

Compte rendu des réunions : UML Reverse

Florian INCHINGOLO
Yohann HENRY
Nabil BELKHOUS
Stephen CAUCHOIS
Saad MRABET
Nicolas MENIEL
Anthony GODIN

20 mai 2016

Table des matières

1	Réunions client	2
1.1	Vendredi 16/10/2015	2
1.2	Jeudi 23/10/2015	2
1.3	Jeudi 05/11/2015	2
1.4	Jeudi 09/12/2015	3
1.5	Jeudi 27/01/2016	3
1.6	Jeudi 03/02/2016	4
1.7	Jeudi 24/02/2016 à 9h	5
1.8	Vendredi 18/03/2016	5
2	Réunions équipe	5
2.1	Jeudi 15/10/2015	5
2.2	Mardi 20/10/2015	5
2.3	Mardi 03/11/2015	5
2.4	Mercredi 04/11/2015	6
2.5	Jeudi 05/11/2015	6
2.6	Vendredi 06/11/2015	6
2.7	Jeudi 11/11/2015	6
2.8	Jeudi 29/01/2016	6
2.9	Jeudi 29/01/2016	7
2.10	Jeudi 04/02/2016	7
2.11	Lundi 21/02/2016	7

1 Réunions client

1.1 Vendredi 16/10/2015

Présents : M.Hérauville avec toute l'équipe

Réunion rapide avec le client qui nous a résumé ce qu'il voulait et ses disponibilités.

1.2 Jeudi 23/10/2015

Présents : M.Hérauville avec toute l'équipe

Présisions plus techniques des envies du client et réponses à certaines questions.

1.3 Jeudi 05/11/2015

Présents : M.Hérauville - Anthony - Nabil

Questions :

1. Doit-on créer un outil ou un Logiciel? C'est à dire, quand nous créons du plantUML en lisant du code, doit on stocker toutes les infos lues dans le plantUML ou juste ce qui ait demandé par l'utilisateur?
Si on stock tous dans le plantUML, ça veut dire qu'on définira ce qu'on veut afficher sur nos diagrammes dans un fichier de parametre (surement un XML). Mais ce choix impose qu'on perdra ces paramètres si on change de logiciel pour afficher notre diagramme. D'un autre coté avec nos logiciels on perd rien. (ps : les parametres dont je parle c'est genre : afficher ou non les fonctions privés, les attributs etc... Rien de plus)
2. On suppose que le code java est valide à la compilation? S'il ne l'air pas, que fait-on?
3. Le fichier de style doit t'il obligatoirement être un fichier css? On pourrait sauver les parametres du diagramme dans un XML.
4. Le client a t'il des contraintes techniques? S'interesse t'il a la structure technique du projet?
5. Peut on utiliser le code d'un outil sous licence EPL?

Réponses :

1. Il serait dommage de perdre des infos dans le plantUML. On garde le plantUML complet et on cache les info grace à un autre fichier. Ou on peut avoir deux PlantUML. Un complet et un avec les données souhaitant être gardé. Le choix est libre, il faut juste avoir au moins un plantUML complet pour ne pas perdre des infos.
2. Ce n'est Pas notre probleme. On suppose que le code est valide.
3. Le client nous a parlé de css pour nous donner un exemple. Mais on utilise ce qu'on veut, le choix est libre.
4. Pas vraiment. Le choix est assez libre. Il faut par contre que le logiciel soit utilisable à la fac. Il nous a demandé si nous allions avoir des contraintes. On lui a dit que pour le moment on en avait pas vu. **Mais ça semble important pour lui qu'on y réfléchisse et qu'on le prévienne tôt si on en avait. Je pense notamment à l'execution de JAVA FX sur n'importe quel ordi.**
5. Le prof ne connaît pas cette licence. Il faut qu'on vérifie par nous même. Du moment que le projet est open source, modifiable, portable etc...

Commentaire du client :

- Attention il faut anticiper le temps de développement et s'y connaître mieux en JavaFX. Ca semble très important pour la gestion des risques. **Il faudrait qu'on se mette rapidement à la technologie qu'on utilisera. (JAVA FX)**
- Comment allons faire les test? Il faudrait qu'on voit ça.
- Il faudra des livraisons ponctuels au deuxième semestre (AGILITÉ)

Commentaire :

- Prochaine réunion la semaine prochaine, jour à définir par mail(il ne peut ni jeudi, ni vendredi aprem. Peut etre vendredi midi). Je (Anthony) lui ai promis de lui envoyer rapidement la STB avant la prochaine réunion avec pourquoi pas des diagrammes. (il accepte tous ce qui est exploitable pour le moment, c'est à dire les diagrammes/dessins à la main, sur paint etc...).
- M.Nicart nous a conseillé pour le premier TP de gestion de projet de bien résumer notre projet pour le présenter à l'intervenant du TP de gestion de projet pour glaner le plus de conseil possible. Je (Anthony) vais essayer de faire ça ce soir en récupérant ce que vous avez déjà fait.

