

TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG  
ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI



# PROJECT

HỌC PHẦN: NGHIÊN CỨU TỐT NGHIỆP II

*(Mã học phần: IT5022)*

**BÁO CÁO CÁ NHÂN**

**Sinh viên thực hiện : Nguyễn Giang Nam**

**Mã số sinh viên : 20205103**

**Giảng viên hướng dẫn: Đặng Văn Chuyết**



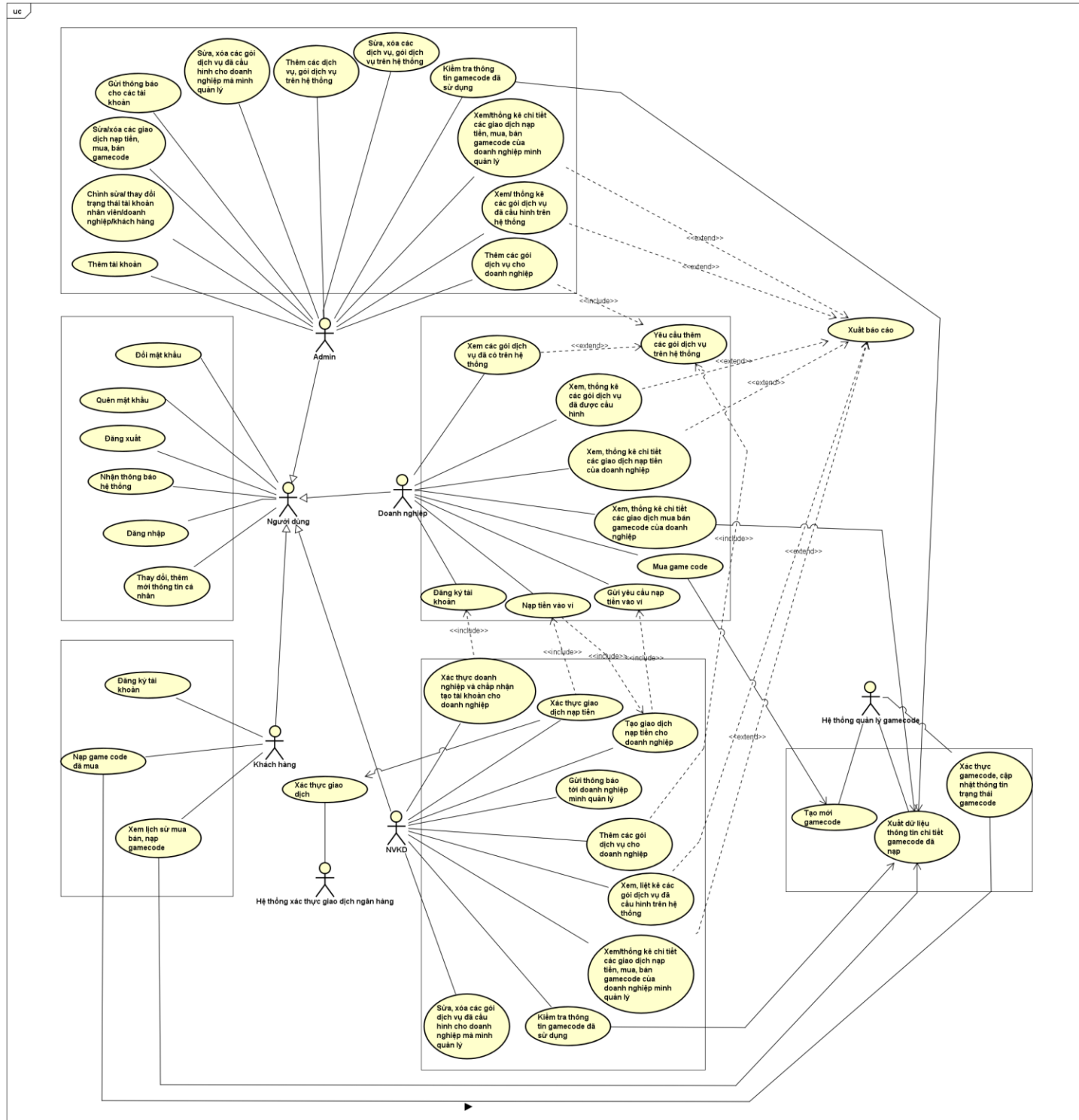
## Mục lục

Mục lục .....	3
<b>1. Sơ đồ Use Case:</b> .....	6
<b>2. Đặc tả Use Case:</b> .....	7
<b>2.1. Nhóm use case cho người dùng</b> .....	7
2.1.1. Đăng nhập.....	7
2.1.2. Đăng xuất.....	8
2.1.3. Quên mật khẩu .....	8
2.1.4. Đổi mật khẩu .....	9
2.1.5. Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân .....	10
2.1.6. Nhận thông báo hệ thống .....	11
<b>2.2. Nhóm use case cho Quản trị viên hệ thống (Admin)</b> .....	12
2.2.1. Use case “Thêm tài khoản“ .....	12
2.2.2. Use case “Chỉnh sửa, thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên, doanh nghiệp, khách hàng” .....	13
2.2.3. Use case “Sửa, xóa các giao dịch nạp tiền, mua bán gamecode” .....	14
2.2.4. Use case “Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp” .....	15
2.2.5. Use case “Thêm dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống” .....	16
2.2.6. Use case “Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống” .....	17
2.2.7. Use case “Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng” .....	18
2.2.8. Use case “Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp” .....	19
2.2.9. Use case “Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống” .....	20
2.2.10. Use case “Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp” .....	21
<b>2.3. Nhóm usecase cho Nhân viên kinh doanh</b> .....	22
2.3.1. Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản doanh nghiệp .....	22
2.3.2. Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý .....	23
2.3.3. Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp .....	24
2.3.4. Xác thực giao dịch nạp tiền.....	25
2.3.5. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp mình quản lý .....	26
2.3.6. Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống .....	27
2.3.7. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý .....	28
2.3.8. Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng của doanh nghiệp mình quản lý ....	29
2.3.9. Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp mà mình quản lý .....	30

<b>2.4. Nhóm usecase cho Doanh nghiệp</b>	<b>31</b>
2.4.1. Đăng ký tài khoản	31
2.4.2. Xem các gói dịch vụ đã có trên hệ thống	32
2.4.3. Yêu cầu thêm các gói dịch vụ trên hệ thống	33
2.4.4. Xem, thống kê các gói dịch vụ đã được cấu hình	33
2.4.5. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền của doanh nghiệp	34
2.4.6. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch mua bán gamecode của doanh nghiệp	35
2.4.7. Gửi yêu cầu nạp tiền vào ví	36
2.4.8. Nạp tiền vào ví	37
2.4.9. Mua gamecode	38
<b>2.5. Nhóm Usecase cho khách hàng</b>	<b>39</b>
2.5.1. Đăng kí tài khoản	39
2.5.2. Nạp gamecode đã mua	40
2.5.3. Xem lịch sử mua bán, nạp gamecode	41
<b>3. Sơ đồ hoạt động</b>	<b>42</b>
<b>3.1. Nhóm sơ đồ Người dùng</b>	<b>42</b>
3.1.1. Đăng nhập	42
3.1.2. Đăng xuất	43
3.1.3. Quên mật khẩu	44
3.1.4. Đổi mật khẩu	44
3.1.5. Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân	45
<b>3.2. Nhóm sơ đồ Quản trị hệ thống</b>	<b>46</b>
3.2.1. Thêm tài khoản	46
3.2.2. Chỉnh sửa/ thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên/doanh nghiệp/khách hàng	47
3.2.3. Sửa/xóa các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode	48
3.2.4. Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp	49
3.2.5. Thêm các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống	50
3.2.6. Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng	51
3.2.7. Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống	52
3.2.8. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý	53
3.2.9. Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống	54
3.2.10. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp	55
<b>3.3. Nhóm sơ đồ Nhân viên kinh doanh</b>	<b>56</b>

3.3.1.	Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản cho doanh nghiệp .....	56
3.3.2.	Xác thực giao dịch nạp tiền .....	57
3.3.3.	Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp .....	58
3.3.4.	Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý .....	59
3.3.5.	Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp .....	60
3.3.6.	Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống .....	61
3.3.7.	Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý .....	62
3.4.	Nhóm sơ đồ Doanh nghiệp .....	65
3.5.	Nhóm sơ đồ Khách hàng.....	69

# 1. Sơ đồ Use Case:



## 2. Đặc tả Use Case:

### 2.1. Nhóm use case cho người dùng

#### 2.1.1. Đăng nhập

<b>Mã Use case</b>	UC-U001	<b>Tên use case</b>	<b>Đăng nhập</b>
<b>Tác nhân</b>	Người dùng		
<b>Tiền điều kiện</b>	Người dùng đã truy nhập tới hệ thống		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	Người dùng	Người dùng chọn chức năng đăng nhập
	2	Hệ thống	Hiện thị trang đăng nhập
	3	Người dùng	Nhập đủ thông tin tên đăng nhập, tài khoản
	4	Hệ thống	Nếu tài khoản của nhân viên/ quản trị viên, kiểm tra ip của thiết bị đăng nhập.
	5	Hệ thống	Thông báo đăng nhập thành công
	6	Hệ thống	Chuyển tới trang chủ hệ thống
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	5.a	Hệ thống	Cho phép đăng nhập 5 lần nếu đăng nhập thất bại. Quá 5 lần, thông báo đăng nhập thất bại
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

### 2.1.2. Đăng xuất

Mã Use case	UC-U002	Tên use case	Đăng xuất
Tác nhân	Người dùng		
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Người dùng chọn đăng xuất
	2	Hệ thống	Kết thúc phiên làm việc của người dùng
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
Hậu điều kiện	Không		

### 2.1.3. Quên mật khẩu

Mã Use case	UC-U003	Tên use case	Quên mật khẩu
Tác nhân	Người dùng		
Tiền điều kiện	Người dùng đã truy nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Người dùng chọn quên mật khẩu
	2	Hệ thống	Hiện thị form thông tin yêu cầu lấy lại mật khẩu
	3	Người dùng	Nhập đủ thông tin
	4	Hệ thống	Kiểm tra thông tin người dùng, gửi mật khẩu mới về email
	5	Người dùng	Nhập mật khẩu được gửi về email
	6	Hệ thống	Kiểm tra mật khẩu, yêu cầu đổi mật khẩu lần đầu
	7	Người dùng	Nhập mật khẩu mới
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	7.a	Hệ thống	Thông báo mật khẩu sai, yêu cầu nhập lại, quá 3 lần sai thoát khỏi chức năng quên mật khẩu
Hậu điều kiện	Không		



#### 2.1.4. Đổi mật khẩu

Mã Use case	UC-U004	Tên use case	Đổi mật khẩu
Tác nhân	Người dùng		
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Người dùng chọn quên mật khẩu
	2	Hệ thống	Hiện thị form thông tin yêu cầu lấy lại mật khẩu
	3	Người dùng	Nhập đủ thông tin
	4	Hệ thống	Kiểm tra thông tin người dùng, gửi mật khẩu mới về email
	5	Người dùng	Nhập mật khẩu được gửi về email
	6	Hệ thống	Kiểm tra mật khẩu, yêu cầu đổi mật khẩu lần đầu
	7	Người dùng	Nhập mật khẩu mới
	8	Hệ thống	Cập nhật mật khẩu mới cho người dùng, chuyển tới trang chủ.
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	7.a	Hệ thống	Thông báo mật khẩu sai, yêu cầu nhập lại, quá 3 lần sai thoát khỏi chức năng quên mật khẩu
Hậu điều kiện	Không		

### 2.1.5. Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân

Mã Use case	UC-U005	Tên use case	Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân
Tác nhân	Người dùng		
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Người dùng chọn cập nhật thông tin cá nhân
	2	Hệ thống	Hiển thị form thông tin cập nhật
	3	Người dùng	Nhập đủ thông tin, bấm lưu
	4	Hệ thống	Kiểm tra thông tin người dùng, gửi thông báo cập nhật thành công
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	4.a	Hệ thống	Thông báo thông tin sai, yêu cầu nhập lại
Hậu điều kiện	Không		

### 2.1.6. Nhận thông báo hệ thống

Mã Use case	UC-U006	Tên use case	Nhận thông báo hệ thống
Tác nhân	Người dùng		
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Hệ thống	Kiểm tra, nhận thông tin từ người dùng hoặc thông báo cảnh báo hệ thống
	2	Hệ thống	Gửi thông báo tới mail và thông báo tới hộp thoại thông báo của người dùng
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
Hậu điều kiện	Không		

## 2.2. Nhóm use case cho Quản trị viên hệ thống (Admin)

### 2.2.1. Use case “Thêm tài khoản”

<b>Mã Use case</b>	UC-A001	<b>Tên use case</b>	<b>Thêm tài khoản</b>
<b>Tác nhân</b>	Quản trị viên hệ thống		
<b>Tiền điều kiện</b>	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản lý tài khoản
	2	QTVHT	QTVHT bấm nút thêm tài khoản
	3	Hệ thống	Hiện màn form thông tin tài khoản
	4	QTVHT	Nhập đủ trường thông tin
	5	QTVHT	Bấm đồng ý
	6	Hệ thống	Kiểm tra thông tin
	7	Hệ thống	Thông báo đăng ký thành công
	8	Hệ thống	Thêm thông tin vào DB
	9	Hệ thống	Gửi thông tin đăng nhập qua mail cho người muốn đăng ký tài khoản
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	7.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp/ thông tin tài khoản đã tồn tại.
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

**2.2.2. Use case “Chỉnh sửa, thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên, doanh nghiệp, khách hàng”**

<b>Mã Use case</b>	UC-A002	<b>Tên use case</b>	<b>Chỉnh sửa, thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên, doanh nghiệp, khách hàng</b>
<b>Tác nhân</b>	Quản trị viên hệ thống		
<b>Tiền điều kiện</b>	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản lý tài khoản
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các tài khoản
	3	QTVHT	Bấm nút thông tin ở cuối dòng tài khoản
	4	Hệ thống	Hiển thị thông tin tài khoản
	5	QTVHT	Bấm nút thay đổi
	6	Hệ thống	Hiển thị form thay đổi thông tin/ trạng thái tài khoản
	7	QTVHT	Chỉnh sửa thông tin, bấm lưu
	8	Hệ thống	Kiểm tra thông tin
	9	Hệ thống	Thông báo cập nhật thành công
	10	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	11	Hệ thống	Gửi thông tin cập nhật về email cho chủ tài khoản
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	9.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp/ thông tin tài khoản đã tồn tại.
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

### 2.2.3. Use case “Sửa, xóa các giao dịch nạp tiền, mua bán gamecode”

Mã Use case	UC-A003	Tên use case	Sửa, xóa các giao dịch nạp tiền, mua bán gamecode
Tác nhân	Quản trị viên hệ thống		
Tiền điều kiện	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản khách hàng.
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các khách hàng, doanh nghiệp.
	3	QTVHT	Chọn doanh nghiệp/ khách hàng muốn xem
	4	QTVHT	Chọn chức năng quản lý giao dịch
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp/khách hàng
	6	QTVHT	Chọn thông tin/xóa
	7	Hệ thống	Hiển thị form thông tin chi tiết giao dịch
	8	QTVHT	Chỉnh sửa thông tin, bấm Lưu
	9	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	10	Hệ thống	Lưu dữ liệu vào DB
	11	Hệ thống	Thông báo thay đổi thành công
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	7.a.1	Hệ thống	Hiển thị dialog confirm
	7.a.2	QTVHT	Chọn đồng ý/hủy
	11.a	Hệ thống	Cập nhật thất bại
Hậu điều kiện	Không		

#### 2.2.4. Use case “Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp”

Mã Use case	UC-A004	Tên use case	Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp
Tác nhân	Quản trị viên hệ thống		
Tiền điều kiện	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản khách hàng.
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các khách hàng, doanh nghiệp.
	3	QTVHT	Chọn doanh nghiệp/ khách hàng muốn xem
	4	QTVHT	Chọn chức năng quản lý dịch vụ
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp/khách hàng
	6	QTVHT	Chọn thông tin/xóa
	7	Hệ thống	Hiển thị form thông tin chi tiết dịch vụ/ gói dịch vụ
	8	QTVHT	Chỉnh sửa thông tin, bấm Lưu
	9	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	10	Hệ thống	Lưu dữ liệu vào DB
	11	Hệ thống	Thông báo thay đổi thành công
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	7.a.1	Hệ thống	Hiển thị dialog confirm
	7.a.2	QTVHT	Chọn đồng ý/hủy
	11.a	Hệ thống	Cập nhật thất bại
Hậu điều kiện	Không		

### 2.2.5. Use case “Thêm dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống”

Mã Use case	UC-A005	Tên use case	Thêm dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống
Tác nhân	Quản trị viên hệ thống		
Tiền điều kiện	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản lý dịch vụ
	2	QTVHT	Chọn nút Thêm mới
	3	Hệ thống	Hiện thị form thêm mới dịch vụ/ gói dịch vụ
	4	QTVHT	Thêm mới thông tin, bấm lưu
	5	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	6	Hệ thống	Thông báo thêm mới thành công
	7	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	7.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		



### 2.2.6. Use case “Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống”

Mã Use case	UC-A006	Tên use case	Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống
Tác nhân	Quản trị viên hệ thống		
Tiền điều kiện	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản lý dịch vụ
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các dịch vụ trên hệ thống
	3	QTVHT	Bấm nút thông tin/xóa ở cuối dòng dịch vụ
	4	Hệ thống	Hiển thị thông tin dịch vụ
	5	QTVHT	Bấm nút thay đổi
	6	Hệ thống	Hiển thị form thay đổi thông tin dịch vụ
	7	QTVHT	Chỉnh sửa thông tin, bấm lưu
	8	Hệ thống	Kiểm tra thông tin
	9	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	10	Hệ thống	Thông báo cập nhật thành công
	11	Hệ thống	Gửi thông tin cập nhật về email cho chủ tài khoản
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	4.a.1	Hệ thống	Hiển thị dialog confirm
	4.a.2	QTVHT	Xác nhận xóa/hủy
	10.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

### 2.2.7. Use case “Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng”

Mã Use case	UC-A007	Tên use case	Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng
Tác nhân	Quản trị viên hệ thống		
Tiền điều kiện	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng tra cứu game code
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các game code đã nạp
	3	QTVHT	Chọn bộ lọc tìm kiếm game code
	4	QTVHT	Điền thông tin lọc gamecode, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Gửi thông tin tìm kiếm tới hệ thống quản lý game code
	6	Hệ thống quản lý	Nhận thông tin và gửi kết quả về gamecode
	7	Hệ thống	Nhận kết quả và hiển thị lên màn hình.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

