MASTER I D'INFORMATIQUE

INFO0809 : info. théorique Pascal Mignot



Devoir sur table

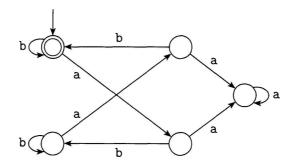
mardi 21 février 2012

Notes:

- lorsque cela n'est pas précisé, l'alphabet $\Sigma = \{a, b, c\}$.
- l'utilisation de propriétés autres que celles de l'aide-mémoire devront être démontrées.

Exercice 1

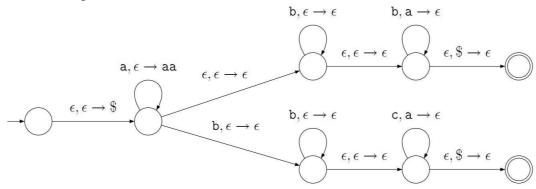
Soit l'automate fini suivant :



- a. Cet automate est-il déterministe?
- b. Décrire (en français) le langage reconnu par cet automate.
- c. Donner son expression régulière équivalente.

Exercice 2

Soit l'automate à pile suivant :



- a. Quel est le langage reconnu par cet automate à pile?
- b. Donner la grammaire libre de contexte qui reconnait ce langage.
- c. Pourquoi une simple observation de cet automate permet de penser que le langage reconnu n'est pas régulier?
- d. Ce langage est-il régulier?

Exercice 3

Soit L_n le langage dont l'ensemble des mots commencent et finissent par n lettres identiques, à savoir les mots de la forme $w_n p w_n$ où $p \in \Sigma^*$ et $w_n \in \Sigma^n$ (= mot de Σ^* de longueur n).

- a. Donner un automate déterministe fini qui reconnait L_2 .
- b. Donner une grammaire libre de contexte qui reconnait L_2 .
- c. Pourquoi la question de demander l'automate à pile qui reconnait L_2 ne présente pas d'intérêt (indépendamment du fait que vous ayez pu répondre à la question précédente)?
- d. Donner la machine de Turing qui reconnait L_2 .

Exercice 4

Soit le langage suivant :

$$L = \{a^n b^p / 0$$

- a. Combien y-a-t-il de *L*-classes d'équivalence ? Si leur nombre est fini, on les énumèrera, sinon on en produira un sous-ensemble infini.
- b. Donner la grammaire libre du contexte qui génère ce langage.
- c. Donner l'automate à pile qui reconnait ce langage.

Exercice 5

Soit le langage $L = \{a^n b^n, n > 0\}.$

- a. Écrire le graphe de la machine de Turing qui vérifie qu'une chaine sur la bande possède la syntaxe a^pb^q pour p, q > 0. On rappelle que $\Sigma = \{a, b, c\}$.
- b. Écrire le graphe de la machine de Turing qui vérifie qu'une chaine sur la bande d'entrée qui possède la syntaxe a^pb^q est telle que p=q.

Problèmes

Le but de ce problème est de déterminer la classe à laquelle appartient différents langages. Si le langage est :

- régulier : dans ce cas on donnera au choix, soit l'automate (non-)déterministe fini qui le reconnait, soit son expression régulière associée.
- **libre de contexte :** dans ce cas, on démontrera qu'il n'est pas régulier (avec le lemme de l'étoile ou avec celui de Myhill-Nérode) **et** on donnera la grammaire libre de contexte (ou l'automate à pile) qui le reconnait.
- récursivement énumérable : dans ce cas, on démontrera qu'il n'est pas régulier avec le lemme de l'étoile pour les grammaires libres de contexte, et on donnera la machine de Turing qui l'énumère.

Donner à quelle classe appartiennent les langages suivants :

- 1) $A = \{w \mid w \text{ contient le même nombre de } aa \text{ et de } bb\}.$
- 2) $B = \{xy \mid \text{ le nombre de } a \text{ dans } x = \text{ le nombre de } b \text{ dans } y\}.$
- 3) $C = \left\{ a^i b^j c^k / i \neq j \text{ ou } j \neq k \right\}$
- 4) $D = \{w \mid w \text{ est de longueur paire et ne contient pas } aaa\}$
- 5) $E = \{ww' \mid |w| = |w'| \text{ et } w \neq w'\}$
- 6) $F = \{w \mid w \text{ représente un entier qui est divisible par 2}\}$ où $\Sigma = \{0, 1, ..., 9\}$,
- 7) $G = \bigcup_{n>0} L_n$ où L_n est le langage défini à l'exercice 3.