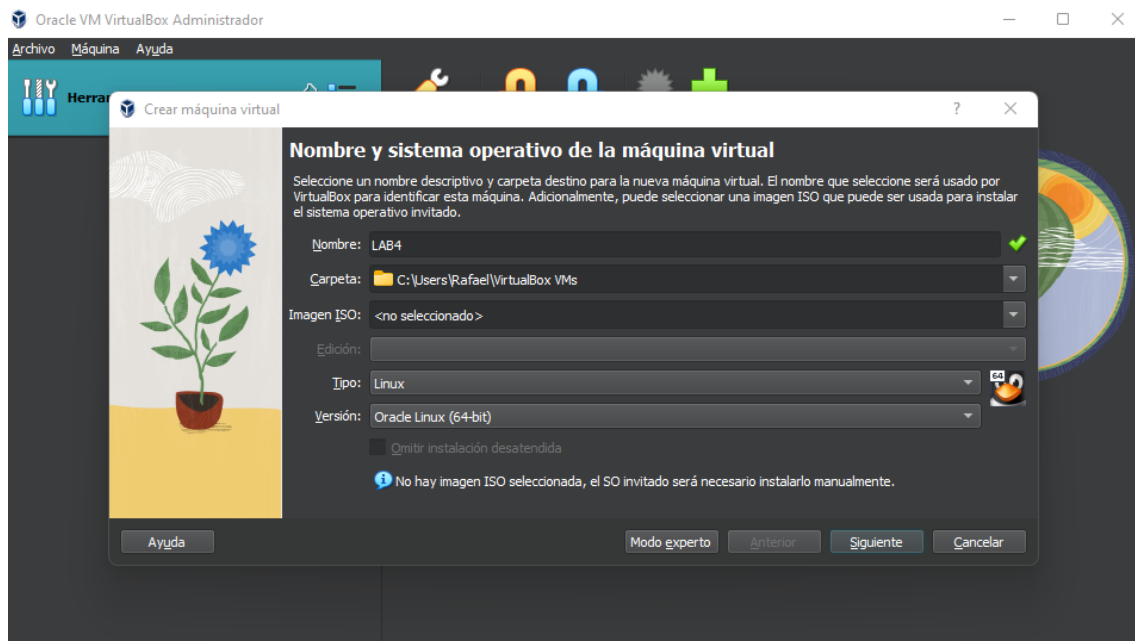
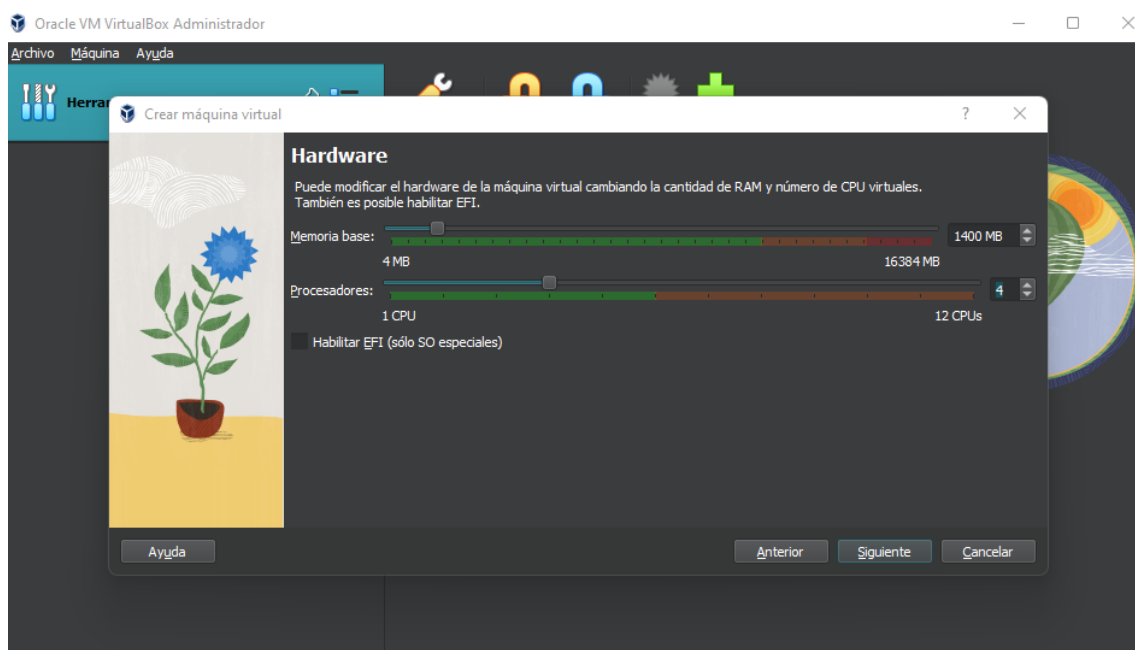


