

# Weld 简明教程

宿宝臣 <subaochen@126.com>

山东理工大学

December 2, 2016

# 概述

- 1 CDI 基本概念
- 2 搭建 weld 开发环境
- 3 组件
- 4 高级话题

# 编程模式的进化

- 面向过程
- 面向对象
- 面向组件
- 面向云计算

# 编程模式的进化

- 面向过程
- 面向对象
- 面向组件
- 面向云计算

# 编程模式的进化

- 面向过程
- 面向对象
- 面向组件
- 面向云计算

# 编程模式的进化

- 面向过程
- 面向对象
- 面向组件
- 面向云计算

## 补充：注解

可以参考：从 DI 到 CDI，重点是：

- 注解 handler 依赖于 java 的 reflection
- 参考：<http://www.infoq.com/cn/articles/cf-java-annotation>

# DI: Dependency Injection

- DI: 组件式编程的基石
- 心中永远有容器



# CDI: Contextual Dependency Injection

- CDI: Contexts and Dependency Injection
  - 良好组织的组件生命周期管理：方便性
  - 类型安全的依赖注入：高可靠性
  - 基于事件通知机制的组件通讯：充分解耦
  - 优雅的组件拦截器（Interceptor/Decorator）：业务逻辑处理
  - 扩展容器功能的 SPI：可扩展性
- CDI 的核心思想：类型安全的松耦合
- CDI 是 JavaEE 的重要组成部分

# 松耦合

- 声明所依赖的组件的类型、状态；
- 无需操心所依赖的组件的生命周期、具体实现（面向接口的编程）；
- 所依赖组件的具体实现、生命周期甚至可配置、可替换（Alternatives）；
- 事件通知机制解耦了事件生产者和消费者；
- 拦截器允许横向解析事务逻辑，而不仅仅是按照时间线的竖向解析，比如？；
- 装饰器允许提炼事务逻辑处理中的共性并任意组合，比如装修房子；

# 类型安全

- 根据类型而不是名字的依赖注入
- 根据类型而不是名称的事件通知机制
- Interceptor/Decorator 的类型安全？
- 类型可以进行语法检查，而名字/名称仅仅是普通字符串

# CDI 和 WELD 的关系

- CDI: JSR-346
- WELD: CDI 的参考实现 (RI)
- 版本对照: CDI1.2 $\longleftrightarrow$ Weld 2.3.5

# 基本 weld 开发环境

- 下载 wildfly 10.1 from: <http://www.wildfly.org>, 内置 weld 2.3.5
  - 设置环境变量: `export JBOSS_HOME=$HOME/devel/wildfly`
  - 启动 wildfly: `$JBOSS_HOME/bin/standalone.sh`
  - 停止 wildfly: `$JBOSS_HOME/bin/jboss-cli.sh -connect :shutdown`
- 下载 weld 2.3.4 from: weld 2.3.5 download
  - 解压缩到 `$HOME/devel`
  - 建立符号链接: `ln -s weld-2.3.5.Final weld`

# Wildfly 进一步探索

- wildfly 的管理
- wildfly 的集群
- wildfly 的社区
- wildfly 的代码结构

# 先跑个小例子

- 启动 wildfly
- `cd weld/examples/jsf/numberguess`
- `mvn clean package wildfly:deploy`
- visit `http://localhost:8080/weld-numberguess`
- 观察 wildfly 的输出

# 近观 numberguess 的代码结构

- 有几种实现思路？
  - 纯的 JSF: ManagedBean:@ApplicationScoped numberGenerator
  - SpringMVC how to?
- 使用 netbeans 打开项目 (netbeans 是建议的 Java EE IDE)
  - @ApplicationScoped Generator
  - @MaxNumber
  - @Random
- 使用 weld-probe 观察 beans



