

Ankara Üniversitesi

Unity ile Action Role Playing Game (ARPG) Oyun Geliştirme

Şuayip Deniz Talha TOPAY, Alcad ALİ -- Mentor: Doç. Dr. Gazi Erkan BOSTANCI

İzometrik ARPG nedir?

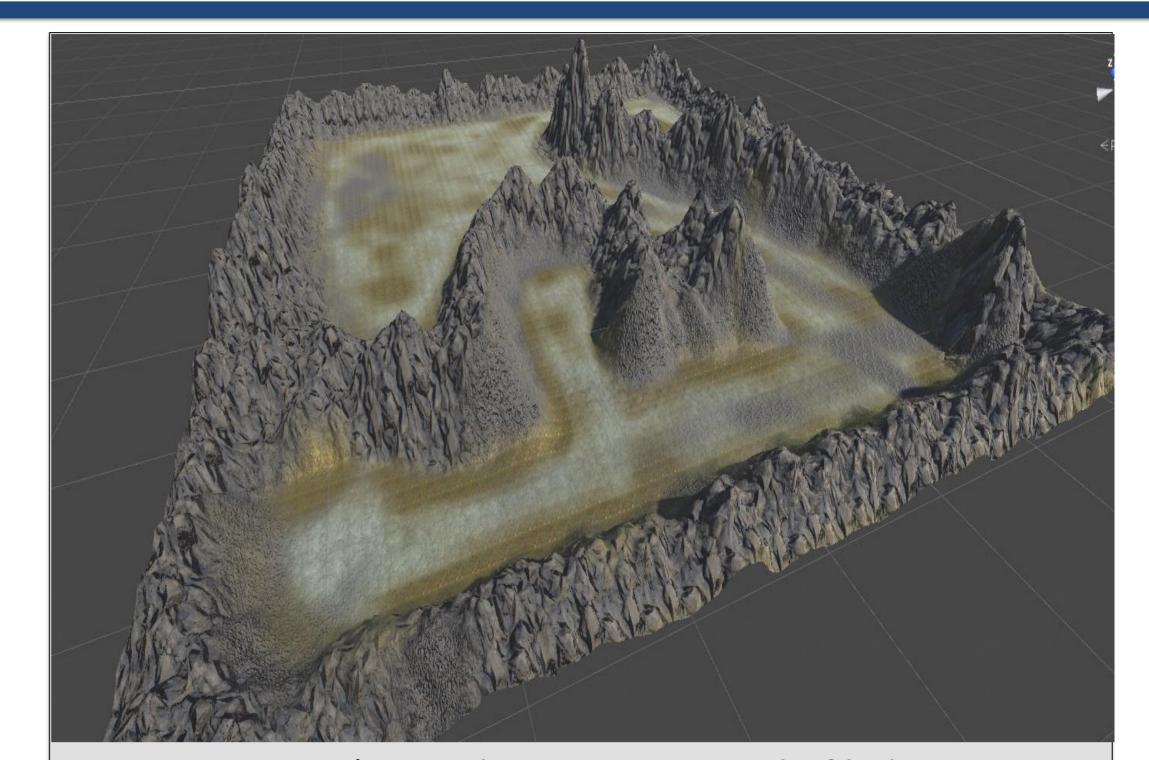
Bir oyun türü olan ARPG aksiyon bazlı rol yapma oyunu manasına gelmektedir. İzometrik bakış açısından 3. şahış kamera ile oynanmaktadırlar. Oyuncu bir karakteri yönettiği için rol yapma, aksiyon ögeleri barındırdığı için ise aksiyon ekini barındırmaktadır. Bu türe örnek olarak Diablo serisi ve Path of Exile oyunlarını örnek verilebilir. Unity ise bu oyunu geliştirmek için tercih ettiğimiz oyun motorudur.



