



UML Reverse

*Tests*

Document rédigé par l'équipe UML Reverse le 02 mai 2016

Tests du livrable N°3, le 03 mai 2016

## 1. Création d'un cas d'utilisation

Test Fonctionnel : Création d'un cas d'utilisation				
<b>Objectif :</b>		Tester la création d'une use case		
<b>Éléments à tester :</b>		■ Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		■ Un projet existant doit contenir un diagramme de use case U1. ■ Le diagramme U1 doit être ouvert.		
Scénario :				
Id	Démarche	Données	Comportement attendu	OK ?
1	Clic que 'Cas d'utilisation' dans la barre d'outils		Affichage de la boîte dialogue de création d'un cas d'utilisation	OK
2	Remplir les informations	Texte = 'case1'		OK
3	Clic sur 'Ok'		Apparition du cas d'utilisation 'case1'	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>			<b>Approbation : OUI</b>	
<b>Fiches d'anomalies émises :</b>				

Page 3 / 16

### 3. Création d'une note

<b>Test Fonctionnel : Création d'une note</b>				
<b>Objectif :</b>		Tester la création d'une note		
<b>Éléments à tester :</b>		■ Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		■ Un projet existant doit contenir un diagramme de use case U1. ■ Le diagramme U1 doit être ouvert.		
<b>Scénario :</b>				
<b>Id</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>OK ?</b>
1	Clic que 'Note' dans la barre d'outils		Affichage de la boîte dialogue de création d'une note	OK
2	Remplir les informations	Texte = 'note1'		OK
3	Clic sur 'Ok'		Apparition d'une note qui contient 'note' comme texte	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>			<b>Approbation : OUI</b>	
<b>Fiches d'anomalies émises :</b>				

## 4. Création d'une relation entre deux entités

Test Fonctionnel : Création d'une relation entre deux entités				
<b>Objectif :</b>		Tester la création d'une relation entre deux entités		
<b>Éléments à tester :</b>		■ Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		■ Un projet existant doit contenir un diagramme de use case U1. ■ Le diagramme U1 contient deux entités E1 et E2. ■ Le diagramme U1 doit être ouvert		
<b>Scénario :</b>				
<b>Id</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>OK ?</b>
1	Clic droite sur l'entité 'E1'		Apparition d'un menu contextuel	OK
2	Choisir 'Relier à ...'			OK
3	Pointer et cliquer sur l'entité 'E2'		Apparition de la relation entre 'E2' et 'E2'	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>			<b>Approbation : OUI</b>	
<b>Fiches d'anomalies émises :</b>				

## 5. Modification d'une entité

<b>Test Fonctionnel : Modification d'une entité</b>				
<b>Objectif :</b>		Tester la modification d'une entité		
<b>Éléments à tester :</b>		■ Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		■ Un projet existant doit contenir un diagramme de use case U1. ■ Le diagramme U1 contient une entité E1. ■ Le diagramme U1 doit être ouvert		
<b>Scénario :</b>				
<b>Id</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>OK ?</b>
1	Double clic sur l'entité 'E1'		Apparition de la boîte de dialogue de modification d'une entité	OK
2	Faire les modifications	Changer les différentes informations		OK
3	Cliquer sur 'Ok'		Modification de l'entité 'E1'	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>			<b>Approbation : OUI</b>	
Fiches d'anomalies émises :				

## 6. Modification d'une relation

### Test Fonctionnel : Modification d'une relation

**Objectif :** Tester la modification d'une relation

**Éléments à tester :** ■ Exécutable UML Reverse

**Pré requis :**

- Un projet existant doit contenir un diagramme de use case U1.
- Le diagramme U1 doit être ouvert.
- Le diagramme D1 doit contenir deux entités 'E1' et 'E2' reliées par une relation

### Scénario :

Id	Démarche	Données	Comportement attendu	OK ?
1	Survoler la relation qui est entre 'E1' et 'E2'		Apparition de points de courbure	Ok
2	Clic droit sur la relation		Apparition d'un menu contextuel	Ok
3	Choisir 'Editer'	Faire les modifications		Ok
4	Clic sur 'Ok'		Affichage des modifications	Ok

**Rapport de test**      ☐ Testé par : UML Team      **Le : 02/05/2016**

**Fonctionnalité :**      **Conformité :**      **Ergonomie :**

<input type="checkbox"/> Excellente	<input type="checkbox"/> Excellente	<input type="checkbox"/> Excellente
<input type="checkbox"/> Bonne	<input type="checkbox"/> Moyenne	<input type="checkbox"/> Moyenne
<input type="checkbox"/> Moyenne	<input type="checkbox"/> Faible	<input type="checkbox"/> Faible
<input type="checkbox"/> Faible		

