Nome do Jogo: Dodge the Meteor

RA 1: 2422638

	Janeiro					Hor		Fevereiro					Hor				
								as									as
1			01	02	03	04	05	0	5						01	02	0
2	06	07	80	09	10	11	12	0	6	03	04	05	06	07	08	09	4
3	13	14	15	16	17	18	19	3	7	10	11	12	13	14	15	16	3
4	20	21	22	23	24	25	26	7		17	18	19	20	21	22	23	0
5	27	28	29	30	31					24	25	26	27	28			

Número da Semana = 7

Tarefas planejadas para próxima Semana	Tarefas em Andamento	Tarefas Concluídas nesta Semana
Programar o botão de pause e o pause do jogo	Programando em qual fase cada power-up irá aparecer	Colisão que estava com problema e a lógica das fases 2 e 3, além de seus parâmetros
J*6*		também