2. Crear una VM con la memoria y disco planteado e instale un Linux Básico, conectarse con el Windows usando el comando ping.
- a)
 - b) 1.4Gb y 16GB;
 - c) 1.4Gb y 20GB;
 - d) 1.8Gb y 30GB; y
 - e) 1.5Gb y 25GB;
 - f) 1.6Gb y 28GB;
 - g) 2.1Gb y 36GB.
 - h)

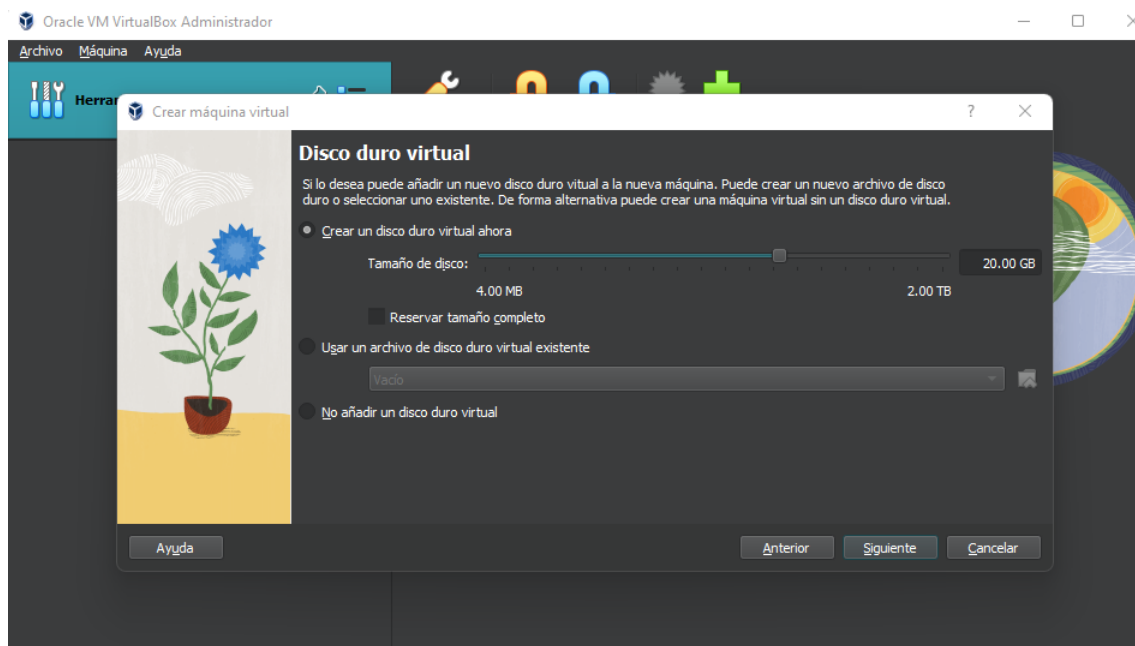
Inicializamos la creación de Linux en la máquina virtual