# Wildfly/Tomcat/Jetty/Tomee/Jonas

- Servlet Container: Tomcat/Jetty
- JEE Container: Wildfly/Tomee/Jonas

# 一切 java 对象都是组件

- 组件的基本要求：定义无参构造方法的 Java 类
- 包括：
  - javabean
  - EJB session bean/Message Bean
  - JSF ManagedBean
- weld 在应用启动时自动扫描所有的 class 文件，符合条件的 java 对象都收入“对象库”

# 组件的依赖注入

- see: weld tutorial
- @Inject Greeting greeting 背后的故事
- @RequestScoped: web 应用的特殊性

# 组件的定位（寻址）

- 组件无处不在？如何区分（定位/寻址）组件？
- 组件的名字（字符串）不靠谱
- 组件的数据类型是终极解决方案
  - 数据类型是可语法检查的
  - CDI 类型安全的基础

## 组件的数据类型

- 每个组件可能存在多种数据类型

Foo/Bar/FooBar1/FooBar2/Object

增大了注入组件时分辨的难度：

```
public class Foo extends Bar implements FooBar1, FooBar2 {..
}
```

- @Typed(Foo.class) 明确限定组件的类型为 Foo，不常用的技巧
  - @Inject 的时候，组件类型不存在：unsatisfied dependency
  - @Inject 的时候，存在多个候选组件：ambiguous dependency

# qualifier 的引入

- 帮助进一步澄清组件的类型：当依靠组件自身的类型无法唯一确定组件时，需要定义额外的 qualifier 一起联合限定组件：  
qualifiers 列表

```
1 @Qualifier
2 @Target({TYPE, METHOD, FIELD, PARAMETER})
3 @Retention(RUNTIME)
4 public @interface Simple {
5 }
```

- see weld-tutorial/qualifiers
  - @Inject @Fancy Greeting greeting;

## qualifier 的命名原则

qualifier 是通用的描述，能够复用为最佳设计，即不要将 qualifier 绑定到特定的场景，比如：

- @Security 比 @SecurityInteceptor 好；
- @Updated 比 @UpdatedDocument 好；
- @Mock 比 @MockDeployment 好；
- @Asynchronous 比 @AyncPaymentProcessor 好；

## @Default @Any

- see: @Default/@Any
- @Default: 组件的默认 qualifier, 如果没有定义其他 qualifier 的话;
- @Any: 组件的必然 qualifier, 即, 任何组件都必然有一个 @Any Qualifier。
- 回顾组件的定位/寻址原理:
  - 定位依据: 组件类型 +qualifiers 列表
  - 注入表达式的组件类型是组件定义时类型的子集;
  - 注入表达式的 (@Inject) 的 qualifiers 列表是组件的 qualifiers 列表的子集。



# 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义: `public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型: `Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表: `@Any, @Default`
- 注入表达式分析:
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter; // 不好, 违反了面向接口编程`
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`

## 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义: `public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型: `Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表: `@Any, @Default`
- 注入表达式分析:
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter; // 不好, 违反了面向接口编程`
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`

## 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义: `public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型: `Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表: `@Any, @Default`
- 注入表达式分析:
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter; // 不好, 违反了面向接口编程`
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`

# 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义: `public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型: `Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表: `@Any, @Default`
- 注入表达式分析:
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter; // 不好, 违反了面向接口编程`
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`

# 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义: `public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型: `Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表: `@Any, @Default`
- 注入表达式分析:
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter; // 不好, 违反了面向接口编程`
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`

# 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义: `public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型: `Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表: `@Any, @Default`
- 注入表达式分析:
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter;` // 不好, 违反了面向接口编程
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`

# 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义：`public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型：`Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表：`@Any, @Default`
- 注入表达式分析：
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter;` // 不好，违反了面向接口编程
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`

# 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义: `public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型: `Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表: `@Any, @Default`
- 注入表达式分析:
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter;` // 不好, 违反了面向接口编程
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`



