TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI



PROJECT

HỌC PHẦN: NGHIỆN CỨU TỐT NGHIỆP II

(Mã học phần: IT5022) BÁO CÁO CÁ NHÂN

Sinh viên thực hiện : Nguyễn Giang Nam

Mã số sinh viên: 20205103

Giảng viên hướng dẫn: Đặng Văn Chuyết

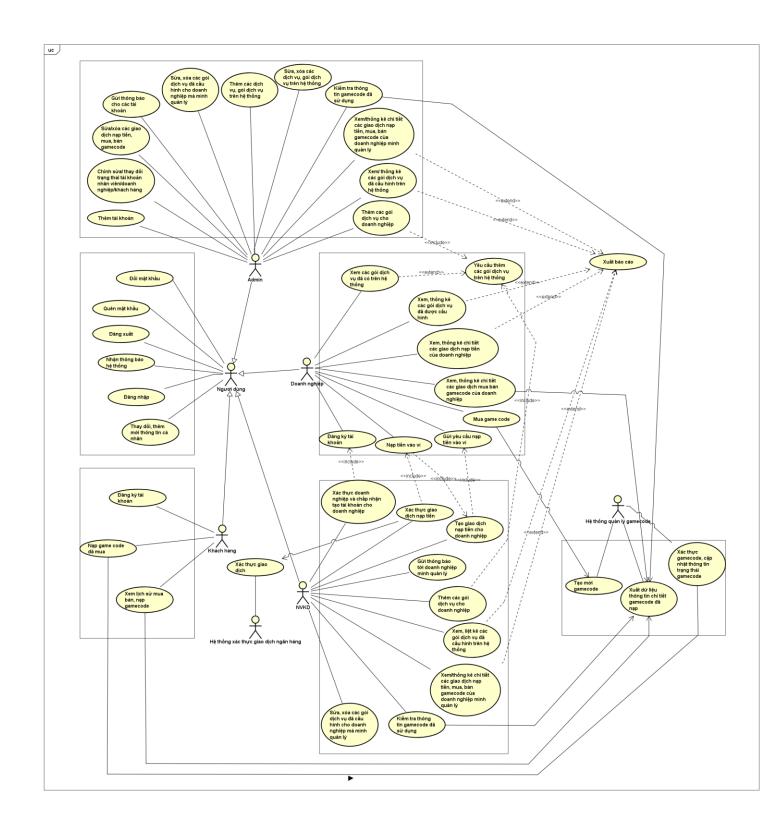
Mục lục

Mục lục		3
1. Sơ đồ	Use Case:	6
2. Đặc tả	Use Case:	7
2.1. Nh	óm use case cho người dùng	7
2.1.1.	Đăng nhập	7
2.1.2.	Đăng xuất	8
Quên 1	nật khẩu	8
2.1.3.	Đổi mật khẩu	9
2.1.4.	Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân	10
2.1.5.	Nhận thông báo hệ thống	11
2.2. Nh	óm use case cho Quản trị viên hệ thống (Admin)	12
2.2.1.	Use case " Thêm tài khoản"	12
2.2.2. khách	Use case "Chỉnh sửa, thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên, doanh ng hàng"	
2.2.3.	Use case "Sửa, xóa các giao dịch nạp tiền, mua bán gamecode"	
2.2.4.	Use case "Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp"	
2.2.5.	Use case "Thêm dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống"	
2.2.6.	Use case "Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống"	
2.2.7.	Use case "Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng"	
Use car	se "Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của	doanh
U 11	"	
	Use case "Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống"	
	se "Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp"	
	óm usecase cho Nhân viên kinh doanh	
2.3.1.	Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản doanh nghiệp	22
2.3.2.	Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý	23
Tạo gi	ao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp	24
2.3.3.	Xác thực giao dịch nạp tiền	25
2.3.4.	Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp mình quản lý	26
2.3.5.	Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống	27
2.3.6. nghiệp	Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của do mình quản lý	
2.3.7.	Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng của doanh nghiệp mình quản	lý 29
2.3.8.	Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp mà mình quản l	ý 30

2.4. N	hóm usecase cho Doanh nghiệp	31
2.4.1.	Đăng ký tài khoản	31
2.4.2.	Xem các gói dịch vụ đã có trên hệ thống	32
2.4.3.	Yêu cầu thêm các gói dịch vụ trên hệ thống	33
2.4.4.	Xem, thống kê các gói dịch vụ đã được cấu hình	33
2.4.5.	Xem, thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền của doanh nghiệp	34
2.4.6.	Xem, thống kê chi tiết các giao dịch mua bán gamecode của doanh ng	ghiệp 35
2.4.7.	Gửi yêu cầu nạp tiền vào ví	36
2.4.8.	Nạp tiền vào ví	37
2.4.9.	Mua gamecode	38
Nhóm U	secase cho Khách hàng	39
2.4.10	. Đăng kí tài khoản	39
2.4.11	. Nạp gamecode đã mua	40
2.4.12	. Xem lịch sử mua bán, nạp gamecode	41
3. Sơ đồ	hoạt động	42
3.1. N	hóm sơ đồ Người dùng	42
3.1.1.	Đăng nhập	42
3.1.2.	Đăng xuất	43
3.1.3.	Quên mật khẩu	44
3.1.4.	Đổi mật khẩu	44
3.1.5.	Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân	45
3.2. N	hóm sơ đồ Quản trị hệ thống	46
3.2.1.	Thêm tài khoản	46
3.2.2.	Chỉnh sửa/ thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên/doanh nghiệp/khá 47	ách hàng
3.2.3.	Sửa/xóa các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode	48
3.2.4.	Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp	49
3.2.5.	Thêm các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống	50
3.2.6.	Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng	51
3.2.7.	Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống	52
3.2.8. nghiệ	Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của p mình quản lý	
3.2.9.	Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống	54
3.2.10	. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp	55
3.3. N	hóm sơ đồ Nhân viên kinh doanh	56

3.3.	1. Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản cho doanh nghiệp	56
3.3.	2. Xác thực giao dịch nạp tiền	57
3.3.	3. Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp	58
3.3.	4. Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý	59
3.3.	5. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp	60
3.3.	6. Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống	61
	7. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doa iệp mình quản lý	
3.4.	Nhóm sơ đồ Doanh nghiệp	62
3.5.	Nhóm sơ đồ Khách hàng	62

1. Sơ đồ Use Case:



2. Đặc tả Use Case:

2.1. Nhóm use case cho người dùng

2.1.1. Đăng nhập

Mã Use case	UC-U001	Tên use case	Đăng nhập
Tác nhân	Người dùng		
Tiền điều kiện	Người dùng đã truy nhập tới hệ thống		
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	Người dùng	Người dùng chọn chức năng đăng nhập
(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị trang đăng nhập
	3	Người dùng	Nhập đủ thông tin tên đăng nhập, tài khoản
	4	Hệ thống	Nếu tài khoản của nhân viên/ quản trị viên, kiểm tra ip của thiết bị đăng nhập.
	5	Hệ thống	Thông báo đăng nhập thành công
	6	Hệ thống	Chuyển tới trang chủ hệ thống
0,• •	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thê	5.a	Hệ thống	Cho phép đăng nhập 5 lần nếu đăng nhập thất bại. Quá 5 lần, thông báo đăng nhập thất bại
Hậu điều kiện	Không		

2.1.2. Đăng xuất

	ung Auut			
Mã Use case	UC-U002	Tên use case	Đăng xuất	
Tác nhân	Người dùng			
Tiền điều kiện	Người dùng đã	ri dùng đã đăng nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
chính	1	Người dùng	Người dùng chọn đăng xuất	
(Thành công)	2	Hệ thống	Kết thúc phiên làm việc của người dùng	
		Hành động		
thay thế				
Hậu điều kiện	Không			

Quên mật khẩu

Quen mật khâu				
Mã Use case	UC-U003 Tên use case Quên mật khẩu			
Tác nhân	Người dùng			
Tiền điều kiện	Người dùng đã truy nhập vào hệ thống			
Luồng sự kiện	STT Thực hiện bởi Hành động		Hành động	
chính	1	Người dùng	Người dùng chọn quên mật khẩu	
(Thành công)	hành công) 2 Hệ thống Hiển thị form thông tin yê		Hiển thị form thông tin yêu cầu lấy lại mật khẩu	
	3	Người dùng	Nhập đủ thông tin	
	4 Hệ thống Kiểm tra thông tin người ở khẩu mới về email		Kiểm tra thông tin người dùng, gửi mật khẩu mới về email	
		Nhập mật khẩu được gửi về email		
	6 Hệ thống Kiểm tra mật kh lần đầu		Kiểm tra mật khẩu, yêu cầu đổi mật khẩu lần đầu	
	7	Người dùng	Nhập mật khẩu mới	
	8	Hệ thống	Cập nhật mật khẩu mới cho người dùng, chuyển tới trang chủ.	
0,••	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
thay thê	7.a	Hệ thống	Thông báo mật khẩu sai, yêu cầu nhập lại, quá 3 lần sai thoát khỏi chức năng quên mật khẩu	
Hậu điều kiện	Không			

