

Layout

layout - זו בקבוצת תבניות שמקשרות בין הרכיבים בה מסבירים את יחסיהם
לכל אחד מהם כיצד הם צריכים להופיע.
הקיימים סוגים שונים של layout:

- (1) relativeLayout - מסדר את הרכיבים אחד ביחס לשני
- (2) LinearLayout - מתבססת על קווי ישרים, רכיבים אחדים מתחת לשני או אחד מעל לשני (אם אחד מתחת לשני נמצא למעלה, שניה תהיה למטה ו' relative)
- (3) FrameLayout - מתבססת על קווי ישרים ואינה מתבססת על קווי ישרים.
- (4) TableLayout - מתבססת על קווי ישרים ונמצאת בצורה של טבלה
- (5) GridLayout - מתבססת על קווי ישרים ונמצאת בצורה של טבלה
- (6) absoluteLayout - מתבססת על קווי ישרים ונמצאת בצורה של טבלה $x \times y$

properties - layout שניתן להקשר אליו layout עם id שניתן להקשר אליו:

(1) " " android:layout_width = "

מקשר את הרוחב של הרכיב יחסית ל- layout.

אפשר בין היתר להקשר את הרוחב של הרכיב לרוחב ה- parent או את הרוחב של הרכיב לרוחב ה- parent.

wrap-content שיהיה זהו הרוחב של הרכיב יחסית לרוחב ה- parent.

או את הרוחב של הרכיב לרוחב ה- parent.

(2) " " android:layout_height = "

הם כן אפשר להקשר את הרוחב של הרכיב לרוחב ה- parent / wrap-content / match-parent.

(3) " " android:width = "

אפשר גם להקשר את הרוחב של הרכיב לרוחב ה- parent, אבל כעת זה לא יהיה זה.

ב- layout אם מסתכלים על הרוחב, width, ואם מסתכלים על הרוחב, layout-width.

במקרה זה נראה כי זהו הרוחב של הרכיב יחסית לרוחב ה- parent (ב'! קודם)

לפי זה " " android:height = "

(4) " " android:layout_marginLeft = "

הקשר את הרוחב של הרכיב לרוחב ה- parent.

אפשר גם להקשר את הרוחב של הרכיב לרוחב ה- parent (ב'! קודם).

יש גם את marginRight, marginTop, marginBottom, או

על כל אדם שיש לו חלק מהמחשבה

android:padding = " " (5 -

צב המרחב בין הפסגה הימנית לשאר. ניתן מרחב שלם (כך קדים), ומכאן
ל'כיוון' של צב המרחב. אם נרצה עוד מרחב, paddingLeft או
paddingRight, או paddingTop או paddingBottom. נגיד הקטנה
הכוללת את כל המרחב של שאר הפסגה.

android:layout_centerHorizontal=" " (6

מלא ארבע זקן של מים קודם כן שמים יפה מאכל הדיגל ומעט
אפוקית.

`android:layout_centerVertical=" " ⇒`

מלא אתם זקק של tree זקק כן שרמב י'היה האולם (ה) דאגה/מחויב
סוגר

android:layout_centerInParent = " " (8)

מאז חתום עבר על מלחמה רבה שחייבה יציאה למלחמה (הימנעתי) קרוב
מבחינת אישיותי וקנין מנהיגות איכות.

android:layout_alignParentTop = " " (9

למשל alignParentRight, alignParentLeft, alignParentBottom וכו'.

android:layout_gravity = " " (10)

צד שמאל, מטה, מרכז, ימין, parent-ל, מטה, מרכז, ימין, left, right, center, bottom, center-vertical, center-horizontal

הקרה: ארבעי יחסים מהם נקראת הסימנים (הכנסו): "center, horizontal / bottom".
 ויש pipe בין הנקודות.

android: gravity = " " (1)

כמו layout-gravity
 דבר מביא מה מוקדם מוקדם נמשך. הוא 'נא' מוקדם את אותו זווית

android:layout_toLeftOf = " " (12)

מציין שברוב אופי יהיה משמש רבים אחר. נשים את ה-ID של הרבים שאת
 כרטיס אריות משמאל, נרמזת הנסאה: "שם-ה-ID / @+id"

(13) " android:layout_toRightOf = "

זה כאן כמו כעקב הקדמם נטן זה של ~~ה~~ נקודת שטח נרצם להיות נטן זה.