# 组件定位实例解析：只有唯一的实现时

- 组件定义：`public class SimpleGreeter implements Greeter { ... }`
- 组件类型：`Greeter/SimpleGreeter/Object`
- 组件 Qualifier 列表：`@Any, @Default`
- 注入表达式分析：
  - `@Inject Greeter;`
  - `@Inject SimpleGreeter; // 不好，违反了面向接口编程`
  - `@Inject @Default Greeter;`
  - `@Inject @Any Greeter;`
  - `@Inject @Any @Default Greeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`



## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implements Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambiguous 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`



## 组件定位实例解析 2：存在多个实现时

- 组件定义

- `public class SimpleGreeter implements Greeter {}`
- `@Fancy public class FancyGreeter implments Greeter {}`

- 组件类型

- `SimpleGreeter, Greeter, Object`
- `FancyGreeter, Greeter, Object`

- 组件的 Qualifier 列表

- `@Any, @Default // SimpleGreeter`
- `@Any @Fancy // FancyGreeter`

- 注入表达式分析

- `@Inject Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Any @Default Greeter greeter; // 注入 SimpleGreeter`
- `@Inject @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter`
- `@Inject @Any Greeter greeter; // 错误, Ambigious 解析`
- `@Inject @Any @Fancy Greeter greeter; // 注入 FancyGreeter;`

## 组件的构成（成分）

- 一组（非空的）数据类型（本类、父类、接口）
- 一组（非空的）qualifiers（至少一个 @Any）
- 一个 scope
- 可选的 EL name
- 一组可选的拦截器绑定

## 再看 @Inject

- 属性上的 Inject
- 参数上的 Inject
- 构造方法上的 Inject

# 组件的生命周期

- 组件的生命周期是“自己”的事情，和 `@Inject` 没有关系，即和组件的使用者没有关系，组件的使用者也没有办法设置组件的生命周期：组件的使用者和组件是完全解耦的。
- 组件的默认生命周期：`@Dependent`，随使用者而生而死。
- 内置支持的生命周期：`@SessionScoped`, `@ConversationScoped`, `@ApplicationScoped`, `@RequestScoped`, `@Dependent`, `@Singleton`（不建议）
- 可以通过 SPI 扩展自定义的生命周期，参考 `Deltaspike`，其 `ViewAccessScoped/WindowScoped` 比较有特色，see also: `deltaspike` 的 `scope`

# @Model

## Web 开发中的常见组合

- @Named
- @RequestScoped

```
1 @Model
2 public class Blog {
3     private static final int
        PAGE_SIZE = 3;
4     ....
5 }
```

# EL 名称

- @Named, 主要用于在 JSF 页面中引用组件。
- @Named 默认采用组件的本类名作为名称。

# Alternative

- 使用 @Alternative 声明组件是“备胎”，默认不启用，即在解析组件时屏蔽掉 @Alternative 的组件。
- 在 beans.xml 中明确启用一个 @Alternative 的组件。
- Question: 原来启用的组件是什么状态？  
当 beans.xml 明确声明了一个 Alternative 组件的时候，这个组件就成为符合组件解析条件的唯一了，其他符合解析条件的组件，  
无论了有多少个都没有关系。
- 什么场合下使用？  
特殊场景需要特殊组件时。
- 参见 weld-tutorial/alternative

# Alternative

- 使用 @Alternative 声明组件是“备胎”，默认不启用，即在解析组件时屏蔽掉 @Alternative 的组件。
- 在 beans.xml 中明确启用一个 @Alternative 的组件。
- Question: 原来启用的组件是什么状态？  
当 beans.xml 明确声明了一个 Alternative 组件的时候，这个组件就成为符合组件解析条件的唯一了，其他符合解析条件的组件，  
无论了有多少个都没有关系。
- 什么场合下使用？  
特殊场景需要特殊组件时。
- 参见 weld-tutorial/alternative



