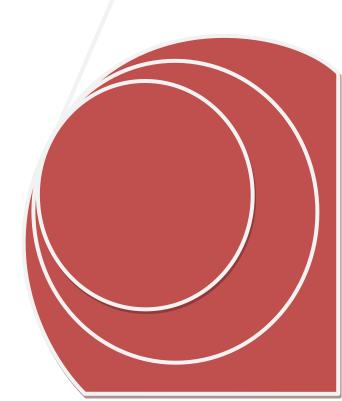


- Projet réalisé par

 ❖ Zebouchi Mohammed TP 4
 - Belkhous Redha Nabil TP 3



Sommaire

- 1. Question 2
- 2. Question 3
- 3. Question 4

Question 2

Question 2

On a remarqué que city n'a pas été supprimé car lorsque le serveur reçoit la requête du client, la référence sur l'objet n'est pas la même.

Lors de la sérialisation de l'objet, une référence différente lui est donnée.

La solution et de redéfinir la méthode « Equals » dans la classe City pour pouvoir vérifier le contenu et non pas la référence.

```
public boolean equals(Object obj) {
      if (this == obj)
             return true;
      if (obj == null)
             return false;
      if (getClass() != obj.getClass())
             return false;
      City other = (City) obj;
      if (country == null) {
             if (other.country != null)
                   return false;
      } else if (!country.equals(other.country))
             return false;
      if (location == null) {
             if (other.location != null)
                   return false;
      } else if (!location.equals(other.location))
             return false;
      if (name == null) {
             if (other.name != null)
                   return false;
      } else if (!name.equals(other.name))
             return false;
      return true;
}
```

Question 3

Il nous faut rajouter les signatures des méthodes dans l'interface « cityManagerService » car c'est cette interface qui définit les fonctions exposées dans de Web Service.

```
boolean addCity (City city);
boolean removeCity(City city) throws CityNotFound;
boolean removeCityPosition(Position position) throws CityNotFound;
List<City> getCities();
City searchExactPosition(Position position) throws CityNotFound;
List<City> searchNear(Position position) throws CityNotFound;
List<City> searchFor(String cityName) throws CityNotFound;
boolean removeAll() throws CityNotFound;
```

Question 4

Question 4

L'interface de soapUI récupère le WSDL qui va nous donner la structure du modèle qui contient les différents objets.

La création du projet Maven se fait par :

mvn archetype:generate -DarchetypeGroupId=org.apache.cxf.archetype - DarchetypeArtifactId=cxf-jaxws-javafirst -DgroupId=tp.model -DartifactId=TP4Maven - DinteractiveMode=false

Nous avons mis à votre disposition la Javadoc pour comprendre notre code source.

Remarques:

- Le dossier TP4 contient les sources de notre projet, il contint le jeu de tests que vous nous avez fourni lors du TP2.
- Le dossier TP4Maven contient les sources qui sont exécutés avec l'URL Du War. Vous trouverai le fichier War dans le dossier TP4Maven.