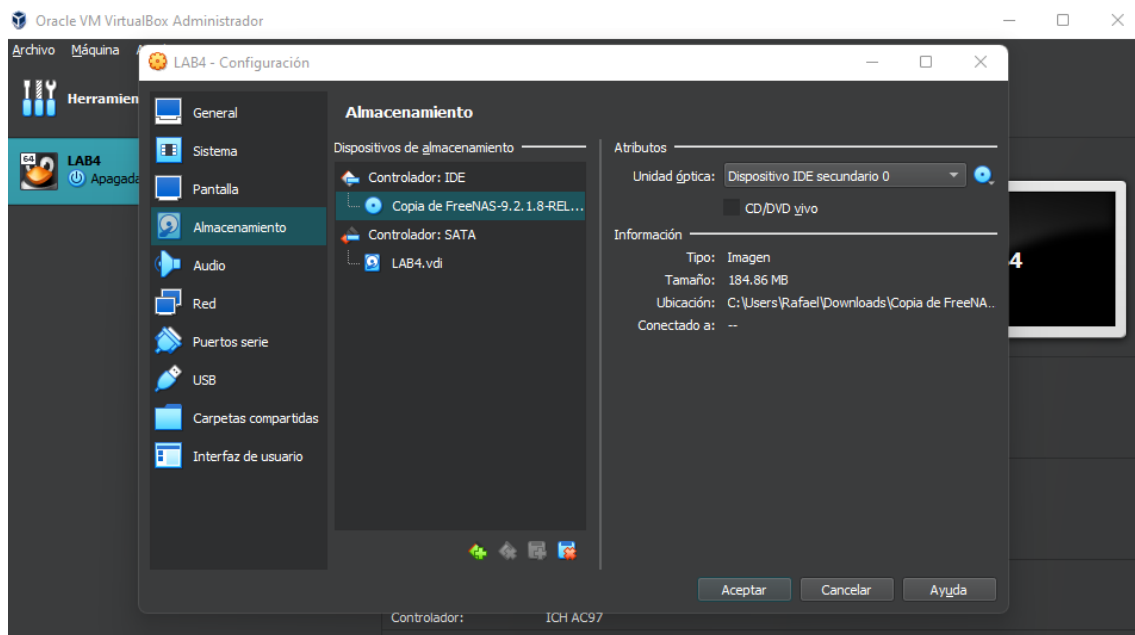
Asignamos la memoria ram asignada de acuerdo al número de grupo en este caso 1.4G



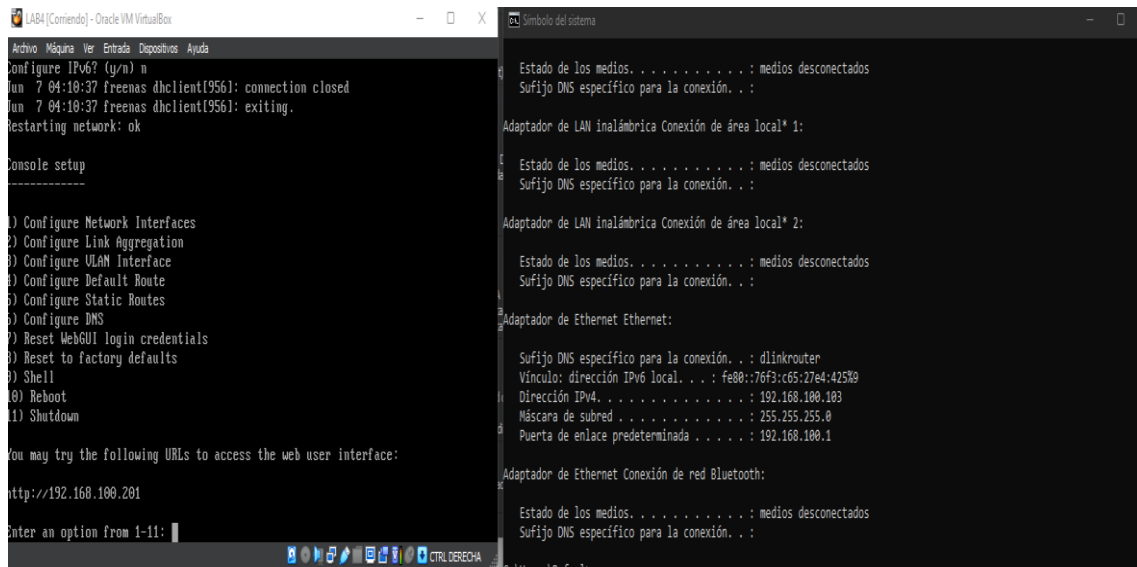
Asignamos el espacio que tendrá el disco en este caso de 20 GB