**Commentaire :**      **Approbation : OUI**

**Fiches d'anomalies émises :**

## 7. Création d'un diagramme de cas d'utilisation

### Test Fonctionnel : Création d'un diagramme de cas d'utilisation

**Objectif :** Tester la création d'un diagramme de use case

**Éléments à tester :** ■ Exécutable UML Reverse

**Pré requis :** ■ Un projet existant doit contenir un diagramme de use case U1.

### Scénario :

Id	Démarche	Données	Comportement attendu	OK ?
1	Raccourcie 'Ctrl+U'		Apparition de la boîte de dialogue de création d'un diagramme de use case	OK
2	Donner un nom	Nom = 'UCdiagram'		OK
3	Cliquer sur 'Ok'		Création du diagramme 'UCDiagram'	OK

**Rapport de test**      ☐ Testé par : UML Team      **Le : 02/05/2016**

<b>Fonctionnalité :</b>	<b>Conformité :</b>	<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible	<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible	<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible

**Commentaire :**      **Approbation : OUI**

**Fiches d'anomalies émises :**



## 8. Suppression d'une entité

<b>Test Fonctionnel : Suppression d'une entité</b>				
<b>Objectif :</b>		Tester la suppression d'une entité		
<b>Éléments à tester :</b>		■ Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		■ Un projet existant doit contenir un diagramme de use case U1. ■ Le diagramme U1 doit être ouvert. ■ Au moins une entité doit exister dans le diagramme U1		
<b>Scénario :</b>				
<b>Id</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>OK ?</b>
1	Clic droit sue une entité		Apparition d'un menu contextuel	OK
2	Choisir 'Supprimer'		Suppression de l'entité	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>				<b>Approbation : OUI</b>
Fiches d'anomalies émises :				

## 9. Suppression d'une relation

<b>Test Fonctionnel : Name test</b>				
<b>Objectif :</b>		Tester la suppression d'une relation		
<b>Éléments à tester :</b>		■ Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		■ Un projet existant doit contenir un diagramme de use case U1. ■ Le diagramme U1 doit être ouvert. ■ Le diagramme U1 doit contenir deux entités 'E1' et 'E2' reliées par une relation		
<b>Scénario :</b>				
<b>Id</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>OK ?</b>
1	Survoler la relation qui est entre 'E1' et 'E2'		Apparition de points de courbure	Ok
2	Clic droit sur la relation		Apparition d'un menu contextuel	Ok
3	Choisir 'Supprimer'		Suppression de la relation	Ok
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>			<b>Approbation : OUI</b>	
Fiches d'anomalies émises :				

## 10. Suppression d'un diagramme de cas d'utilisation

<b>Test Fonctionnel : Suppression d'un diagramme de cas d'utilisation</b>				
<b>Objectif :</b> Tester la suppression d'un diagramme de use case				
<b>Éléments à tester :</b> ■ Exécutable UML Reverse				
<b>Pré requis :</b> ■ Un projet existant 'Prj1' doit contenir un diagramme U1.				
<b>Scénario :</b>				
<b>Id</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>OK ?</b>
1	Cliquer sur 'Prj1' dans la partie gauche		Déroulement du contenu du projet 'Prj1'	OK
2	Clic droite sur le diagramme 'U1'		Apparition d'un menu contextuel	OK
3	Choisir 'Supprimer'		Suppression du diagramme 'U1' du projet	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>			<b>Approbation : OUI</b>	
<b>Fiches d'anomalies émises :</b>				

## 11. Export d'un diagramme de cas d'utilisation en PlantUml

### Test Fonctionnel : Export d'un diagramme de cas d'utilisation en PlantUml

**Objectif :** Tester l'export en PlantUml d'un diagramme de cas d'utilisation

**Éléments à tester :** ■ Exécutable UML Reverse

**Pré requis :** ■ Un projet existant 'Prj1' doit contenir un diagramme U1.  
■ Le diagramme U1 doit être ouvert

#### Scénario :

Id	Démarche	Données	Comportement attendu	OK ?
1	Cliquer sur 'Fichier'		Apparition du sous menu de 'Fichier'	OK
2	Choisir 'Exporter en PlantUML'		Apparition d'une pop up d'export	OK
3	Remplir informations	Choisir 'U1' en suite déterminé un chemin pour le lieu de sauvegarde		OK
4	Cliquer sur 'Ok'		Génération d'un fichier contenant le PlantUML du diagramme U1	OK