**2.2.8. Use case “Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp”**

<b>Mã Use case</b>	UC-A008	<b>Tên use case</b>	<b>Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp</b>
<b>Tác nhân</b>	Quản trị viên hệ thống		
<b>Tiền điều kiện</b>	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức thống kê
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục thống kê
	3	QTVHT	Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp
	4	QTVHT	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp
	6	QTVHT	Chọn giao dịch muốn xem
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

### 2.2.9. Use case “Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống”

Mã Use case	UC-A009	Tên use case	Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống
Tác nhân	Quản trị viên hệ thống		
Tiền điều kiện	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức thống kê
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục thống kê
	3	QTVHT	Chọn bộ lọc thống kê các dịch vụ cấu hình trên hệ thống
	4	QTVHT	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ phù hợp với điều kiện lọc
	6	QTVHT	Chọn dịch vụ muốn xem
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của dịch vụ.
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

### 2.2.10. Use case “Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp”

<b>Mã Use case</b>	UC-A010	<b>Tên use case</b>	<b>Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp</b>
<b>Tác nhân</b>	Quản trị viên hệ thống		
<b>Tiền điều kiện</b>	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản khách hàng.
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các khách hàng, doanh nghiệp.
	3	QTVHT	Chọn doanh nghiệp/ khách hàng muốn xem
	4	QTVHT	Chọn chức năng cấu hình dịch vụ
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp/khách hàng
	6	QTVHT	Chọn thêm mới
	7	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ khách hàng/doanh nghiệp chưa được cấu hình và danh sách các dịch vụ doanh nghiệp muốn được cấu hình
	8	QTVHT	Chọn dịch vụ muốn thêm mới, cấu hình thời gian,... Chọn Lưu
	9	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	10	Hệ thống	Lưu dữ liệu vào DB
	11	Hệ thống	Thông báo thay đổi thành công
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	9.a	Hệ thống	Thêm mới thất bại
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

## 2.3. Nhóm usecase cho Nhân viên kinh doanh

### 2.3.1. Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản doanh nghiệp

<b>Mã Use case</b>	UC-B001	<b>Tên use case</b>	<b>Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản doanh nghiệp</b>
<b>Tác nhân</b>	Nhân viên kinh doanh		
<b>Tiền điều kiện</b>	Doanh nghiệp gửi yêu cầu đăng ký tài khoản		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	NVKD	NVKD chọn chức năng quản lý khách hàng
	2	NVKD	Chọn yêu cầu tạo tài khoản
	3	Hệ thống	Hiển thị danh sách các yêu cầu tạo tài khoản của doanh nghiệp
	4	NVKD	Kiểm tra và xác thực thông tin
	5	NVKD	Tạo và xác lập hợp đồng với doanh nghiệp. Bấm chấp nhận yêu cầu
	6	Hệ thống	Tạo tài khoản và mật khẩu cho doanh nghiệp, gửi thông tin về email doanh nghiệp
	7	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	8	Hệ thống	Gửi thông báo tạo tài khoản thành công.
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	5.a.1	NVKD	Nếu thông tin không đạt chuẩn, chọn hủy yêu cầu
	5.a.2	Hệ thống	Gửi email về cho doanh nghiệp
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

### 2.3.2. Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý

Mã Use case	UC-B002	Tên use case	Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý
Tác nhân	Nhân viên kinh doanh		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp gửi yêu cầu đăng ký tài khoản		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	NVKD	NVKD chọn chức năng quản lý khách hàng
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các doanh nghiệp đang quản lý
	3	NVKD	Chọn doanh nghiệp muốn gửi thông báo
	4	NVKD	Chọn mục “Thông báo”
	5	Hệ thống	Hiển thị form thông tin thông báo
	6	NVKD	Chọn loại thông báo, điền đủ thông tin vào form, bấm gửi
	7	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	8	Hệ thống	Gửi thông báo tạo tài khoản thành công.
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
Hậu điều kiện	Không		

### 2.3.3. Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp

Mã Use case	UC-B003	Tên use case	Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp
Tác nhân	Nhân viên kinh doanh		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp gửi yêu cầu nạp tiền vào ví		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	NVKD	NVKD chọn chức năng quản lý giao dịch
	2	NVKD	Chọn mục “Yêu cầu nạp tiền”
	3	Hệ thống	Hiển thị danh sách các yêu cầu nạp tiền của doanh nghiệp.
	4	NVKD	Chọn yêu cầu
	5	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết yêu cầu
	6	NVKD	Chọn loại thông báo, điền đủ thông tin vào form, bấm gửi
	7	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	8	Hệ thống	Gửi thông báo tạo tài khoản thành công.
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a.1	NVKD	Nếu thông tin không đạt chuẩn, chọn hủy yêu cầu
	5.a.2	Hệ thống	Gửi email về cho doanh nghiệp
Hậu điều kiện	Không		



#### 2.3.4. Xác thực giao dịch nạp tiền

Mã Use case	UC-B004	Tên use case	Xác thực giao dịch nạp tiền
Tác nhân	Nhân viên kinh doanh		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp tiến hành nạp tiền vào ví		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	NVKD	NVKD chọn chức năng quản lý giao dịch
	2	NVKD	NVKD “chọn phê duyệt giao dịch”
	3	Hệ thống	Hiển thị danh sách các giao dịch doanh nghiệp muốn thực hiện
	4	NVKD	Chọn giao dịch muốn xác thực
	5	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch
	5	NVKD	Xác thực giao dịch với hệ thống xác thực giao dịch của ngân hàng
	7	NVKD	Chấp nhận giao dịch nhận tiền, đính kèm biên lai nhận tiền và cập nhật số dư cho doanh nghiệp
	8	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	9	Hệ thống	Gửi thông báo giao dịch thành công kèm biên lai nhận tiền về email doanh nghiệp.
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	6.a.1	NVKD	Nếu thông tin giao dịch không đạt chuẩn, chọn không chấp nhận
	6.a.2	Hệ thống	Gửi email về cho doanh nghiệp
Hậu điều kiện	Không		

### 2.3.5. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp mình quản lý

Mã Use case	UC-B005	Tên use case	Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp mình quản lý
Tác nhân	Nhân viên kinh doanh		
Tiền điều kiện	Nhân viên kinh doanh đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	NVKD	NVKD chọn chức năng quản khách hàng.
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các khách hàng, doanh nghiệp mà NVKD đó quản lý.
	3.	NVKD	Chọn doanh nghiệp/ khách hàng muốn xem
	4.	NVKD	Chọn chức năng cấu hình dịch vụ
	5.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp/khách hàng
	6.	NVKD	Chọn thêm mới
	7.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ khách hàng/doanh nghiệp chưa được cấu hình và danh sách các dịch vụ doanh nghiệp muốn được cấu hình
	8.	NVKD	Chọn dịch vụ muốn thêm mới, cấu hình thời gian,... Chọn Lưu
	9.	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	10.	Hệ thống	Lưu dữ liệu vào DB
	11.	Hệ thống	Thông báo thay đổi thành công
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	9.a	Hệ thống	Thêm mới thất bại
Hậu điều kiện	Không		

### 2.3.6. Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống

Mã Use case	UC-B006	Tên use case	Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống
Tác nhân	Nhân viên kinh doanh		
Tiền điều kiện	Nhân viên kinh doanh đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	NVKD	NVKD chọn chức thống kê
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục thống kê
	3.	NVKD	Chọn bộ lọc thống kê các dịch vụ cấu hình trên hệ thống
	4.	NVKD	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ phù hợp với điều kiện lọc
	6	NVKD	Chọn dịch vụ muốn xem
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của dịch vụ.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

**2.3.7. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý**

<b>Mã Use case</b>	UCB007	Tên use case	<b>Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý</b>
<b>Tác nhân</b>	Nhân viên kinh doanh		
<b>Tiền điều kiện</b>	<b>Nhân viên kinh doanh đã đăng nhập vào hệ thống.</b>		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1.	NVKD	NVKD chọn chức thống kê
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục thống kê
	3.	NVKD	Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp mình quản lý
	4.	NVKD	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp
	6	NVKD	Chọn giao dịch muốn xem
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

### 2.3.8. Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng của doanh nghiệp mình quản lý

Mã Use case	UC-B008	Tên use case	Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng của doanh nghiệp mình quản lý
Tác nhân	Nhân viên kinh doanh		
Tiền điều kiện	Nhân viên kinh doanh đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	NVKD	NVKD chọn chức năng tra cứu game code
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các game code đã nạp
	3.	NVKD	Chọn bộ lọc tìm kiếm game code
	4.	NVKD	Điền thông tin lọc gamecode, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Gửi thông tin tìm kiếm tới hệ thống quản lý game code
	6	Hệ thống quản lý	Nhận thông tin và gửi kết quả về gamecode
	7	Hệ thống	Nhận kết quả và hiển thị lên màn hình.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

### 2.3.9. Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp mà mình quản lý

Mã Use case	UC-B009	Tên use case	Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp mà mình quản lý
Tác nhân	Nhân viên kinh doanh		
Tiền điều kiện	Nhân viên kinh doanh đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	NVKĐ	NVKĐ chọn chức năng quản khách hàng.
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các doanh nghiệp NVKĐ đó quản lý.
	3.	NVKĐ	Chọn doanh nghiệp muốn xem
	4.	NVKĐ	Chọn chức năng quản lý dịch vụ
	5.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp đó.
	6.	NVKĐ	Chọn thông tin/xóa
	7.	Hệ thống	Hiển thị form thông tin chi tiết dịch vụ/ gói dịch vụ
	8.	NVKĐ	Chỉnh sửa thông tin, bấm Lưu
	9.	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	10.	Hệ thống	Lưu dữ liệu vào DB
	11.	Hệ thống	Thông báo thay đổi thành công
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	7.a.1	Hệ thống	Hiển thị dialog confirm
	7.a.2	NVKĐ	Chọn đồng ý/hủy
	11.a	Hệ thống	Cập nhật thất bại
Hậu điều kiện	Không		

## 2.4. Nhóm usecase cho Doanh nghiệp

### 2.4.1. Đăng ký tài khoản

<b>Mã Use case</b>	UC-C001	<b>Tên use case</b>	<b>Đăng ký tài khoản</b>
<b>Tác nhân</b>	Doanh nghiệp		
<b>Tiền điều kiện</b>	<b>Doanh nghiệp đã truy nhập vào hệ thống.</b>		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1.	Doanh nghiệp	Bấm đăng ký tài khoản
	2.	Hệ thống	Hiện thị trang đăng ký tài khoản
	3.	Doanh nghiệp	Chọn loại tài khoản “Doanh nghiệp”
	4.	Hệ thống	Hiện thị form đăng ký tài khoản cho doanh nghiệp
	5	Doanh nghiệp	Nhập đủ thông tin, chọn NVKD, bấm Gửi yêu cầu đăng ký tài khoản
	6	Hệ thống	Kiểm tra thông tin, gửi yêu cầu tới NVKD mà doanh nghiệp chọn
	7	Hệ thống	Thông báo “Gửi đăng ký thành công, chờ NVKD phê duyệt đăng ký tài khoản”
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	6.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

#### 2.4.2. Xem các gói dịch vụ đã có trên hệ thống

Mã Use case	UC-C002	Tên use case	Xem các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng dịch vụ
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục các dịch vụ có trên hệ thống
	3	Doanh nghiệp	Chọn bộ lọc thống kê các dịch vụ muốn xem
	4.	Doanh nghiệp	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ phù hợp với điều kiện lọc
	6	Doanh nghiệp	Chọn dịch vụ muốn xem
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của dịch vụ.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng yêu cầu thêm dịch vụ
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		



#### 2.4.3. Yêu cầu thêm các gói dịch vụ trên hệ thống

Mã Use case	UC-C003	Tên use case	Yêu cầu thêm các gói dịch vụ trên hệ thống
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn dịch vụ muốn được thêm
	2	Hệ thống	Gửi yêu cầu tới QTVHT và NVKD quản lý doanh nghiệp.
	3	Hệ thống	Nhận phản hồi và gửi thông báo tới doanh nghiệp
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
Hậu điều kiện	Không		

#### 2.4.4. Xem, thống kê các gói dịch vụ đã được cấu hình

Mã Use case	UC-C004	Tên use case	Xem, thống kê các gói dịch vụ đã được cấu hình
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng dịch vụ
	2	Doanh nghiệp	Chọn “Dịch vụ cho tôi”
	3	Hệ thống	Hiển thị các dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp
	4	Doanh nghiệp	Chọn dịch vụ muốn xem
	5	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của dịch vụ.
	6	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
Hậu điều kiện	Không		

#### 2.4.5. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền của doanh nghiệp

Mã Use case	UC-C005	Tên use case	Xem, thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền của doanh nghiệp
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách giao dịch đã thực hiện của doanh nghiệp
	3	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch nạp tiền
	4.	Doanh nghiệp	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các giao dịch nạp tiền đã có của doanh nghiệp phù hợp điều kiện lọc
	6	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch muốn xem
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch đó.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

#### 2.4.6. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch mua bán gamecode của doanh nghiệp

Mã Use case	UC-C006	Tên use case	Xem, thống kê chi tiết các giao dịch mua bán gamecode của doanh nghiệp
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách giao dịch đã thực hiện của doanh nghiệp
	3	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch mua gamecode
	4.	Doanh nghiệp	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các giao dịch mua gamecode của doanh nghiệp phù hợp điều kiện lọc
	6	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch muốn xem
	7	Hệ thống	Gửi thông tin gamecode tới hệ thống quản lý gamecode
	8	Hệ thống quản lý gamecode	Nhận thông tin và trả ra thông tin gamecode
	9	Hệ thống	Nhận thông tin gamecode và hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch đó.
	10	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

#### 2.4.7. Gửi yêu cầu nạp tiền vào ví

<b>Mã Use case</b>	UC-C007	Tên use case	Gửi yêu cầu nạp tiền vào ví
<b>Tác nhân</b>	Doanh nghiệp		
<b>Tiền điều kiện</b>	Doanh nghiệp đã đăng nhập vào hệ thống.		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch
	2	Doanh nghiệp	Chọn “Tạo giao dịch”
	3	Doanh nghiệp	Chọn nạp tiền
	4.	Hệ thống	Hiển thị form thông tin nạp tiền
	5	Doanh nghiệp	Điền đủ thông tin vào form, bấm gửi
	6	Hệ thống	Kiểm tra và gửi cho NVKD.
	7	Hệ thống	Xác nhận gửi thành công
	8	Hệ thống	Nhận phản hồi từ NVKD, gửi thông báo tới cho Doanh nghiệp
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

#### 2.4.8. Nạp tiền vào ví

Mã Use case	UC-C008	Tên use case	Nạp tiền vào ví
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	NVKD đã tạo giao dịch nạp tiền vào ví cho doanh nghiệp		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch
	2	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch nạp tiền, chọn đang xử lý
	3	Doanh nghiệp	Kiểm tra nội dung NVKD yêu cầu, tiến hành chuyển tiền.
	4.	Doanh nghiệp	Chọn hoàn tất giao dịch
	5	Hệ thống	Gửi yêu cầu xác thực giao dịch tới NVKD
	6	Hệ thống	Nhận phản hồi từ nhân viên kinh doanh rồi gửi thông báo tới cho doanh nghiệp
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
Hậu điều kiện	Không		

#### 2.4.9. Mua gamecode

<b>Mã Use case</b>	UC-C009	<b>Tên use case</b>	<b>Mua gamecode</b>
<b>Tác nhân</b>	Doanh nghiệp		
<b>Tiền điều kiện</b>	Doanh nghiệp đã đăng nhập vào hệ thống.		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch
	2	Doanh nghiệp	Chọn “Tạo giao dịch”
	3	Doanh nghiệp	Chọn mua gamecode
	4.	Hệ thống	Hiển thị form thông tin giao dịch mua gamecode
	5	Doanh nghiệp	Điền đủ thông tin vào form, bấm gửi
	6	Hệ thống	Kiểm tra và gửi cho hệ thống quản lý gamecode.
	7	Hệ thống quản lý gamecode	Nhận yêu cầu và trả lại thông tin gamecode
	8	Hệ thống	Nhận thông tin game code từ hệ thống quản lý gamecode, gửi thông tin gamecode sang email cho doanh nghiệp
	9	Hệ thống	Thông báo giao dịch thành công
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
	7.a	Hệ thống	Thông báo tạo gamecode không thành công, hãy tạo lại giao dịch
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

## 2.5. Nhóm Usecase cho khách hàng

### 2.5.1. Đăng kí tài khoản

<b>Mã Use case</b>	UC-D001	<b>Tên use case</b>	<b>Đăng kí tài khoản</b>
<b>Tác nhân</b>	Khách hàng		
<b>Tiền điều kiện</b>	Khách hàng đã truy nhập tới hệ thống		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	Khách hàng	Khách hàng chọn chức năng đăng kí tài khoản mới
	2	Hệ thống	Hiện thị form thông tin đăng ký tài khoản
	3	Khách hàng	Nhập đủ thông tin các trường thông tin
	4.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin đăng ký tài khoản của khách hàng
	5	Hệ thống	Thông báo đăng kí tài khoản thành công.
	6	Hệ thống	Lưu thông tin đăng kí của khách hàng.
	7	Hệ thống	Yêu cầu quay lại trang đăng nhập để đăng nhập lần đầu
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	4.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		

### 2.5.2. Nạp gamecode đã mua

<b>Mã Use case</b>	UC-D009	<b>Tên use case</b>	<b>Nạp game code đã mua</b>
<b>Tác nhân</b>	Khách hàng		
<b>Tiền điều kiện</b>	Khách hàng đã đăng nhập vào hệ thống.		
<b>Luồng sự kiện chính (Thành công)</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	Khách hàng	Khách hàng chọn chức năng nạp thẻ
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách game khách hàng có thẻ nạp
	3	Khách hàng	Chọn game muốn nạp
	4.	Hệ thống	Hiển thị form thông tin nạp để khách hàng nhập thông tin
	5	Doanh nghiệp	Điền đủ thông tin vào form, bấm gửi
	6	Hệ thống	Kiểm tra và gửi cho hệ thống quản lý gamecode.
	7	Hệ thống quản lý gamecode	Xác thực thông tin game code, cập nhật thông tin gamecode cho khách hàng
	8	Hệ thống	Nhận thông tin game code từ hệ thống quản lý gamecode, cập nhật tài khoản cho khách hàng
	9	Hệ thống	Thông báo nạp thành công
<b>Luồng sự kiện thay thế</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
	7.a	Hệ thống	Thông báo tạo thông tin gamecode không chính xác hoặc đã được sử dụng
<b>Hậu điều kiện</b>	Không		