# Alternative

- 使用 @Alternative 声明组件是“备胎”，默认不启用，即在解析组件时屏蔽掉 @Alternative 的组件。
- 在 beans.xml 中明确启用一个 @Alternative 的组件。
- Question: 原来启用的组件是什么状态？  
当 beans.xml 明确声明了一个 Alternative 组件的时候，这个组件就成为符合组件解析条件的唯一了，其他符合解析条件的组件，  
无论了有多少个都没有关系。
- 什么场合下使用？  
特殊场景需要特殊组件时。
- 参见 weld-tutorial/alternative

# Alternative

- 使用 `@Alternative` 声明组件是“备胎”，默认不启用，即在解析组件时屏蔽掉 `@Alternative` 的组件。
- 在 `beans.xml` 中明确启用一个 `@Alternative` 的组件。
- Question: 原来启用的组件是什么状态？  
当 `beans.xml` 明确声明了一个 `Alternative` 组件的时候，这个组件就成为符合组件解析条件的唯一了，其他符合解析条件的组件，  
无论了有多少个都没有关系。
- 什么场合下使用？  
特殊场景需要特殊组件时。
- 参见 `weld-tutorial/alternative`

# Alternative

- 使用 `@Alternative` 声明组件是“备胎”，默认不启用，即在解析组件时屏蔽掉 `@Alternative` 的组件。
- 在 `beans.xml` 中明确启用一个 `@Alternative` 的组件。
- Question: 原来启用的组件是什么状态？  
当 `beans.xml` 明确声明了一个 `Alternative` 组件的时候，这个组件就成为符合组件解析条件的唯一了，其他符合解析条件的组件，  
无论了有多少个都没有关系。
- 什么场合下使用？  
特殊场景需要特殊组件时。
- 参见 `weld-tutorial/alternative`

# 松耦合的总结

- alternative 实现了部署时的组件解耦（多态）
- produces 方法实现了运行时的组件解耦（多态）
- 基于上下文的生命周期管理实现了组件的生命周期解耦：  
client 无需掌控组件的生命周期，由容器负责。
- 拦截器（Interceptor）：实现了事务逻辑的横向切片
- 装饰器（Decorator）：实现了事务逻辑的纵向切片
- 事件通知机制（Event Notification）：实现了事件产生和事件处理的彻底解耦

# 松耦合的总结

- alternative 实现了部署时的组件解耦（多态）
- produces 方法实现了运行时的组件解耦（多态）
- 基于上下文的生命周期管理实现了组件的生命周期解耦：  
client 无需掌控组件的生命周期，由容器负责。
- 拦截器（Interceptor）：实现了事务逻辑的横向切片
- 装饰器（Decorator）：实现了事务逻辑的纵向切片
- 事件通知机制（Event Notification）：实现了事件产生和事件处理的彻底解耦

# 松耦合的总结

- alternative 实现了部署时的组件解耦（多态）
- produces 方法实现了运行时的组件解耦（多态）
- 基于上下文的生命周期管理实现了组件的生命周期解耦：  
client 无需掌控组件的生命周期，由容器负责。
- 拦截器（Interceptor）：实现了事务逻辑的横向切片
- 装饰器（Decorator）：实现了事务逻辑的纵向切片
- 事件通知机制（Event Notification）：实现了事件产生和事件处理的彻底解耦

# 松耦合的总结

- alternative 实现了部署时的组件解耦（多态）
- produces 方法实现了运行时的组件解耦（多态）
- 基于上下文的生命周期管理实现了组件的生命周期解耦：  
client 无需掌控组件的生命周期，由容器负责。
- 拦截器（Interceptor）：实现了事务逻辑的横向切片
- 装饰器（Decorator）：实现了事务逻辑的纵向切片
- 事件通知机制（Event Notification）：实现了事件产生和事件处理的彻底解耦