2.1.3. Đổi mật khẩu

	niệt Khau		
Mã Use case	UC-U004	Tên use case	Đổi mật khẩu
Tác nhân	Người dùng		
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện	STT	STT Thực hiện bởi Hành động	
(Thành công) 2 Hệ thống Hiển thị form thông tin		Người dùng chọn quên mật khẩu	
		Hiển thị form thông tin yêu cầu lấy lại mật khẩu	
	3	Người dùng	Nhập đủ thông tin
	4	khẩu mới về email 5 Người dùng Nhập mật khẩu được gửi về ema	
	5		
	6 Hệ thống Kiểm tra mật khẩu, yêu cầu đo lần đầu		Kiểm tra mật khẩu, yêu cầu đổi mật khẩu lần đầu
7 Người dùng Nhập mật khẩu m		Nhập mật khẩu mới	
	8	Hệ thống	Cập nhật mật khẩu mới cho người dùng, chuyển tới trang chủ.
0,•	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thế	7.a	Hệ thống	Thông báo mật khẩu sai, yêu cầu nhập lại, quá 3 lần sai thoát khỏi chức năng quên mật khẩu
Hậu điều kiện	Không		

2.1.4. Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân

2.1.7. 1	nay doi, them mor thong the ca man				
Mã Use case	UC-U005	Tên use case	Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân		
Tác nhân	Người dùng	gười dùng			
Tiền điều kiện	Người dùng đã	iã đăng nhập vào hệ thống			
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động		
chính (Thành công)	1	Người dùng	Người dùng chọn cập nhật thông tin c nhân		
	2	Hệ thống	Hiển thị form thông tin cập nhật		
	3	Người dùng Nhập đủ thông tin, bấm lưu			
	4	Hệ thống	Kiểm tra thông tin người dùng, gửi thông báo cập nhật thành công		
0,• •	STT	Thực hiện bởi	Hành động		
thay thế	4.a	Hệ thống	Thông báo thông tin sai, yêu cầu nhập lại		
Hậu điều kiện	Không				

2.1.5. Nhận thông báo hệ thống

UC-U006 Tên use case		Nhận thông báo hệ thống		
Người dùng		·		
Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống				
STT Thực hiện bởi Hành động				
1	Hệ thống Kiểm tra, nhận thông tin từ người dùng			
	hoặc thông báo cảnh báo hệ thống			
2	Hệ thống Gửi thông báo tới mail và thống báo tớ			
	hộp thoại thông báo của người dùng			
STT Thực hiện bởi Hành động				
Không				
	Người dùng Người dùng đá STT 1 2 STT	Người dùng Người dùng đã đăng nhập vào STT Thực hiện bởi 1 Hệ thống 2 Hệ thống STT Thực hiện bởi		

2.2. Nhóm use case cho Quản trị viên hệ thống (Admin) 2.2.1. Use case "Thêm tài khoản"

Mã Use case	UC-A001	Tên use case Thêm tài khoản		Thêm tài khoản		
Tác nhân	Quản trị viên h	Quản trị viên hệ thống				
Tiền điều kiện	Quản trị viên	Quản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.				
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi Hành động		ành động		
chính	1	QTVHT	QTVHT chọn chư	ức năng quản lý tài khoản		
(Thành công)	2	QTVHT	QTVHT bấm nút thêm tài khoản			
	3	Hệ thống	Hiện màn form th	nông tin tài khoản		
	4	QTVHT	Nhập đủ trường t	hông tin		
	5	QTVHT	Bấm đồng ý			
	6	Hệ thống	Kiểm tra thông ti	n		
	7	Hệ thống	Thông báo đăng l	ký thành công		
	8	Hệ thống	Thêm thông tin v	ào DB		
	9	Hệ thống	Gưi thông tin đ người muốn đăng	ăng nhập qua mail cho g ký tài khoản		
0,••	STT	Thực hiện bởi	Hà	nh động		
thay thê	7.a	Hệ thống		g thông tin không phù khoản đã tồn tại.		
Hậu điều kiện	Không					

2.2.2. Use case "Chỉnh sửa, thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên, doanh nghiệp, khách hàng"

Mã Use caseUC-A002Tên use caseChỉnh sửa, thay đổi trạng khoản nhân viên, doanh khách hàngTác nhânQuản trị viên hệ thốngTiền điều kiệnQuản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.Luồng sự kiện chính (Thành công)STTThực hiện bởiHành động1QTVHTQTVHT chọn chức năng quản khoản2Hệ thốngHiển thị danh sách tất cả các tài k3QTVHTBấm nút thông tin ở cuối dòng tà:4Hệ thốngHiển thị thông tin tài khoản	nghiệp, lý tài
Tác nhânQuản trị viên hệ thốngTiền điều kiệnQuản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.Luồng sự kiện chính (Thành công)STTThực hiện bởiHành động1QTVHTQTVHT chọn chức năng quản khoản2Hệ thốngHiển thị danh sách tất cả các tài k3QTVHTBấm nút thông tin ở cuối dòng tà:	hoản
Tiền điều kiệnQuản trị viên hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống.Luồng sự kiện chính (Thành công)STTThực hiện bởiHành động1QTVHTQTVHT chọn chức năng quản khoản2Hệ thốngHiển thị danh sách tất cả các tài k3QTVHTBấm nút thông tin ở cuối dòng tà:	hoản
Luồng sự kiện chính (Thành công)STTThực hiện bởiHành động1QTVHT khoảnQTVHT chọn chức năng quản khoản2Hệ thống 3Hiển thị danh sách tất cả các tài k QTVHT3QTVHTBấm nút thông tin ở cuối dòng tà	hoản
chính (Thành công) 1 QTVHT chọn chức năng quản khoản 2 Hệ thống Hiển thị danh sách tất cả các tài k 3 QTVHT Bấm nút thông tin ở cuối dòng tà:	hoản
(Thành công) Control of the contr	hoản
3 QTVHT Bấm nút thông tin ở cuối dòng tà:	
4 Hệ thống Hiển thị thông tin tài khoản	khoản
5 QTVHT Bấm nút thay đổi	
6 Hệ thống Hiển thị form thay đổi thông tin thái tài khoản	ı/ trạng
7 QTVHT Chỉnh sửa thông tin, bấm lưu	
8 Hệ thống Kiểm tra thông tin	
9 Hệ thống Thông báo cập nhật thành công	
10 Hệ thống Lưu thông tin vào DB	
Hệ thống Gửi thông tin cập nhật về email ở tài khoản	cho chủ
Luồng sự kiện STT Thực hiện bởi Hành động	
thay thể 9.a Hệ thống Thông báo trường thông tin khôn hợp/ thông tin tài khoản đã tồn tạ	g phù
Hậu điều kiện Không	<u>i.</u>

2.2.3. Use case "Sửa, xóa các giao dịch nạp tiền, mua bán gamecode"

2.2.3. U	se case "Sửa, x	ióa các giao dị	ch nạp tiên, mua bán gamecode"	
Mã Use case	UC-A003	Τέ	n use case Sửa, xóa các giao dịch nạp tiền,	
			mua bán gamecode	
Tác nhân	Quản trị viên h	trị viên hệ thống		
Tiền điều kiện	Quản trị viên	hệ thống đã đ	ăng nhập vào hệ thống.	
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện b	ởi Hành động	
chính	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản khách	
(Thành công)			hàng.	
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các khách hàng, doanh nghiệp.	
	3	QTVHT	Chọn doanh nghiệp/ khách hàng muốn	
			xem	
	4	QTVHT	Chọn chức năng quản lý giao dịch	
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp/khách hàng	
	6	QTVHT	Chọn thông tin/xóa	
	7	Hệ thống	Hiển thị form thông tin chi tiết giao dịch	
	8	QTVHT	Chỉnh sửa thông tin, bấm Lưu	
	9	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin	
	10	Hệ thống	Lưu dữ liệu vào DB	
	11	Hệ thống	Thông báo thay đổi thành công	
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bố	ri Hành động	
thay thế	7.a.1	Hệ thống	Hiển thị dialog confirm	
	7.a.2	QTVHT	Chọn đồng ý/hủy	
	11.a	Hệ thống	Cập nhật thất bại	
Hậu điều kiện	Không			

2.2.4. Use case "Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp"

2.2.4. Us	se case "Sứa, x	oa cac goi o	aicu v	ụ da cau n	inn cno doan	ın ngnıęp‴	
Mã Use case	UC-A004	Т	'ên use	case	Sửa, xóa cá cấu hình ch	•	•
Tác nhân	Quản trị viên h	ệ thống					
Tiền điều kiện	Quản trị viên	hệ thống đá	ă đăng	nhập vào	hệ thống.		
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện	ı bởi		Hành độ	ng	
chính (Thành công)	1	QTVH	T	QTVHT of hàng.	chọn chức n	năng quản	khách
	2	Hệ thốn	ng	Hiển thị da nghiệp.	anh sách các k	khách hàng,	doanh
	3	QTVH	T	Chọn doa xem	nh nghiệp/ k	thách hàng	muốn
	4	QTVH	T	Chọn chức	c năng quản lý	ý dịch vụ	
	5	Hệ thối	ng	•	anh sách các d nghiệp/khách		iu hình
	6	QTVH		Chọn thôn			
	7	Hệ thốn	ng	Hiển thị fo dịch vụ	rm thông tin c	chi tiết dịch	vụ/ gói
	8	QTVH		0	thông tin, bất		
	9	Hệ thối			xác nhận thôn	ng tin	
	10	Hệ thối		Lưu dữ liệ	-		
	11	Hệ thố	ng	Thông bác	thay đổi thàr	nh công	
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện	bởi		Hành độn	19	
thay thế		,		TT: Å		-6	
	7.a.1	Hệ thối			ialog confirm		
	7.a.2	QTVH		Chọn đồng	•		
	11.a	Hệ thố	ng	Cập nhật t	nat bại		
Hậu điều kiện	Không						
	1						

