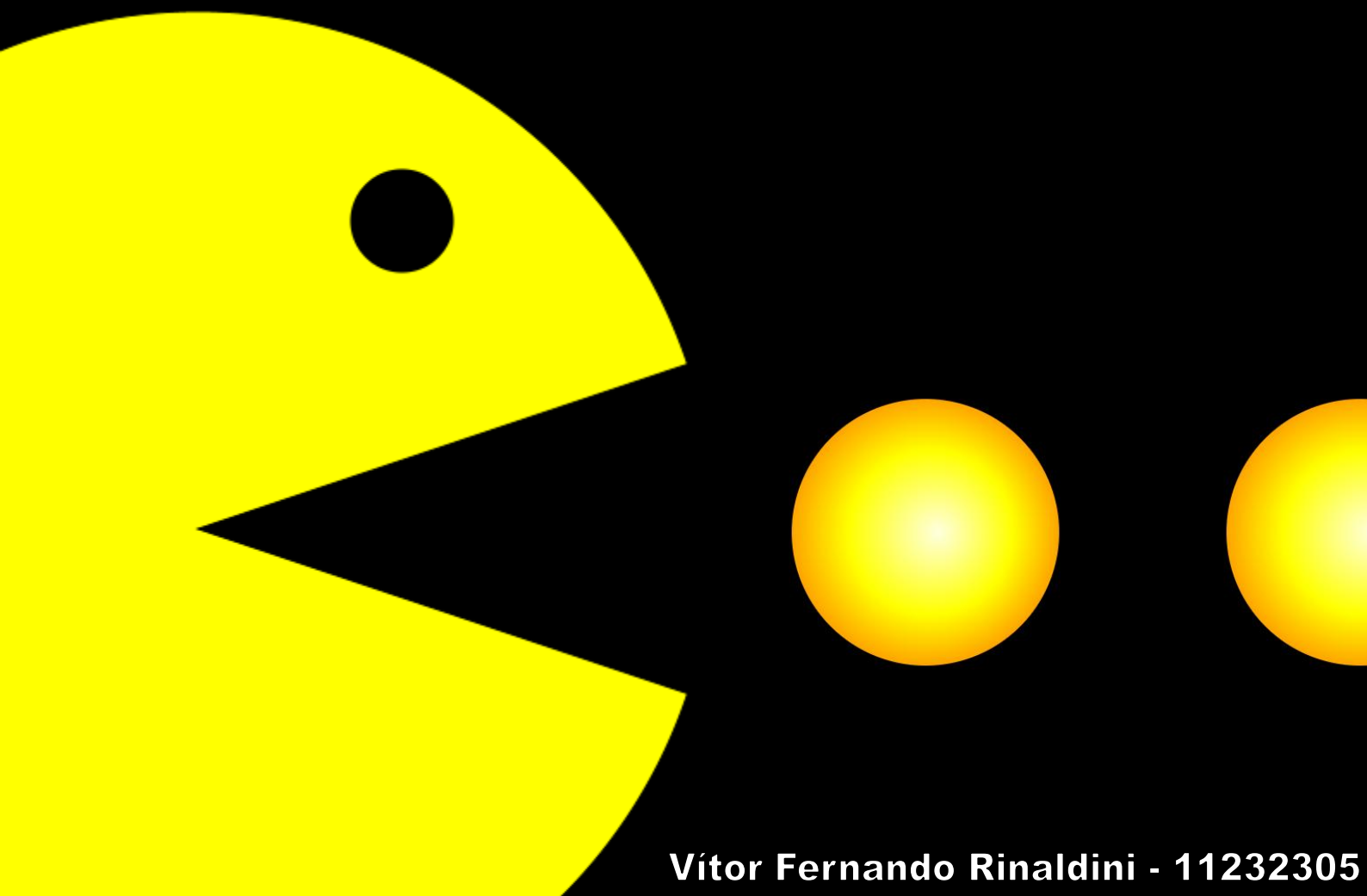




- Manual



Usuário



PAC MAN

Manual de Usuário

- Versão 1.0

1. Sumário

2.	Objetivos	1
3.	Controles.....	2
4.	Entidades.....	2
5.	Pontuação.....	3
6.	Fantasmas	3
7.	Níveis	4

2. Objetivos

O objetivo principal do game é fazer a **maior pontuação possível**. Para isso, o jogador deve percorrer o tabuleiro pegando todos os Pontos que aparecerem (Pac-Dots, Pílulas e a respectiva frutinha do nível). Ao conseguir pegar todos os pontos, o jogador passa para o próximo nível e a fase se reinicia. Vale salientar que a