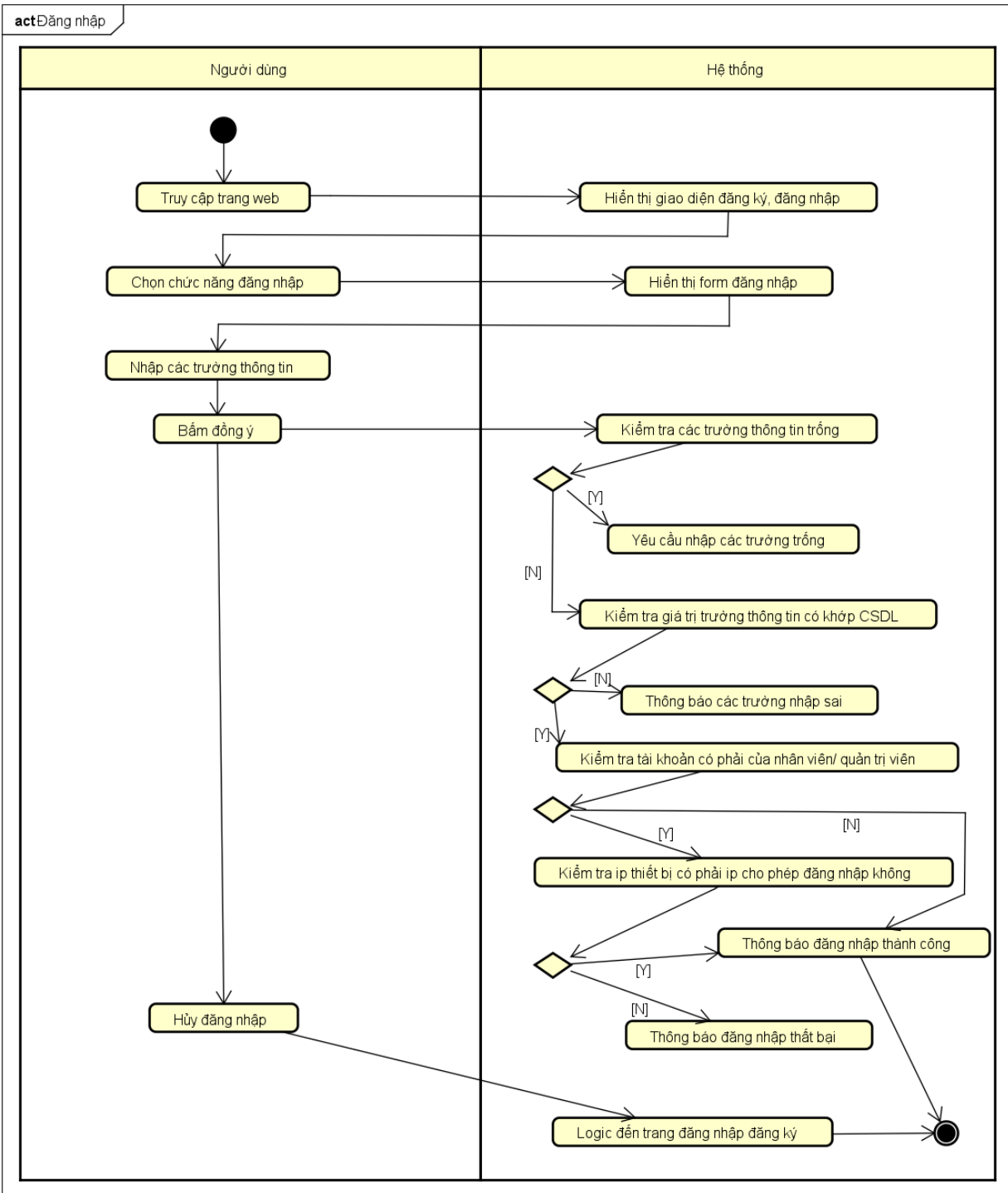
### 2.5.3. Xem lịch sử mua bán, nạp gamecode

Mã Use case	UC-D003	Tên use case	Xem lịch sử mua bán, nạp gamecode
Tác nhân	Khách hàng		
Tiền điều kiện	Khách hàng đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Khách hàng	Khách hàng chọn chức năng giao dịch
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách giao dịch đã thực hiện của khách hàng
	3	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch mua gamecode
	4.	Doanh nghiệp	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các giao dịch mua gamecode của doanh nghiệp phù hợp điều kiện lọc
	6	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch muốn xem
	7	Hệ thống	Gửi thông tin gamecode tới hệ thống quản lý gamecode
	8	Hệ thống quản lý gamecode	Nhận thông tin và trả ra thông tin gamecode
	9	Hệ thống	Nhận thông tin gamecode và hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch đó.
	10	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