Y arrancamos el programa con la imagen del ISO

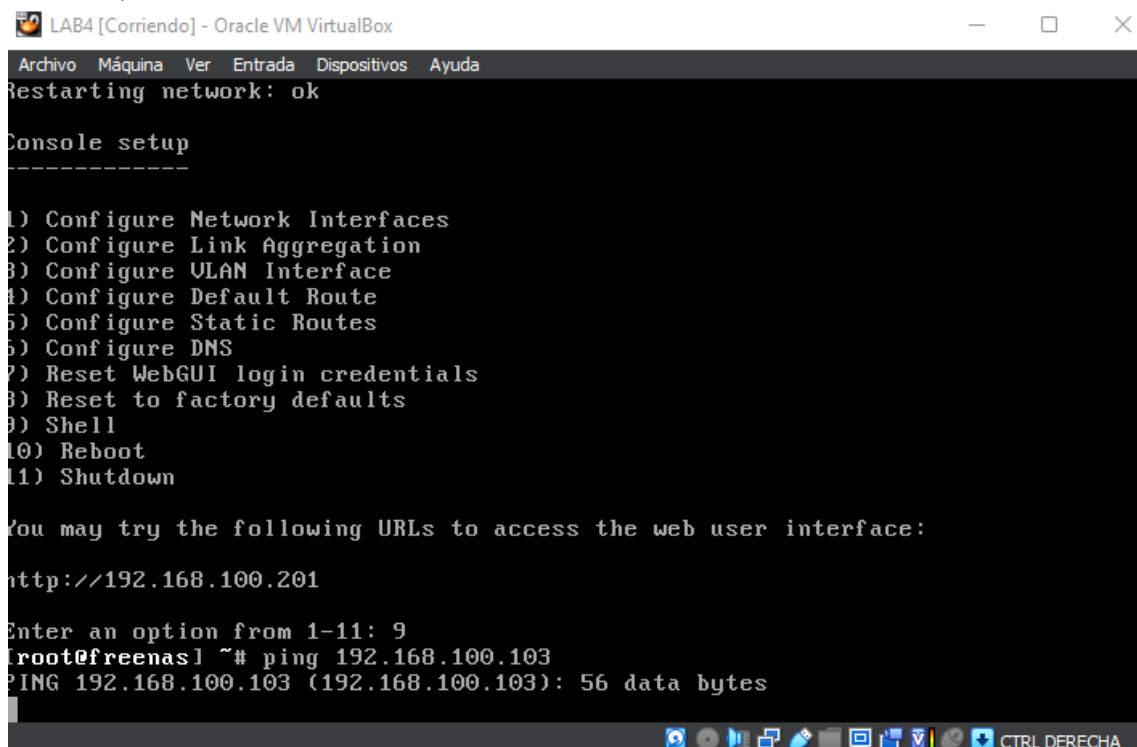


Una vez instalado, ejecutamos y procedemos a hacer la conexión del Linux de la máquina virtual con nuestro sistema operativo Windows.



Luego de configurado la red como puente vamos a proceder si hay conexión con el comando PING

En la máquina virtual:



En nuestro sistema operativo:

```
Simbolo del sistema
Adaptador de Ethernet Ethernet:

    Sufijo DNS específico para la conexión. . . : dlinkrouter
    Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::76f3:c65:27e4:425%9
    Dirección IPv4. . . . . : 192.168.100.103
    Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0
    Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 192.168.100.1

Adaptador de Ethernet Conexión de red Bluetooth:

    Estado de los medios. . . . . : medios desconectados
    Sufijo DNS específico para la conexión. . . :

C:\Users\Rafael>ping 192.168.100.201

Haciendo ping a 192.168.100.201 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.100.201: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.100.201: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.100.201: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.100.201: bytes=32 tiempo<1m TTL=64

Estadísticas de ping para 192.168.100.201:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\Rafael>
```