**Rapport de test**      ☐ Testé par : UML Team      Le : 02/05/2016

#### Fonctionnalité :

- ☐ Excellente  
☐ Bonne  
☐ Moyenne  
☐ Faible

#### Conformité :

- ☐ Excellente  
☐ Moyenne  
☐ Faible

#### Ergonomie :

- ☐ Excellente  
☐ Moyenne  
☐ Faible

#### Commentaire :

**Approbation : OUI**

Fiches d'anomalies émises :

## 12. Export d'un diagramme de classe en PlantUml

Test Fonctionnel : Export d'un diagramme de classe en PlantUml				
<b>Objectif :</b>		Tester l'export en PlantUml d'un diagramme de classe		
<b>Éléments à tester :</b>		<input checked="" type="checkbox"/> Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		<input checked="" type="checkbox"/> Un projet existant 'Prj1' doit contenir un diagramme de classe D1. <input checked="" type="checkbox"/> Le diagramme D1 doit être ouvert		
Scénario :				
Id	Démarche	Données	Comportement attendu	OK ?
1	Cliquer sur 'Fichier'		Apparition du sous menu de 'Fichier'	OK
2	Choisir 'Exporter en PlantUML'		Apparition d'une pop up d'export	OK
3	Remplir informations	Choisir 'D1 en suite déterminé un chemin pour le lieu de sauvegarde		OK
4	Cliquer sur 'Ok'		Génération d'un fichier contenant le PlantUML du diagramme D1	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>			<b>Approbation : OUI</b>	
<b>Fiches d'anomalies émises :</b>				

### 13. Import d'un PlantUml

<b>Test Fonctionnel : Import d'un PlantUml</b>				
<b>Objectif :</b>		Tester l'import d'un PlantUml		
<b>Éléments à tester :</b>		■ Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		■ Un projet doit exister		
<b>Scénario :</b>				
<b>Id</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>OK ?</b>
1	Cliquer sur 'Fichier'		Apparition du sous menu de 'Fichier'	OK
2	Choisir 'Importer un format PlantUML'		Apparition d'une pop up d'import	OK
3	Remplir informations	Nom = 'D1' et choisir le fichier PlantUML		OK
4	Cliquer sur 'Ok'		Création du diagramme 'D1' correspondant au PlantUml importé	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>				<b>Approbation : OUI</b>
<b>Fiches d'anomalies émises :</b>				

## 14. Import d'un projet Java

### Test Fonctionnel : Import d'une classe java

**Objectif :** Tester l'import d'un projet Java

**Éléments à tester :** ■ Exécutable UML Reverse

**Pré requis :** ■ Un projet doit exister

### Scénario :

Id	Démarche	Données	Comportement attendu	OK ?
1	Cliquer sur 'Fichier'		Apparition du sous menu de 'Fichier'	OK
2	Choisir 'Importer des classes java'		Apparition d'une pop up d'import	OK
3	Remplir informations	Nom = 'D1' et choisir le fichier PlantUML		OK
4	Cliquer sur 'Ok'		Création du diagramme 'D1' avec les classes importées	OK

**Rapport de test**      ☐ Testé par : UML Team      Le : 02/05/2016

### Fonctionnalité :

- ☐ Excellente  
☐ Bonne  
☐ Moyenne  
☐ Faible

### Conformité :

- ☐ Excellente  
☐ Moyenne  
☐ Faible

### Ergonomie :

- ☐ Excellente  
☐ Moyenne  
☐ Faible

### Commentaire :

**Approbation : OUI**

Fiches d'anomalies émises :

## 15. Suppression d'un diagramme de cas d'utilisation

<b>Test Fonctionnel : Suppression d'un diagramme de cas d'utilisation</b>				
<b>Objectif :</b>		Tester la suppression d'un diagramme de cas d'utilisation		
<b>Éléments à tester :</b>		■ Exécutable UML Reverse		
<b>Pré requis :</b>		■ Un projet existant 'Prj1' doit contenir un diagramme U1.		
<b>Scénario :</b>				
<b>Id</b>	<b>Démarche</b>	<b>Données</b>	<b>Comportement attendu</b>	<b>OK ?</b>
1	Cliquer sur 'Prj1' dans la partie gauche		Déroulement du contenu du projet 'Prj1'	OK
2	Clic droite sur le diagramme 'U1'		Apparition d'un menu contextuel	OK
3	Choisir 'Supprimer'		Suppression du diagramme 'U1' du projet	OK
<b>Rapport de test</b> <input type="checkbox"/> Testé par : UML Team <b>Le : 02/05/2016</b>				
<b>Fonctionnalité :</b>		<b>Conformité :</b>		<b>Ergonomie :</b>
<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Bonne <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible		<input type="checkbox"/> Excellente <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Faible
<b>Commentaire :</b>				<b>Approbation : OUI</b>
<b>Fiches d'anomalies émises :</b>				