



# **Sistema Moeda Estudantil**

Belle Nerissa, Laura Lourdes e Pedro Mota

# Sumário

## 01 Backgrounds

You can describe the topic of the section here

## 03 Reminder

You can describe the topic of the section here

## 05 Homework

You can describe the topic of the section here

## 02 Avatars

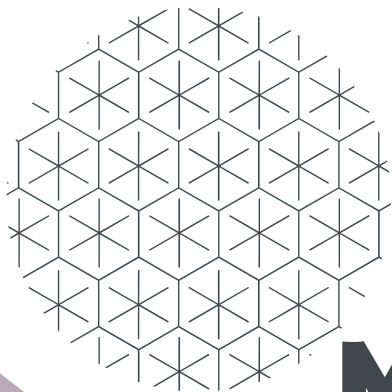
You can describe the topic of the section here

## 04 Planning

You can describe the topic of the section here

## 06 Others

You can describe the topic of the section here



# Modelagem



# Histórias de Usuário

RF001 – Os usuários alunos devem realizar cadastro no sistema e informar dados pessoais ( nome, email, CPF, RG, endereço, instituição de ensino e curso.

RF002 – As instituições participantes já estão pré-cadastradas no sistema, para que o aluno selecione.

RF003 – Os professores já estarão pré-cadastrados no sistema, com nome, e departamento vinculados com uma Instituição.

RF004 – Como professor, necessito ter a minha disposição moedas para distribuir aos alunos, com uma mensagem.



RF005 – Como professor, necessito consultar o saldo atual de moedas

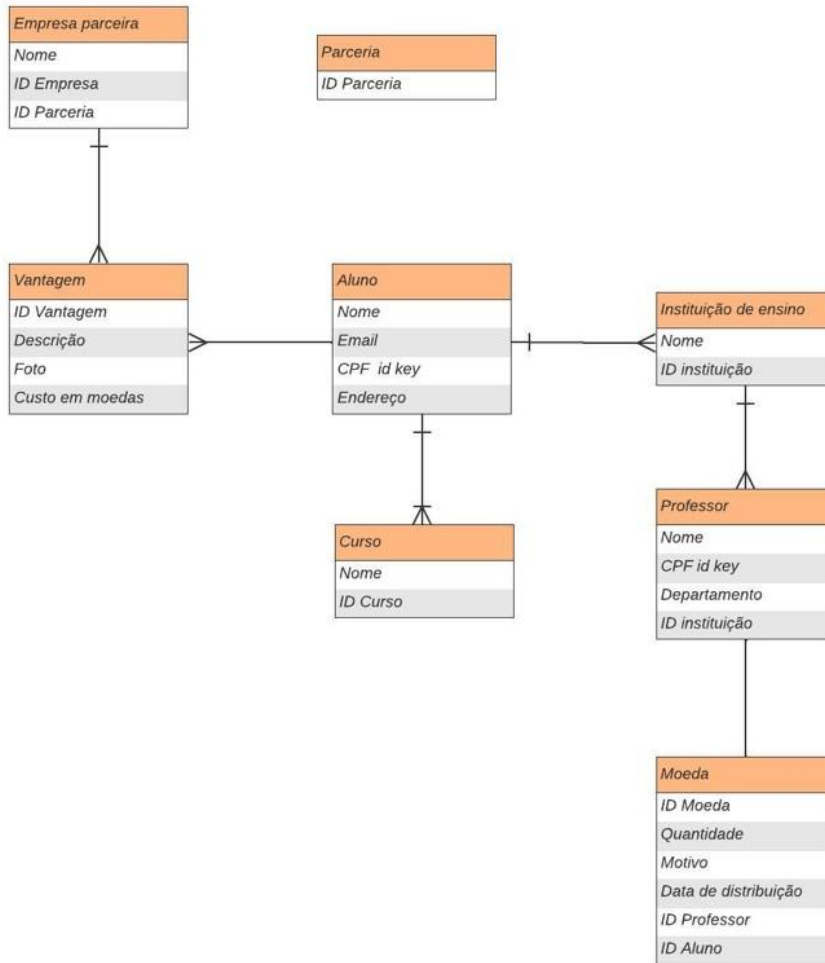
RF006 – Como aluno, necessito ser notificado quando receber moedas de algum professor e ser capaz de consultar meu saldo para realizar trocas no sistema.

