

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS

(Universidad del Perú, DECANA DE AMÉRICA)

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SOFTWARE



Grupo: 2

Presentan los estudiantes:

Bravo Pimentel, Rafael Alexander

Dinca, Alexandru-Andrei

Huaman Marquez Christian Hilbert

Illesca Avila Aaron

Guerra Camana, Pablo Francisco

Laguna Santa Cruz, Oscar Isaac

Sotelo Arce, Jocelyn Estrella

Docente:

Wong Portillo, Lenis Rossi

LIMA – PERÚ

2023

Diagrama de clases

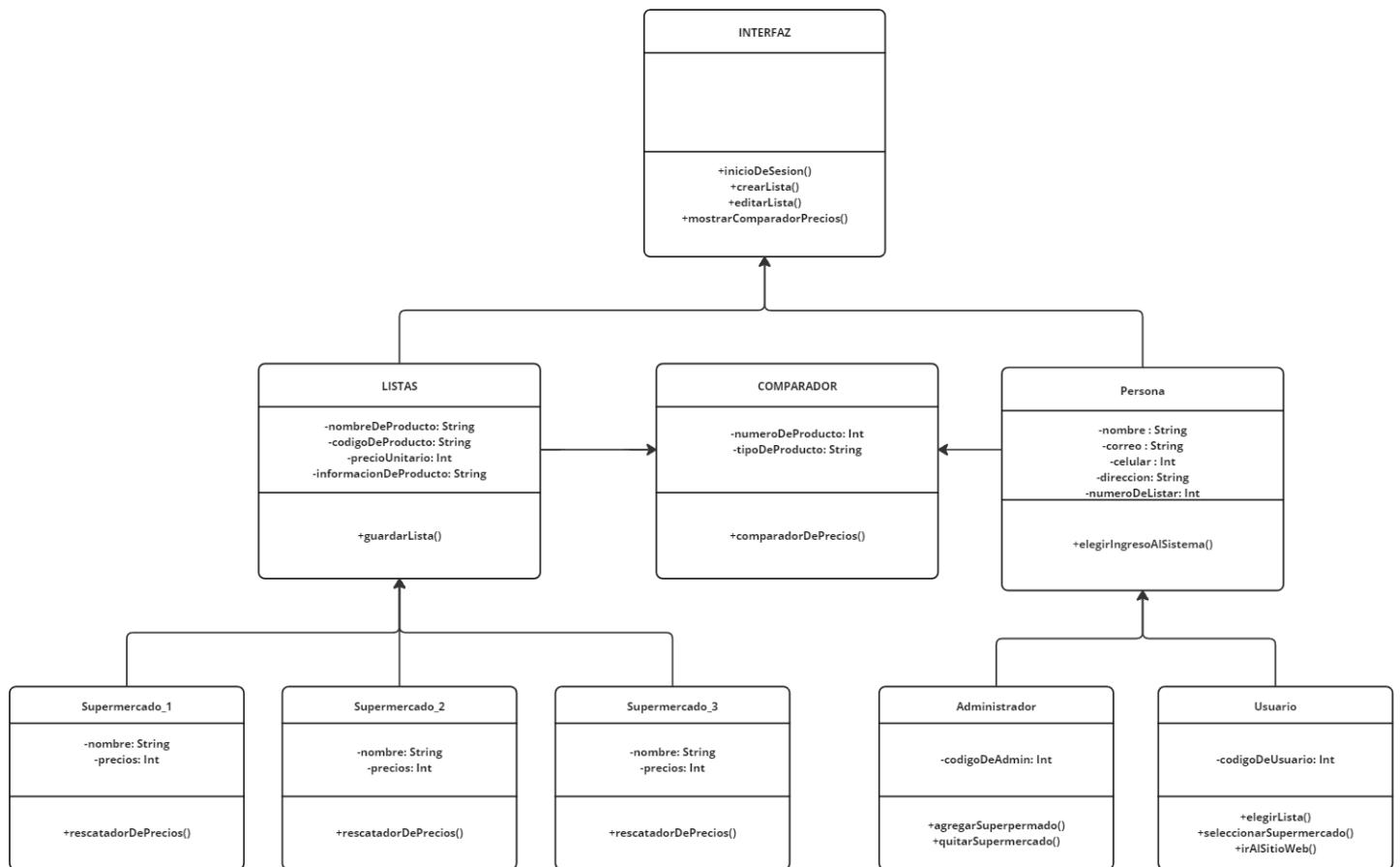


Gráfico 1: Diagrama de Clases del software SFPAH

El presente diagrama de clases ejemplifica la arquitectura del software del proyecto SFPAH el cuál se subdivide en clases como “Listas” que contiene los atributos como:

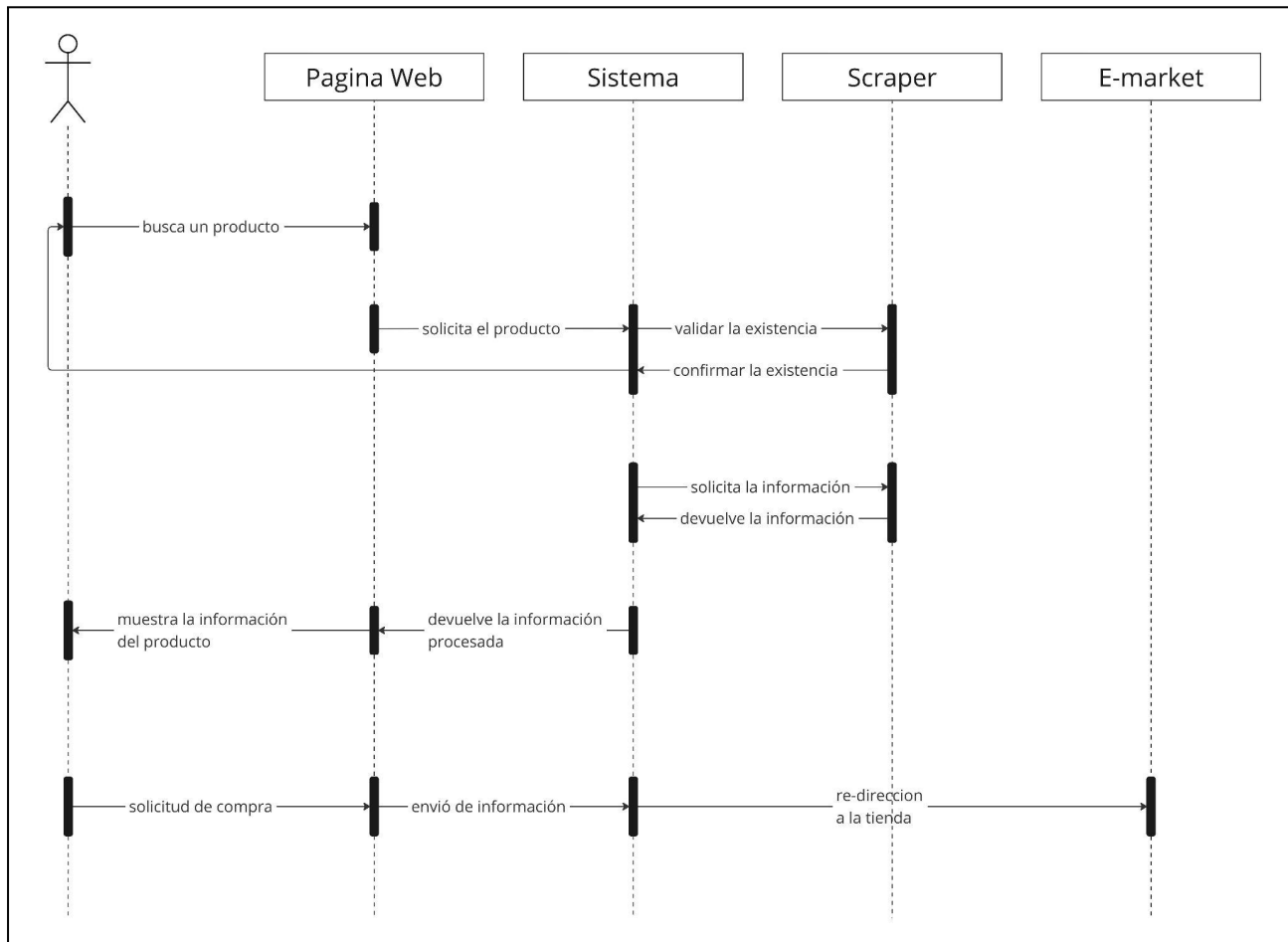
- `-nombreDeProducto: String`
- `-codigoDeProducto: String`
- `-precioUnitario: Int`
- `-informacionDeProducto: String`

Cada una de estos atributos con su respectivo tipo de variable, según sea el caso. Además de ello también está las funciones que se les asigna a cada clase, considerando la clase lista se aprecia la siguiente función:

- `+guardarLista()`

La cual está declarada de manera pública. Esto va a continuar de manera analógica con las subclases “Comparador” y “Persona” cada una de estas con sus respectivos atributos, considerando el tipo de dato, y agregando las funciones en forma pública estas subclases. Todo esto de apoyo para proporcionar una esquematización visual al equipo de desarrolladores.