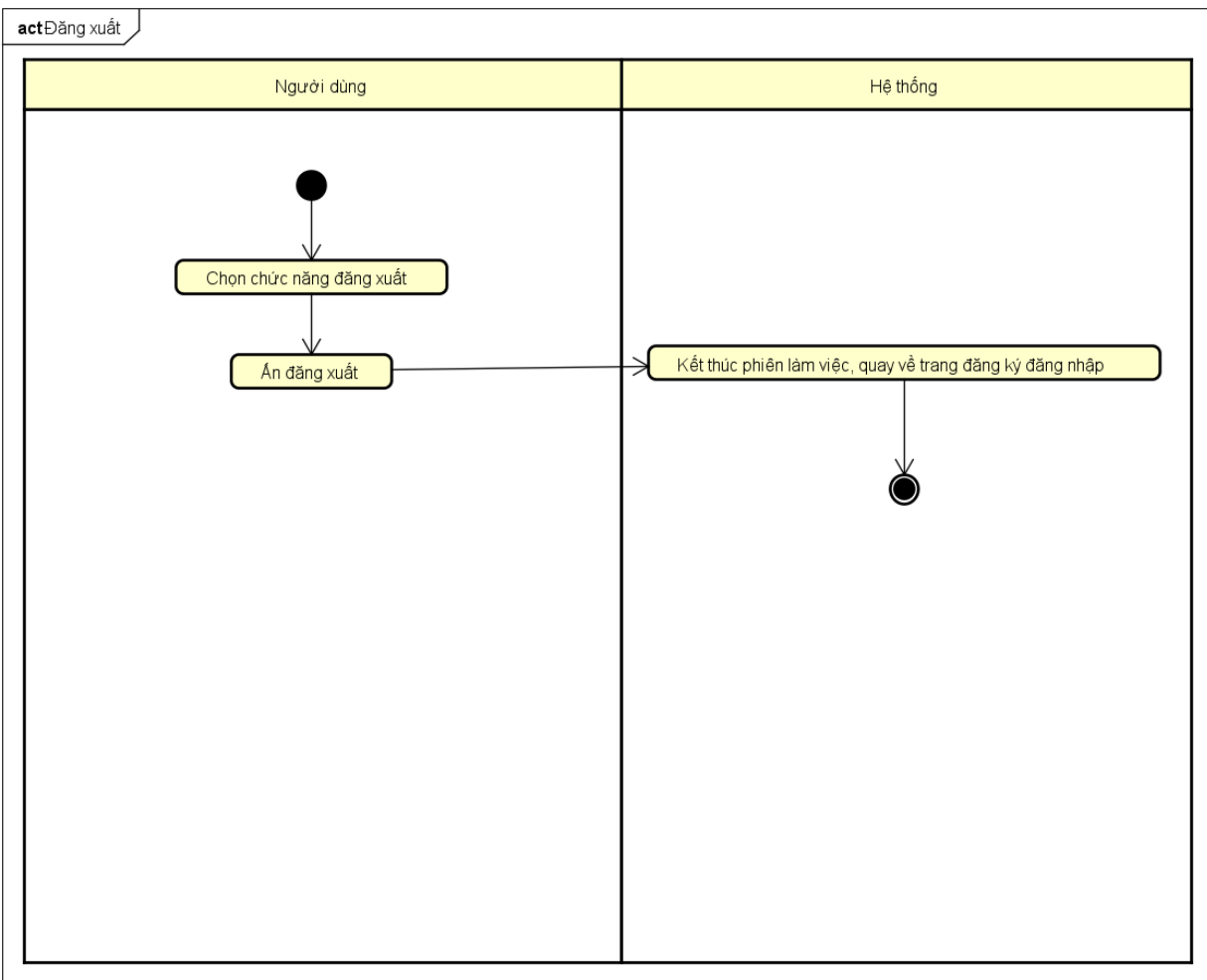
### 3. Sơ đồ hoạt động

#### 3.1. Nhóm sơ đồ Người dùng

##### 3.1.1. Đăng nhập

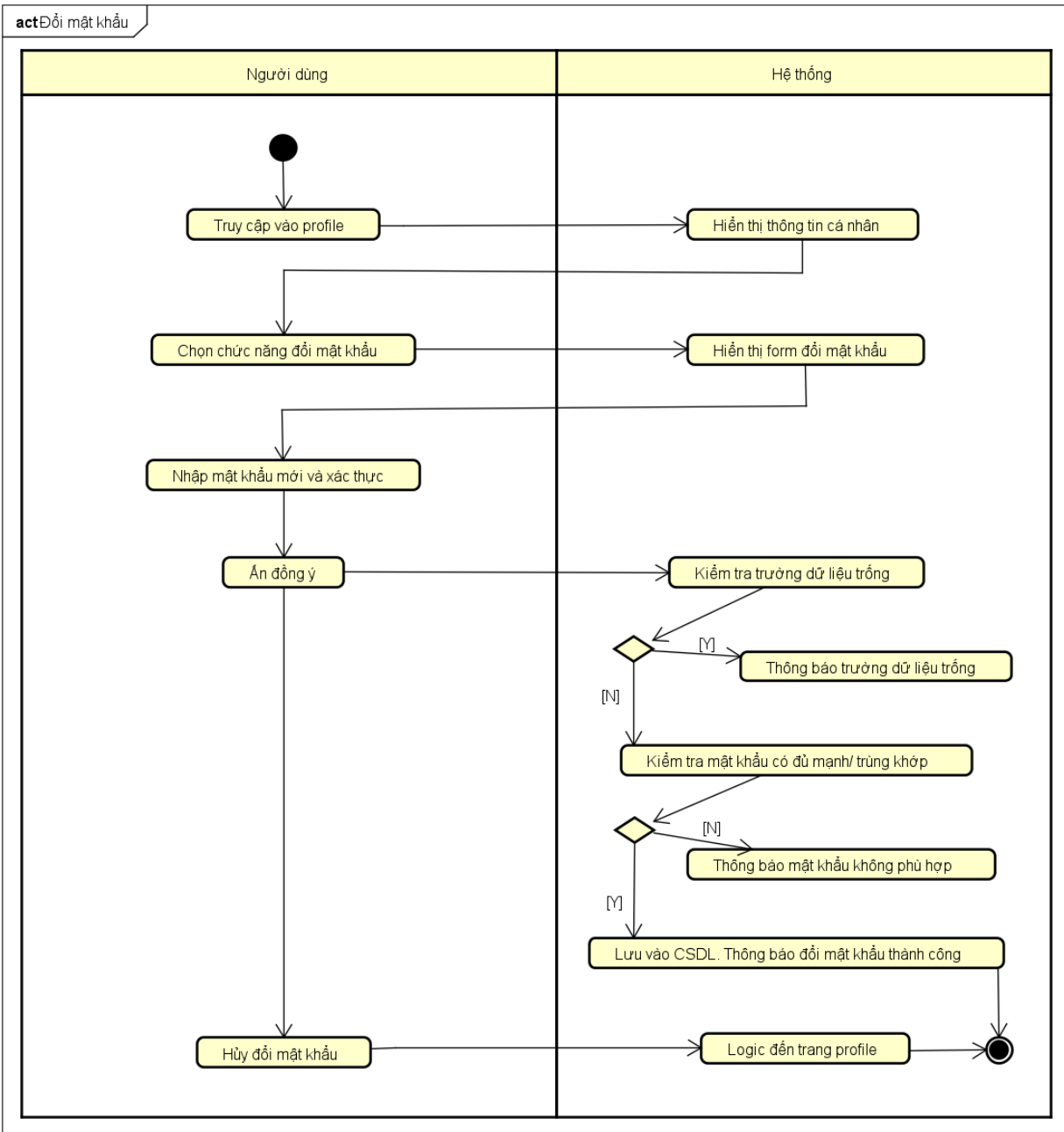


### 3.1.2. Đăng xuất

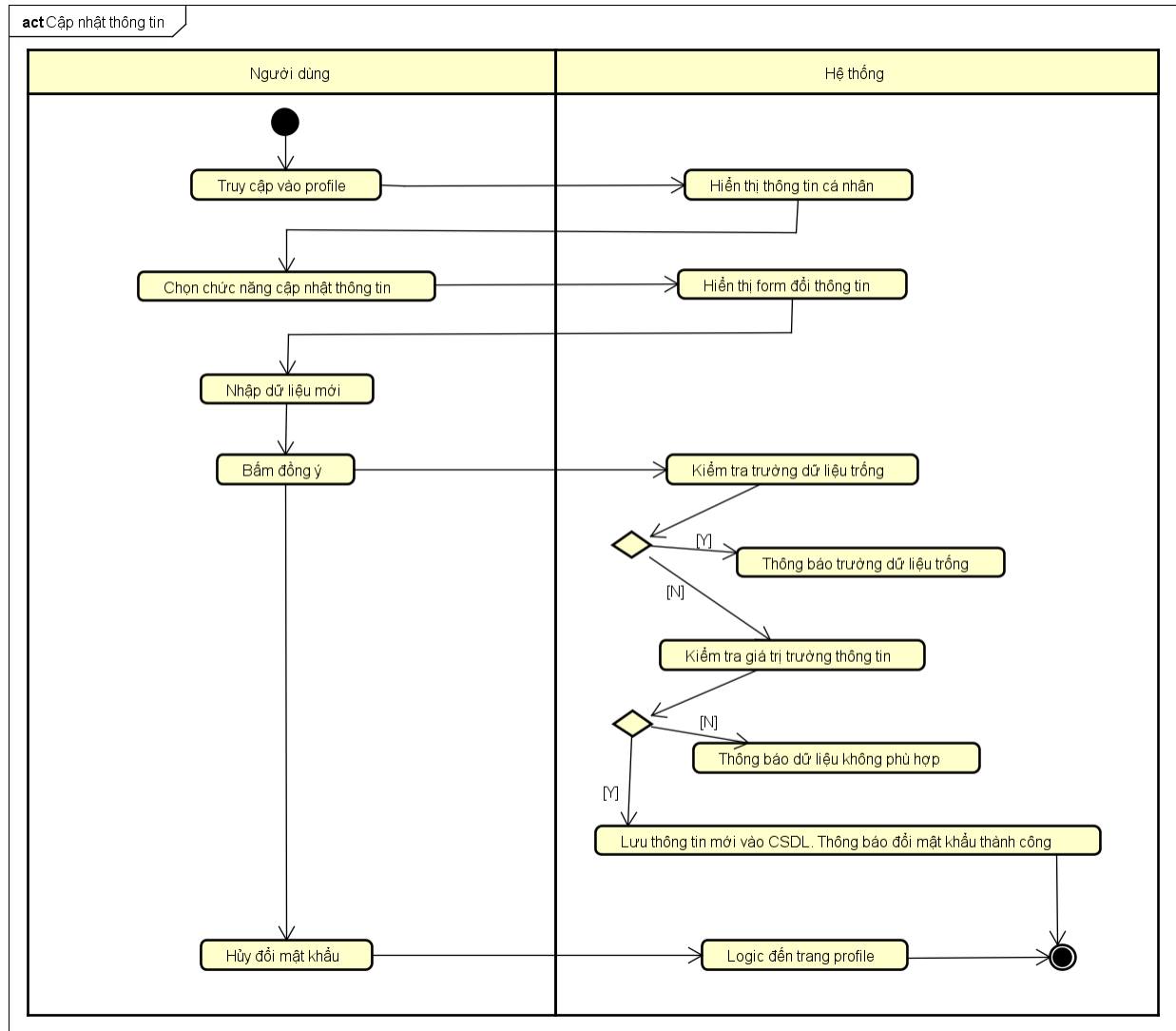


### 3.1.3. Quên mật khẩu

### 3.1.4. Đổi mật khẩu

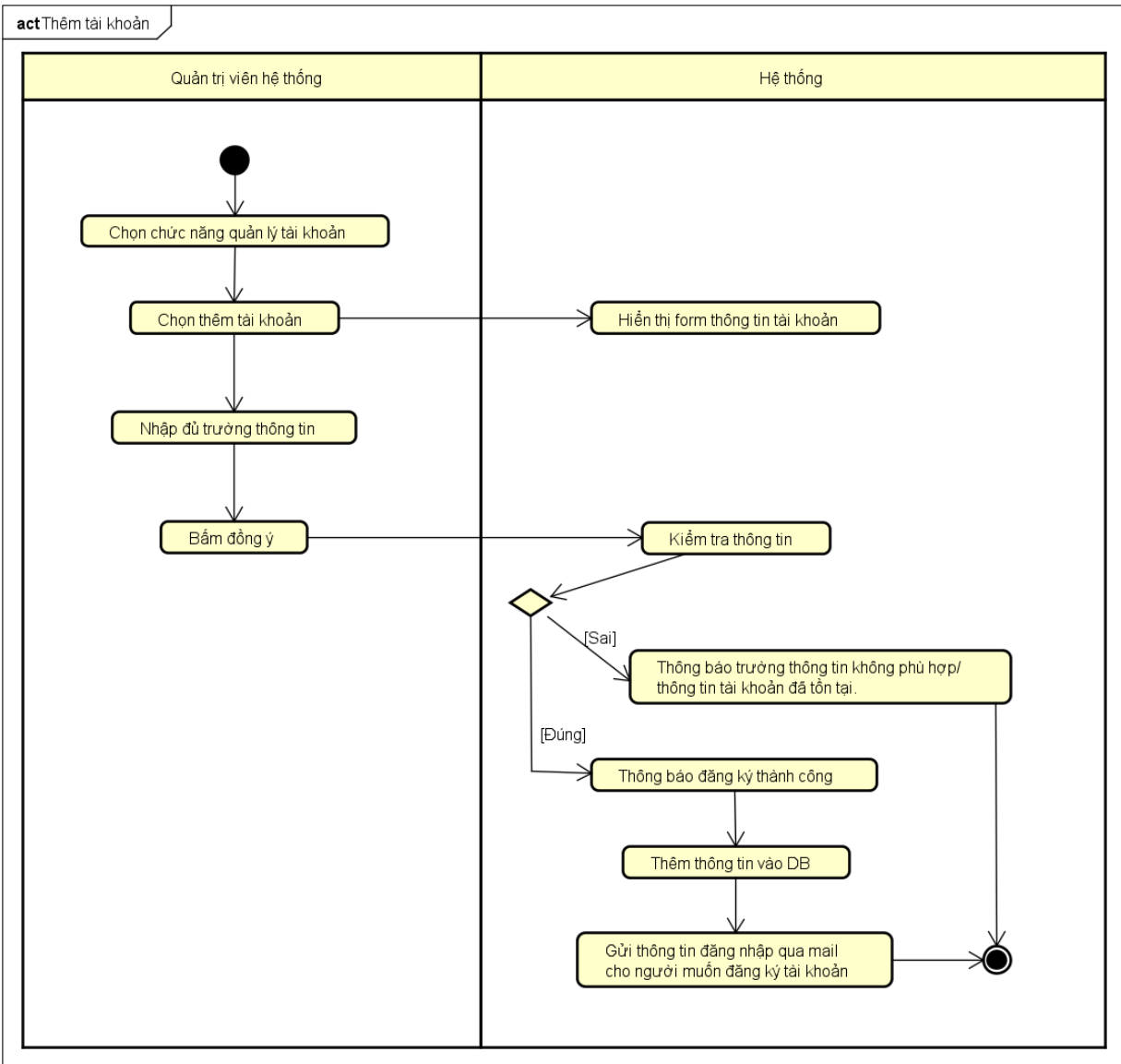


### 3.1.5. Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân

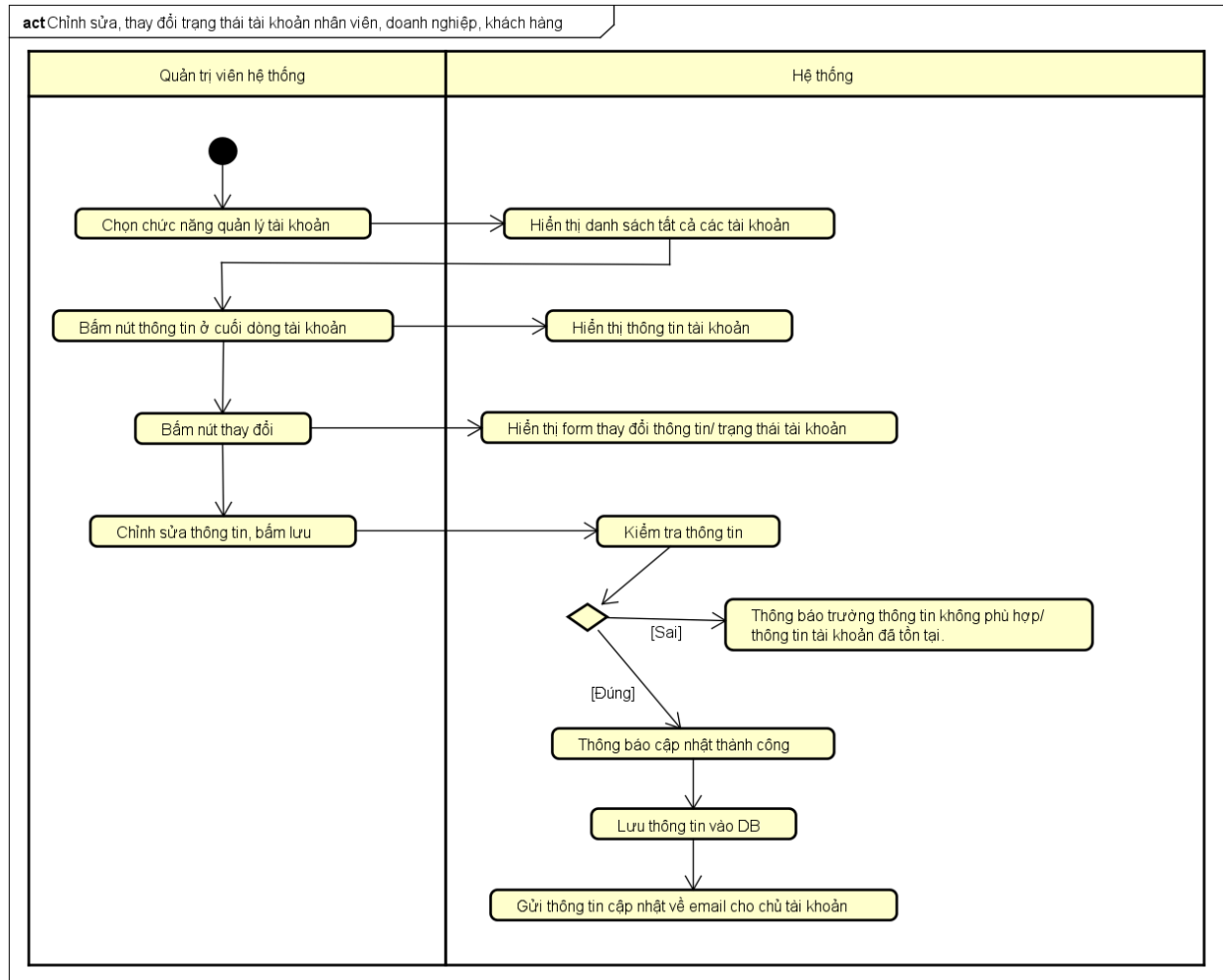


## 3.2. Nhóm sơ đồ Quản trị hệ thống

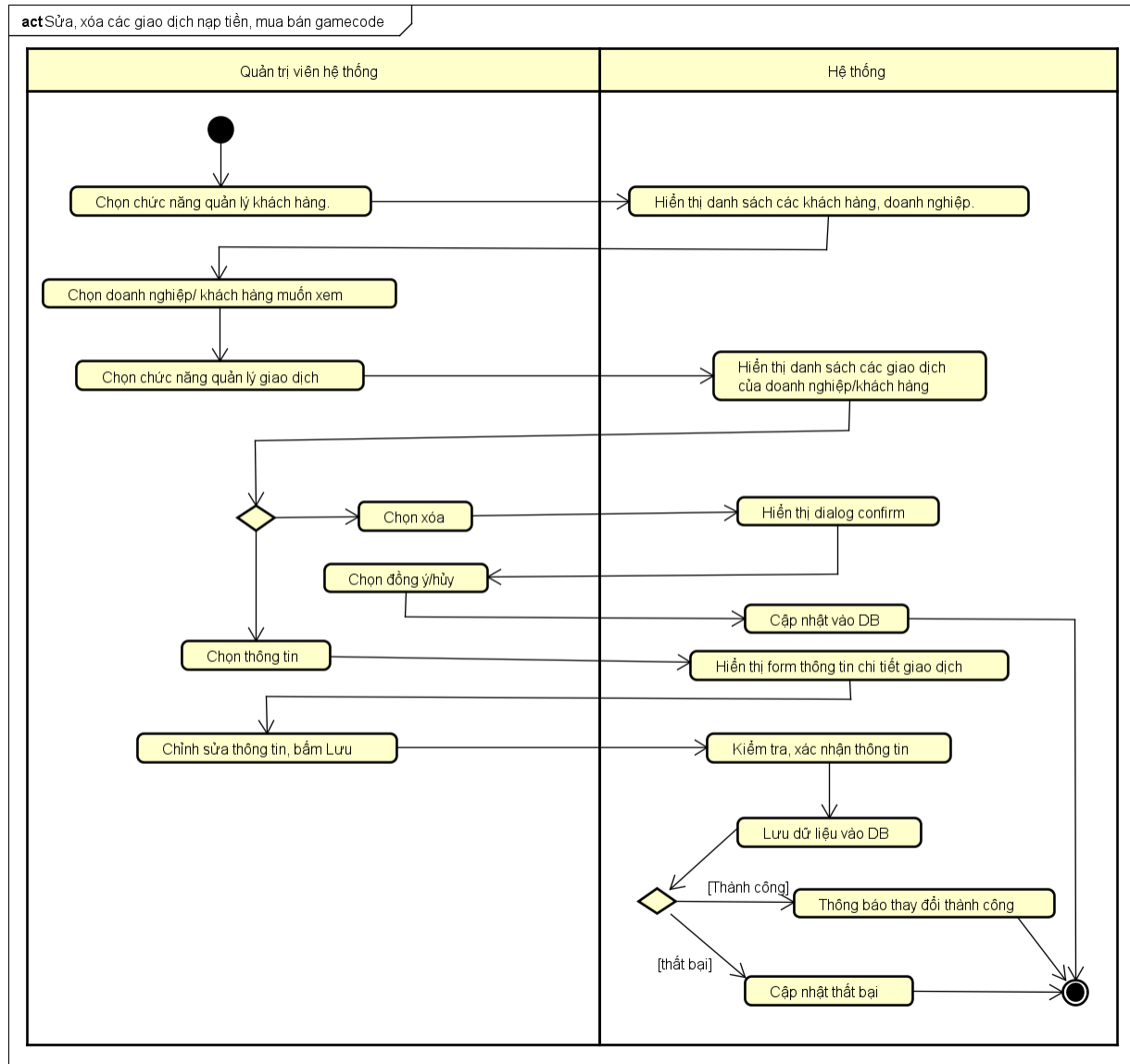
### 3.2.1. Thêm tài khoản



### 3.2.2. Chỉnh sửa/ thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên/doanh nghiệp/khách hàng

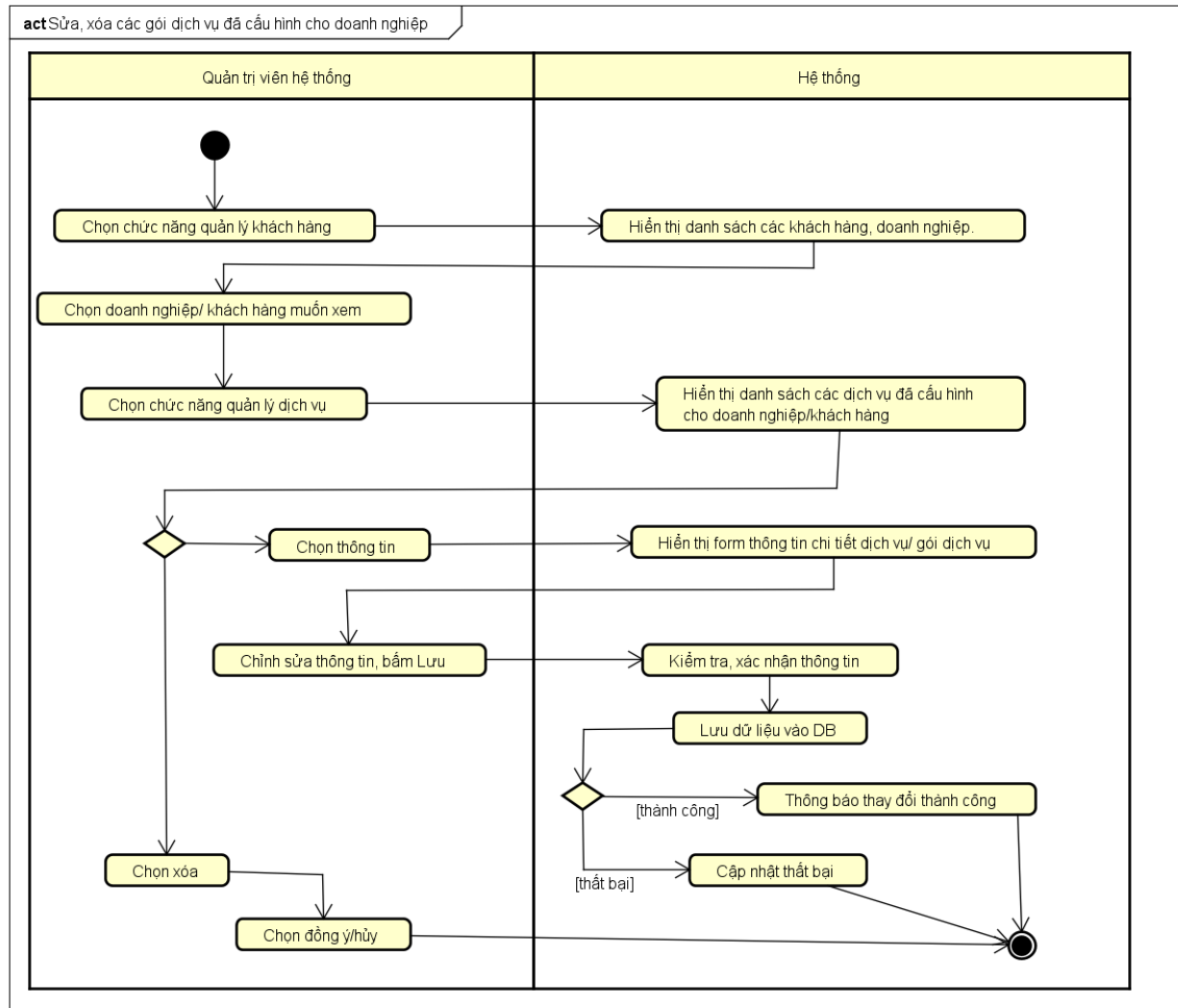


### 3.2.3. Sửa/xóa các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode

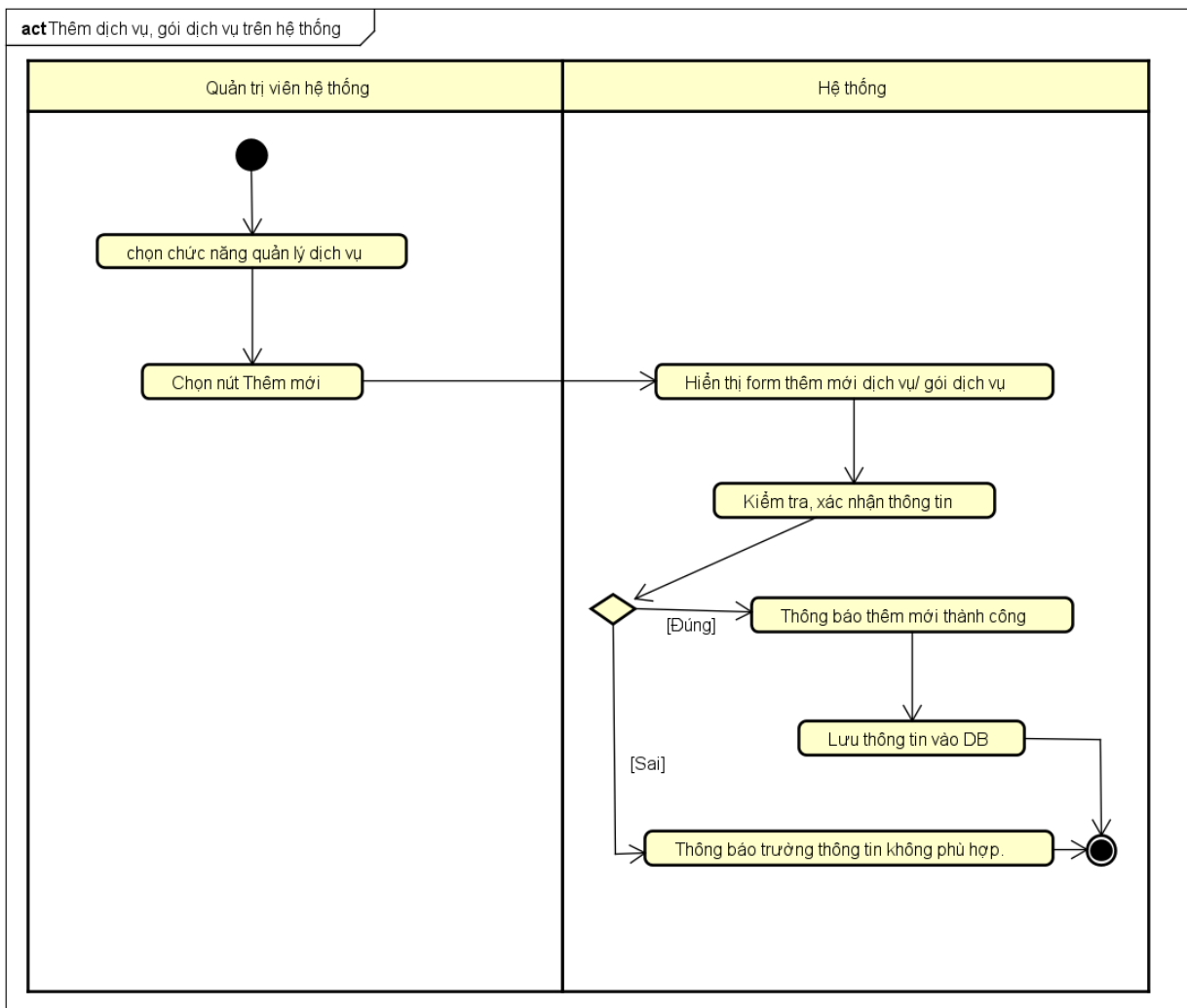




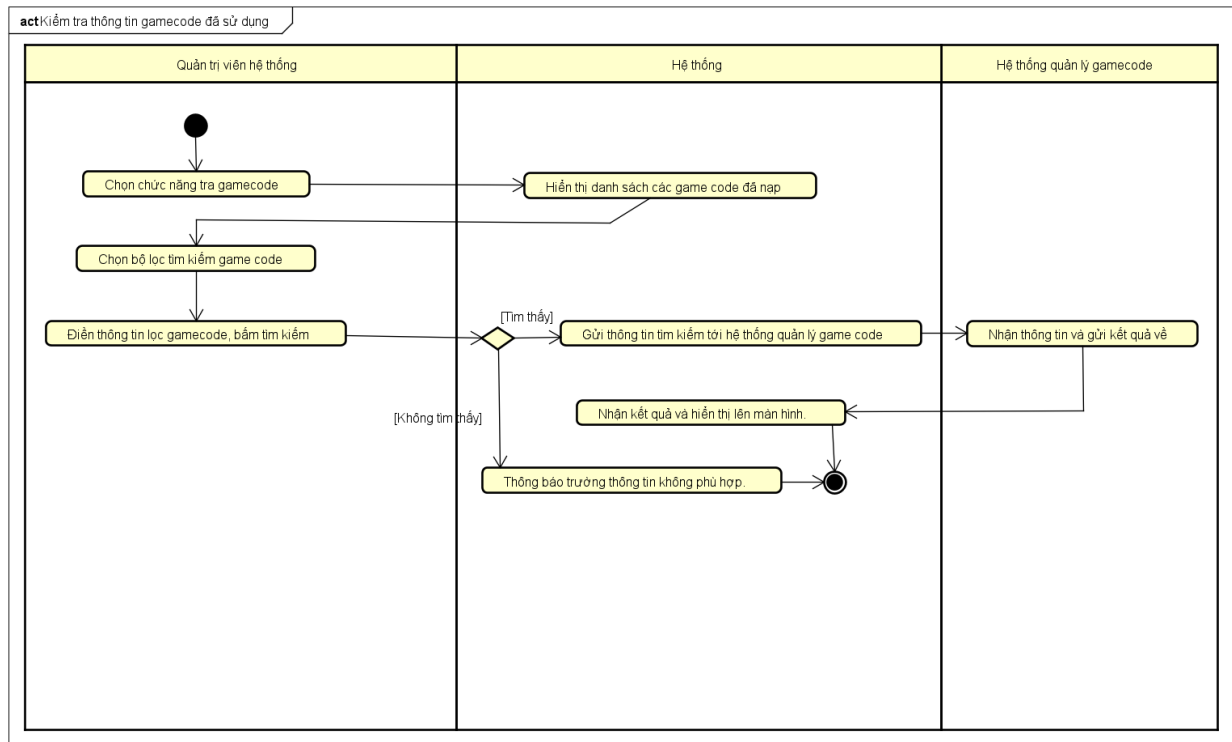
### 3.2.4. Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp



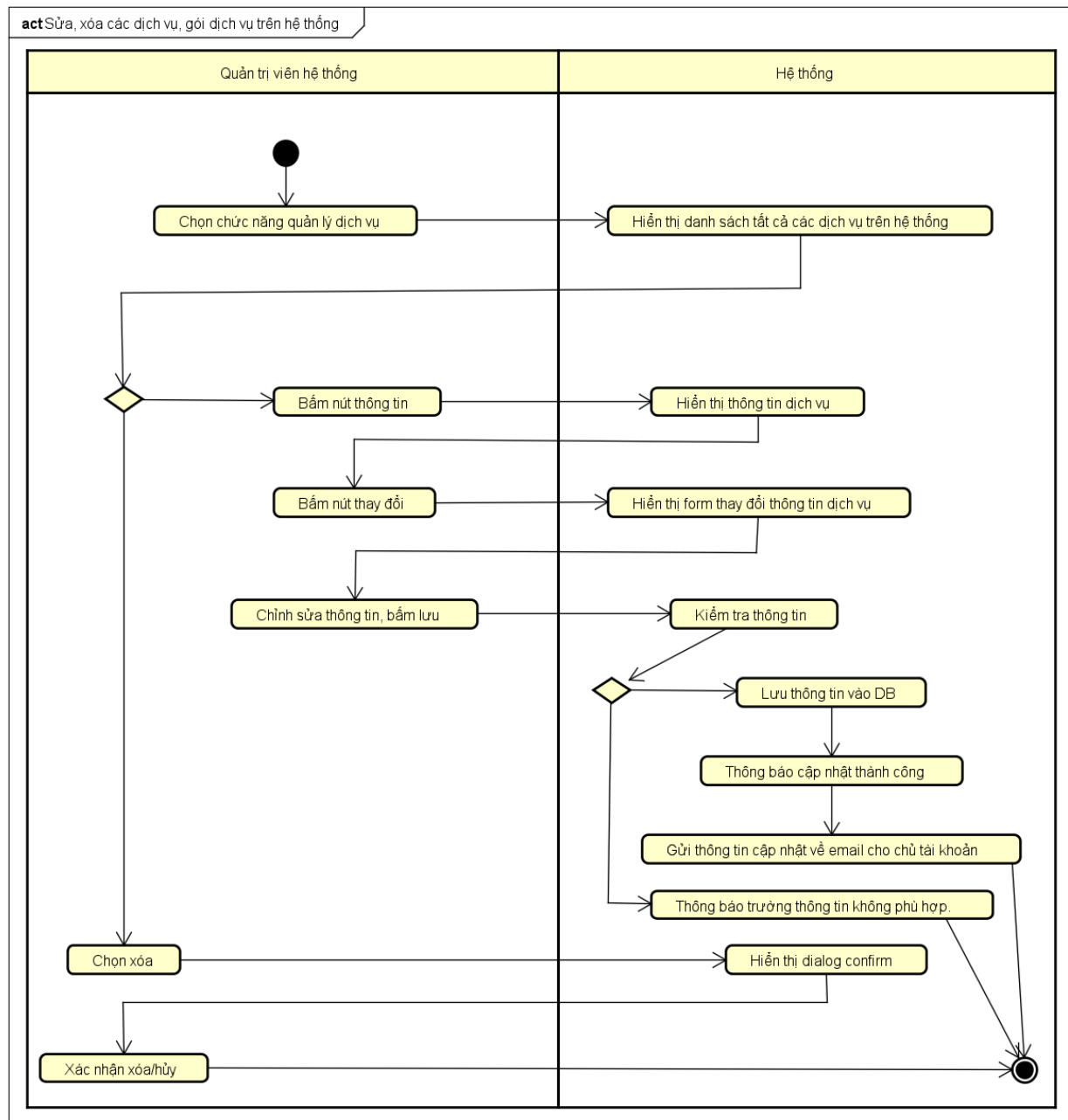
### 3.2.5. Thêm các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống



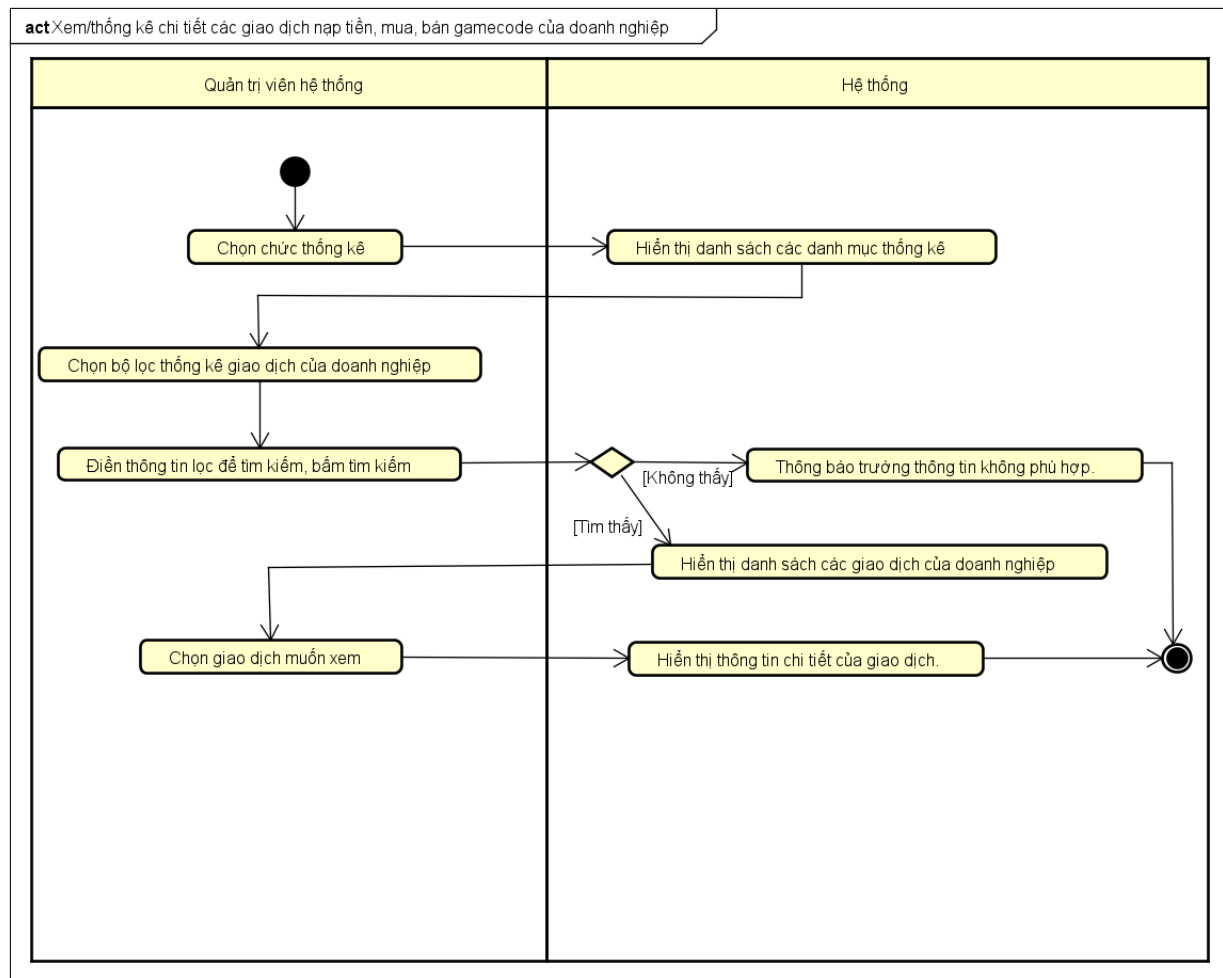
### 3.2.6. Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng



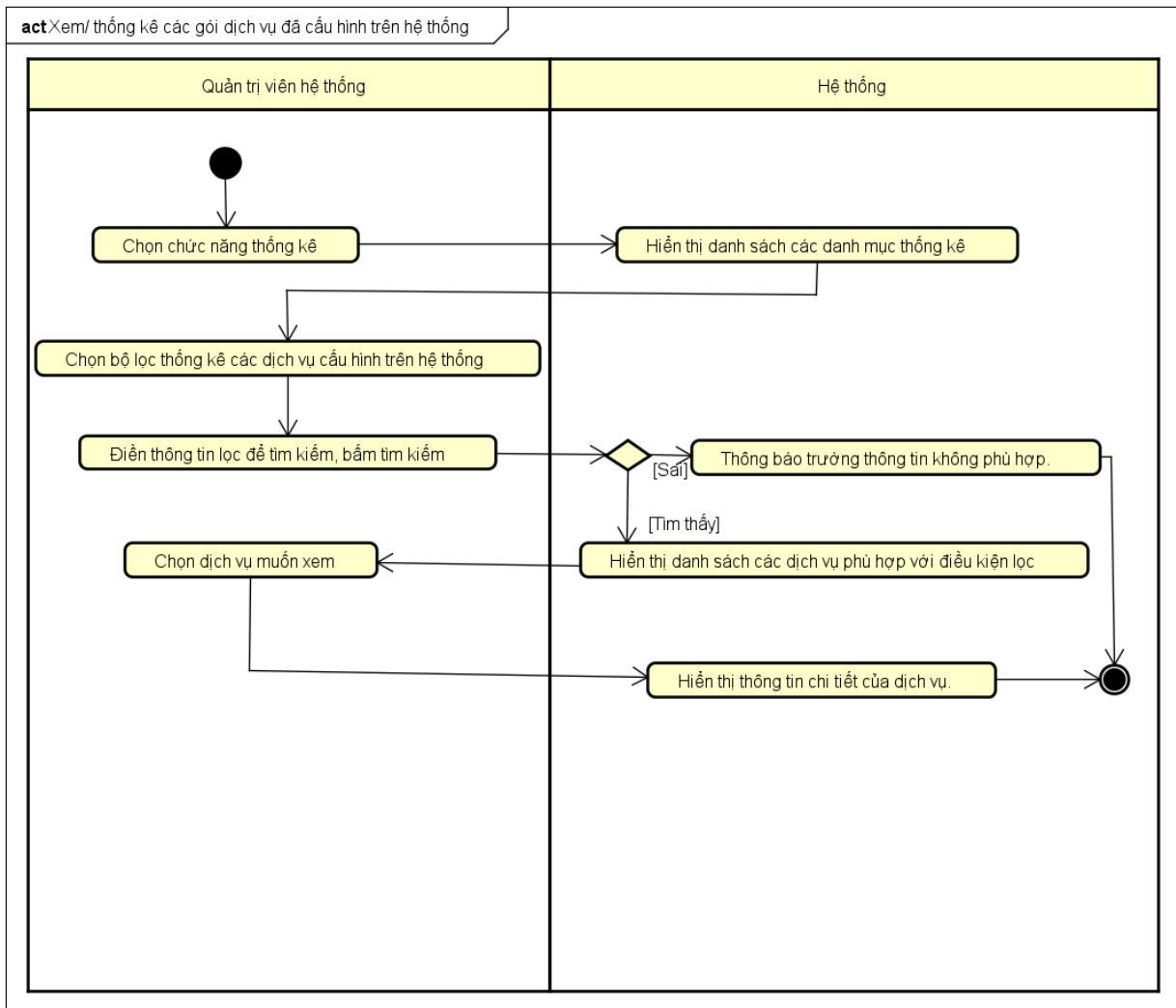
### 3.2.7. Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống



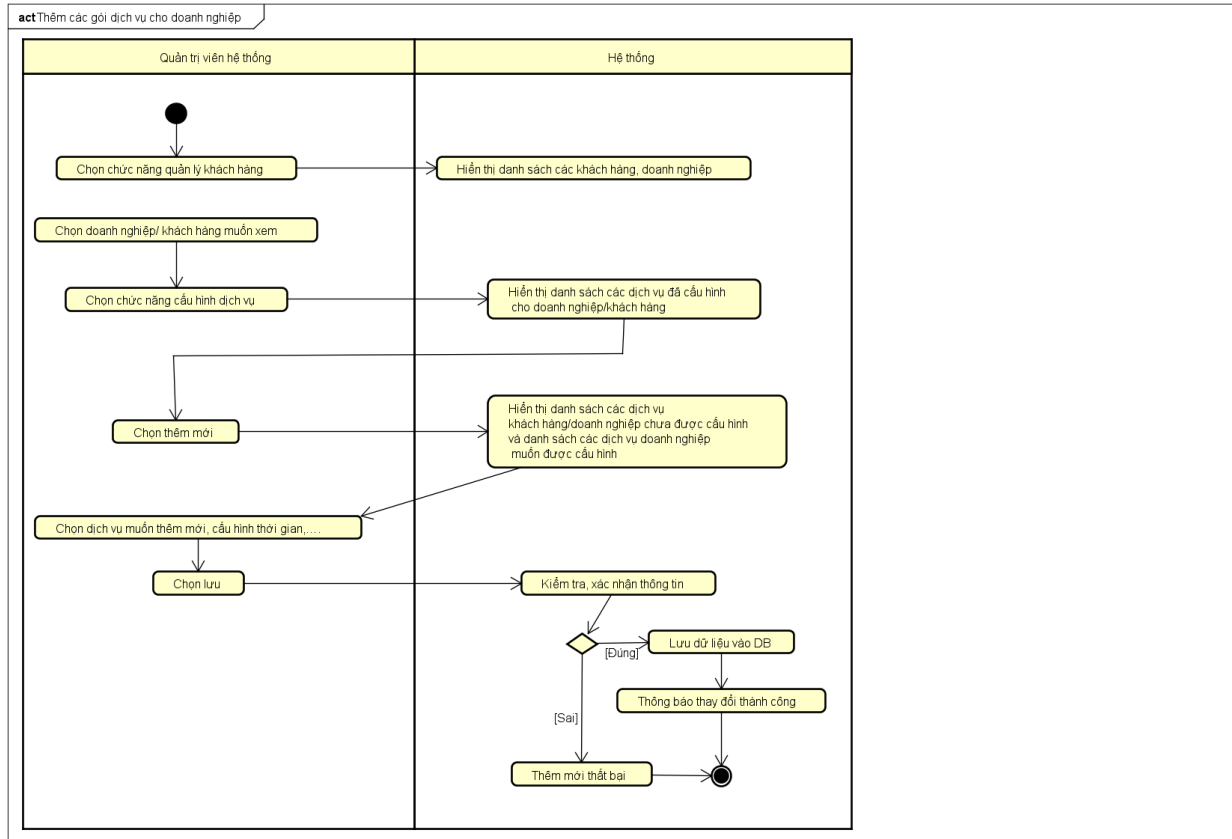
### 3.2.8. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý



### 3.2.9. Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống

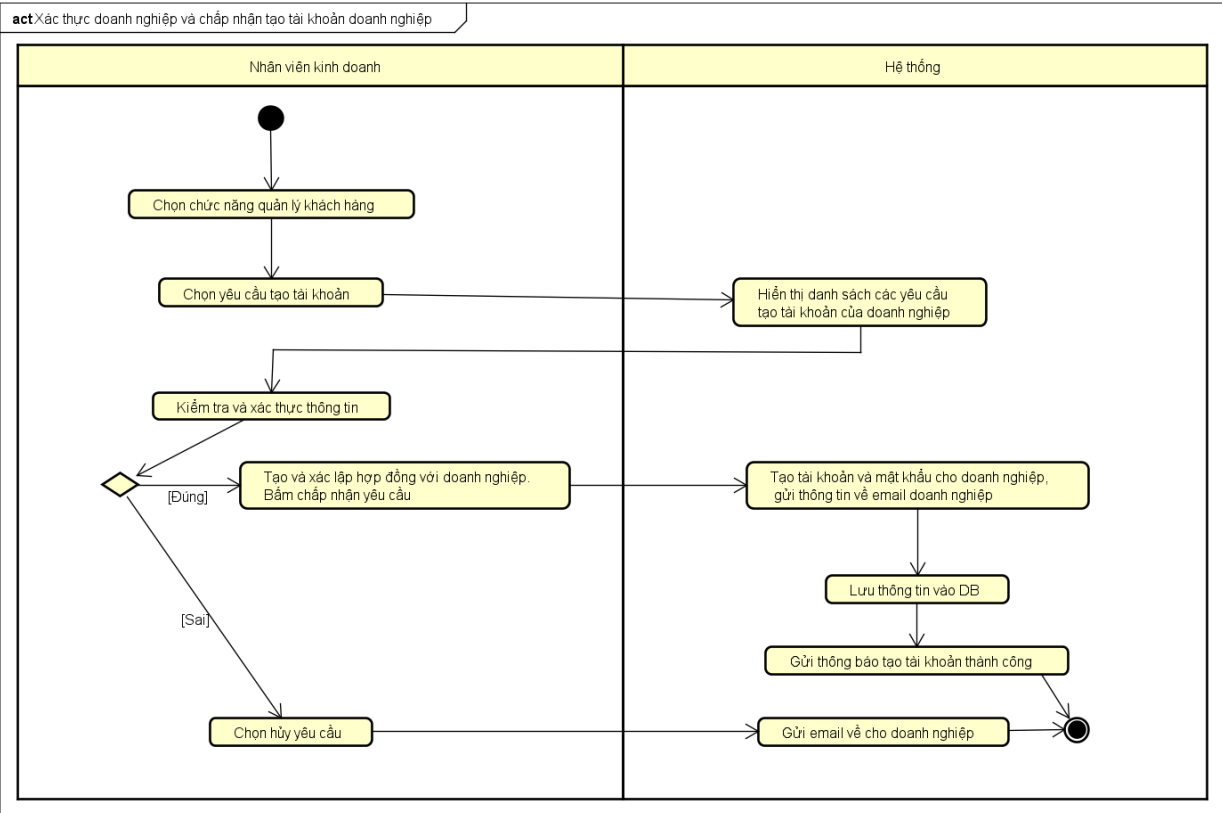


### 3.2.10. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp



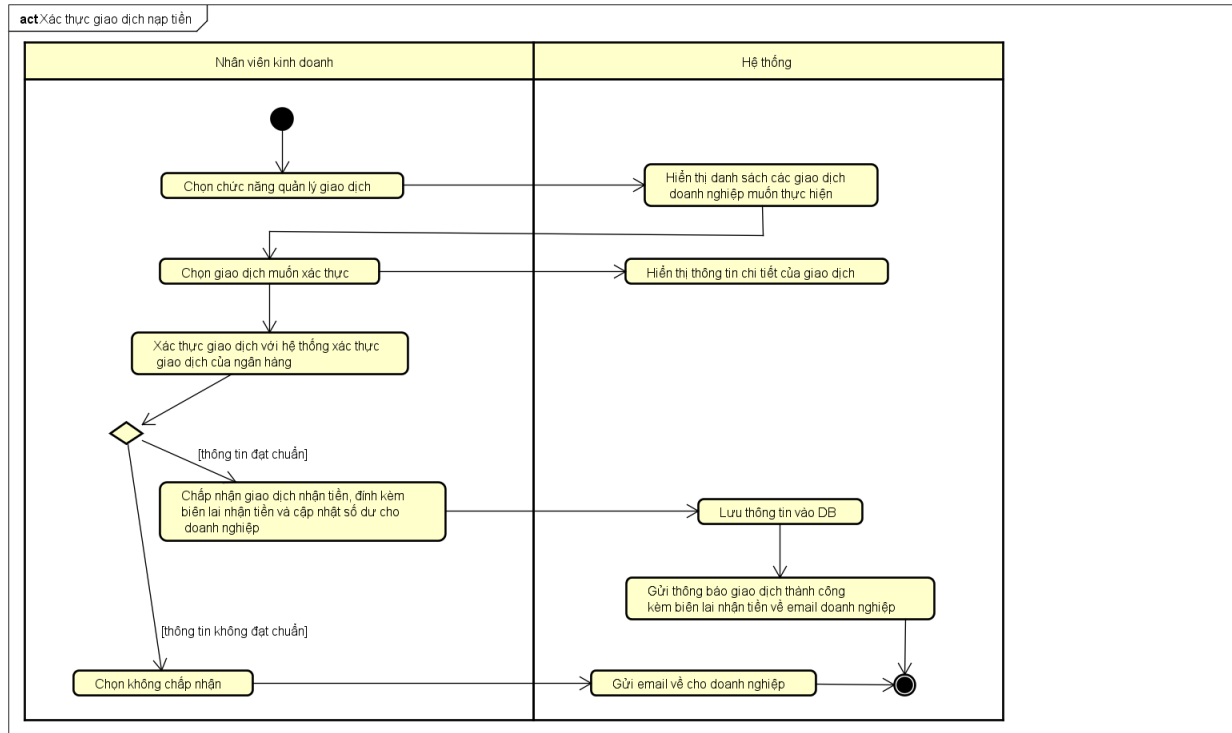
### 3.3. Nhóm sơ đồ Nhân viên kinh doanh