RF007 – Como funcionário de uma empresa, quero me cadastrar no sistema e cadastrar vantagens.

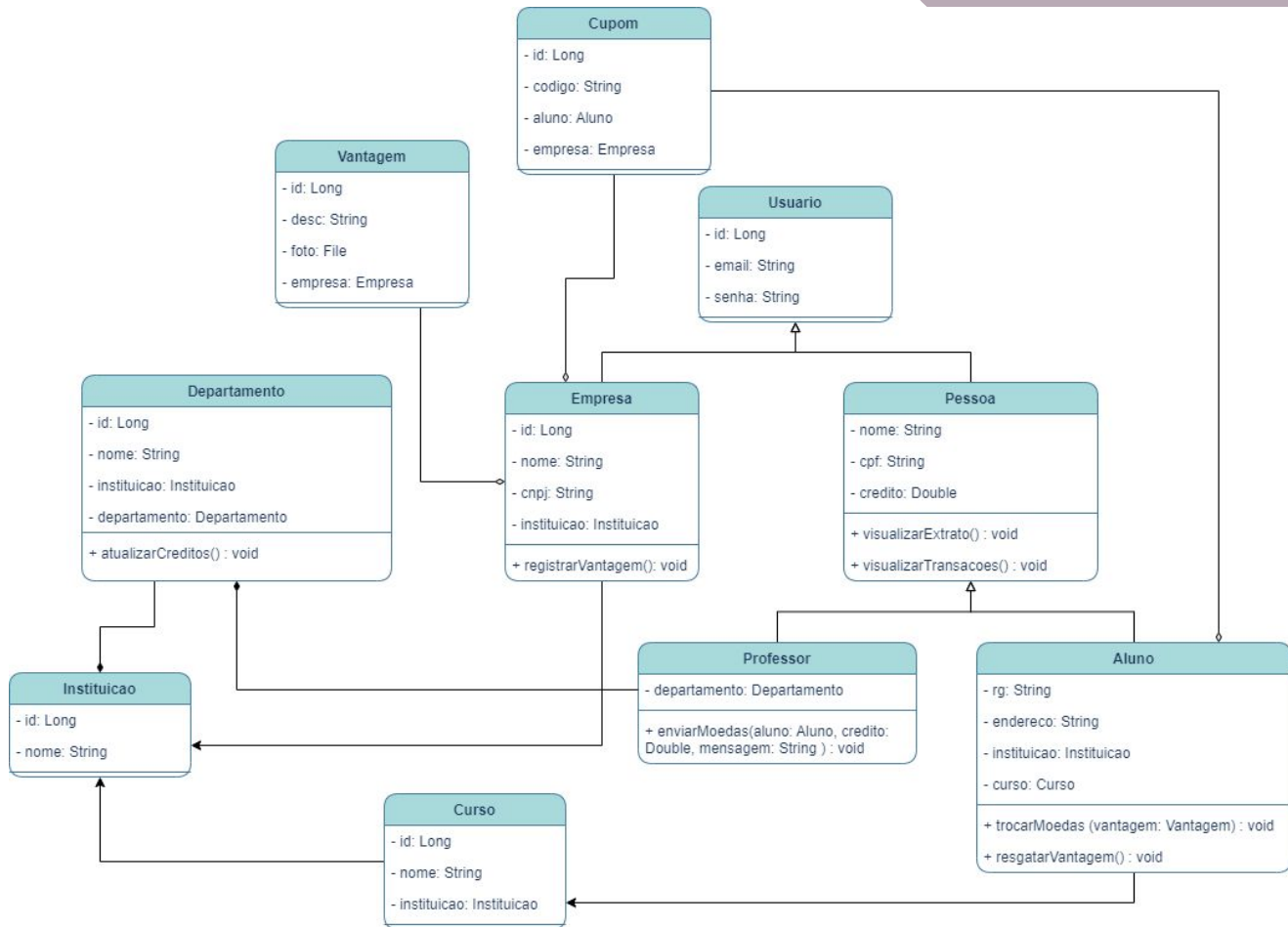
RF008 – Todos os usuários, alunos, professores e empresas precisam ter um login e senha para acessar o sistema.



