



SKULL

JABB



NÓSSO GRUPO ✨



Ana Livia



Beatriz Batista



Beatriz Galdino



Jayane Elias

✧ SOBRE NÓS ✧

A empresa Skull Jabb tem intuito de criar um lugar com acessibilidade para PCD e preços acessíveis para o público consumidor. Além disso, o site visa ser um refúgio para novos desenvolvedores com jogos indie, assim incentivando criações inovadoras.



TÓPICOS

① Problema

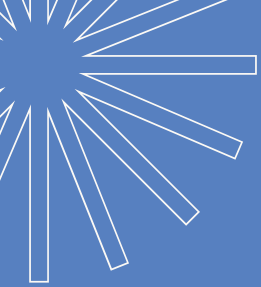
② Solução

③ Nosso Diferencial

PROBLEMA

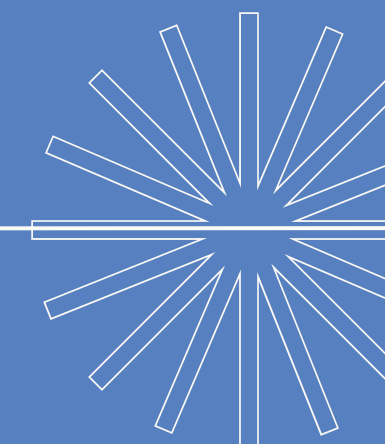
Notamos que a maioria dos sites de vendas de jogos, não tem um destaque para jogos que tenham acessibilidade ou jogos indie, pouca oportunidade para desenvolvedores independentes conseguirem colocar seus jogos em plataformas de vendas como Steam, Epic. Também é perceptível a falta de apoio no marketing e divulgação.





SOLUÇÃO

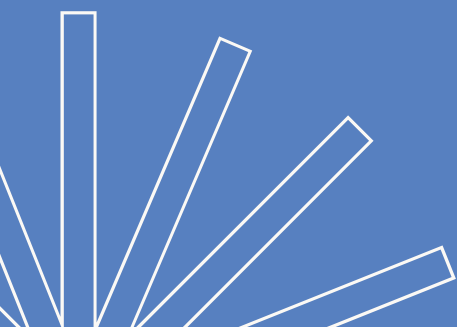
Um apoio maior aos desenvolvedores, sejam eles de jogos indie ou que contenha acessibilidade, ajudaríamos tanto no marketing, quanto no patrocínio, divulgaríamos em nossas redes e daríamos um destaque maior ao ser lançado.



DIFERENCIAL



O nosso diferencial seria o nosso apoio ao desenvolvedor, teríamos um espaço onde ele poderia se inscrever, seja para o lançamento do jogo, para o desenvolvimento, a divulgação e etc. Assim daríamos o suporte necessário e a chance para que aquele jogo não passe de uma simples ideia por falta de incentivo. E contaremos com uma loja de pontos.





Procurar...

Loja

Comunidade

Suporte

Idioma

Login



Loja de Pontos

Pontos no inventário


 8.600

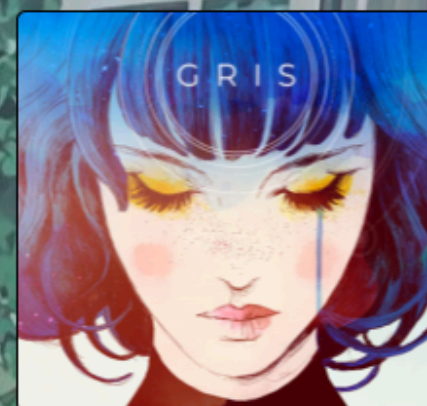
Check-in


 [Reivindicar](#)
+100 S T Q Q S

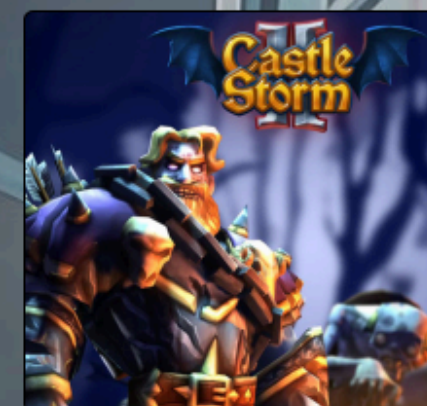
Populares



 650




 525



 212.5



 275

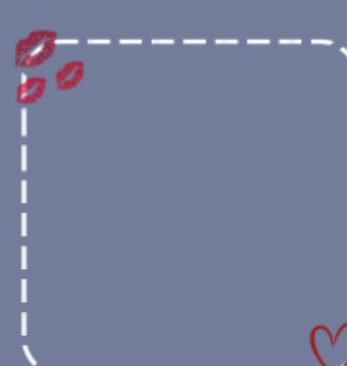
Recomendados



 625



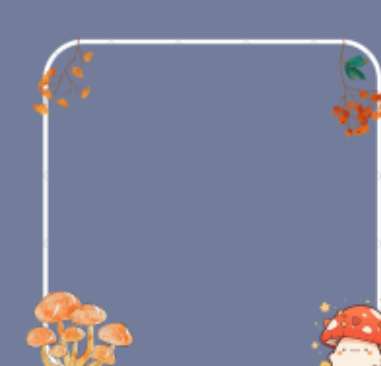
 400



 500



 600



 650

[Loja](#)[Comunidade](#)[Suporte](#)[Idioma](#)[Login](#)

Apoio ao Desenvolvedor



Na Skull Jabb, acreditamos que o apoio ao desenvolvedor é fundamental para o sucesso de nossos projetos e para a inovação no setor de jogos. Nossa missão é criar um ambiente colaborativo que estimule a criatividade e a troca de ideias.

[Inscrever-se](#)

Canal De Comunicação

- Acesso A Ferramentas De Desenvolvimento E Design, Como Software De Modelagem 3D E Motores De Jogo (Unity, Unreal).

[Ver Mais](#)

Suporte Financeiro

- Possibilidade De Financiamento Para Projetos Promissores Ou Protótipos.
- Parcerias Com Plataformas De Crowdfunding Para Financiar Novos Jogos.

[Ver Mais](#)

Recursos E Ferramentas:

- Licenças De Software Essenciais E Recursos De Aprendizado.
- Acesso A Ferramentas De Desenvolvimento E Design.

[Ver Mais](#)

*AGRADECEMOS
PELA
ATENÇÃO!*

PERGUNTAS?.