2.2.5. Use case "Thêm dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống"

2.2.3. U	se case I nem	aich và, goi aich	và tren ne thong
Mã Use case	UC-A005	Tên use cas	e Thêm dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống
Tác nhân	Quản trị viên h	ệ thống	
Tiền điều kiện	Quản trị viên l	hệ thống đã đăng	g nhập vào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản lý dịch vụ
(Thành công)	2	QTVHT	Chọn nút Thêm mới
	3	Hệ thống	Hiển thị form thêm mới dịch vụ/ gói dịch
			vụ
	4	QTVHT	Thêm mới thông tin, bấm lưu
	5	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	6	Hệ thống	Thông báo thêm mới thành công
	7	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thế	7.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

2.2.6. Use case "Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống"

2.2.6. Us	se case "Sữa, x	óa các dịch vụ, g	gói dịch vụ trên hệ thông"
Mã Use case	UC-A006	Tên use cas	se Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống
Tác nhân	Quản trị viên h	ệ thống	100000000000000000000000000000000000000
Tiền điều kiện	Quản trị viên	hệ thống đã đăng	g nhập vào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản lý dịch vụ
(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các dịch vụ trên
			hệ thống
	3	QTVHT	Bấm nút thông tin/xóa ở cuối dòng dịch
		TTA :1 Á	Vụ
	4	Hệ thống	Hiển thị thông tin dịch vụ
	5	QTVHT	Bấm nút thay đổi
	6	Hệ thống	Hiển thị form thay đổi thông tin dịch vụ
	7	QTVHT	Chỉnh sửa thông tin, bấm lưu
	8	Hệ thống	Kiểm tra thông tin
	9	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	10	Hệ thống	Thông báo cập nhật thành công
	11	Hệ thống	Gửi thông tin cập nhật về email cho chủ tài khoản
0,•	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thế	4.a.1	Hệ thống	Hiển thị dialog confirm
	4.a.2	QTVHT	Xác nhận xóa/hủy
	10.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù
_			hợp.
Hậu điều kiện	Không		

2.2.7. Use case "Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng"

2.2.7. U	se case Kielli	ira mong un gan	necode da su dung
Mã Use case	UC-A007	Tên use cas	e Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng
Tác nhân	Quản trị viên h	ệ thống	
Tiền điều kiện	Quản trị viên	hệ thống đã đăng	g nhập vào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính (Thành công)	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng tra cứu game code
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các game code đã nạp
	3	QTVHT	Chọn bộ lọc tìm kiếm game code
	4	QTVHT	Điền thông tin lọc gamecode, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Gửi thông tin tìm kiếm tới hệ thống quản lý game code
	6	Hệ thống quản lý gamecode	Nhận thông tin và gửi kết quả về
	7	Hệ thống	Nhận kết quả và hiển thị lên màn hình.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thế	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

Use case "Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp"

Tác nhân Quản trị viên hệ thống Tiền điều kiện Luồng sự kiện chính (Thành công) 2 Hệ thống Hiển thị danh sách các danh mục thống kê 3 QTVHT Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp 4 QTVHT Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm 5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.	Ose case Kerriyti	iong ke chi tiet t	cac Biao dicu uáb r	ien, mua, ban gamecode cua doann ngmep
doanh nghiệpTác nhânQuản trị viên hệ thốngLuồng sự kiện chính (Thành công)STT 1 2 2 3 4 4 4 7 7 4 4 8 7 7 8 8 8 1 1 1 1 1 2 4 4 4 4 5 7 7 8 8 8 8 9 7 8 8 8 9 9 1 1 1 2 1 1 2 2 4 	Mã Use case	UC-A008	Tên use case	_ 6 •
Tác nhânQuản trị viên hệ thốngLuồng sự kiện chính (Thành công)STT 2 3 4 4 6 7 7 7 8 8 8 8 7 7 8 				nạp tiền, mua, bán gamecode của
Tiền điều kiện Luồng sự kiện chính (Thành công) 1 QTVHT QTVHT chọn chức thống kê 2 Hệ thống Hiển thị danh sách các danh mục thống kê 3 QTVHT Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp 4 QTVHT Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm 5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.				doanh nghiệp
Luồng sự kiện chính (Thành công)STTThực hiện bởiHành động QTVHT chọn chức thống kê3QTVHTQTVHT chọn chức thống kê giao dịch của doanh nghiệp4QTVHTChọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp5Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp6QTVHTChọn giao dịch muốn xem7Hệ thống Hiển thị thông tin chỉ tiết của giao dịch.8Hệ thốngGọi đến chức năng xuất báo cáoLuồng sự kiện thay thếSTTThực hiện bởiHành động5.aHệ thốngThông báo trường thông tin không phù hợp.	Tác nhân	Quản trị viên h	ệ thống	
chính (Thành công) 1 QTVHT QTVHT chọn chức thống kê 2 Hệ thống Hiển thị danh sách các danh mục thống kê 3 QTVHT Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp 4 QTVHT Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm 5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế Thực hiện bởi Hành động 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.	Tiền điều kiện	Quản trị viên	hệ thống đã đăng	g nhập vào hệ thống.
(Thành công) 2 Hệ thống Hiển thị danh sách các danh mục thống kê 3 QTVHT Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp 4 QTVHT Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm 5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.	Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
3 QTVHT Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp 4 QTVHT Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm 5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.		1	QTVHT	QTVHT chọn chức thống kê
3 QTVHT Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp 4 QTVHT Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm 5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thạt hện bởi Hành động 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.	(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục thống
doanh nghiệp 4 QTVHT Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm 5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.				kê
4 QTVHT Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm 5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.		3	QTVHT	Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của
STT Thực hiện bởi Hành động tin không phù hợp.				doanh nghiệp
5 Hệ thống Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.		4	QTVHT	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm
doanh nghiệp 6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.			,	
6 QTVHT Chọn giao dịch muốn xem 7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.		5	Hệ thống	<u> </u>
7 Hệ thống Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch. 8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.				,
8 Hệ thống Gọi đến chức năng xuất báo cáo Luồng sự kiện thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.		6	QTVHT	Chọn giao dịch muốn xem
Luồng sự kiện thay thếSTTThực hiện bởiHành động5.aHệ thốngThông báo trường thông tin không phù hợp.		7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch.
thay thế 5.a Hệ thống Thông báo trường thông tin không phù hợp.		8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
5.a Hệ thông Thông bao trường thông tin không phủ hợp.		STT	Thực hiện bởi	Hành động
Hậu điều kiện Không	пау тпе	5.a	Hệ thống	
	Hậu điều kiện	Không		

2.2.8. Use case "Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống"

	UC-A009	Tên use case	Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã
Tác mhôm	O 2 2 2 4 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	â 41, â a	cấu hình trên hệ thống
Tác nhân	Quản trị viên h		
Tiền điều kiện	Quản trị viên	hệ thông đã đăng	g nhập vào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	QTVHT	QTVHT chọn chức thống kê
(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục thống
		_	kê
	3	QTVHT	Chọn bộ lọc thống kê các dịch vụ cấu
			hình trên hệ thống
	4	QTVHT	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm
			kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ phù hợp
		0.000	với điều kiện lọc
	6	QTVHT	Chọn dịch vụ muốn xem
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của dịch vụ.
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay the	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù
			hợp.
Hậu điều kiện	Không		

Use case "Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp"

	UC-A010	Tên ι	se case Thêm các gói dịch vụ cho doanh
m.c L.A.			1 • 6
	O 2	0.16	nghiệp
	Quản trị viên h		
· ·		• •	g nhập vào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính (Thành công)	1	QTVHT	QTVHT chọn chức năng quản khách hàng.
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các khách hàng, doanh nghiệp.
	3	QTVHT	Chọn doanh nghiệp/ khách hàng muốn xem
	4	QTVHT	Chọn chức năng cấu hình dịch vụ
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp/khách hàng
	6	QTVHT	Chọn thêm mới
	7	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ khách hàng/doanh nghiệp chưa được cấu hình và danh sách các dịch vụ doanh nghiệp muốn được cấu hình
	8	QTVHT	Chọn dịch vụ muốn thêm mới, cấu hình thời gian, Chọn Lưu
	9	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	10	Hệ thống	Lưu dữ liệu vào DB
_	11	Hệ thống	Thông báo thay đổi thành công
I uầng gọi biểu	orr -	Thrus b: 2 1- 2-	Hàmb động
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
Linay the	9.a	Hệ thống	Thêm mới thất bại
Hậu điều kiện	Không		