#### 3.3.1. Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản cho doanh nghiệp

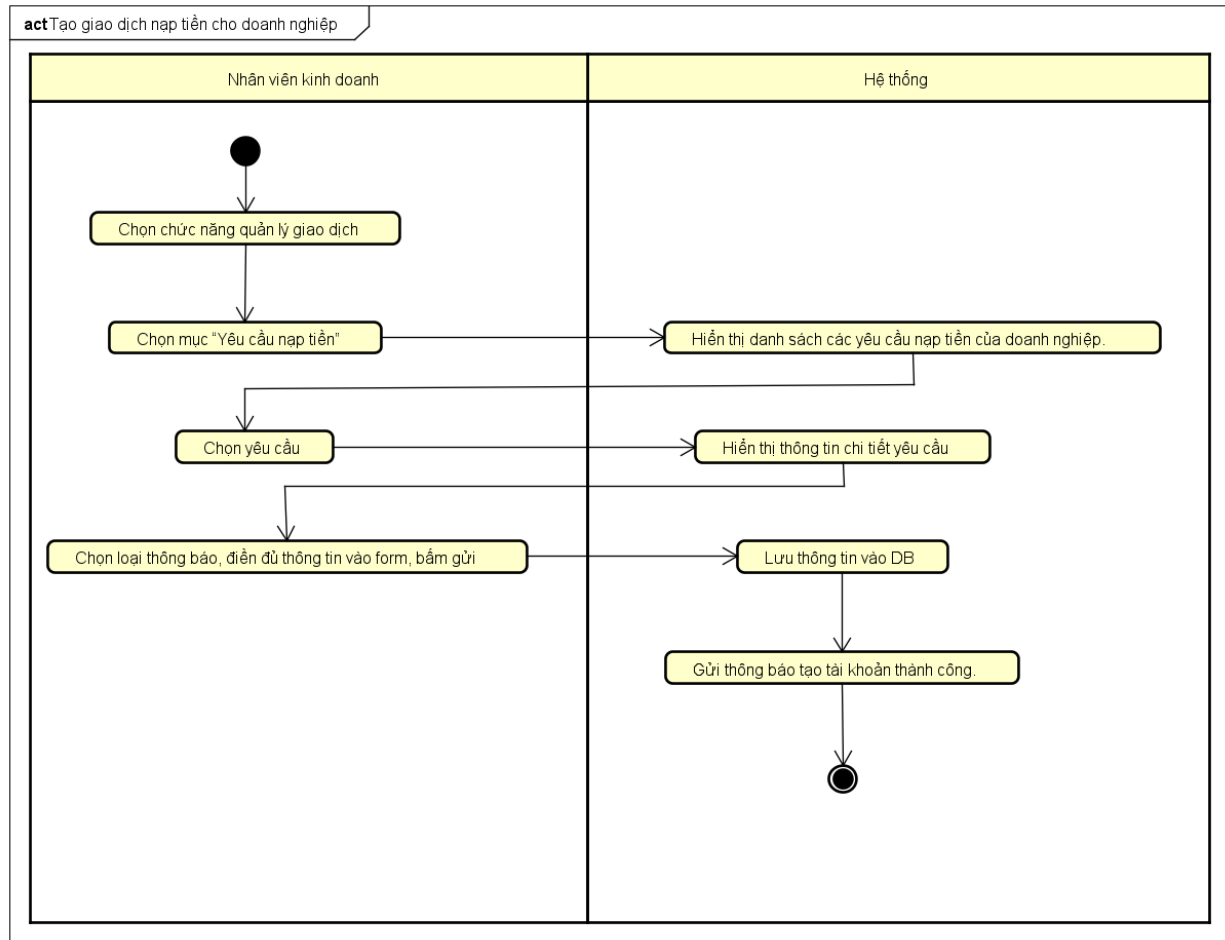




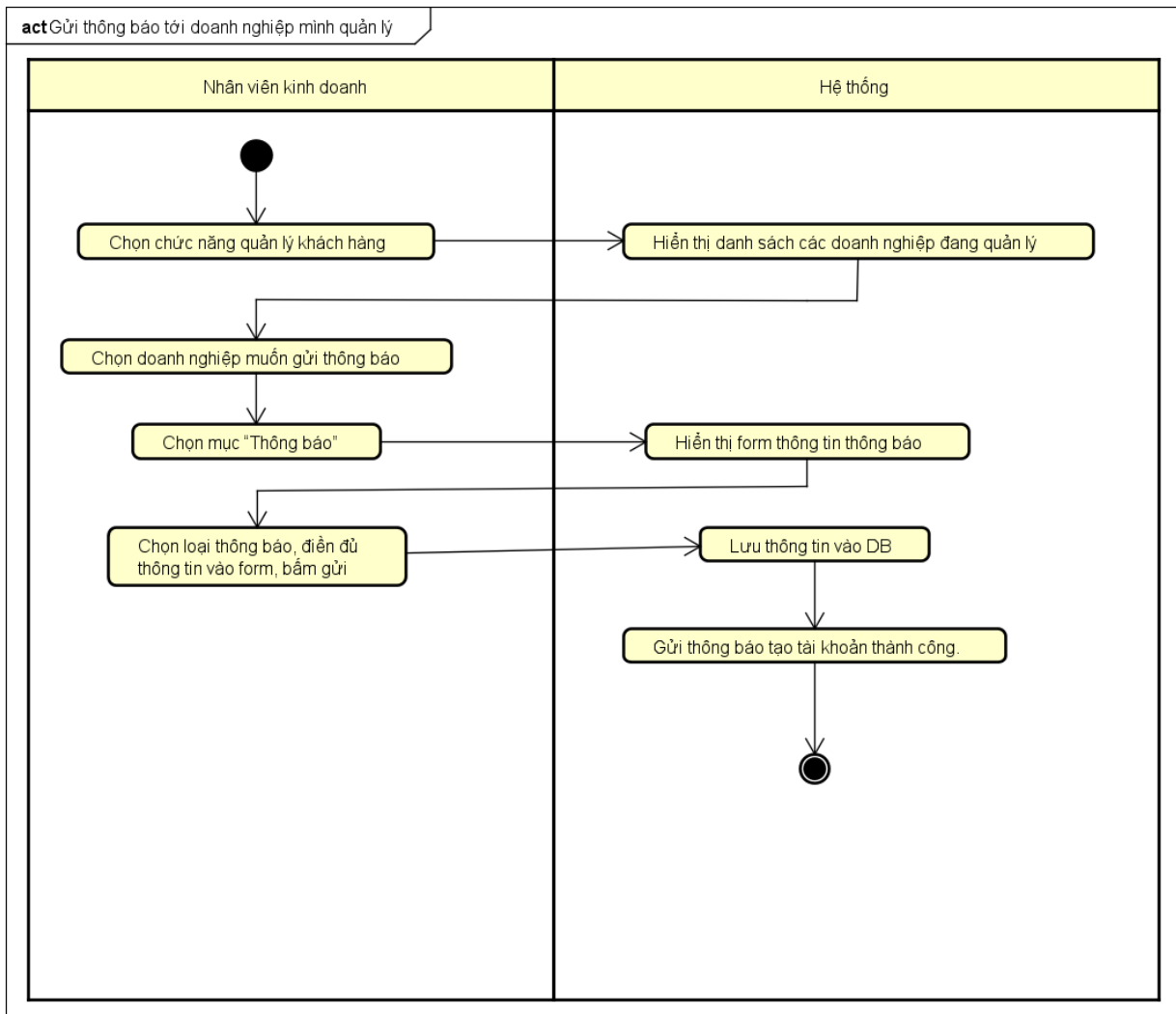
### 3.3.2. Xác thực giao dịch nạp tiền



### 3.3.3. Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp

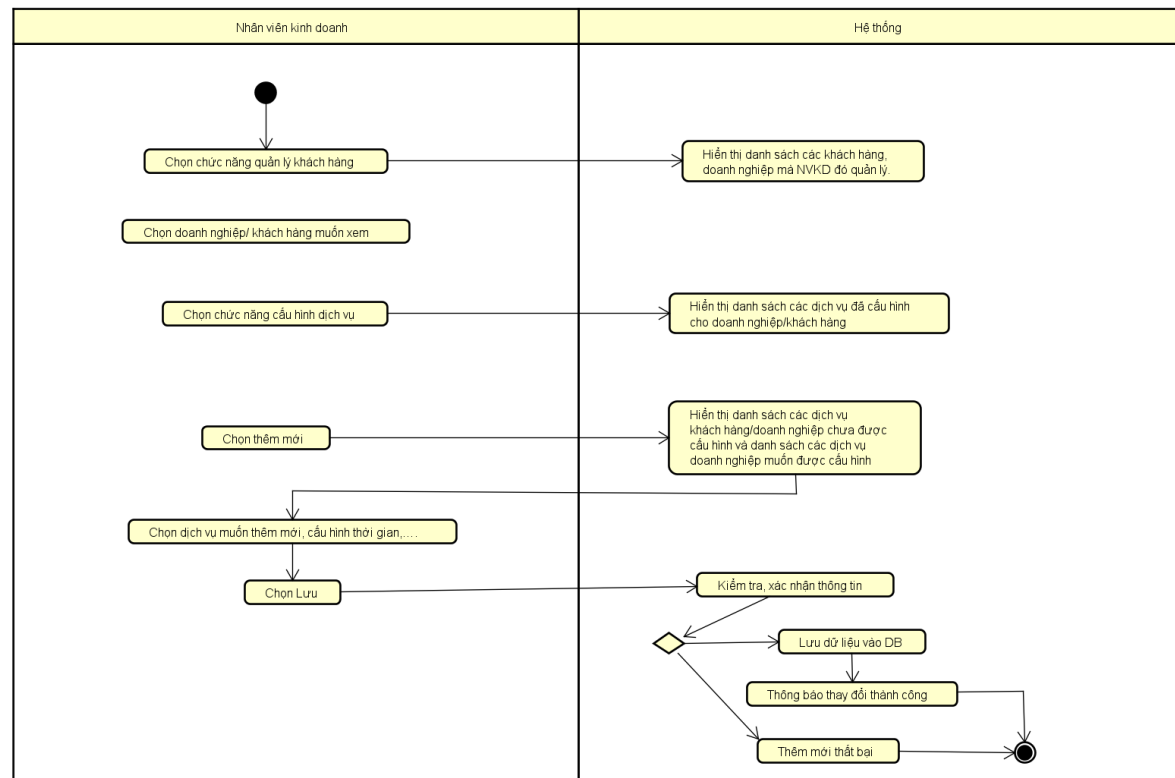


### 3.3.4. Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý

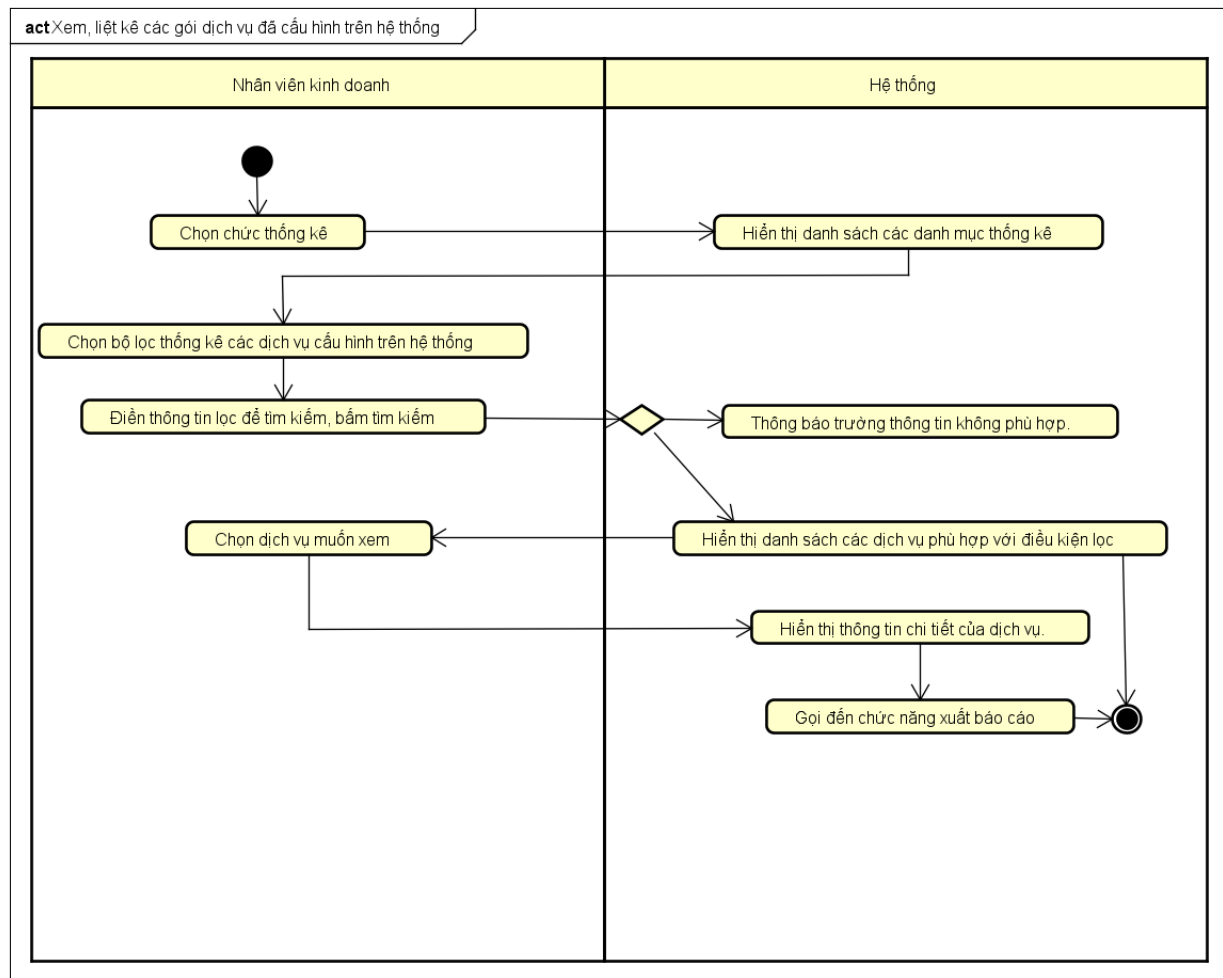


### 3.3.5. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp

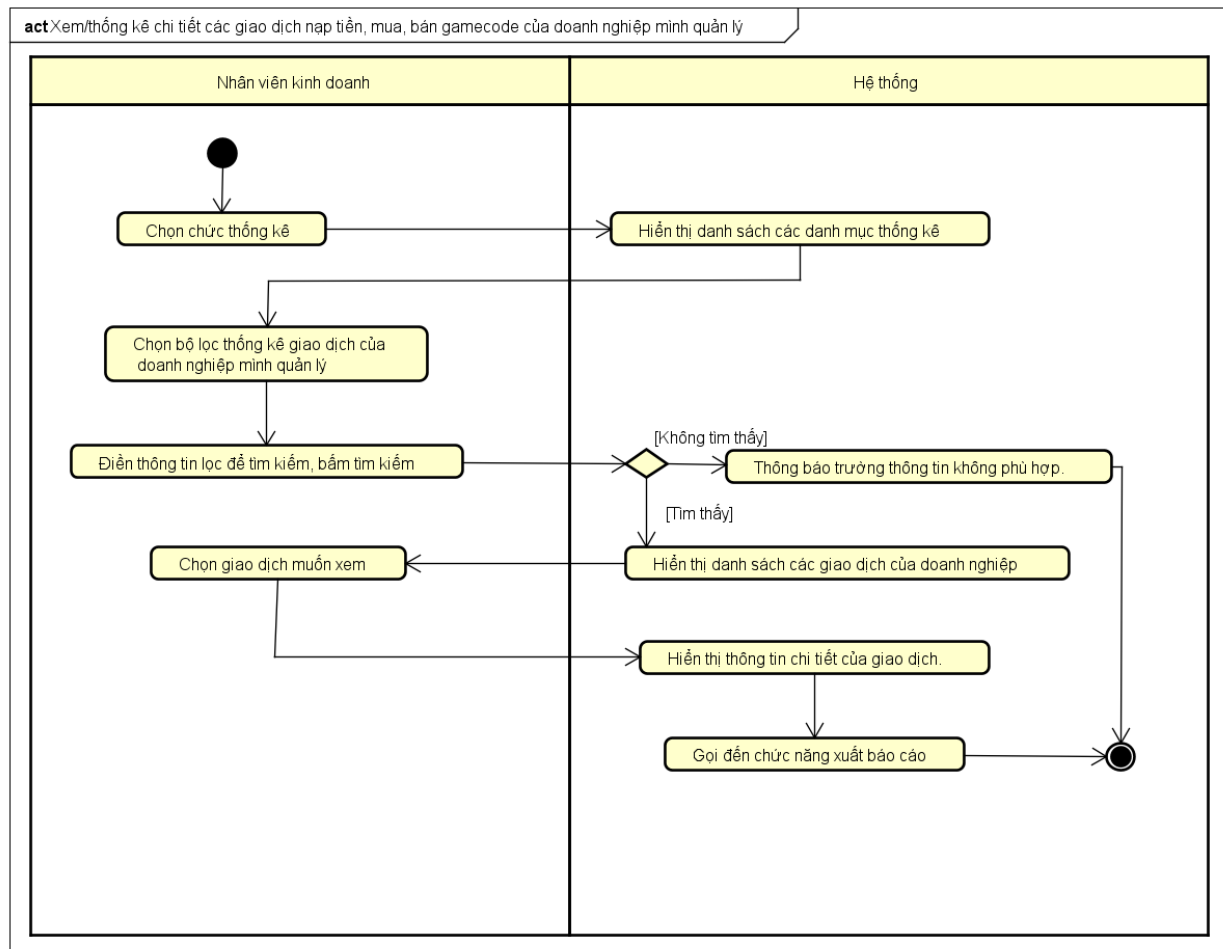
act Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp mình quản lý



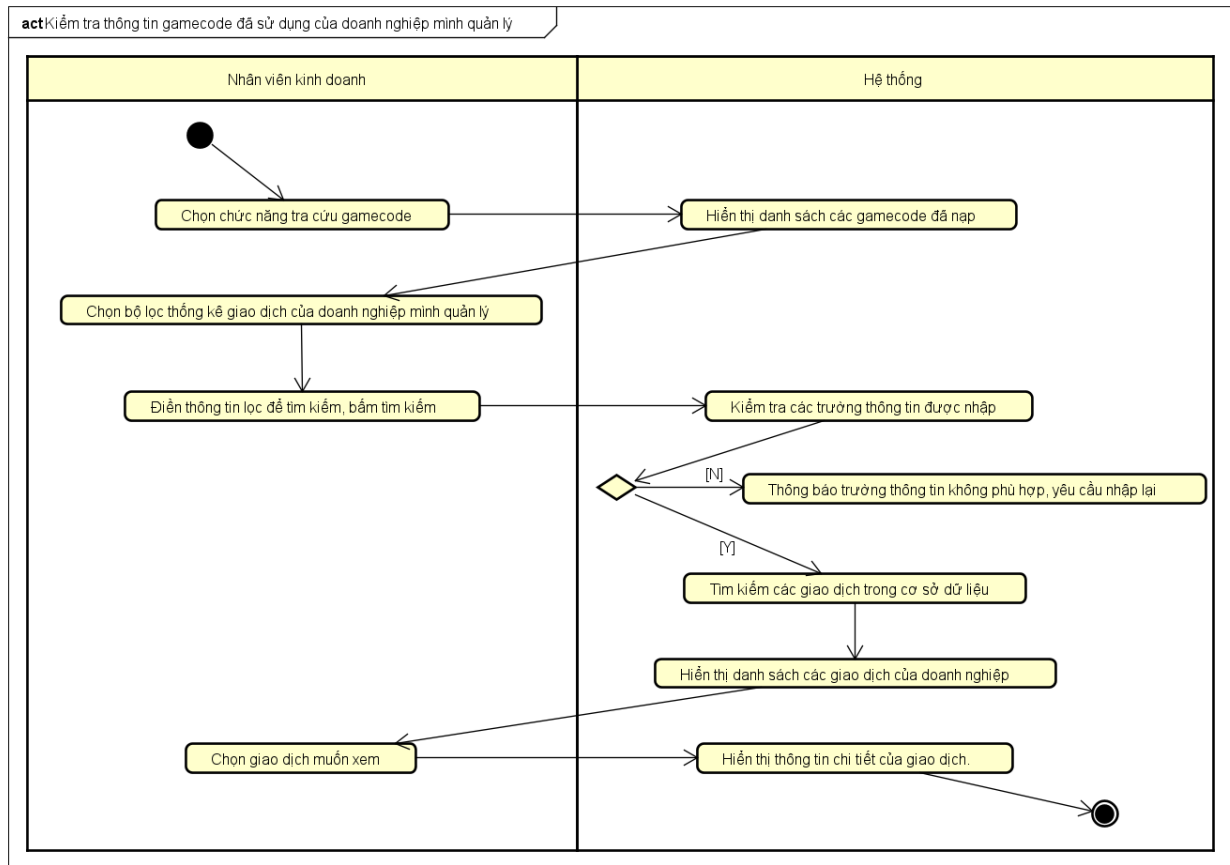
### 3.3.6. Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống



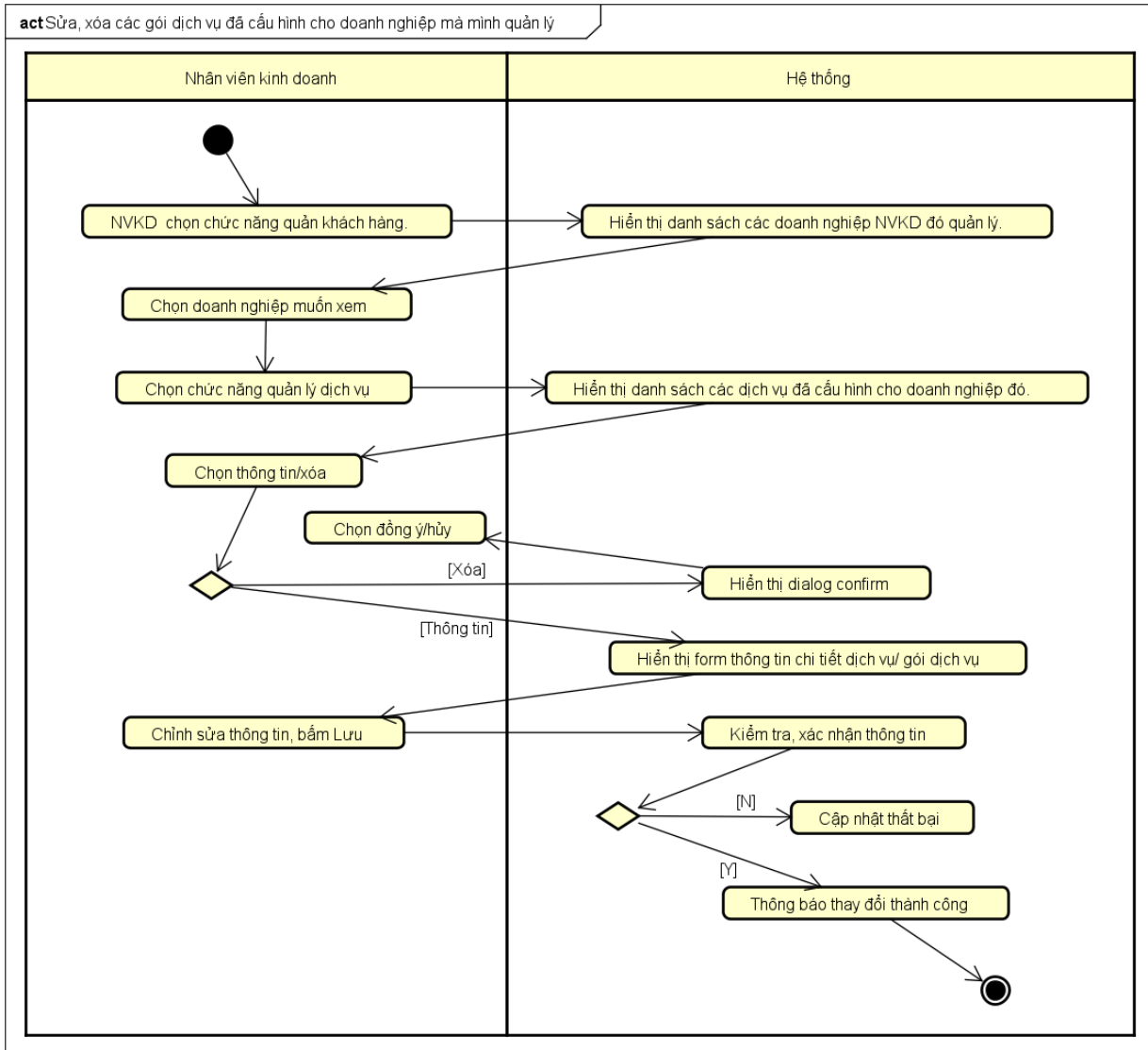
### 3.3.7. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý



### 3.3.8. Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng



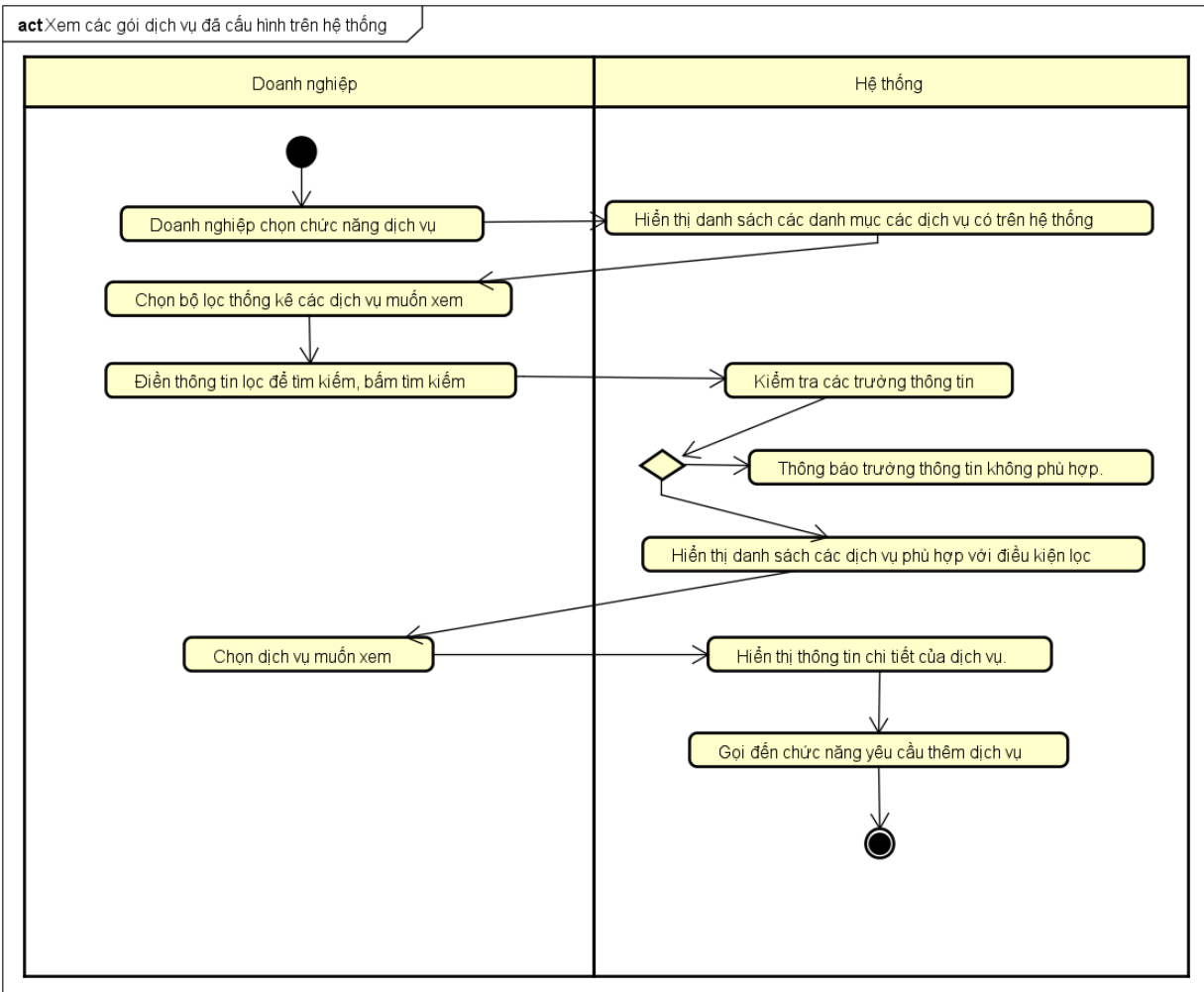
### 3.3.9. Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp mà mình quản lý



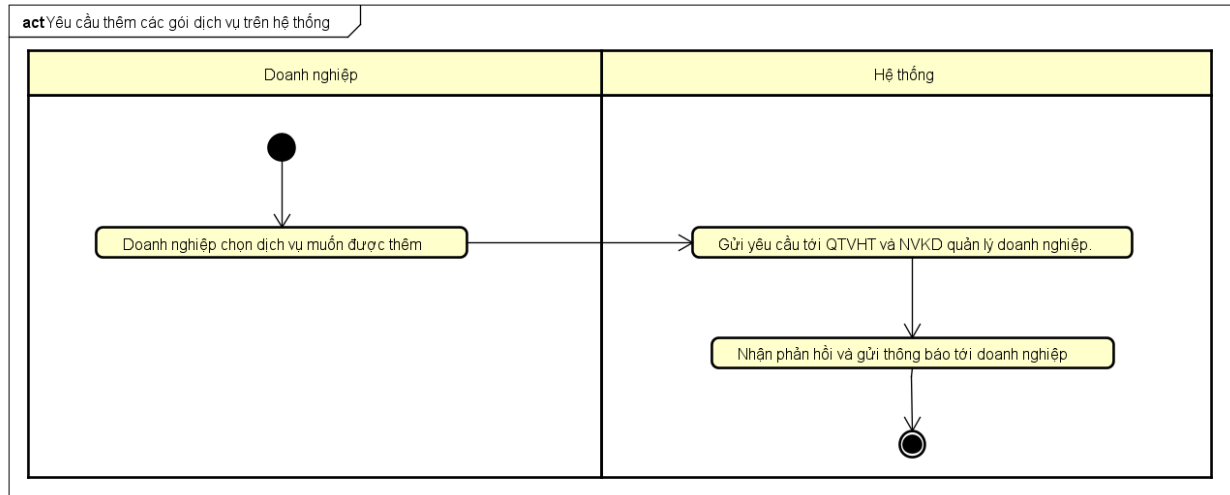


### 3.4. Nhóm sơ đồ Doanh nghiệp

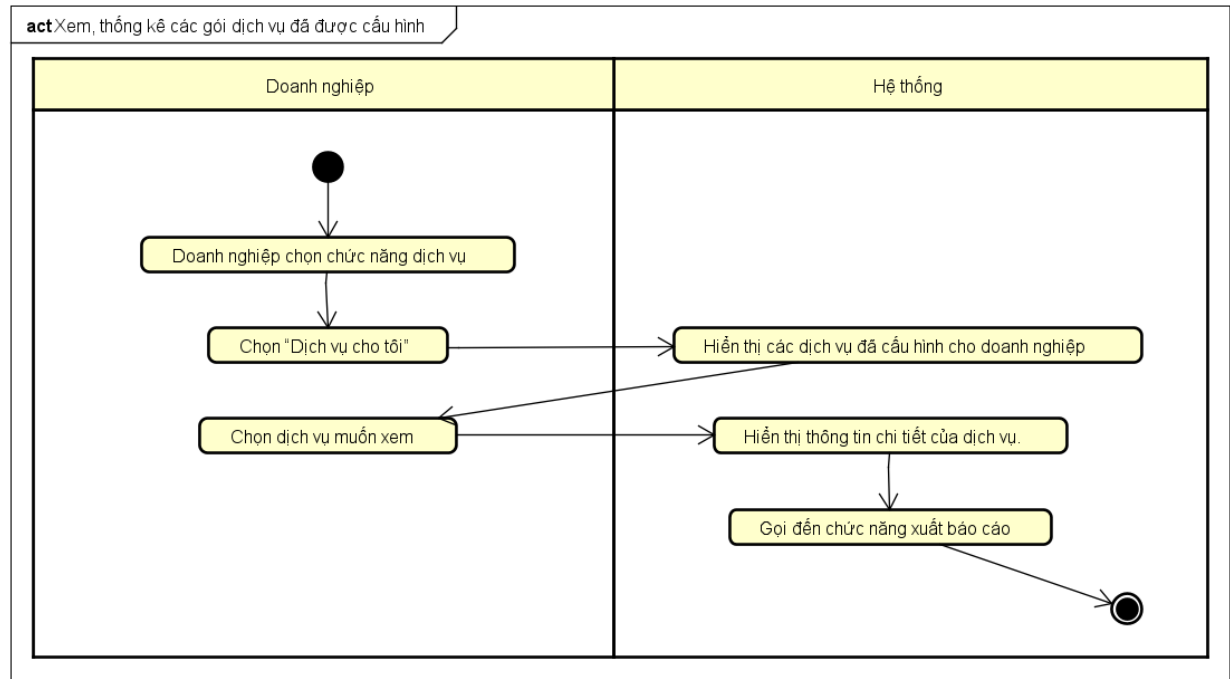
#### 3.4.1. Xem các gói dịch vụ đã có trên hệ thống