1.4 Jeudi 09/12/2015

Présents : M.Hérauville - Anthony

Sujet : Vérification de la STB

La STB convient au client mise à part quelques fautes de français. Voici quelques informations supplémentaires :

- Les diagrammes doivent respecter UML2. Si possible il faudra interdire à un utilisateur de mettre n'importe quelles flèches dans un diagramme. Il faudra que l'application le force un minimum à faire des diagrammes correctes. Si possible.
- Lire la doc UML2 pourrait être sympa pour être sûr de bien la respecter.
- A la fin du projet, il faudra lister tous ce qu'on a pas réussi à faire respecter de l'UML2 et tous ce qu'on a pu ajouter en plus.
- Le client m'a dit qu'il avait discuté avec M.Nicart d'une façon d'implémenter le Reverse. Il nous propose (il ne l'impose pas) à la place d'utiliser un parseur c'est d'utiliser un code recompilé. Je n'ai pas trop compris... Il faudra qu'on en rediscute avec lui.
- Il faut vérifier dans la STB que je n'ai pas oublié des fonctionnalités dans les modifications de diagramme par rapport à UML2. Plus on est précis mieux c'est. Ça évitera qu'on nous fasse des coups malhonnêtes dans le genre "j'ai essayé de mettre un texte de 1GO dans le titre du diagramme et ça a planté. Votre application n'est pas conforme à ce qu'on a signé."
- Il faut demandé à notre intervenant quels sont les documents que le client doit signer
- Le client est prêt à signer la STB. Cependant je pense qu'il est utile d'ajouter encore quelques trucs. Quite à retarder un peu la signature. Je ne suis pas satisfait de cette STB. Il manque trop de détail par rapport aux exigences d'UML2.

Questions :

1. Nous avons appris que ce projet a déjà été fait par des M1 GIL il y a deux ans. Pourquoi le recommencer ? Quels ont été leurs erreurs ?
2. Est-on obligé de sauvegarder notre diagramme en plantUML si nous avons une option pour exporter un diagramme en plantUML ?

Personnellement (anthony) je pensais sauvegarder le diagramme en plantUML en y laissant le max d'info et je mettrais avec un dossier pour stocker les fichiers de paramètres qui permettent de faire le tri. On aurait deux options pour retirer un élément d'une classe :

- Cacher un élément : l'élément en question reste enregistré dans le plantUML mais est listé comme étant caché dans les paramètres. Ceci sert à éviter de devoir régénérer un diagramme à partir d'un code si on supprime un élément qu'on voulait récupérer. Mais en vérité cette option est t'elle si utile que ça ?...
- Supprimer un élément : l'élément en question est supprimé du plantUML et est irrécupérable.
- Concernant la parti reverse. Quand on génère un diagramme de classe, doit on le faire également pour les package importé ?

Réponses :

1. bla
2. bla

1.5 Jeudi 27/01/2016

Présents : M.Hérauville - Anthony - Nabil - Yohann

Sujet : Nouvelle demande du client Le client a redéfinie sa demande. Il ne veut plus d'un éditeur de diagramme sous la norme UML2. Il veut un éditeur de diagramme avec un validateur uml2. Le modèle est donc simplifié, plus besoin de restriction. On sauvegarde tous ce que peut contenir un diagramme (sous plantuml).

Diagramme de classe

Les 5 entités : Classe, interface, Enumeration et classe abstraite, paquetage. Les classes et classes abstraites sont la même classe

Une interface peut avoir des attributs ? -Oui

Quelles peuvent être les visibilité d'une interface ? De ses attributs et méthodes ? -Le client n'est pas sur il doit vérifier pour les attributs et les méthodes. L'interface peut avoir n'importe quel visibilité.

Une énumération peut avoir des attributs/méthodes ? -Nope

Quelles peuvent être les visibilité d'une énumération ? -Toutes

Quelles peuvent être les visibilité d'une classe ? De ses attributs et méthodes ? -Toutes, toutes, toutes

Restriction pour les paquetages ? On peut les déplacer ? Ça déplace les classes qu'ils contiennent ? Relation entre classe dans paquetage ? (intérieur et extérieur) -Les relations sont affichées tel quel, les classes se déplacent avec le paquetage puisque leur coordonnée sont calculées relativement au package. On peut déplacer un package et deux packages ne peuvent posséder le même nom dans un même package.

