug
- Какой жизненный цикл Bug report?
- Какие основные цели локализации дефекта?
- Где могут находиться дефекты?
- Перечислите методы локализации дефекта в клиентской части
- Перечислите методы локализации дефекта в серверной части

**На GitHub в репозиторий [Testing theory](#) выложить:**

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

## Задание 7

### **Ответить на вопросы:**

- Требования - это что?
- Для чего нужен Анализ требований в разработке программного обеспечения?
- Перечислите Виды требований
- Перечислите Функциональные уровни требований
- Перечислите Нефункциональные уровни требований
- Перечислите техники сбора требований
- Что такое Спецификация требований программного обеспечения (SRS)?
- Что такое Use Case?
- Приведите пример Use Case
- Перечислите Характеристики качества требований
- Приведите пример к каждой Характеристике качества требований
- Что такое Пользовательские истории(User story)?
- Приведите пример Пользовательских историй(User story)
- Какие преимущества и недостатки Пользовательских историй(User story)?
- Что такое Критерии приемки(Acceptance criteria)?
- Перечислите виды и форматы критериев приемки
- Приведите пример критериев приемки- список правил
- Приведите пример критериев приемки- поведенческий сценарий
- Перечислите критерии INVEST для User story
- Назовите типы метрик тестирования. Каковы цели ввода метрик? Приведите примеры метрик.
- Что такое приемка приложения?
- Что такое аудит приложения?
- Этапы проведения аудита.
- Чем приемка приложения отличается от аудита?

**На GitHub в репозиторий [Testing theory](#) выложить:**

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

## Задание 8

### **Ответить на вопросы:**

- Что такое эстимирование?
- Перечислите Принципы эстимирования
- Какие техники оценивания разработки программного обеспечения вы знаете?
- Приведите пример Процесса оценки по каждой технике эстимирования
- Что такое Риск(Risks)?

**На GitHub в репозиторий [Testing theory](#) выложить:**

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

## Задание 9: ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА WEB / MOBILE

### **Ответить на вопросы:**

- Что такое кнопка / Radiobutton / Checkbox?
- Что такое Select?
- Что такое Accordeon / Слайдер?
- Что такое Контент?
- Что такое Popup?
- Что такое Модальное окно / Блок (Экран) ?
- Что такое Шапка (хедер / header) / Подвал (футер / footer)?

- Что такое Галерея?
- Что такое Превью (preview) ?
- Что такое Бордер ?
- Что такое Тултип (tooltip)?
- Что такое Курсор Поинтер (Pointer)/ Курсор Текст (Text) ?
- Что такое Навигация / Пагинация ?
- Что такое Списки?
- Что такое Поисковая строка?
- Что такое Плеер ?
- Что такое Ползунок ?
- Что такое Текстовое поле/ Поле пароля/ Маска ?
- Что такое Ссылка / Hover (Ховер) / Focus (Фокус) /Active (Эктив)?
- Что такое Якорь ?
- Что такое Вкладки (табы)?
- Что такое Строка загрузки / Переключатель (switch) ?
- Что такое Алерт окно ?
- Что такое Прелоадер (Preloader) ?
- Что такое Рейтинг (Rating bar)?
- Что такое Теги / Хлебные крошки?
- Что такое Splashscreen ?
- Что такое Заглушка?
- Что такое Webview?
- Что такое Action menu?
- Что такое Toast?
- Что такое Progress Bar ?
- Что такое TabBar ?
- Что такое AppBar (Android) / NavBar (iOS) ?
- Что такое Alert ?
- Что такое Bottomsheet?
- Что такое Bubble ?
- Что такое Page Controls ?
- Что такое Counter?
- Что такое Overlay ?
- Что такое Onboarding ?
- Что такое Suggest List ?
- Что такое Status Bar ?
- Что такое Tap / Double tap / Мультитап / Лонгтап / Скролл / Свайп / Pull to refresh (p2r) / Drag&Drop / Pinch?

На GitHub в репозиторий [Testing theory](#) выложить:

- Ответы на вопросы в файле форматом .txt

## ПРАКТИКА

**Задание 1:** Необходимо выполнить задачи по теме Техники тест дизайна

Ссылка на задачи: [Link](#)

На GitHub в репозиторий *Testing theory* выложить:

- Файл форматом .txt внутри которого лежит ссылка на гугл диск с задачами

**Задание 2:** Необходимо написать **ЧЕК ЛИСТ** проверок для:

- Поле Имя/Фамилия ( [пример](#) )
- Текстовая область(например поле Комментарий) ( [пример](#) )
- Поле Link ( [пример](#) )
- CheckBox ( [пример](#) )
- RadioButton ( [пример](#) )
- Multiple selector ( [пример](#) )
- Поле для загрузки файла - Upload file ( [пример](#) )
- Поле ввода Номера телефонов ( [пример](#) )
- Поле Email ( [пример](#) )
- Поле Password ( [пример](#) )
- Поле Captcha ( [пример](#) )
- DropDown ( [пример](#) )
- ListBox ( [пример](#) )
- Календарь ( [пример](#) )
- Time Picker ( [пример](#) )
- Поле Поиск ( [пример](#) )

***Вначале каждого пункта пропишите ограничения по требованиям  
(самостоятельно придумайте требования к каждому пункту)***

На GitHub в репозиторий *Testing theory* выложить:

- Файл форматом .txt внутри которого лежит ссылка на гугл диск с ЧЕК ЛИСТАМИ