2.3. Nhóm usecase cho Nhân viên kinh doanh

2.3.1. Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản doanh nghiệp

Mã Use case	UC-B001	Tên use case	Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản doanh nghiệp
Tác nhân	Nhân viên kinh	doanh	
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	gửi yêu cầu đăn	ng ký tài khoản
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	NVKD	NVKD chọn chức năng quản lý khách
(Thành công)			hàng
	2	NVKD	Chọn yêu cầu tạo tài khoản
	3	Hệ thống	Hiển thị danh sách các yêu cầu tạo tài
			khoản của doanh nghiệp
	4	NVKD	Kiểm tra và xác thực thông tin
	5	NVKD	Tạo và xác lập hợp đồng với doanh nghiệp. Bấm chấp nhận yêu cầu
	6	Hệ thống	Tạo tài khoản và mật khẩu cho doanh nghiệp, gửi thông tin về email doanh nghiệp
	7	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	8	Hệ thống	Gửi thông báo tạo tài khoản thành công.
0,••	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thể	5.a.1	NVKD	Nếu thông tin không đạt chuẩn, chọn hủy yêu cầu
	5.a.2	Hệ thống	Gửi email về cho doanh nghiệp
Hậu điều kiện	Không		

2.3.2. Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý

Mã Use case	UC-B002 Tên use ca		Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý
Tác nhân	Nhân viên kinh	doanh	
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	gửi yêu cầu đăng	g ký tài khoản
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính (Thành công)	1	NVKD	NVKD chọn chức năng quản lý khách hàng
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các doanh nghiệp đang quản lý
	3	NVKD	Chọn doanh nghiệp muốn gửi thông báo
	4	NVKD	Chọn mục "Thông báo"
	5	Hệ thống	Hiển thị form thông tin thông báo
	6	NVKD	Chọn loại thông báo, điền đủ thông tin vào form, bấm gửi
	7	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	8	Hệ thống	Gửi thông báo tạo tài khoản thành công.
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
undy the			
Hậu điều kiện	Không		

Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp

Mã Use case	UC-B003	Tên use case	Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp
Tác nhân	Nhân viên kinh	doanh	1 3 •1
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	gửi yêu cầu nạp	tiền vào ví
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	NVKD	NVKD chọn chức năng quản lý giao dịch
(Thành công)	2	NVKD	Chọn mục "Yêu cầu nạp tiền"
	3	Hệ thống	Hiển thị danh sách các yêu cầu nạp tiền của doanh nghiệp.
	4	NVKD	Chọn yêu cầu
	5	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết yêu cầu
	6	NVKD	Chọn loại thông báo, điền đủ thông tin vào form, bấm gửi
	7	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	8	Hệ thống	Gửi thông báo tạo tài khoản thành công.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thể	5.a.1	NVKD	Nếu thông tin không đạt chuẩn, chọn hủy yêu cầu
	5.a.2	Hệ thống	Gửi email về cho doanh nghiệp
Hậu điều kiện	Không		

2.3.3. Xác thực giao dịch nạp tiền

Mã Use case	UC-B004	Tên use case	Xác thực giao dịch nạp tiền
Tác nhân	Nhân viên kinh	doanh	
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	tiến hành nạp ti	ền vào ví
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	NVKD	NVKD chọn chức năng quản lý giao dịch
(Thành công)	2	NVKD	NVKD "chọn phê duyệt giao dịch"
	3	Hệ thống	Hiển thị danh sách các giao dịch doanh nghiệp muốn thực hiện
	4	NVKD	Chọn giao dịch muốn xác thực
	5	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch
	5	NVKD	Xác thực giao dịch với hệ thống xác thực giao dịch của ngân hàng
	7	NVKD	Chấp nhận giao dịch nhận tiền, đính kèm biên lai nhận tiền và cập nhật số dư cho doanh nghiệp
	8	Hệ thống	Lưu thông tin vào DB
	9	Hệ thống	Gửi thông báo giao dịch thành công kèm biên lai nhận tiền về email doanh nghiệp.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thể	6.a.1	NVKD	Nếu thông tin giao dịch không đạt chuẩn, chọn không chấp nhận
	6.a.2	Hệ thống	Gửi email về cho doanh nghiệp
Hậu điều kiện	Không		

2.3.4. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp mình quản lý

2.3.4. T	nem cac goi aic	ch vụ cho doai	nh nghiệp mình quản lý
Mã Use case	UC-B005	Tê	n use case Thêm các gói dịch vụ cho doanh
			nghiệp mình quản lý
Tác nhân	Nhân viên kinh	n doanh	
Tiền điều kiện	Nhân viên kin	h doanh đã đầ	íng nhập vào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện be	ởi Hành động
chính (Thành công)	1.	NVKD	NVKD chọn chức năng quản khách hàng.
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các khách hàng, doanh nghiệp mà NVKD đó quản lý.
	3.	NVKD	Chọn doanh nghiệp/ khách hàng muốn xem
	4.	NVKD	Chọn chức năng cấu hình dịch vụ
	5.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp/khách hàng
	6.	NVKD	Chọn thêm mới
	7.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ khách hàng/doanh nghiệp chưa được cấu hình và danh sách các dịch vụ doanh nghiệp muốn được cấu hình
	8.	NVKD	Chọn dịch vụ muốn thêm mới, cấu hình thời gian, Chọn Lưu
	9.	Hệ thống	Kiểm tra, xác nhận thông tin
	10.	Hệ thống	Lưu dữ liệu vào DB
	11.	Hệ thống	Thông báo thay đổi thành công
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bỏ	ri Hành động
thay thế	9.a	Hệ thống	Thêm mới thất bại
Hậu điều kiện	Không		

2.3.5. Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống

2.0.0. 110	in, net ke cac goi dich vụ da cau nhin trên nệ thông			
Mã Use case	UC-B006	Tên use case	Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cất hình trên hệ thống	
Tác nhân	Nhân viên kinh	doanh	·	
Tiền điều kiện	Nhân viên kin	h doanh đã đăng	; nhập vào hệ thống.	
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
chính	1.	NVKD	NVKD chọn chức thống kê	
(Thành công)	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục thống kê	
	3.	NVKD	Chọn bộ lọc thống kê các dịch vụ cấu hình trên hệ thống	
	4.	NVKD	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm	
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ phù hợp với điều kiện lọc	
	6	NVKD	Chọn dịch vụ muốn xem	
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của dịch vụ.	
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
may the	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.	
Hậu điều kiện	Không			

2.3.6. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý

	męp mini qua			
Mã Use case	UCB007	Tên use case	Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của	
			doanh nghiệp mình quản lý	
Tác nhân	Nhân viên kinh doanh			
Tiền điều kiện	Nhân viên kin	Nhân viên kinh doanh đã đăng nhập vào hệ thống.		
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
chính	1.	NVKD	NVKD chọn chức thống kê	
(Thành công)	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục thống kê	
	3.	NVKD	Chọn bộ lọc thống kê giao dịch của doanh nghiệp mình quản lý	
	4.	NVKD	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm	
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các giao dịch của doanh nghiệp	
	6	NVKD	Chọn giao dịch muốn xem	
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch.	
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
may me	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.	
Hậu điều kiện	Không			

2.3.7. Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng của doanh nghiệp mình quản lý

2.5.7. 1	iem tra thong t	im gamecode da i	sư dụng của doann nghiệp minh quan ly
Mã Use case	UC-B008	Tên use cas	e Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng của doanh nghiệp mình quản
			lý
Tác nhân	Nhân viên kinh	doanh	
Tiền điều kiện	Nhân viên kin	h doanh đã đăng	nhập vào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1.	NVKD	NVKD chọn chức năng tra cứu game
(Thành công)		_	code
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách các game code đã nạp
	3.	NVKD	Chọn bộ lọc tìm kiếm game code
	4.	NVKD	Điền thông tin lọc gamecode, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Gửi thông tin tìm kiếm tới hệ thống quản lý game code
	6	Hệ thống quản lý gamecode	Nhận thông tin và gửi kết quả về
	7	Hệ thống	Nhận kết quả và hiển thị lên màn hình.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay the	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

2.3.8. Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp mà mình quản lý

2.3.8. St	ra, xoa cac goi	dịch vụ da cau l	ninh cho do	oanh nghiệp mà mình quán lý
Mã Use case	UC-B009	Tên us	se case	Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp
				mà mình quản lý
Tác nhân	Nhân viên kinh	doanh		•
Tiền điều kiện	Nhân viên kinh doanh đã đăng nhập vào hệ thống.			
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi		Hành động
chính	1.	NVKD	NVKD ch	nọn chức năng quản khách hàng.
(Thành công)	2.	Hệ thống	Hiển thị NVKD đó	danh sách các doanh nghiệp quản lý.
	3.	NVKD	Chọn doar	nh nghiệp muốn xem
	4.	NVKD	Chọn chức	e năng quản lý dịch vụ
	5.	Hệ thống	•	anh sách các dịch vụ đã cấu hình nghiệp đó.
	6.	NVKD	Chọn thôn	
	7.	Hệ thống	Hiển thị fo dịch vụ	orm thông tin chi tiết dịch vụ/ gói
	8.	NVKD	Chỉnh sửa	thông tin, bấm Lưu
	9.	Hệ thống	Kiểm tra,	xác nhận thông tin
	10.	Hệ thống	Lưu dữ liệ	eu vào DB
	11.	Hệ thống	Thông báo	thay đổi thành công
x à 1.0	CITITE .			
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi		Hành động
thay the	7.a.1	Hệ thống		ialog confirm
	7.a.2	NVKD	Chọn đồng	
	11.a	Hệ thống	Cập nhật t	hât bại
Hậu điều kiện	Không			

