

MASTER 1 GENIE DE L'INFORMATIQUE LOGICIELLE

UML REVERSE

Réalisé par :

Anthony GODIN

Florian INCHINGOLO

Nabil Redha BELKHOUS

Nicolas MENIEL

Saad MRABET

Stephen CAUCHOIS

Yohann HENRY

Client :

Stephane HERAUVILLE



Présentation du contexte

Création/Edition diagramme UML

- ❖ Diagramme de classe
- ❖ Diagramme de cas d'utilisation

Fonctionnalités

- ❖ L'import Java
- ❖ L'import/export de PlantUML
- ❖ L'export en image
- ❖ Sauvegarde/chargement de projet



Organisation

Méthode Agile (SCRUM)

Phase d'analyse

- ❖ Deux rédacteurs par documents
- ❖ Relecture par l'ensemble de l'équipe
- ❖ Deux réunions par semaine

Phase de développement

- ❖ Trois itérations
- ❖ Deux équipes : modèle (3), vue (4)
- ❖ Trois réunions par semaine (mêlée)



Interaction avec le client

- ❖ **Phase d'analyse** : réunion hebdomadaire
- ❖ **Phase de développement** : réunion toutes les deux semaines
- ❖ Chaque **livrable** a été fourni avec un cahier de recettes
- ❖ Une semaine de correction pour répondre aux retours du client.



Gestion des risques

- ❖ Mauvaise estimation de la taille du projet
- ❖ Changement de chef de projet en janvier
- ❖ Défauts de l'architecture du modèle
- ❖ Adaptation au travail d'équipe



Tests

- ❖ Tests unitaires sur tout le modèle (JUnit)
- ❖ Tests d'intégration
- ❖ Tests de validation
- ❖ Tests d'acceptation
- ❖ Tests de confirmation de régression



Choix technologiques

- ❖ Slack
- ❖ Trello
- ❖ Git
- ❖ Java 8 et JavaFX
- ❖ Antlr
- ❖ Maven



Rétrospection

- ❖ Architecture différente
- ❖ Technologies alternatives
- ❖ Expérience du travail d'équipe
- ❖ Expérience du projet
- ❖ Organisation du projet

Réalisation finale

- ❖ Possibilité d'éditer un diagramme de classe
- ❖ Possibilité d'éditer un diagramme de cas d'utilisations
- ❖ Export des diagrammes en image
- ❖ Possibilité d'importer / exporter en PlantUML
- ❖ Possibilité de parser du Java en diagramme de classe
- ❖ Sauvegarder / Charger un projet



Bilan personnel

- ❖ Apprendre à travailler dans un équipe de plus de 3 personnes
- ❖ Apprendre à travailler sur un projet conséquent
- ❖ Apprendre à travailler de façon AGILE
- ❖ Amélioration des compétences
- ❖ Introspection et développement personnel