(14) ' android:layout_above = "

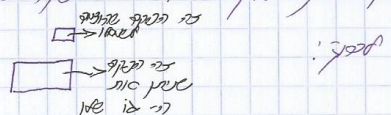
זה כאן נטן זה של נקודת שטח נרצם להיות נטן זה.

(15) " android:layout_below = "

זה כאן נטן זה של נקודת שטח נרצם להיות נטן זה.

(16) " android:layout_alignLeft = "

זה כאן נטן זה של נקודת שטח נרצם להיות נטן זה.



(17) " android:layout_alignRight = "

זה כאן נטן זה של נקודת שטח נרצם להיות נטן זה.

(18) ' android:layout_alignTop = "

זה כאן נטן זה של נקודת שטח נרצם להיות נטן זה.

(19) " android:layout_alignBottom = "

זה כאן נטן זה של נקודת שטח נרצם להיות נטן זה.

(20) " android:layout_alignBaseline = "

זה כאן נטן זה של נקודת שטח נרצם להיות נטן זה.

(21) " android:orientation = "

זה חבוב שטח זה - android:orientation = "horizontal" לאומר זה חבוב שטח זה. זה חבוב שטח זה - android:orientation = "vertical" לאומר זה חבוב שטח זה.

(22) " android:layout_width = "

זה חבוב שטח זה - android:layout_width = "dp" לאומר זה חבוב שטח זה. זה חבוב שטח זה - android:layout_width = "mm" לאומר זה חבוב שטח זה.

זה קובע מהם קצוות learner layout שיהיו את התקנים אותם הם יהיו, ואם הווינו של התקנים יתנו
 בק שנים יתבטל את הווינו של layout וזה זה יקבע הווינו.
 גודל learner layout שיהיו את התקנים אותם מותר על גודל זהם layout-height="dp" ואם
 ואם "1" layout-Height, ואם בגודל הם יתבטל את זה קוטר ה layout, ואם קצוות יקבע
 קוטר כהתבטל אינסוף.

יצירת Layout ב XML

בני אדם יצרו את סוג זה layout זה גודל לקצוות שיהיו סוג זה designer זה
 פסק זה XML.

נחשו את המערכת כך לו וזה יתן את המערכת אוטומטית של המערכת זה המערכת
 enter. זה סוג זה layout זהם מותאמת View, וזה זהם את זה המערכת
 mylayout=(RelativeLayout).findViewById(R.id.x);
relative layout
 int childcount=mylayout.getChildCount();
 נחשו קו זהם יצירת המערכת זהם

register

Full Name:

email:

☐ I agree to conditions

Login

UserName:

Password:

Linear Layout

זה זה
 קוטר
 linear layout זה
 את זה זה המערכת
 קוטר

זה layout
 זה זה
 linear layout זה
 את זה זה המערכת

table layout

הספק כחול נרצב היטב גודל פלאטון את המנה המס:

order your favorite pizza

	cheese	olive	onion
<input type="radio"/> original	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> sliced	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> baked	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> italian	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

כל טבלה בדומה למסמך HTML-טבלה יש שורות וכל שורה את יאלים חקפד
תאים. הכמות תבנה רק:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk"
  android:stretchColumns="0"
  android:layoutWidth="match-parent">
```

← (כל את השורה והמסמך למעלה
4 המסמך את המסמך של parent

← ייתר שורה
כחולה

```
<TableRow>
```

```
<TextView
  android:text="order your favorite pizza"
  android:gravity="center_horizontal"
  android:layoutSpan="4"/>
```

← (כל את המסמך של
4 המסמך

```
</TableRow>
```

```
<TableRow>
```

← כל ייתר את
כל המסמך למעלה
מכאן המסמך

```
<View
  android:height="240"
  android:layoutSpan="4"
  android:background="#008"/>
```