2.4. Nhóm usecase cho Doanh nghiệp

2.4.1. Đăng ký tài khoản

Mã Use case	UC-C003	Tên use cas	e Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng của doanh nghiệp mình quản lý
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	đã truy nhập và	o hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1.	Doanh nghiệp	Bấm đăng ký tài khoản
(Thành công)	2.	Hệ thống	Hiển thị trang đăng ký tài khoản
	3.	Doanh nghiệp	Chọn loại tài khoản "Doanh nghiệp"
	4.	Hệ thống	Hiển thị form đăng ký tài khoản cho doanh nghiệp
	5	Doanh nghiệp	Nhập đủ thông tin, chọn NVKD, bấm Gửi yêu cầu đăng ký tài khoản
	6	Hệ thống	Kiểm tra thông tin, gửi yêu cầu tới NVKD mà doanh nghiệp chọn
	7	Hệ thống	Thông báo "Gửi đăng ký thành công, chờ NVKD phê duyệt đăng ký tài khoản"
٠,٠	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thể	6.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

2.4.2. Xem các gói dịch vụ đã có trên hệ thống

2.4.2. X	em cac goi dịch vụ da co tren hệ thông			
Mã Use case	UC-C002	Tên use case	Xem các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống	
Tác nhân	Doanh nghiệp			
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	đã đăng nhập và	ào hệ thống.	
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
chính	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng dịch ụ	
(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách các danh mục các dịch vụ có trên hệ thống	
	3	Doanh nghiệp	Chọn bộ lọc thống kê các dịch vụ muốn xem	
	4.	Doanh nghiệp	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm	
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách các dịch vụ phù hợp với điều kiện lọc	
	6	Doanh nghiệp	Chọn dịch vụ muốn xem	
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của dịch vụ.	
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng yêu cầu thêm dịch vụ	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
may me	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.	
Hậu điều kiện	Không			

2.4.3. Yêu cầu thêm các gói dịch vụ trên hệ thống

		e goi ajen va ti ci	
Mã Use case	UC-C003	Tên use case	Yêu cầu thêm các gói dịch vụ trên hệ thống
Tác nhân	Doanh nghiệp	<u> </u>	
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	đã đăng nhập và	o hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn dịch vụ muốn được
(Thành công)			thêm
	2	Hệ thống	Gửi yêu cầu tới QTVHT và NVKD quản
			lý doanh nghiệp.
	3	Hệ thống	Nhận phản hồi và gửi thông báo tới
			doanh nghiệp
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
may the			
Hậu điều kiện	Không		

2.4.4. Xem, thống kê các gói dịch vụ đã được cấu hình

	UC-C004	Tên use case	,
ivia Ose Case	00-004	Ten use case	
			được cấu hình
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	đã đăng nhập và	io hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng dịch vụ
(Thành công)	2	Doanh nghiệp	Chọn "Dịch vụ cho tôi"
	3	Hệ thống	Hiển thị các dịch vụ đã cấu hình cho
			doanh nghiệp
	4	Doanh nghiệp	Chọn dịch vụ muốn xem
	5	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của dịch vụ.
	6	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
0,••	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thê			
Hậu điều kiện	Không		

2.4.5. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền của doanh nghiệp

211101 110	cin, thong ke ci	in tiet eae grao uj	ich nạp tiên của doann nghiệp
Mã Use case	UC-C005	Tên use case	Xem, thống kê chi tiết các giao dịc nạp tiền của doanh nghiệp
Tác nhân	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	đã đăng nhập và	ào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch
(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách giao dịch đã thực hiện của doanh nghiệp
	3	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch nạp tiền
	4.	Doanh nghiệp	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các giao dịch nạp tiền đã có của doanh nghiệp phù hợp điều kiện lọc
	6	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch muốn xem
	7	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch đó.
	8	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
U , V V	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thể	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

2.4.6. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch mua bán gamecode của doanh nghiệp

2.4.0. A	em, mong ke c	in tiet cac giao uj	ch mua ban gamecode cua doann nghiệp
Mã Use case	UC-C006	Tên use case	, ,
			mua bán gamecode của doanh
			nghiệp
	Doanh nghiệp		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	đã đăng nhập và	ào hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch
(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách giao dịch đã thực hiện
		_	của doanh nghiệp
	3	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch mua gamecode
			,
	4.	Doanh nghiệp	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bẩm tìm
		/	kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các giao dịch
			mua gamecode của doanh nghiệp phù
		D 1 1'A	hợp điều kiện lọc
	6	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch muốn xem
	7	Hệ thống	Gửi thông tin gamecode tới hệ thống
	,	ine mong	quản lý gamecode
	8	Hê thống quản lý	Nhận thông tin và trả ra thông tin game
		gamecode	code
	9	Hệ thống	Nhận thông tin gamecode và hiển thị
			thông tin chi tiết của giao dịch đó.
	10	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
		_	-
0,•	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thay thế	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù
			hợp.
11â., đ:ầ., l.:â.,	Vh ân a		
Hậu điều kiện	Không		

2.4.7. Gửi yêu cầu nạp tiền vào ví

	our yeu cau nạp tiên vao vi			
Mã Use case	UC-C007	Tên use case	Gửi yêu cầu nạp tiền vào ví	
Tác nhân	Doanh nghiệp	·		
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp	đã đăng nhập và	ào hệ thống.	
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
chính	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch	
(Thành công)	2	Doanh nghiệp	Chọn "Tạo giao dịch"	
	3	Doanh nghiệp	Chọn nạp tiền	
	4.	Hệ thống	Hiển thị form thông tin nạp tiền	
	5	Doanh nghiệp	Điền đủ thông tin vào form, bấm gửi	
	6	Hệ thống	Kiểm tra và gửi cho NVKD.	
	7	Hệ thống	Xác nhận gửi thành công	
	8	Hệ thống	Nhận phản hồi từ NVKD, gửi thông báo tới cho Doanh nghiệp	
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
thay thể	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.	
Hậu điều kiện	Không			

2.4.8. Nạp tiền vào ví

2.7.0. 110	tập tiên vào vi				
Mã Use case	UC-C008	Tên use case		Nạp tiền vào ví	
Tác nhân	Doanh nghiệp	·			
Tiền điều kiện	NVKD đã tạo giao dịch nạp tiền vào ví cho doanh nghiệp				
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi		Hành động	
chính	1	Doanh nghiệp	Doan	h nghiệp chọn chức năng giao dịch	
(Thành công)	2	Doanh nghiệp	Chọn	giao dịch nạp tiền, chọn đang xử lý	
	3	Doanh nghiệp		tra nội dung NVKD yêu cầu, tiến chuyển tiền.	
	4.	Doanh nghiệp	Chọn	hoàn tất giao dịch	
	5	Hệ thống	Gửi NVK	yêu cầu xác thực giao dịch tới D	
	6	Hệ thống	_ •	phản hồi từ nhân viên kinh doanh ri thông báo tới cho doanh nghiệp	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi		Hành động	
Hậu điều kiện	Không				

2.4.9. Mua gamecode

2.7.7. 111	ua gamecode			
Mã Use case	UC-C009	Tên use case	Mua gamecode	
Tác nhân	Doanh nghiệp			
Tiền điều kiện	Doanh nghiệp đã đăng nhập vào hệ thống.			
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
chính	1	Doanh nghiệp	Doanh nghiệp chọn chức năng giao dịch	
(Thành công)	2	Doanh nghiệp	Chọn "Tạo giao dịch"	
	3	Doanh nghiệp	Chọn mua gamecode	
	4.	Hệ thống	Hiển thị form thông tin giao dịch mua gamecode	
	5	Doanh nghiệp	Điền đủ thông tin vào form, bấm gửi	
	6	Hệ thống	Kiểm tra và gửi cho hệ thống quản lý gamecode.	
	7	Hệ thống quản lý gamecode	Nhận yêu cầu và trả lại thông tin gamecode	
	8	Hệ thống	Nhận thông tin game code từ hệ thống quản lý gamecode, gửi thông tin gamecode sang email cho doanh nghiệp	
	9	Hệ thống	Thông báo giao dịch thành công	
0,•	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
thay thế	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.	
	7.a	Hệ thống	Thông báo tạo gamecode không thành công, hãy tạo lại giao dịch	
Hậu điều kiện	Không			

Nhóm Usecase cho Khách hàng 2.4.10. Đăng kí tài khoản

2.T.IV. D	valig ki tai kiluali				
Mã Use case	UC-D001	Tên use case	Đăng kí tài khoản		
Tác nhân	Khách hàng				
Tiền điều kiện	Khách hàng đã truy nhập tới hệ thống				
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động		
chính (Thành công)	1	Khách hàng	Khách hàng chọn chức năng đăng kí tài khoản mới		
	2	Hệ thống	Hiển thị form thông tin đăng ký tài khoản		
	3	Khách hàng	Nhập đủ thông tin các trường thông tin		
	4.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin đăng ký tài khoản của khách hàng		
	5	Hệ thống	Thông báo đăng kí tài khoản thành công.		
	6	Hệ thống	Lưu thông tin đăng kí của khách hàng.		
	7	Hệ thống	Yêu cầu quay lại trang đăng nhập để đăng nhập lần đầu		
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động		
thay thế	4.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.		
Hậu điều kiện	Không				