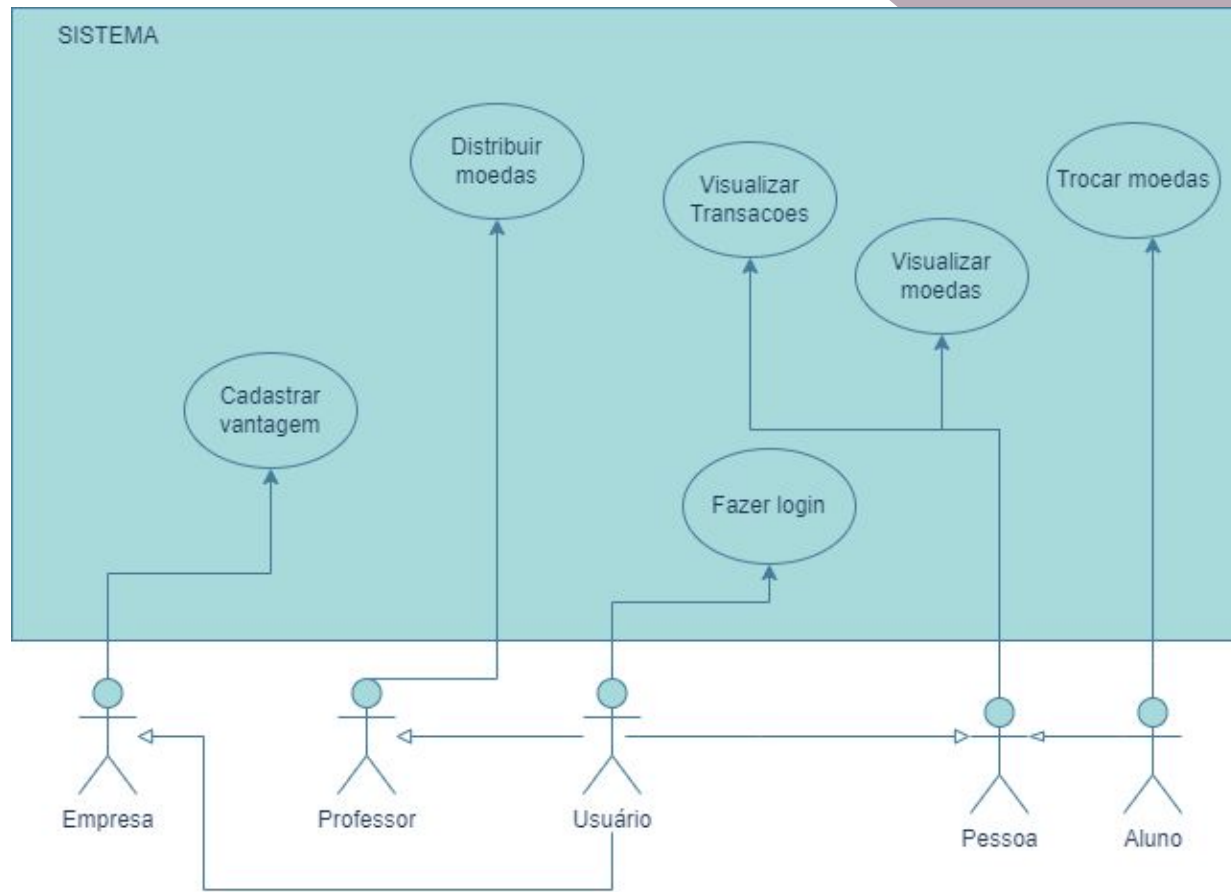
# Díagrama ER



# Diagrama UML



# Diagrama Caso de Uso

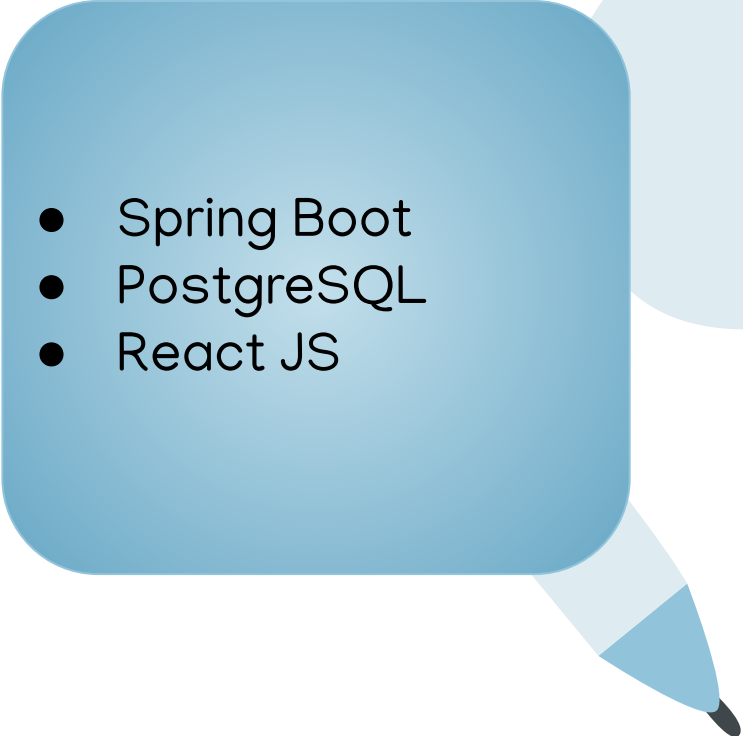






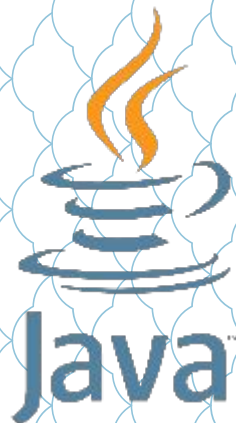
# Tecnologías



- 
- Spring Boot
  - PostgreSQL
  - React JS

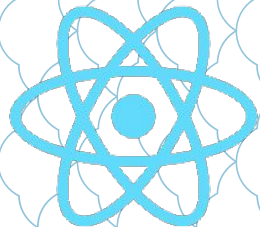
# Spring Boot

1. O Spring Boot é um framework Java open source
2. Simplifica as configurações iniciais do projeto
3. Uma de suas principais funcionalidades é a configuração automática de bibliotecas Spring e de terceiros sempre que possível;
4. Dispensa a necessidade de configuração XML

