

Analyse des risques : UML Reverse

3 mai 2016

Version : 4.2
Date : 3 mai 2016
Rédigé par : Stephen CAUCHOIS
Florian INCHINGOLO
Anthony GODIN

Relu par : Florian INCHINGOLO
Nicolas MENIEL

Le document a pour but de nous préparer à affronter les risques potentiels du projet afin de ne pas se retrouver bloqués si l'un d'eux apparaît durant le développement. Les risques seront revus après chaque réunion afin de déterminer les plus probables pour la suite du projet, et de réfléchir au plus vite aux solutions à apporter. Afin de prévenir les risques liés aux technologies utilisées, des tests ont été effectués pour s'assurer que les principales fonctionnalités du projet ne se retrouverait pas bloquées par des manques de ces technologies. Les risques ont déjà été réévalués plusieurs fois et ceux qui sont finalement dans ce fichier sont triés par leurs impacts estimés sur le projet. Il n'y a donc pas à proprement parler d'identification du risque le plus important car celui-ci ressort du tri effectué sur tous les risques.

Rang	Risque	Catégorie	Interne/ Externe	Description	Conséquences	Réponse	Probabilité (0 - 1)	Impact (1 - 5)
1	Majeur	Temporel	Interne/ Externe	Manque de temps dû aux autres projets universitaires	Accumulation du retard, impossibilité de finir l'application	Mise en place de créneaux de travail par semaine	1	4
2	Majeur	Temporel	Interne	Conflit sur la gestion du projet	Retard sur le projet, produit non conforme aux attentes du client	Spécification d'un maximum de choses et mise en place de réunions régulières pour se mettre d'accord	0,5	2,5
3	Majeur	Temporel	Interne	Algorithme de placement automatique des flèches	Perte de temps importante	En cas de perte de temps trop importante, mise en place d'un placement manuel	0,6	2,5
4	Moyen	Temporel / Technique	Interne	Drag and drop ne répondant pas aux attentes	Perte de temps, impossibilité de déplacer les entités	En cas de perte de temps trop importante, mise en place d'un déplacement par coordonnées.	0,3	1,5
5	Majeur	Temporel / Organisation	Interne	Problème lors de l'utilisation du parseur Antlr	Perte de temps importante, impossibilité de faire du reverse engineering	En cas de conflit ou de perte de temps trop importante, création d'un parseur manuellement	0,4	1
6	Mineur	Temporel	Interne	Problème lors de l'intégration	Perte de temps importante	Architecture modulaire + intégration continue	0,4	1
7	Majeur	Technique / Temporel	Interne	Utilisation d'un nouveau framework : JavaFX	Perte de temps pour se familiariser avec le framework et s'assurer que le framework réponde aux attentes	Formation avant de coder, recherche + ébauche en JavaFX. En cas de perte de temps trop importante, retour sur Swing	0,1	1