fase vai ficando cada vez mais difícil e desafiadora. Tome cuidado com os fantasmas e aprenda a gerenciar a Pílula, pois quando elas acabarem, a situação ficará mais complicada. Abaixo você pode conferir uma imagem do tabuleiro do game.

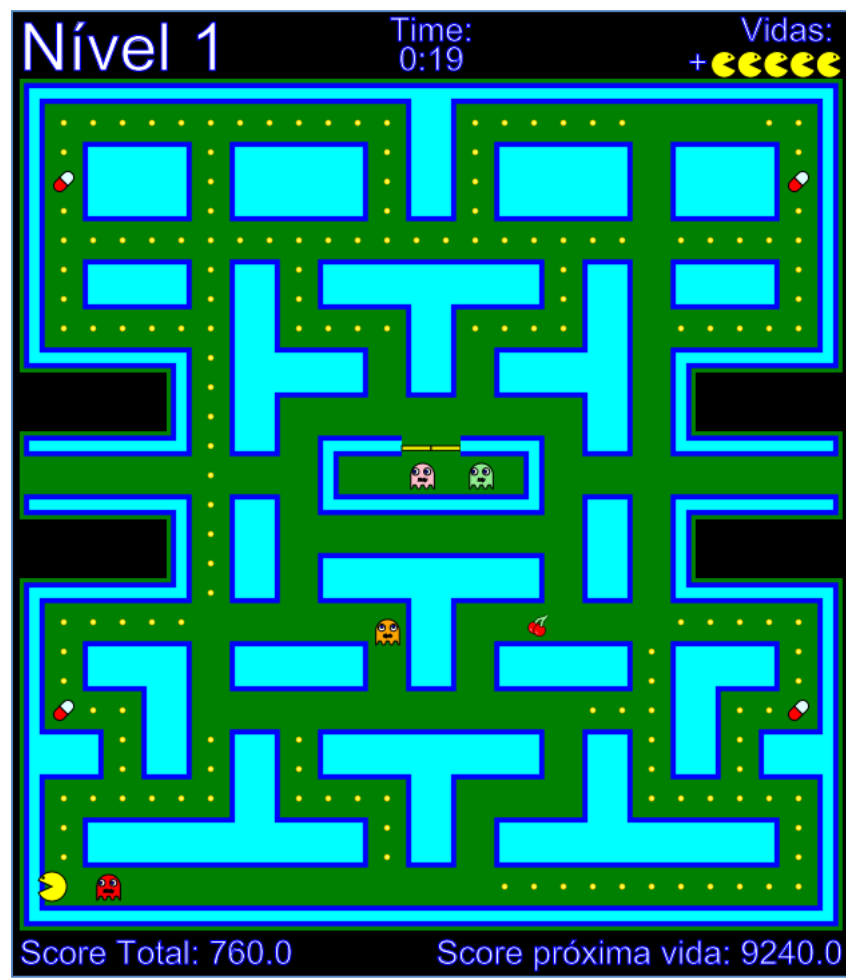
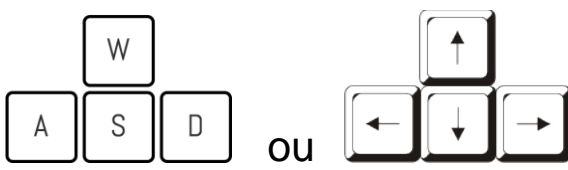


Imagem 1.1: Tabuleiro padrão das fases

Apesar de parecer um objetivo simples, os fantasmas (Blinky, Inky, Clyde, Pinky) farão de tudo para te impedir de concluir seu objetivo. Mais detalhes sobre cada entidade serão apresentadas mais adiante.

