Html & css cheat cheet

Html

```
Basis html structuur
```

```
<!Doctype/>
```

<html>

<head>...</head> => hier komt vooral meta data

<body>...</body> => in de body zijn alle elementen die de structuur van de pagina creëren

</html

Tekst formateren

<h?> ... </h?> => Heading (?= 1 voor grootste formaat, 6 voor kleinste)

 ... => bold Tekst

Section devision

<div> ... </div> => een div is een soort container voor andere tag elementen

... => een paragraaf

 ... => een stuk van een paragraaf

Linking tags

 link text => een link tag

images

 => tag waar mee een foto wordt getoond

lists

... => geordende lijst

<l

... => lijst Item (in een geordende of ongeordende lijst)

Tables

=> start van een table

=> rij in een table

... => een column in een table

Css

```
Selector {
          Property: value ( color: red )
}
```

Selectors

* => heeft effect op alle html element

div => heeft effect op alle divs

div p => heeft effect op alle p tags dat in div tags zitten

.classname => heeft effect op alle html tags met dezelfde class

#idname => heeft effect op het html element met een specifiek id

div.classname => heeft effect op alle div tags met een specifieke klasse

div#idname => heeft effect op een div tag met een specifieke id

Color / background

Color: red => verander de kleur naar rood

background-color: black => veranderd de kleur van de achtergrond naar zwart

background-image: url('image') => veranderd de achtergrond naar een foto

Positioning

Top: 3px => move 3px to the top => beweeg de tag een aantal pixels naar boven

Right: 5px => move 5px to the right => beweeg de tag een aantal pixels naar rechts

Bottom: 5px => move 5px to the bottom => beweeg de tag een aantal pixels naar benden

Left: 2px => move 2px to the left => beweeg de tag een aantal pixels naar links

tekst

text-align: center => zet de tekst in het midden van het scherm

text-decoration: underline => zet een streep onder de tekst

fonts

font: "font name" => het type font van de tekst

font-size: 3px => de grote van de tekst