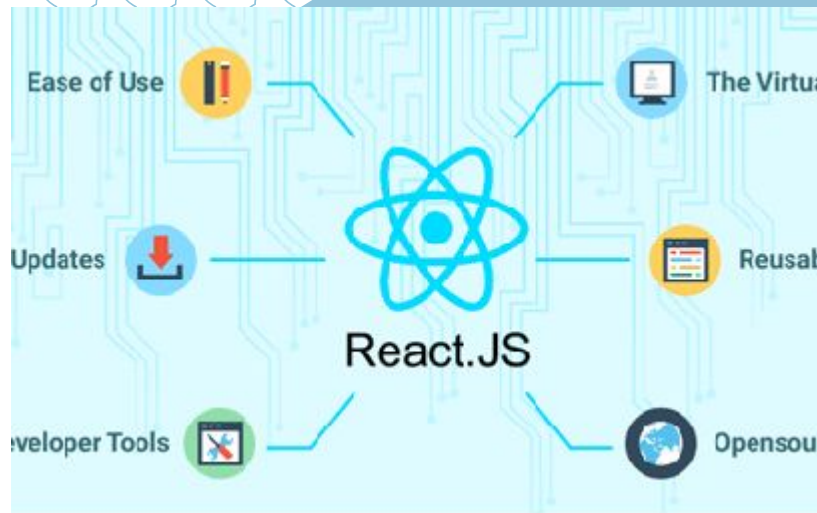


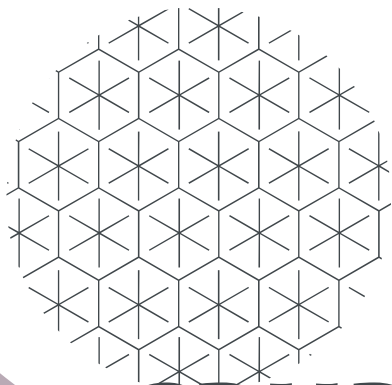
# ReactJS

1. React utiliza **JavaScript e JSX** (JavaScript XML), uma extensão do JavaScript, o que facilita a criação de componentes de interface de usuário e a renderização de elementos.
2. **Reatividade:** A biblioteca é altamente reativa, o que significa que as alterações nos dados automaticamente refletem nas interfaces de usuário, eliminando a necessidade de manipulação manual do DOM.
3. **Componentização:** React é baseado em componentes reutilizáveis, permitindo a construção de interfaces de usuário escaláveis e modulares.