# 松耦合的总结

- alternative 实现了部署时的组件解耦（多态）
- produces 方法实现了运行时的组件解耦（多态）
- 基于上下文的生命周期管理实现了组件的生命周期解耦：  
client 无需掌控组件的生命周期，由容器负责。
- 拦截器（Interceptor）：实现了事务逻辑的横向切片
- 装饰器（Decorator）：实现了事务逻辑的纵向切片
- 事件通知机制（Event Notification）：实现了事件产生和事件处理的彻底解耦



# 松耦合的总结

- alternative 实现了部署时的组件解耦（多态）
- produces 方法实现了运行时的组件解耦（多态）
- 基于上下文的生命周期管理实现了组件的生命周期解耦：  
client 无需掌控组件的生命周期，由容器负责。
- 拦截器（Interceptor）：实现了事务逻辑的横向切片
- 装饰器（Decorator）：实现了事务逻辑的纵向切片
- 事件通知机制（Event Notification）：实现了事件产生和事件处理的彻底解耦

# 组件的初始化和销毁

- @PostConstruct
- @PreDestroy

```
1 @Model
2 public class GreetingController {
3     @PostConstruct
4     public void init() {
5         System.out.println("
6             GreetingController post
7             construct.....");
8         // do some init work
9     }
10
11     @PreDestroy
12     public void destroy() {
13         System.out.println("
14             GreetingController pre
15             destroy.....");
16         // do some clean work
17     }
18 }
```

# 导入 Produces

- 解决了什么问题: @Inject 的组件不能由容器直接 new, 需要运行时动态产生
- producer method 的 qualifier 列表和 @Inject 时的 qualifier 列表要对应起来。
- 例子:
  - randomNumber
  - EntityManager
  - Logger
  - Resources
- 松耦合的运行时解耦 (多态)

# 导入 Produces

- 解决了什么问题: @Inject 的组件不能由容器直接 new, 需要运行时动态产生
- producer method 的 qualifier 列表和 @Inject 时的 qualifier 列表要对应起来。
- 例子:
  - randomNumber
  - EntityManager
  - Logger
  - Resources
- 松耦合的运行时解耦 (多态)

# 导入 Produces

- 解决了什么问题: @Inject 的组件不能由容器直接 new, 需要运行时动态产生
- producer method 的 qualifier 列表和 @Inject 时的 qualifier 列表要对应起来。
- 例子:
  - randomNumber
  - EntityManager
  - Logger
  - Resources
- 松耦合的运行时解耦 (多态)

# 导入 Produces

- 解决了什么问题: @Inject 的组件不能由容器直接 new, 需要运行时动态产生
- producer method 的 qualifier 列表和 @Inject 时的 qualifier 列表要对应起来。
- 例子:
  - randomNumber
  - EntityManager
  - Logger
  - Resources
- 松耦合的运行时解耦 (多态)

# 导入 Produces

- 解决了什么问题: @Inject 的组件不能由容器直接 new, 需要运行时动态产生
- producer method 的 qualifier 列表和 @Inject 时的 qualifier 列表要对应起来。
- 例子:
  - randomNumber
  - EntityManager
  - Logger
  - Resources
- 松耦合的运行时解耦 (多态)

# 导入 Produces

- 解决了什么问题: @Inject 的组件不能由容器直接 new, 需要运行时动态产生
- producer method 的 qualifier 列表和 @Inject 时的 qualifier 列表要对应起来。
- 例子:
  - randomNumber
  - EntityManager
  - Logger
  - Resources
- 松耦合的运行时解耦 (多态)



# 导入 Produces

- 解决了什么问题: @Inject 的组件不能由容器直接 new, 需要运行时动态产生
- producer method 的 qualifier 列表和 @Inject 时的 qualifier 列表要对应起来。
- 例子:
  - randomNumber
  - EntityManager
  - Logger
  - Resources
- 松耦合的运行时解耦 (多态)

# 导入 Produces

- 解决了什么问题: @Inject 的组件不能由容器直接 new, 需要运行时动态产生
- producer method 的 qualifier 列表和 @Inject 时的 qualifier 列表要对应起来。
- 例子:
  - randomNumber
  - EntityManager
  - Logger
  - Resources
- 松耦合的运行时解耦 (多态)