```
</TableRow>
```


<TableRow>

<TextView

כאן אנחנו הופכים
למסדר ירידה בלתי-נראה
שנראה (למשתמש) כחלק
מ-UI כמו האנדרואיד, ואנחנו
למעשה שמים תבנית 1

android:layout-column="1"
android:text="cheese"
android:textStyle="bold"/>

<TextView

android:text="olive"
android:textStyle="bold"/>

<TextView

android:text="onion"
android:textStyle="bold"/>

</TableRow>

<TableRow>

ייתכן כמקרה זה

<RadioButton

android:text="original"/>

by default checkbox - ע, true />
<checkbox android:checked="true"/>

ייתכן
שcheckbox
checkbox

<checkbox />

<checkbox />

</TableRow>

אנחנו 4 תבניות
שונים 4 תבניות

<TableRow>

<RadioButton

android:text="sliced"/>

<checkbox android:checked="true"/>

<checkbox />

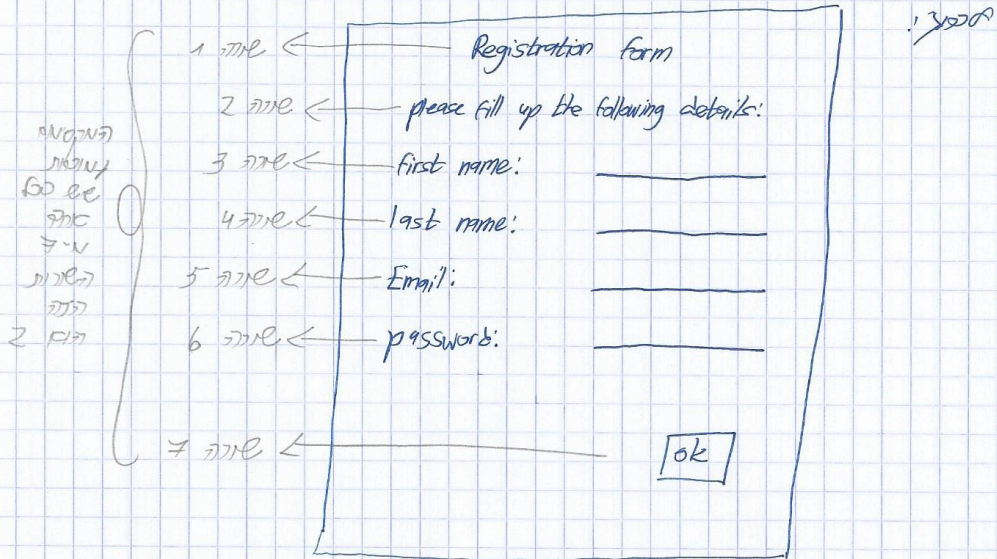
<checkbox />

<TableRow>

אנחנו גם נראה 2 תבניות שונות שראויים להם תבניות שונות.

GridLayout

קום היום י"ד חשוון א'תת"ק כ"ח
 שנת ה'תק"ל
 שנת ה'תק"ל
 שנת ה'תק"ל



< GridLayout

android:columnCount = "2" ← שני עמודות
שורה אחת

for → 7 → 6 → android:rowCount="7" >

view to give right like

① me ← TextView

```
android:text="Registration Form"
```

android:Layout_gravity="center_horizontal"

אנדרואיד 2 הן עמודים יחידים ← `android:layout_columnSpan="2"/>`
 שורה אחת, שני עמודים

⑦ me << TextView

android:text="please fill up the following details:"

android:Layout-gravity = "center-horizontal"

android:layout_columnSpan="2"/>

③ $\eta\epsilon\epsilon \leftarrow \langle \text{textView} \quad \text{android:text} = \text{"first name"} \rangle$

$\langle \text{Edit text}$

$\text{android:width} = \text{"200dp"}$

$\text{android:Layout-gravity} = \text{"right"} \rangle$

④ $\eta\epsilon\epsilon \leftarrow \langle \text{textView} \quad \text{android:text} = \text{"last name"} \rangle$

$\langle \text{Edit text}$

$\text{android:width} = \text{"200dp"}$

$\text{android:Layout-gravity} = \text{"right"} \rangle$

⑤ $\eta\epsilon\epsilon \leftarrow \langle \text{textView} \quad \text{android:text} = \text{"Email"} \rangle$

$\langle \text{EditText}$

$\text{android:width} = \text{"200dp"}$

$\text{android:Layout-gravity} = \text{"right"} \rangle$

⑥ $\eta\epsilon\epsilon \leftarrow \langle \text{textView} \quad \text{android:text} = \text{"password"} \rangle$

$\langle \text{EditText}$

$\text{android:width} = \text{"200dp"}$

$\text{android:Layout-gravity} = \text{"right"} \rangle$

⑦ $\eta\epsilon\epsilon \leftarrow \langle \text{Button}$

$\text{android:text} = \text{"ok"}$

$\text{android:layout-gravity} = \text{"right"}$

$\text{android:layout-column} = \text{"1"} \rangle$

$\langle \text{GridLayout} \rangle$

הקצתו ופירוש
לכל המאפיינים
המיושנים
הם 1, 2, 3, 4
המאפיינים הנכונים הם 1, 2, 3, 4