Diagrama de secuencia



El diagrama de secuencia presentado recorre la funcionalidad principal entre el cliente y el sistema. Las siguientes acciones se realizan en el proceso:

1. El cliente busca un producto.
2. El sistema valida con el scraper que el producto existe en la base de datos.
3. El scraper retorna la información del producto, el sistema lo procesa para facilitar la presentación al cliente.
4. Si el cliente decide comprar el producto se le va redireccionar al e-market correspondiente para así realizar el pago.

Diagrama de implementación

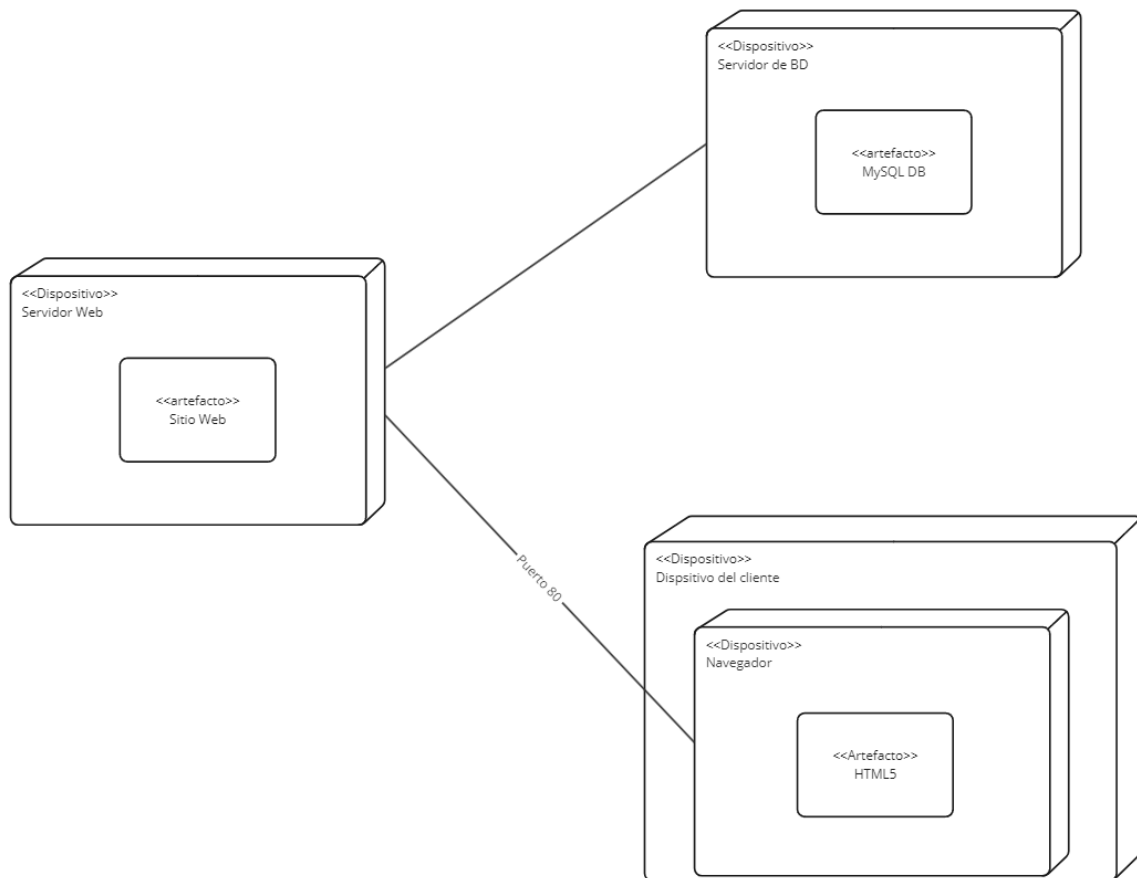


Gráfico 3:: Diagrama de Implementación resumida del software SFP AH

En el presente diagrama (Gráfico 3) se puede observar la presencia de 3 nodos principales, de modo también los llamados dispositivos que nos permitirán ser contenedores de lo que pasa por la aplicación.