# Producers 的生命周期

- Produces method 返回的对象默认是 @Dependent 的，可以通过设置其他的生命周期。
- Produces method 的生命周期决定了方法的调用频率，一定程度上起到了 Jboss Seam 中 @Factory 的作用。比如，@ApplicationScoped 的 Produces method。
- 包含 Produces method 的组件的生命周期和 Produces method 的生命周期没有多大关系。

# Producers 的生命周期

- Produces method 返回的对象默认是 @Dependent 的，可以通过设置其他的生命周期。
- Produces method 的生命周期决定了方法的调用频率，一定程度上起到了 Jboss Seam 中 @Factory 的作用。比如，@ApplicationScoped 的 Produces method。
- 包含 Produces method 的组件的生命周期和 Produces method 的生命周期没有多大关系。

# Producers 的生命周期

- Produces method 返回的对象默认是 @Dependent 的，可以通过设置其他的生命周期。
- Produces method 的生命周期决定了方法的调用频率，一定程度上起到了 Jboss Seam 中 @Factory 的作用。比如，@ApplicationScoped 的 Produces method。
- 包含 Produces method 的组件的生命周期和 Produces method 的生命周期没有多大关系。

## Produces 实例: getTask

see: weld-tutorial#produces

```
1  @Produces
2  @Preferred
3  @SessionScoped
4  public Task getTask(AsyncTask asyncTask, SyncTask syncTask)
    {
5      System.out.println("getTask called.....");
6      switch (taskType) {
7          case ASYNC:
8              return asyncTask;
9          case SYNC:
10             return syncTask;
11         default:
12             return null;
13     }
14 }
```

# 再说组件定位

# 组件拦截器

- 拦截器规范:

<http://docs.oracle.com/javaee/6/tutorial/doc/gkigq.html>

- 任何组件均可使用拦截器:

```
public @SessionScoped @Transactional
class ShoppingCart implements Serializable { ... }
```

```
@InterceptorBinding
@Inherited
@Target( { TYPE, METHOD })
@Retention(RUNTIME)
public @interface Transactional {}
```

```
public @Transactional @Interceptor
class TransactionInterceptor { ... }
```

Figure: 拦截器示例

- 拦截器使用场合:

- see also: weld tutorial

- see also: CDI 中的拦截器



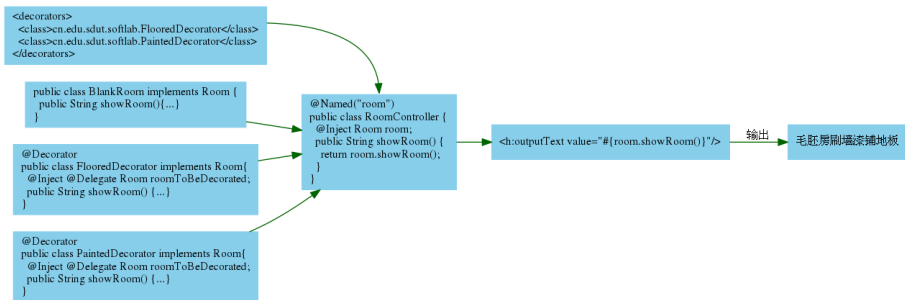
# 装饰组件

- 区别于 Interceptor, Decorator 干预事务逻辑, 或者说, Decorator 是事务逻辑处理过程的一个步骤。
- 关于 decorator pattern 参见: 浅析 decorator 模式, 兼谈 CDI decorator 注解
- Java IO 中的 decorator pattern:

```
1 BufferedReader br = new BufferedReader(new  
    InputStreamReader(System.in));
```