2.4.11. Nap gamecode đã mua

#•T•11• 1 \(ip gamecode d	a mua		
Mã Use case	UC-D009	Tên use case	Nạp game code đã mua	
Tác nhân	Khách hàng		•	
Tiền điều kiện	Khách hàng đã đăng nhập vào hệ thống.			
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
chính	1	Khách hàng	Khách hàng chọn chức năng nạp thẻ	
(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách game khách hàng có thể nạp	
	3	Khách hàng	Chọn game muốn nạp	
	4.	Hệ thống	Hiển thị form thông tin nạp để khách hàng nhập thông tin	
	5	Doanh nghiệp	Điền đủ thông tin vào form, bấm gửi	
	6	Hệ thống	Kiểm tra và gửi cho hệ thống quản lý gamecode.	
	7	Hệ thống quản lý gamecode	Xác thực thông tin game code, cập nhật thông tin gamecode cho khách hàng	
	8	Hệ thống	Nhận thông tin game code từ hệ thống quản lý gamecode, cập nhật tài khoản cho khách hàng	
	9	Hệ thống	Thông báo nạp thành công	
<i>O</i> .• •	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
thay thế	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.	
	7.a	Hệ thống	Thông báo tạo thông tin gamecode không chính xác hoặc đã được sử dụng	
Hậu điều kiện	Không			

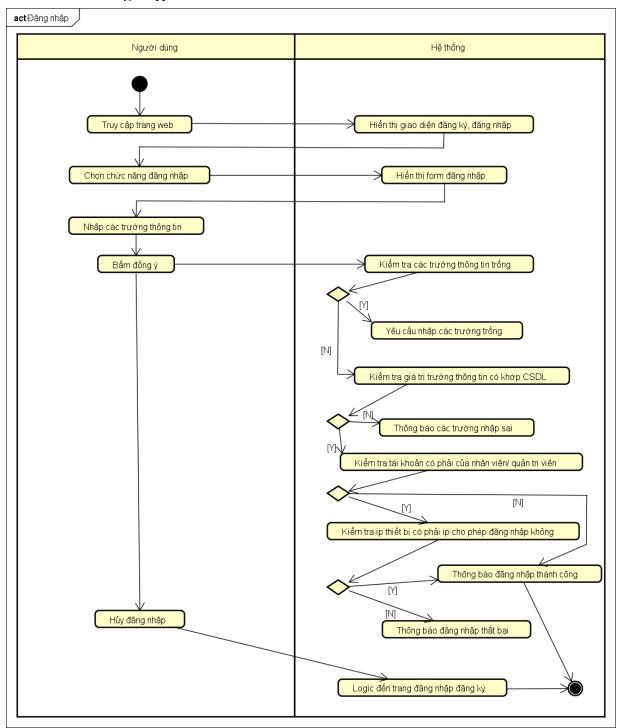
2.4.12. Xem lịch sử mua bán, nạp gamecode

2.4.12. Xem lịch sử mua bán, nạp gamecode			
Mã Use case	UC-D003	Tên use case	Xem lịch sử mua bán, nạp gamecode
Tác nhân	Khách hàng	1	
Tiền điều kiện	Khách hàng đ	ã đăng nhập vào	hệ thống.
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	Khách hàng	Khách hàng chọn chức năng giao dịch
(Thành công)	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách giao dịch đã thực hiện của khách hàng
	3	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch mua gamecode
	4.	Doanh nghiệp	Điền thông tin lọc để tìm kiếm, bấm tìm kiếm
	5	Hệ thống	Hiển thị danh sách tất cả các giao dịch mua gamecode của doanh nghiệp phù hợp điều kiện lọc
	6	Doanh nghiệp	Chọn giao dịch muốn xem
	7	Hệ thống	Gửi thông tin gamecode tới hệ thống quản lý gamecode
	8	Hệ thống quản lý gamecode	Nhận thông tin và trả ra thông tin game code
	9	Hệ thống	Nhận thông tin gamecode và hiển thị thông tin chi tiết của giao dịch đó.
	10	Hệ thống	Gọi đến chức năng xuất báo cáo
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5.a	Hệ thống	Thông báo trường thông tin không phù hợp.
Hậu điều kiện	Không		