El primer nodo es el `<<Dispositivo>>` servidor web, en donde se va a realizar la publicación de la página web o Sitio web, por otra parte, verificamos que el nodo llamado Servidor de BD (Base de datos) en donde se va a realizar el mantenimiento de la base de datos, y por último nosotros tenemos el dispositivo del cliente, el cual nos permitirá saber qué es lo que pasa a nivel externo, tenemos además el navegador, dónde se realiza la publicación de la página web podemos utilizarla para ver el último artefacto `<<HTML5>>`.

Diagrama de paquetes

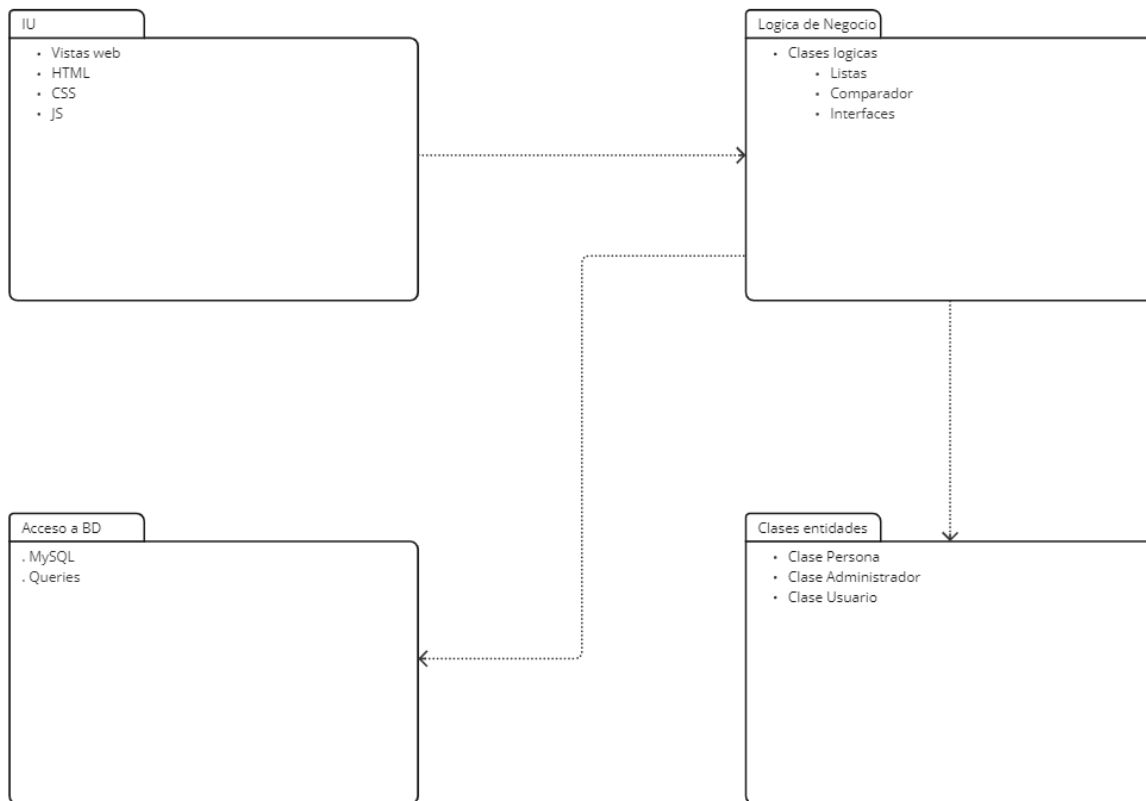


Gráfico 4:: Diagrama de Paquetes resumido del software SFPAH

En este gráfico se puede observar los paquetes que serán usados para el desarrollo del sistema SFPAH, para esto tenemos los siguientes paquetes:

- **Paquete IU:** En este paquete se almacenarán los archivos de la parte del front-end, que como se menciona son los archivos HTML, CSS, JS, PHP. Para que esta tenga funcionalidad será dependiente de los archivos del paquete de la lógica de negocios.
- **Paquete de Lógica de negocios:** Se encarga de los archivos del back-end, el cual se encarga de que los datos sean mandados y recibidos desde el front-end. Este dependerá del paquete de Acceso a BD y Clases Entidades.
- **Paquete Acceso a BD:** provee las queries y datos almacenados en la base de datos, que en este proyecto sería MySQL.
- **Paquete Clases entidades:** Almacenamiento de las entidades usadas en la aplicación en forma de clase, cada una con sus atributos y lógica de estos.