#include <iostream>

#include<Windows.h>

using namespace std;

template<class T>

bool same(T\*\* t, int n,bool flag2)

{

T\*\* ob = new T \* [n];

flag2=false;

for (int i = 0; i < n; i++) ob[i] = new T[n];

for (int i = 0; i < n; i++)

for (int j = 0; j < n; j++)

{

ob[i][j] = t[i][j];

}

for (int i = 0; i < n-1; i++)

for(int k=i+1;k<n;k++)

for (int j = 0; j < n,ob[i][j]==t[k][j]; j++)

{

if(j==n-1)

flag2=true;

}

return flag2;

}

template<class T>

void pechat(T\*\* t, int n)

{

for (int i = 0; i < n; i++)

{

for (int j = 0; j < n; j++)

{

cout << t[i][j] << " ";

}

cout << endl;

}

cout << endl;

}

template<class T>

T\*\* read(T\*\* t, int n)

{

for (int i = 0; i < n; i++)

for (int j = 0; j < n; j++)

{

cout << "Введите значение ячейки [" << i + 1 << "," << j + 1 << "]=";

cin >> t[i][j];

}

return t;

}

int main()

{

SetConsoleCP(1251);

SetConsoleOutputCP(1251);

int n;

bool flag1,flag2;

cout << "Введите количество строк/столбиков для int=";

cin >> n;

int\*\* matrix1 = new int\* [n];

for (int i = 0; i < n; i++)

{

matrix1[i] = new int[n];

}

matrix1 = read(matrix1, n);

pechat(matrix1, n);

flag1 = same(matrix1, n,flag2);

if(flag1==true)

cout<<"Одинаковые строки есть\n";

else cout<<"Одинаковых строк нет\n";

cout << "Введите количество строк/столбиков для char=";

cin >> n;

char\*\* matrix2 = new char\* [n];

for (int i = 0; i < n; i++)

{

matrix2[i] = new char[n];

}

matrix2 = read(matrix2, n);

pechat(matrix2, n);

flag1= same(matrix2, n,flag2);

if(flag1==true)

cout<<"Одинаковые строки есть\n";

else cout<<"Одинаковых строк нет\n";

cout << "Введите количество строк/столбиков для double=";

cin >> n;

double\*\* matrix3 = new double\* [n];

for (int i = 0; i < n; i++)

{

matrix3[i] = new double[n];

}

matrix3 = read(matrix3, n);

pechat(matrix3, n);

flag1= same(matrix3, n,flag2);

if(flag1==true)

cout<<"Одинаковые строки есть\n";

else cout<<"Одинаковых строк нет\n";

}