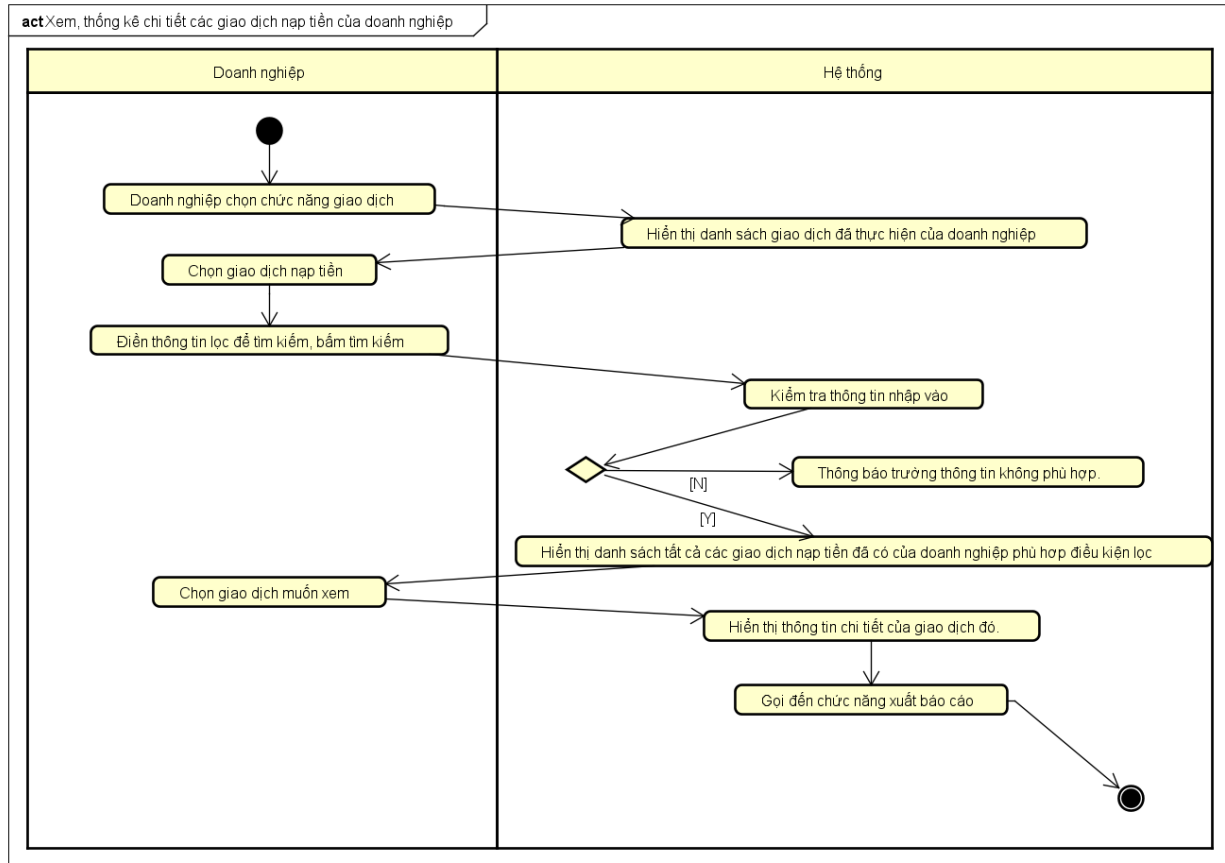
### 3.4.2. Yêu cầu thêm các gói dịch vụ trên hệ thống



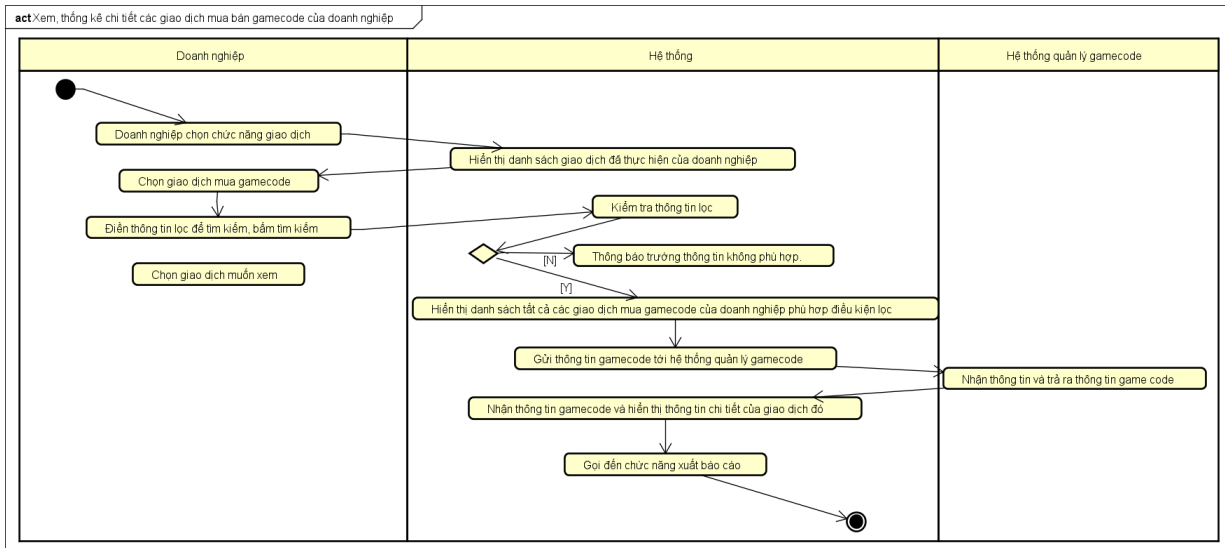
### 3.4.3. Xem, thống kê các gói dịch vụ đã được cấu hình



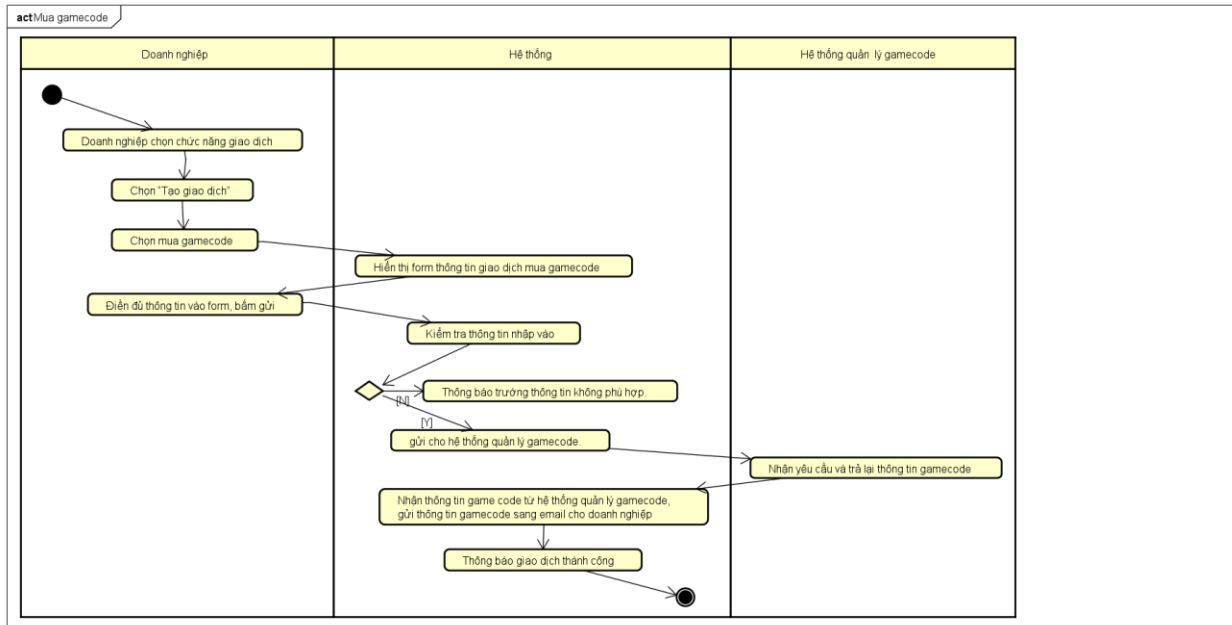
### 3.4.4. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền của doanh nghiệp



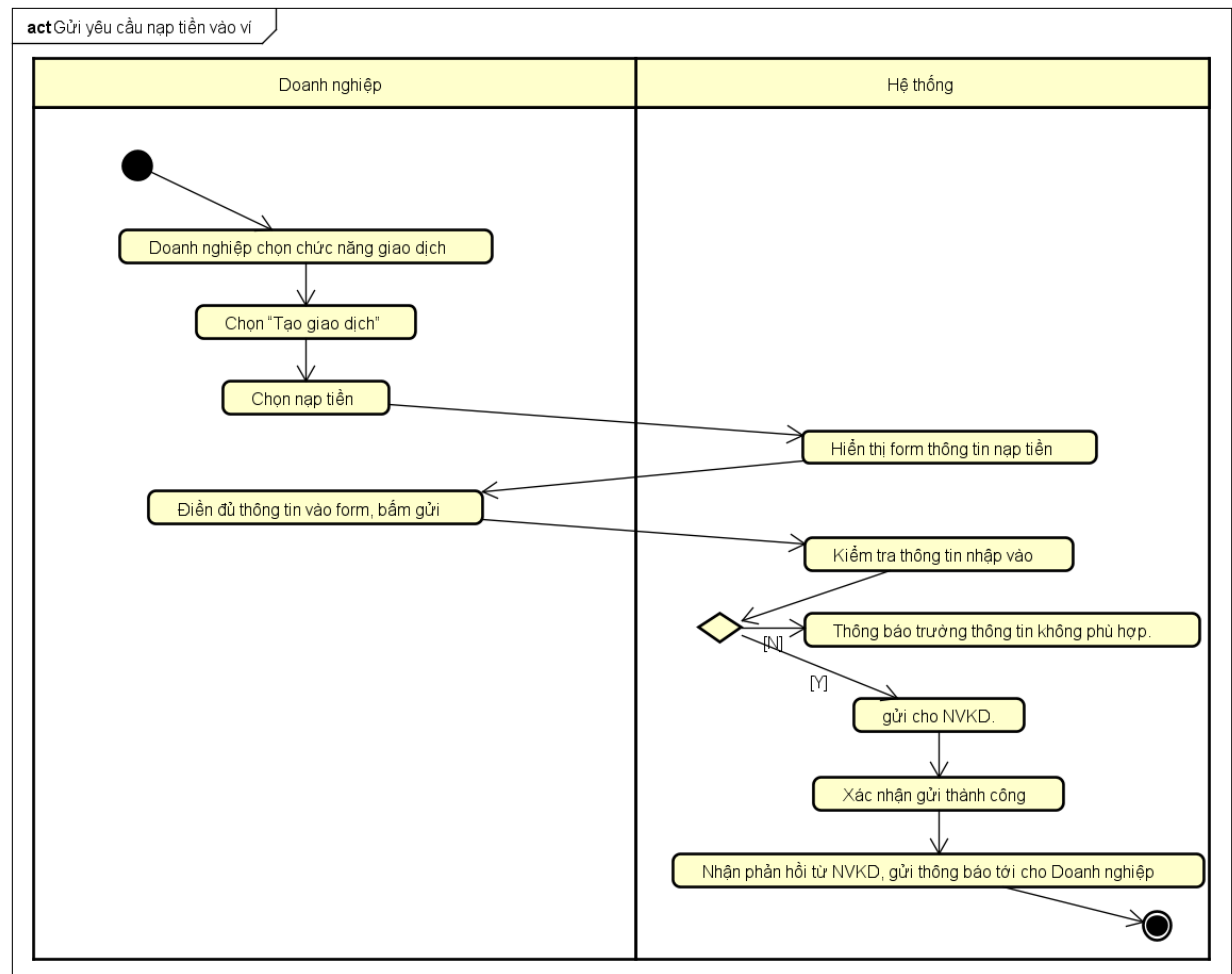
### 3.4.5. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch mua bán gamecode của doanh nghiệp



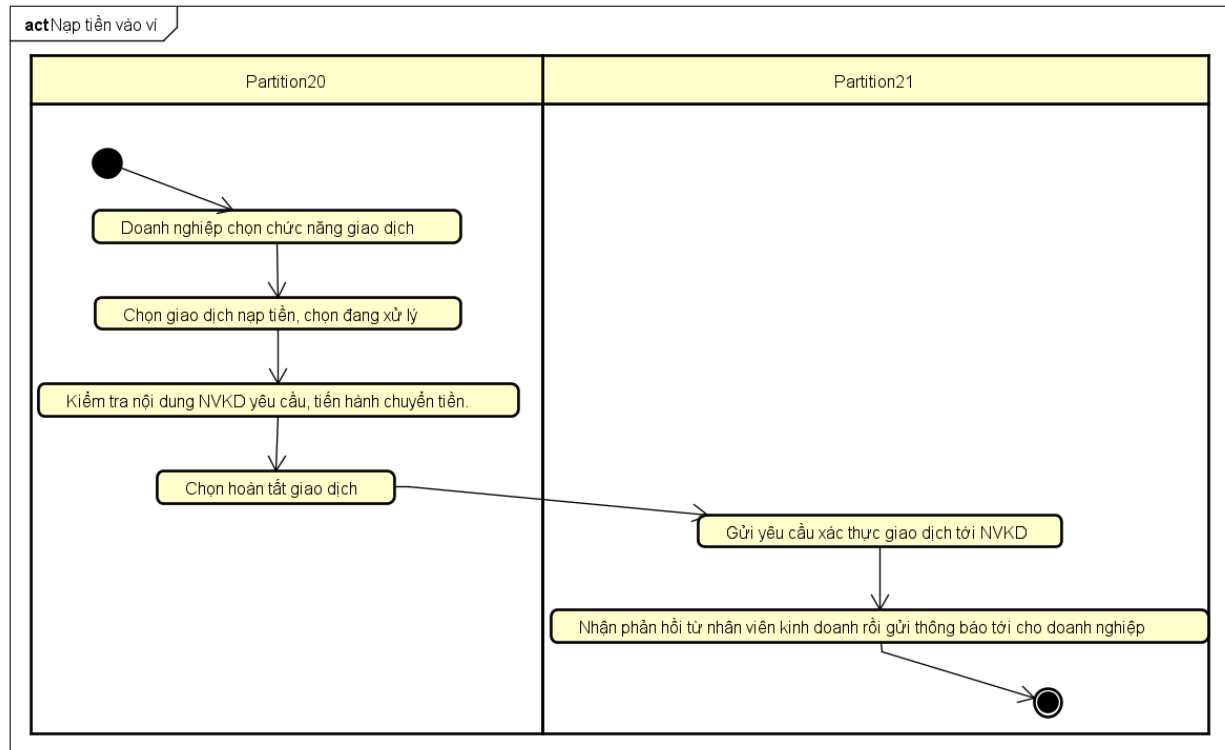
### 3.4.6. Mua game code



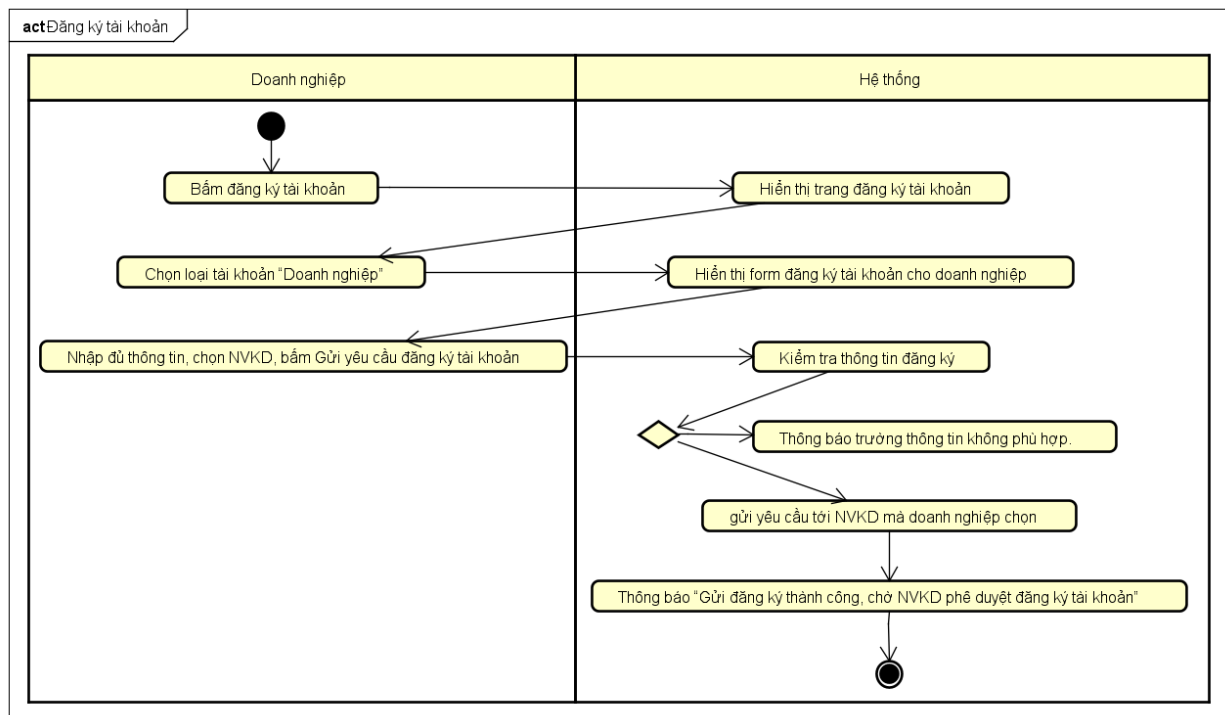
### 3.4.7. Gửi yêu cầu nạp tiền vào ví



### 3.4.8. Nạp tiền vào ví



### 3.4.9. Đăng ký tài khoản



## 3.5. Nhóm sơ đồ Khách hàng