1.1) Örnek resim

Oyun Hakkında

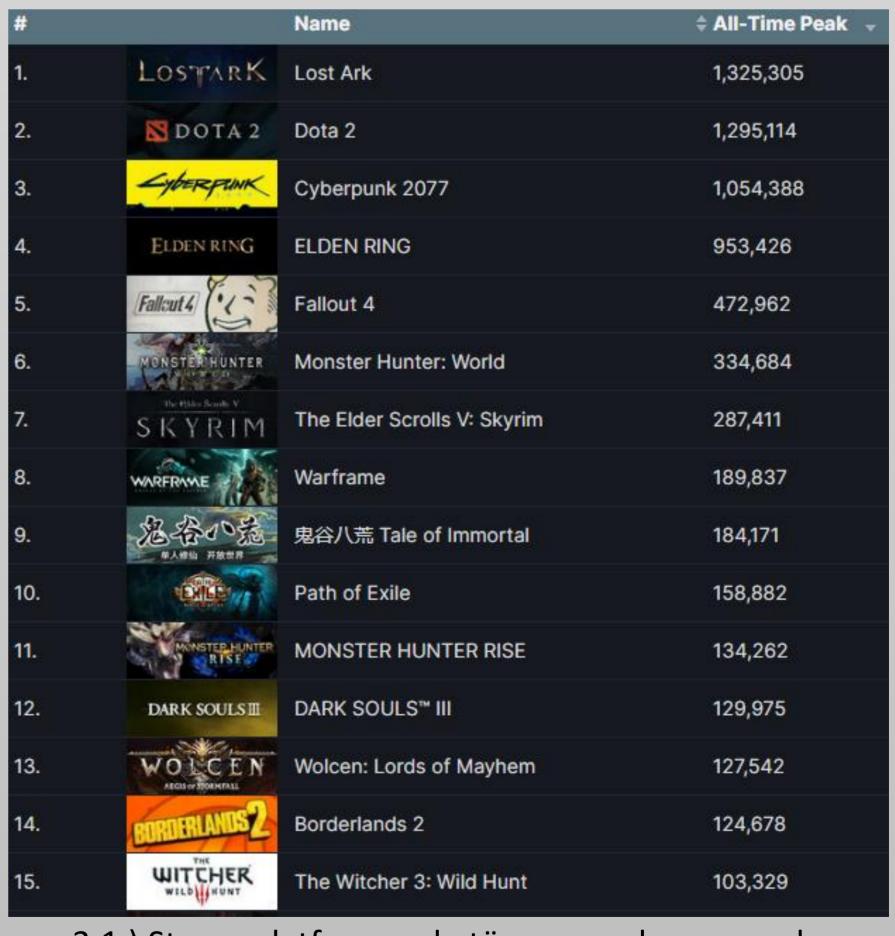
Oyunumuz fantastik orta çağ zamanında yer almakta, büyülü bir kılıca sahip sövalye ile oynamaktayız. Bu şövalye oyunda ilerledikçe yeni haritalar açılmakta ve oyun içerisindeki zorluk artmakta. Bunların hepsini örnek resimde görüldüğü üzere izometrik bakış açısından yapıyor, bu sayede karakterin etrafında neler olduğunu rahatça görüp buna göre hareket edebiliyoruz.



2.1) Oyun haritasına perspektif bakış

Türkiye ve Oyun Sektörü

Ülkemizin genç kesimi bilgisayar oyunlarına fazlaca ilgi duymakta. Bunun yanında başarılı ürünler ortaya koymuş ve dünya çapında üne ulaşmış firmalarımız da mevcuttur. En çok bilinen ise TaleWorlds Entertainment'in yaptığı Mount & Blade serisidir. Hem Türkiye'de hem de yurt dışında fazlaca sevilen bir oyun türü olan İzometrik ARPG türünde bir girişim ise ülkemizde bulunmamakta. Oyunumuz bu noktada da aktif bir girişim olmaktadır.



3.1) Steam platformunda tüm zamanların en çok oynanan 15 oyunundan 10. ve 13. oyun İzometrik ARPG'dir.