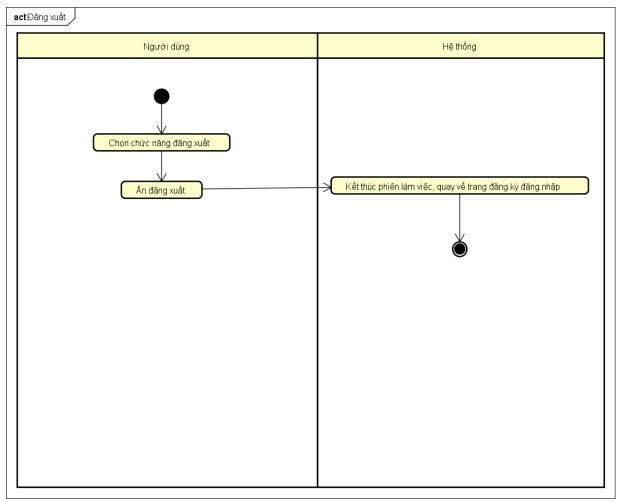
3. Sơ đồ hoạt động

3.1. Nhóm sơ đồ Người dùng

3.1.1. Đăng nhập

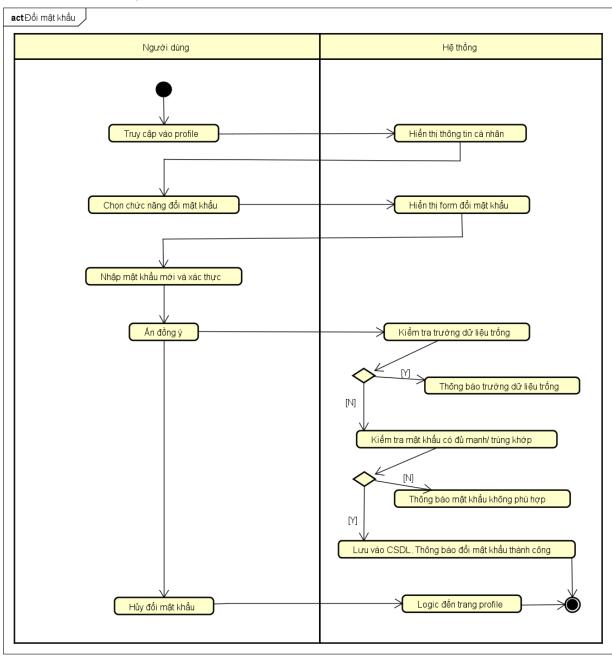


3.1.2. Đăng xuất

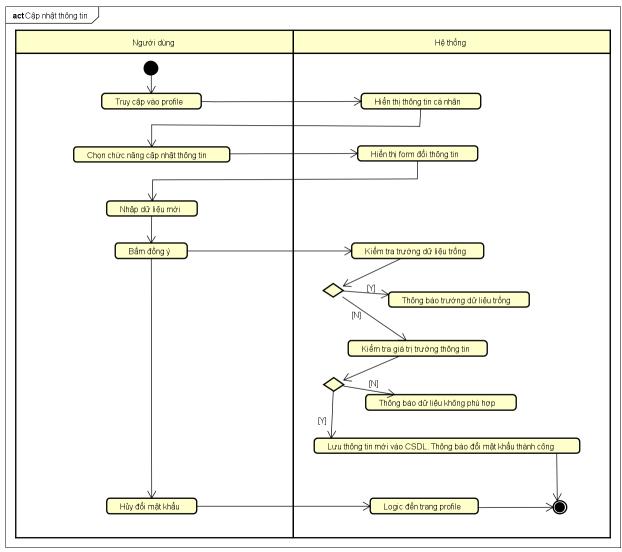


3.1.3. Quên mật khẩu

3.1.4. Đổi mật khẩu

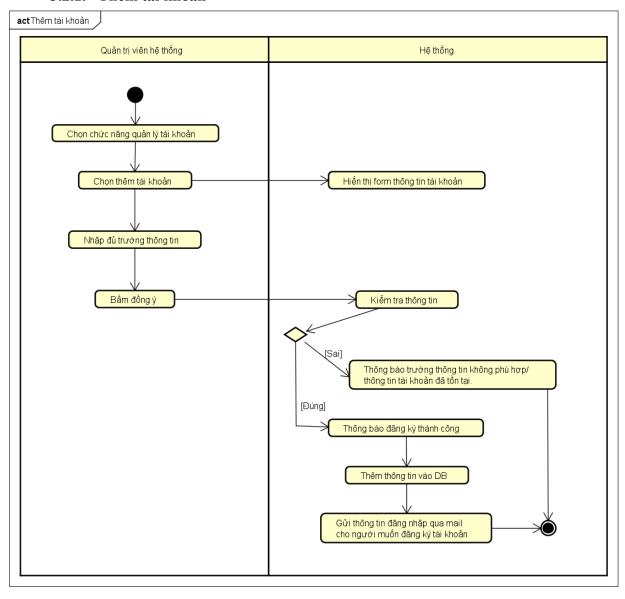


3.1.5. Thay đổi, thêm mới thông tin cá nhân

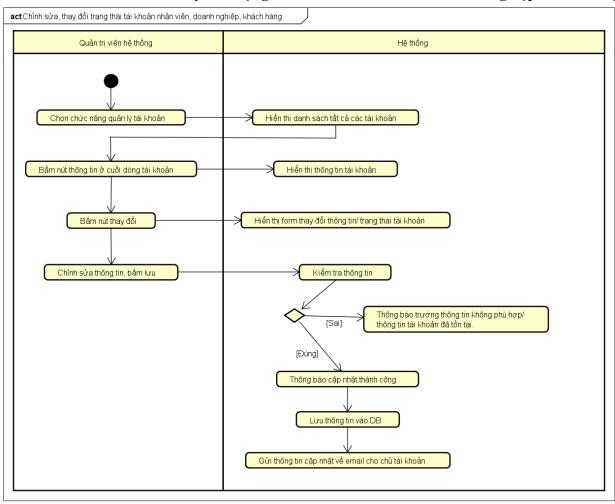


3.2. Nhóm sơ đồ Quản trị hệ thống

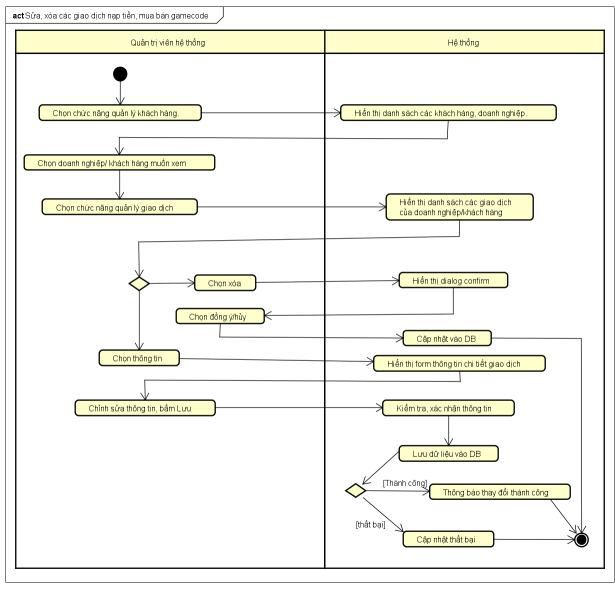
3.2.1. Thêm tài khoản



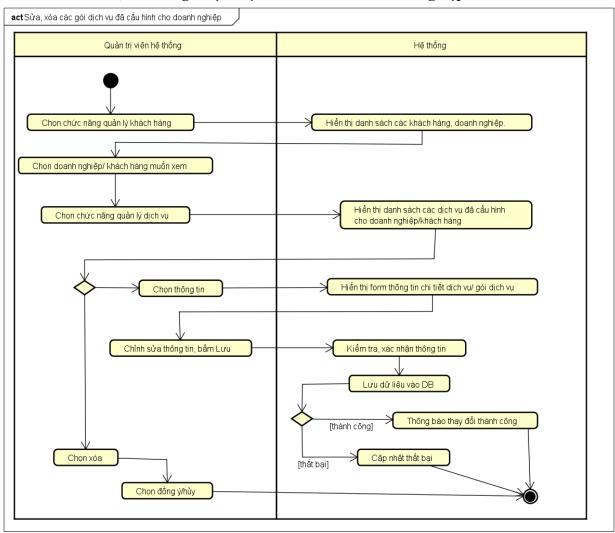
3.2.2. Chỉnh sửa/ thay đổi trạng thái tài khoản nhân viên/doanh nghiệp/khách hàng



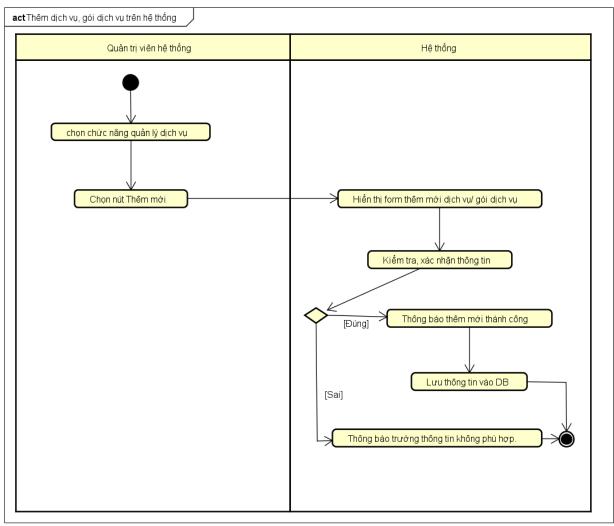
3.2.3. Sửa/xóa các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode



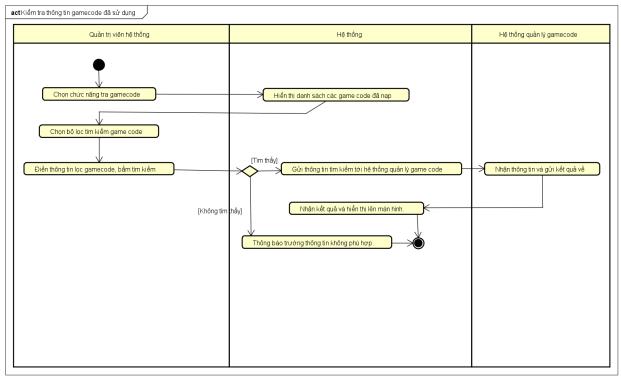
3.2.4. Sửa, xóa các gói dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp



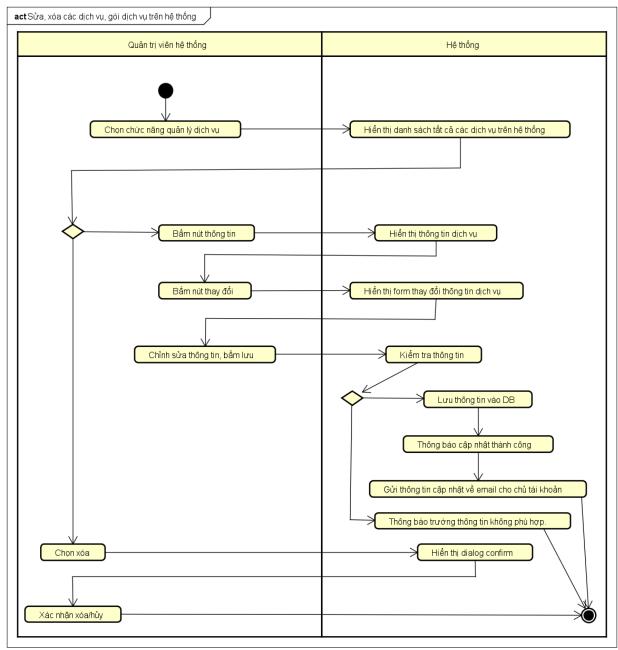
3.2.5. Thêm các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống



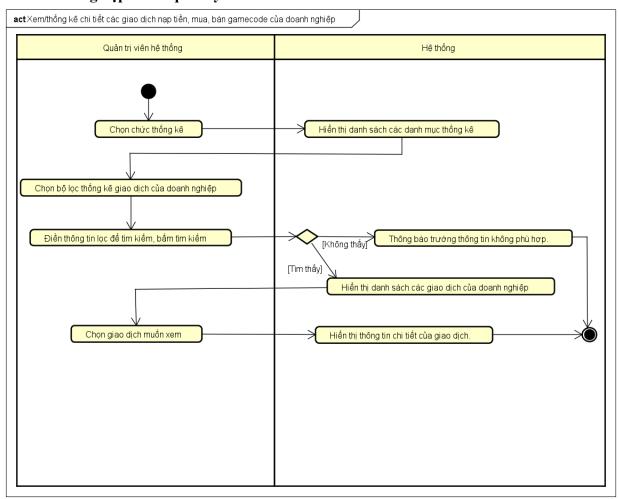
3.2.6. Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng



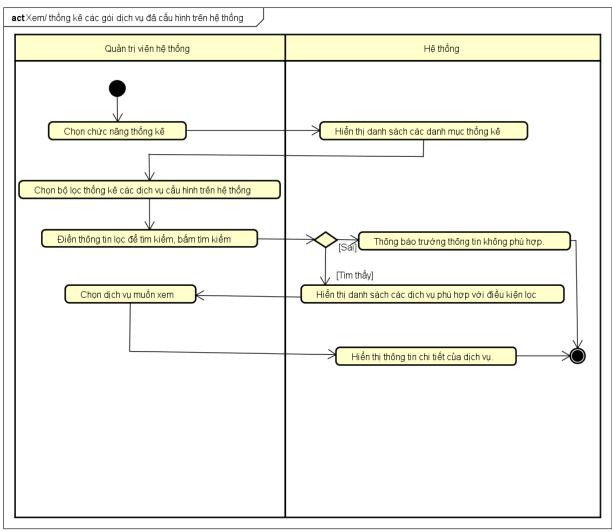
3.2.7. Sửa, xóa các dịch vụ, gói dịch vụ trên hệ thống



