

Introduction

tds tds

Namespace Cobilas.GodotEngine.Utility

Classes

[Coroutine](#)

[CoroutineManager](#)

[GDDirectory](#)

[GDFeature](#)

[GDFile](#)

[GDFileBase](#)

[GDIONull](#)

[Gizmos](#)

[Randomico](#)

[Screen](#)

Structs

[FixedRunTimeSecond](#)

[RunTimeSecond](#)

Interfaces

[IYieldCoroutine](#)

[IYieldFixedUpdate](#)

[IYieldUpdate](#)

[IYieldVolatile](#)

Enums

[GDFileAttributes](#)

[ScreenMode](#)