

# Atividade: Que papel é esse? – Engenharia de Software Moderna

*Aluno(a): Maria Isabella Silva de Lima*

*Data: 18/06/2025*

Descrição da Atividade:

O professor irá ler situações relacionadas ao desenvolvimento de software em equipes ágeis. Cada grupo deverá dizer qual papel (Product Owner, Scrum Master, Desenvolvedor, QA, Designer) é o mais adequado para resolver ou responder à situação apresentada.

Divisão das perguntas por nível de dificuldade:

## Nível Fácil

1. **Quem escreve o código do sistema?**  
Resposta: [Desenvolvedor \(devs\)](#)
2. **Quem representa o cliente dentro do time?**  
Resposta: [PO \(Product Owner\)](#)
3. **Quem ajuda o time a remover impedimentos no projeto?**  
Resposta: [Scrum Master](#)
4. **Quem é responsável por testar se o sistema funciona corretamente?**  
Resposta: [QA ou desenvolvedores \(DEVS\)](#)
5. **Quem decide quais funcionalidades têm mais prioridade?**  
Resposta: [PO \(Product Owner\)](#)

## Nível Médio

1. **Quem organiza as reuniões diárias e acompanha o andamento do time?**  
Resposta: [Scrum master](#)
2. **Quem deve explicar ao cliente que uma funcionalidade não cabe na sprint atual?**  
Resposta: [PO \(Product Owner\)](#)
3. **Quem atualiza o backlog do produto com base no feedback do cliente?**  
Resposta: [PO \(Product Owner\)](#)
4. **Quem garante que a equipe está seguindo a metodologia ágil corretamente?**  
Resposta: [Scrum master](#)
5. **Quem escreve os testes automatizados do sistema?**  
Resposta: [Desenvolvedores \(devs\)](#)

## Nível Difícil

1. **Durante a sprint, uma nova funcionalidade foi pedida. Quem decide se entra ou não?**  
Resposta: [PO](#)

2. **Quem deve garantir que o sistema está com boa usabilidade?**  
Resposta: [Design](#)
3. **O código ficou difícil de entender, quem deve agir?**  
Resposta: [Desenvolvedores \(devs\)](#)
4. **O cliente quer uma entrega antecipada. Quem avalia a viabilidade?**  
Resposta: [PO](#)
5. **O time está desmotivado e sem foco. Quem deve intervir primeiro?**  
Resposta: [Scrum master](#)

### **Nível ???**

1. **O Scrum Master deve dar ordens e controlar o time?**  
Resposta: [Não, ele está lá para orientar a equipe e organizar, não para dar ordens.](#)
2. **O cliente quer falar direto com o desenvolvedor para pedir uma mudança.**  
Resposta: [PO](#)
3. **O designer aprova os requisitos do sistema.**  
Resposta: [Não, ele orienta dá visibilidade ao sistema, não seus requisitos](#)
4. **A equipe terminou a sprint antes do prazo. Devem começar a próxima sprint?**  
Resposta: [Não, pois já que estão ainda dentro do prazo e terminaram, deveriam revisar e garantir melhorias.](#)
5. **Quem é o chefe do time Scrum?**  
Resposta: [Não tem chefe, cada um tem sua determinada função e atua em sua posição.](#)