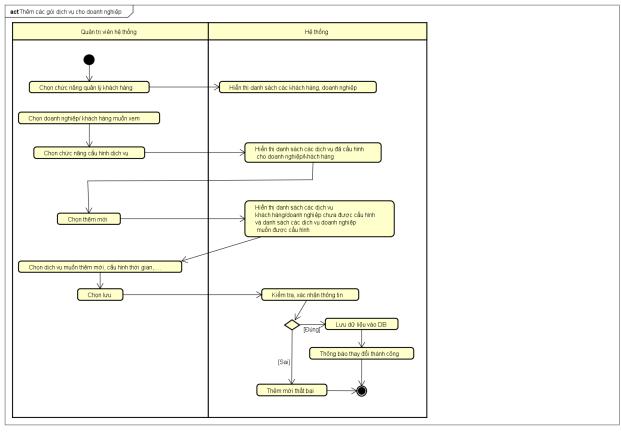
3.2.8. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý



3.2.9. Xem/ thống kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống

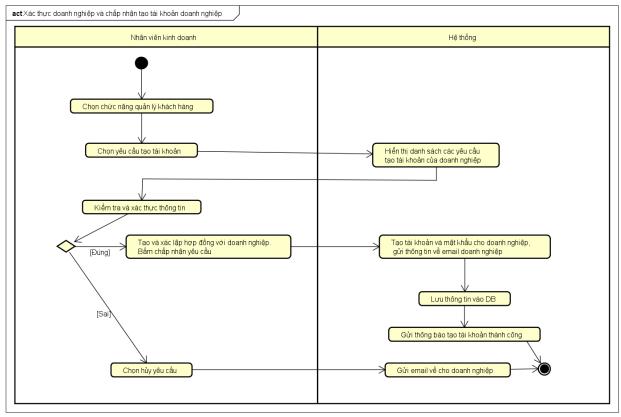


3.2.10. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp

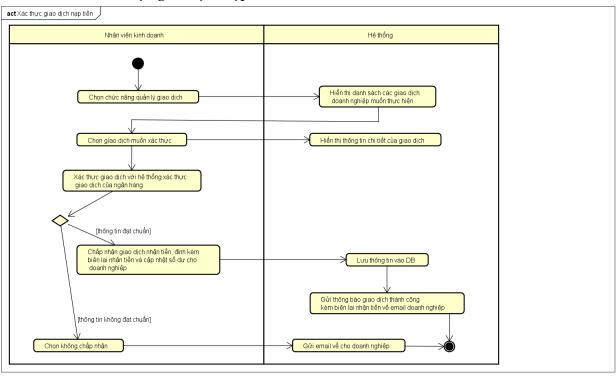


3.3. Nhóm sơ đồ Nhân viên kinh doanh

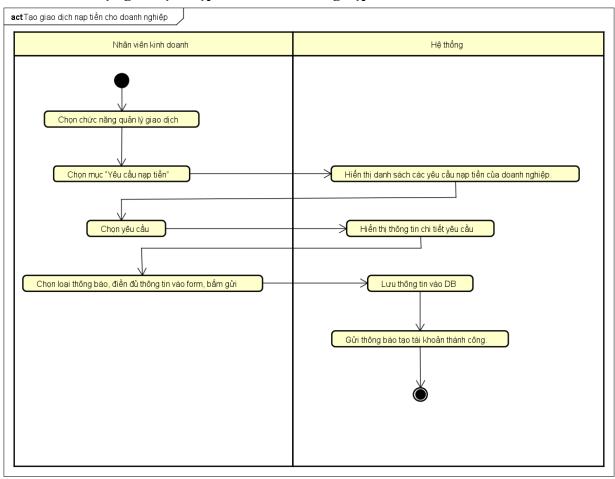
3.3.1. Xác thực doanh nghiệp và chấp nhận tạo tài khoản cho doanh nghiệp



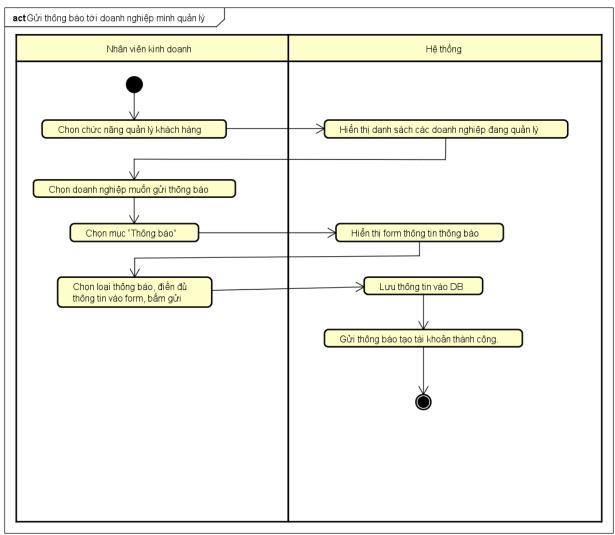
3.3.2. Xác thực giao dịch nạp tiền



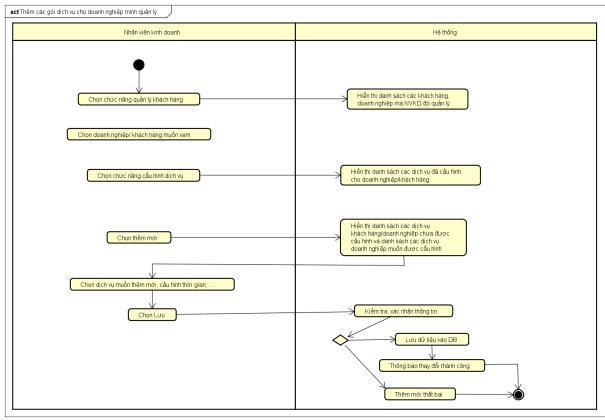
3.3.3. Tạo giao dịch nạp tiền cho doanh nghiệp



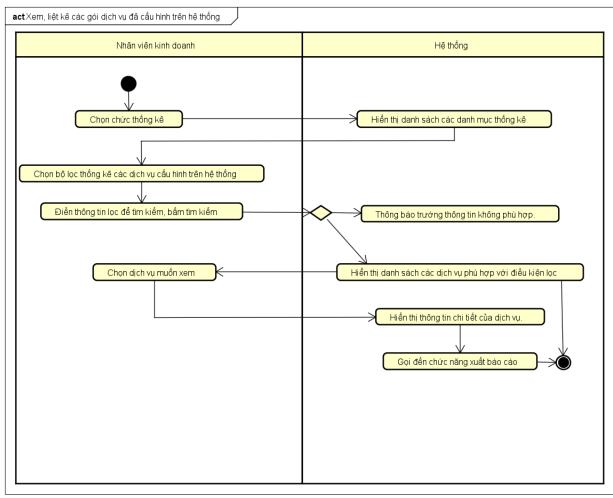
3.3.4. Gửi thông báo tới doanh nghiệp mình quản lý



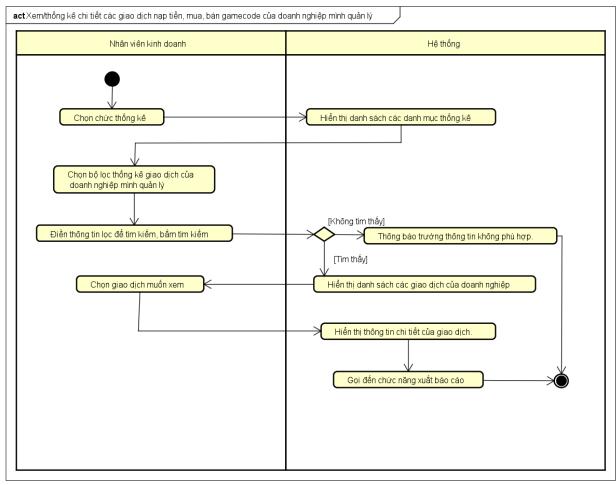
3.3.5. Thêm các gói dịch vụ cho doanh nghiệp



3.3.6. Xem, liệt kê các gói dịch vụ đã cấu hình trên hệ thống



3.3.7. Xem/thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền, mua, bán gamecode của doanh nghiệp mình quản lý



- 3.3.8. Kiểm tra thông tin gamecode đã sử dụng
- 3.3.9. Sửa, xóa các gối dịch vụ đã cấu hình cho doanh nghiệp mà mình quản lý

3.4. Nhóm sơ đồ Doanh nghiệp

- 3.4.1. Xem các gói dịch vụ đã có trên hệ thống
- 3.4.2. Yêu cầu thêm các gói dịch vụ trên hệ thống
- 3.4.3. Xem, thống kê các gói dịch vụ đã được cấu hình
- 3.4.4. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch nạp tiền của doanh nghiệp
- 3.4.5. Xem, thống kê chi tiết các giao dịch mua bán gamecode của doanh nghiệp
- 3.4.6. Mua game code
- 3.4.7. Gửi yêu cầu nạp tiền vào ví
- 3.4.8. Nạp tiền vào ví
- 3.4.9. Đăng ký tài khoản

3.5. Nhóm sơ đồ Khách hàng