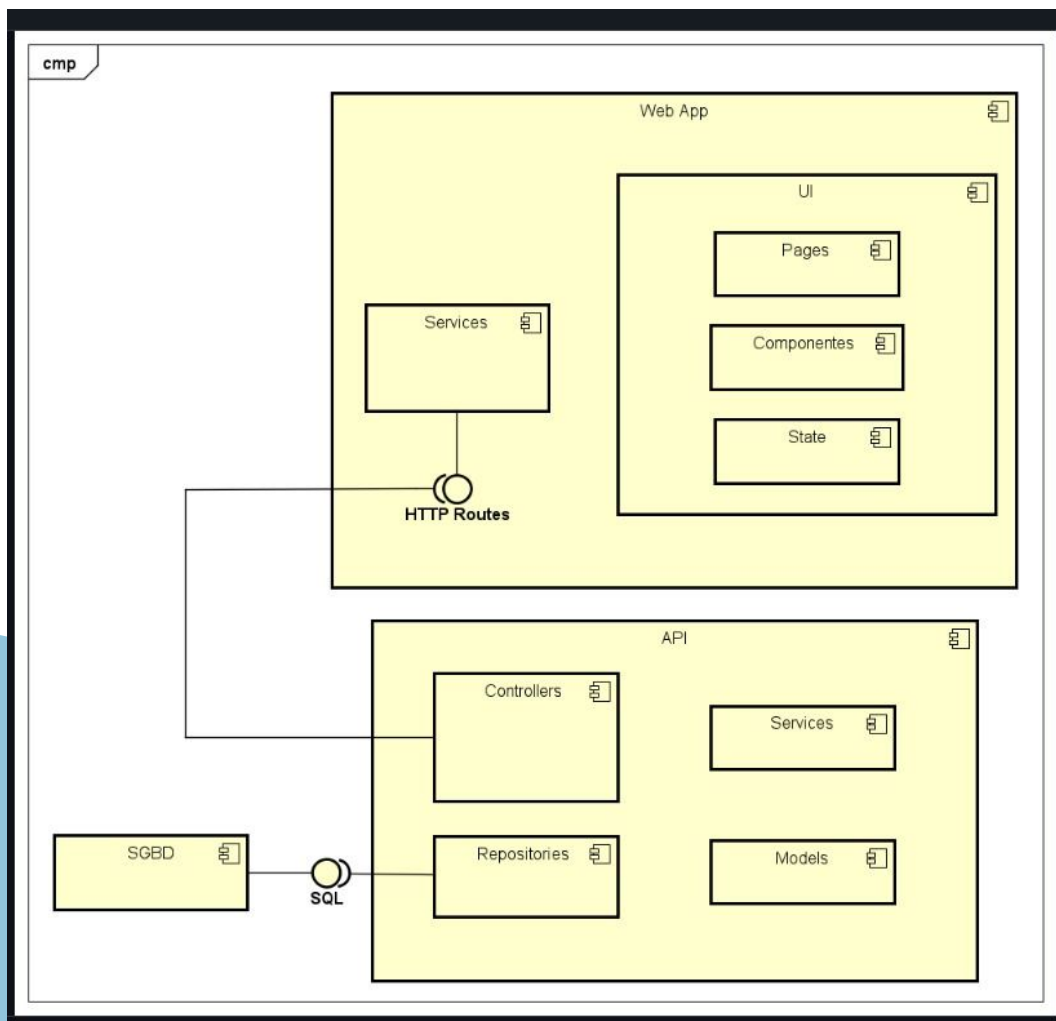
JS





# **CRUD Aluno e Empresa**







# Thanks

CREDITS: This presentation template was created  
by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**,  
infographics & images by **Freepik**