# TRUONG Huy Développeur web front-end React

Je pratique la programmation depuis maintenant deux ans dans le but d'une reconversion dans le développement web. J'ai construit mon expérience autour du langage Javascript avec des projets personnels complets, incluant du contenu backend et frontend. Je suis fasciné par les possibilités de réalisation, de partage que permet le code et c'est pour cette raison que développement web est devenu plus qu'un objectif de carrière. C'est maintenant un rendez-vous journalier.

Je recherche: un premier job de développeur web frontend à temps plein. J'ai une préférence pour un poste en remote ou incluant du télétravail.

#### Réalisations

#### **Ricochet**

Single-page application: une reproduction online d'un jeu de société créé par Cyril Blondel. L'application permet à plusieurs personnes de jouer en même temps sur la même partie.

Principales fonctionnalités: une interface de jeu connectée en temps réel avec WebSocket, un chat, design moderne et responsive.

Technologies utilisées: Typescript, React, Express, Mongodb, Socket.io, Mui, Render, Netlify

#### **Esquive**

Single-page application: un jeu de société créé par moi-même. L'application permet à n'importe qui de créer un salon de jeu et d'y inviter jusqu'à 8 joueurs.

Principales fonctionnalités: une interface de jeu connectée et unique à chaque joueur en fonction de son équipe, son rôle et l'état de la partie. Modification des conditions de victoire et administration du salon de jeu par les joueurs. Responsive design.

Technologies utilisées: Typescript, React, Express, Socket.io, Mui, Heroku, Netlify.

#### Scootin

Site vitrine: un site de présentation pensé pour une compagnie de location de scooter fictive. Tout le contenu du site est connecté à un CMS et confortablement éditable par des non développeurs. Une attention particulière a été mise sur les performances d'affichage, le SEO et l'accessibilité.

Principales fonctionnalités: multilangue, note Lighthouse de 95/100 en moyenne, dark mode, design moderne et responsive.

Technologies utilisées: React, Gatsby, GraphQL, DatoCMS, Mui, Netlify.

### Compétences

Typescript, Javascript, HTML5 React, Gatsby, Node, MongoDB CSS3, Mui, Styled components

Versioning Git, clean code, programmation modulaire Test (en cours de formation), Refactoring.



### Informations

31 ans Besançon, France Permis B

0671075865 belkross.pro@gmail.com

Github Linkedin

Français: langue maternelle

Anglais: très bon niveau

## Éducation

Baccalauréat Scientifique

### Centres d'intérêt

Jeux de sociétés coopératifs

Badminon. Entraîneur ayant érigé une école de jeunes labélisée 4/5 étoiles

Compétiteur sur le jeu de stratégie en temps réel Age of Empire II