3. Controles

Esse jogo em especial utiliza apenas alguns botões do teclado para ser jogado. São eles:

-  para navegar nas opções de Menu e para se movimentar no tabuleiro;







- -> Para pausar/continuar o game;







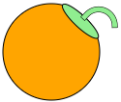


- -> ativar uma opção de menu, voltar pro menu principal (Após o game over) e ir para a próxima fase (Após ganhar a anterior).

4. Entidades

Nesta aba, apresentaremos o que representa cada imagem gráfica e uma breve explicação de cada entidade:

-  -> Pac-Man/Jogador: ele é spawnado aleatoriamente pelo mapa;
-  -> Quando o jogador pega uma Pílula, o fantasma vira fugitivo. Nesta condição, o jogador pode atacá-lo e ganhar pontos com isso, mas CUIDADO para não ser pego caso o tempo com poder acabe no meio da perseguição;
-  -> Blinky: Ele é esperto e vai atrás do jogador. CUIDADO: Ele vai aumentar a velocidade conforme a quantidade de Pac-Dots que o jogador pegar e conforme o nível.
-  -> Inky: Fantasma Aleatório;

-  -> Pinky: Fantasma esperto: ele vai seguir o jogador;
-  -> Clyde: Fantasma aleatório;
-  -> Pílula: Pegue e fique poderoso. Aprenda a gerenciar esse recurso;
-  -> Pac - Dot: Pegue todos para passar de nível;
-  -> Cereja (Frutinha): Obrigatório pegar. Dá mais pontos. Spawn aleatório pelo mapa;
-  -> Morango (Frutinha): Obrigatório pegar. Dá mais pontos. Spawn aleatório pelo mapa;
-  -> Laranja (Frutinha): Obrigatório pegar. Dá mais pontos. Spawn aleatório pelo mapa;

Essas são as principais entidades envolvidas no game.

5. Pontuação

A pontuação de cada entidade vai mudar dependendo do nível. Quanto maior o nível, maior a pontuação.

As entidades que darão pontos são: Os Pac-Dots, as Pílulas e os Fantasmas (Na condição de fugitivo). Esse último vai aumentar sua pontuação conforme o jogador ataca mais fantasmas no período de tempo em que ele estiver com o poder. Ao pegar outra pílula, esse fator resetará.

6. Fantasmas

Há dois tipos de fantasmas: os Aleatórios e os Espertos.

Os fantasmas aleatórios se movem aleatoriamente pelo mapa e, dependendo da sorte (ou azar), podem dar de cara com o jogador. São eles: o Inky e o Clyde.

Os fantasmas Espertos: se movem de forma a encontrar o menor caminho até o jogador. São eles: o Pinky e o Blinky (Esse último vai ficar bem rápido nos níveis superiores, então, CUIDADO!).

7. Níveis

Não há uma limitação quanto ao numero máximo de níveis. Começando do mais fácil (Nível 1), o game vai até o jogador morrer e perder todas as vidas reservas. A pontuação vai se acumulando de nível em nível.

Assim como a pontuação fornecida por cada entidade vai aumentando conforme o nível, a dificuldade também aumentará. O Blinky ficará mais rápido, o tempo com poder após pegar uma pílula diminuirá e o tempo em que os fantasmas ficarão presos também diminuirá. Jogador, aprenda a gerenciar o uso da Pílula, pois essa podem ser a sua única salvação, principalmente do Blinky

Obrigado e bom jogo a todos! ☺