

1. Crea una clase Java llamada Pieza.java que tenga los siguientes atributos:

int codPieza

String nombrePieza

int proveedor

double peso

Crea el constructor con todos los parámetros, getters, setters y toString()

2. Crea otra clase Java llamada Proveedor.java con los siguientes atributos privados:

int codProveedor

String nombreProveedor

String localidad

Crea el constructor con todos los parámetros, getters, setters y toString()

3. Crea una clase Utilidades.java (será la encargada de leer y de escribir en los ficheros) con los siguientes métodos:

1. **public** ArrayList<Pieza> leerPiezas(String filename) a este método se le pasa como parámetro un fichero de piezas y devuelve un ArrayList con todas las piezas del fichero filename

2. **public** ArrayList<Proveedor> leerProveedor(String filename) a este método se le pasa como parámetro un fichero de proveedores y devuelve un ArrayList con todos los proveedores del fichero

Nota: Se recomienda ver el vídeo <https://www.youtube.com/watch?v=xOZaVOSmgmw>

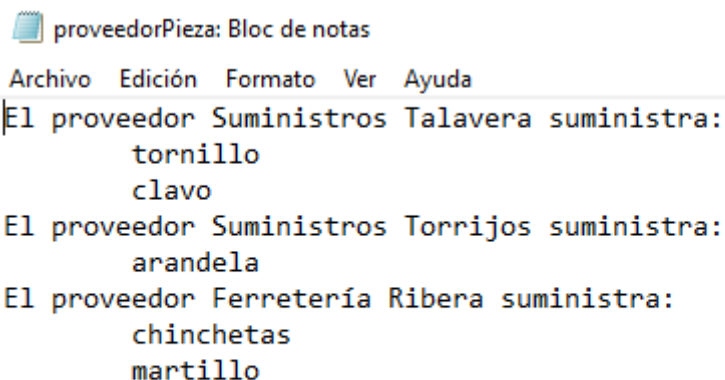
4. Crea un programa llamado Programa.java que tiene como atributos un ArrayList de proveedores y otro de Piezas. Implementa el constructor sin parámetros, getters, setters y toString(). Implementa también, el método `public void generarFichero(String filename)` donde se genera un fichero llamado proveedorPieza.txt donde **se muestra para cada proveedor cuáles son sus piezas.**

Crea un método main en Programa.java en el que se leen las piezas y los proveedores de sus ficheros correspondientes y se llame a generarFichero()

Un ejemplo de main de Programa para cargar los ArrayLists con la información del fichero y generar el resultado podría ser:

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Programa p=new Programa();  
    Utilidades u=new Utilidades();  
    p.setPiezas(u.leerPiezas("piezas.csv"));  
    p.setProv(u.leerProveedor("proveedor.csv"));  
    try {  
        p.generarFichero("proveedorPieza.txt");  
  
    } catch (FileNotFoundException e) {  
        // TODO Auto-generated catch block  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

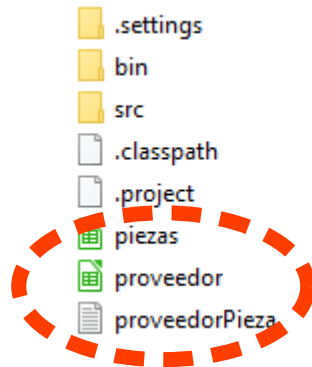
El resultado del programa debe ser algo similar a este fichero:



proveedorPieza: Bloc de notas

Archivo	Edición	Formato	Ver	Ayuda
El proveedor Suministros Talavera suministra: tornillo clavo				
El proveedor Suministros Torrijos suministra: arandela				
El proveedor Ferretería Ribera suministra: chinchetas martillo				

Crea una carpeta comprimida con el proyecto Java y un documento con una captura de pantalla del funcionamiento del programa Programa que sea similar al ejemplo aportado y donde se vea la ejecución. Tu proyecto debe incluir también los ficheros que se necesiten para la ejecución. No olvides incluir tu nombre y apellidos como comentario en el código



La calificación se calculará de la siguiente forma:

- Clase Pieza 1 punto
- Clase Proveedor 1 punto
- Clase Utilidades 5 puntos
- Clase Programa 2 puntos
- El código es eficiente, claro y funciona como se describe en el enunciado 1 punto