Des précisions sur les éléments d'une relation ? Des cardinalités ? Seulement pour un type de relation possible ? -Il existe plusieurs sortes de relations : les pondérés et les directionnels. Il existe donc 4 sortes de flèches (pour tous les mélanges possible)

Diagrammes en general

Quelles sont vos restriction en fonction des notes ? relations sur les entités ? -Les notes sont juste une boîte avec un possible titre et une chaîne de caractères. Les entités et les relations contiennent des notes contraintes et des notes basiques (Accrochage de la flèche différent à l'entité, symbole un peu chelou)

Notes supplémentaires du modèle de données

Globalement, on doit éviter le recours au parallèle avec java et plutôt travailler à visualiser les diagrammes selon les règles présentes dans son cours. rien de plus, rien de moins. Les interfaces boucles ne seront pas comprises sauf si le temps le permet.

Techniquement dans une interface, tout le contenu est abstrait.

Une classe est abstraite si et seulement si, elle contient au moins une méthode abstraite.

On peut être large sur les contraintes de noms au niveau du modèle de donnée mais pensez à une normalisation pour le plantUML.

Le modèle de données doit pouvoir représenter de l'uml2 même si plantuml ne le permet pas. Dans ce sens, il faut prévoir une sauvegarde du modèle différente de plantuml. PlantUML doit être considéré comme un import/export, non pas comme une sauvegarde.

Il faut pouvoir créer des classe association.

Questions/Réponses

Questions

1. Comment voulez vous qu'on manipule les relations entre entité ? Elles se calculent toute seules ? D&D ? En arrondis ? En ligne droite ? Quelles sont vos exigences précises à ce sujet ?
2. Rendez-vous la semaine prochaine pour spécifier l'ergonomie ensemble ?
3. Date précise du rendu du projet ?

Reponse

1. Trait déplaçable et flèche direct. Pas de calcul de trajectoire.
2. 9h mercredi 3 février
3. avant les exam

1.6 Jeudi 03/02/2016

Présents : M.Hérauville - Anthony

Sujet : Spécifier les normes UML2 à implémenter

Nouvelle demande du client. Il veut un éditeur de diagramme uml avec un validateur uml2.

1.7 Jeudi 24/02/2016 à 9h

Présents : M.Hérauville - Anthony - Nicolas

Sujet : Demonstration de la premiere démonstration

Le client a apprécié la vue. Cependant il a quelques petites remarques :

1. Le zoom doit se faire sur le curseur de souris avec un scroll. Si on zoom depuis le menu, on peut le faire au centre de la vue ou sur le coin gauche.
2. La création d'entité doit se faire sur le curseur de souris.
3. La représentation graphique des entités doit être à peu près la même que plantuml. Par exemple pour les notes, les coins doivent être des angles droits sauf celui en haut à droite qui doit être retroussé. Il n'y a pas de restriction POUR L'INSTANT concernant le style. Pouvoir seulement modifier la couleur de fond de l'entité et de la police lui va actuellement.

Le modèle (au premier abord) lui plaît. Petite remarque : On peut définir des types par défaut. Par exemple si on crée un attribut "boujour". On peut lui associer un type Object ou Property ou autre par défaut. De même pour la visibilité (public par défaut par exemple). De même pour les méthodes, on peut mettre void par défaut.

1.8 Vendredi 18/03/2016

Présents : M.Hérauville - Anthony - Yohann

Sujet : Retour du 1er livrable

Le client est globalement satisfait de la simplicité et de l'ergonomie du logiciel. On lui a présenté la maquette. Il veut pouvoir afficher/cacher facilement les barres d'outil. Il approuve le "linkage" des entités (sans copie, la suppression d'une méthode d'une classe C dans un diagramme la supprime de la banque de données et donc de tous les diagrammes qui contenaient cette entité.) Bug lors de la création d'une entité dans le diagramme sur la position lorsque c'est zoomé. "Problème de police, on a pas les droits sur une police window. Le client sera indisponible la deuxième semaine des vacances. On va donc lui envoyer un livrable dès la première semaine des vacances en lui demandant un retour.

2 Réunions équipe

2.1 Jeudi 15/10/2015

Présents : Toute l'équipe

- Rencontre de l'équipe dans un lieu conviviale. Tous le monde s'est présenté et a dressé une petite fiche renseignant sur ses qualités et ses défauts en projet informatique.
- Désignation d'un chef de projet : Florian Inchingolo.

2.2 Mardi 20/10/2015

Présents : Toute l'équipe

- Nous avons commencé à réfléchir/débattre à l'architecture que notre projet pourrait avoir.
- Désignation des chargés de communication avec le client : Anthony Godin, Nabil Belkhou.

2.3 Mardi 03/11/2015

Présents : Anthony - Florian - Yohann

- Récap' et construction de la structure du projet. Plusieurs idées et questions sont abordées. La prochaine réunion avec le client nous permettra de prendre des décisions importantes pour la structure.