- 简单教程: weld-tutorial#decorator

# 一张图说明 Decorator



# Interceptor 和 Decorator 的共同点

表面上看，客户端代码没有任何变化，因此 Interceptor 和 Decorator 都是绝佳的“地下工作者”：

- Interceptor：在合适的位置悄悄的记录对象的状态，但是不干预对象的流转，很像监听器（窃听器）。
- Decorator：悄悄的重写对象的方法，因此干预了对象的流转，很像？

# Interceptor 和 Decorator 的共同点

表面上看，客户端代码没有任何变化，因此 Interceptor 和 Decorator 都是绝佳的“地下工作者”：

- Interceptor：在合适的位置悄悄的记录对象的状态，但是不干预对象的流转，很像监听器（窃听器）。
- Decorator：悄悄的重写对象的方法，因此干预了对象的流转，很像？

# 事件通知机制

简单、强大的事件通知机制，demo：

weld-tutorial#event

```
@Inject @Any Event<Room> event;  
@Inject @CheckIn Event<Room> checkinEvent;  
.....  
event.select(new AnnotationLiteral<CheckOut>() { }).fire(room)  
checkInEvent.fire(room)
```



```
public void onRoomCheckOut(@Observes @CheckOut Room room)  
public void onRoomCheckIn(@Observes @CheckIn Room room)
```

# Vetoed

- see:

<http://docs.jboss.org/cdi/api/1.2/javax/enterprise/inject/Vetoed>

- 排除组件和组件包，但是又不想删除时

# stereotype

- qualifier 的模板技术，在逻辑上进一步组织（分组）  
qualifiers/interceptors。

```
1 @RequestScoped
2 @Named
3 @Security
4 @Stereotype
5 @Retention(RUNTIME)
6 @Target(TYPE)
7 public @interface Action {}
```

```
1 @Alternative
2 @Stereotype
3 @Retention(RUNTIME)
4 @Target(TYPE)
5 public @interface Mock {}
6 // active all Mock class:
7 <beans>
8   <alternatives>
9     <stereotype>org.mycompany
        .testing.Mock</
        stereotype>
10   </alternatives>
11 </beans>
```

# why specialization?

Alternative 机制无法完全禁用相应的组件，因为：

- qualifier 列表可能不一定完全对应。
- 希望被禁用的组件可能有 producer method 或者 observer method，  
因此可能被容器激活从而失去了禁用的效果。



# why specialization?

Alternative 机制无法完全禁用相应的组件，因为：

- qualifier 列表可能不一定完全对应。
- 希望被禁用的组件可能有 producer method 或者 observer method，  
因此可能被容器激活从而失去了禁用的效果。

## 如何防止 Alternative 禁用组件失败？

- 仔细检查被禁用组件是否有 `producer method` or `observer method`
- 仔细检查被禁用组件的 `qualifier` 列表和 `@Alternative` 组件是否一致
- 使用 `@Specializes`

# SPI

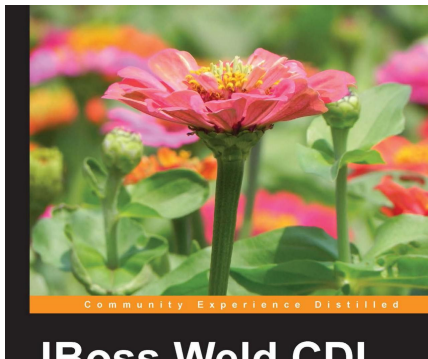
- SomeExtension extends Extension
- META-INF/services/javafx.enterprise.inject.spi.Extension 添加 SomeExtension
- observer container lifecycle event
- BeanManager

# 参考资料

- CDI 1.2 规范
- weld home
- weld docs

## 进一步阅读

- Weld 自带的 examples
- Wildfly quickstart, 较jboss eap quickstart的 bug 更少, 推荐 wildfly quickstart
- 本人编写的几个weld tutorial小例子
- deltapike
- JBoss Weld CDI for Java Platform



# 致谢

一起学习，共同进步！