2.4 Mercredi 04/11/2015

Présents : Anthony - Florian - Nabil - Nicolas - Stephen - Yohann

- Récap' de la dernière réunion. Tous le monde semble d'accord avec la structure imaginée.
- Répartition du travail. Il y aura 3 parties :
 1. IHM
 2. Ensemble d'objet (la partie qui modélise les info virtuellement + les options à gérer)
 3. Acteur (parseurs)

A la prochaine réunion (le lendemain) il faudra commencer à lister précisément les options de l'application.

2.5 Jeudi 05/11/2015

Présents : Anthony - Florian - Nabil - Saad - Stephen - Yohann Début de STB et des diagramme de cas d'utilisation.

2.6 Vendredi 06/11/2015

Présents : Toute l'équipe Pour le TP2 de Gestion de projet :

- Finaliser la STB
- Revue de la STB avec le client
- Réunion Hebdo avec le client
- Lister les difficultés du projet
- Template d'un compte rendu de réunion :
 - Date/ Personne/ Sujet
 - Contexte
 - Action
 - Sujet abordé

2.7 Jeudi 11/11/2015

Présents : Anthony - Florian - Nabil - Nicolas - Saad - Yohann

Sujet : Travail pour la STB

- Construction de la structure de la STB
- Reconstruction des diagrammes des cas
- Commencement des cas d'utilisation
- Premier test d'interface graphique

2.8 Jeudi 29/01/2016

Présents : Anthony - Florian - Nicolas - Saad - Yohann - Stephen

Sujet : Présentation de notre PDD, planification de sprint et changement de chef de projet.

Nous avons fait une mêlée. Globalement on a tous installé notre environnement de travail sur notre pc cette semaine.

Florian démissionne de son statut de chf de projet. Il ne se sent plus apte à tenir ce rôle à cause de problèmes personnels. Une élection d'un nouveau chef de projet est prévu sur Slack.

Le PDD est refait. On y intègre Scrum. Nous l'avons présenté à l'équipe avec le diagramme de Gantt.

La préparation du sprint est faite. Nous avons mis en place un BackLog sur Trello.

L'itération 1 débute officiellement.

Pour la premiere semaine :

- Vue : Stephen(responsable), Saad et Anthony

- Modèle de diagramme : Yohann (responsable), Nabil et Nico
- Parseur : Florian (responsable)2524

2.9 Jeudi 29/01/2016

Présents : Toute l'équipe

Sujet : Petite mêlée. Rappel des taches de la semaine de chacun.

A faire :

- Elire un nouveau chef de projet
- Reparler de l'ergonomie rapidement
- Rappeler l'attribution des taches
- Faire un point sur le backlog. Les trois responsables doivent s'assurer que les dates sont bien fixées pour chacune des taches. Que ça correspondent bien avec le Gantt. Il faut à tous pris éviter le retard...

Niveau ergonomie : Quand on ajoute une entité, une pop-up s'affiche et demande son nom et ses d'elements si l'utilisateur le veut.

2.10 Jeudi 04/02/2016

Présents : Anthony, Nabil, Nicolas, Stephen, Yohann

Sujet : Mêlée. Rappel des taches de la semaine de chacun. Compte rendu de réunion client

Rappel : On code en anglais. Les nom de toutes les fonctions doivent être en ANGLAIS.

Explication du nouveau modèle à l'équipe et de la nouvelle vue. Nouvelle planification des équipes jusqu'au 12 février :

- Vue : Stephen, Anthony, Saad et Nico
- Modèle : Yohann et Nabil
- Parseur : Florian

Prochaine réunion prévu : Lundi 8 février après midi chez Yohann ou chez Anthony. Mêlée + développement en groupe : 4h.

Un nouveau PDD avec un nouveau planning est prévu pour le 8 février.

Nouveau modèle

Le nouveau modèle ne fait plus de restriction. Il peut contenir tous ce qu'on peut interpréter en uml. Attention tout de même, un diagramme de classe ne peut pas contenir un cas d'utilisation. Le modèle d'un diagramme de classe contient :

- Des entités (classe, interface etc...) avec un id.
- Des relations qui contiennent un id ainsi que l'id des entités source et destination de la relation.

Nouvelle vue

Il faudra ajouter dans la vue une nouvelle boite qui permet d'afficher toutes les entités et relation que contient un projet avec la possibilité de les éditer. Evidemment de manière ergonomique. Le chargé clientèle travaillera bientôt ça avec le client.

Nouvelle responsabilité

Saad devient responsable du menu. Il gerera sa partie visuelle ainsi que le controleur.

2.11 Lundi 21/02/2016

Présents : Toute l'équipe

Sujet : Mêlée. Gros point sur le travail des vacances, sur le travail sur le gantt.

Attribution des taches, préparation de la réunion/présentation avec le client.

Présentation des structures logiciels des 3 parties et tous le monde vérifie que les parties sont bien compatibles.

Discussion avec le modèle de diagramme des property !