

<div>PROBLEME</div> <p>Votre station de travail est tombée en panne... et donc du travail est à refaire!</p> <p>Vous perdez 2 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>La cafetière que vous avez emmenée au bureau pour votre équipe s'avère bien utile!</p> <p>Votre équipe gagne 1 📄 par membre.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont constaté un bug bloquant pendant la présentation de l'incrément!</p> <p>L'équipe accumule 5 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Oups, vous avez cassé le build!</p> <p>Votre équipe perd 1 📄 par membre.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vos efforts en TDD paient enfin!</p> <p>Vous voilà immunisés contre tous les problèmes de tests invalides dans le jeu à compter de maintenant.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs apprécient votre travail à sa juste valeur ainsi qu'un ajout bien pensé.</p> <p>L'équipe déduit 3 📄 d'une User Story pour le Sprint suivant.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un test échoue de manière impromptue et nécessite une investigation.</p> <p>Vous perdez 2 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Souhaitez-vous aider un collègue sur une tâche ardue?</p> <p>Si oui, passez votre prochain tour tout en gagnant 3 📄 et épargnant 1 🐛.</p>	<div>REVUE</div> <p><i>"Vous faites preuve d'un véritable talent artistique. Ce nouveau logo est magnifique avec le nom du produit en police Comic Sans! Bravo!"</i></p> <p>- Un utilisateur satisfait</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un test échoue de manière impromptue et nécessite une investigation.</p> <p>Vous perdez 2 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p><i>"Combien de 📄 avons-nous réalisé hier?"</i></p> <p>Rappelez-vous, le Daily Scrum informe l'équipe des activités terminées depuis la dernière rencontre.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont observé un bug majeur dans l'incrément à l'issue de la Revue!</p> <p>L'équipe accumule 4 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un test sensible échoue de manière étrange et répétée. Vous devez investiguer et corriger cela.</p> <p>Vous perdez 3 📄 et accumulez 1 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p><i>"Pensez à vous ravitailler en post-its pour votre tableau Scrum!"</i></p> <p>Oui, ils partent plus vite qu'on ne le pense!</p>	<div>REVUE</div> <p>Le client envoie un expert métier pour vous éclairer lors du prochain Sprint!</p> <p>L'équipe épargne 2 🐛 et déduit 5 📄 d'une User Story pour le Sprint suivant.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un test critique ne réussit plus sans raison apparente. Un travail minutieux d'inspection est requis.</p> <p>Vous perdez 4 📄 et accumulez 2 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p>Un seul obstacle est évoqué lors du Daily aujourd'hui.</p> <p>Croisez les doigts et piochez une carte Problème.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont détecté un bug mineur alors qu'ils testaient l'incrément lors de la Revue!</p> <p>L'équipe accumule 2 🐛.</p>



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

PROBLEME

Un bug mineur est signalé par l'un des utilisateurs. Rien de bien méchant, mais cela reste un bug!

Vous accumulez 2 🐛 .

DAILY

Un utilisateur impliqué s'est rapproché du Product Owner pour une revue individuelle du produit.

Piochez à cette occasion une carte Revue.

REVUE

Les utilisateurs ont détecté un bug mineur alors qu'ils testaient l'incrément lors de la Revue!

L'équipe accumule 2 🐛 .

PROBLEME

Dans vos e-mails aujourd'hui, le signalement d'un bug par les utilisateurs! Mince!

Vous accumulez 3 🐛 .

DAILY

Votre Daily Scrum a été clair et rapide aujourd'hui! Inutile de le faire durer 15 minutes.

Ce court temps économisé fait gagner 1 📄 à l'équipe.

REVUE

Les utilisateurs apprécient votre travail à sa juste valeur ainsi qu'un ajout bien pensé.

L'équipe déduit 3 📄 d'une User Story pour le Sprint suivant.

PROBLEME

"La dette technique, c'est comme la calvitie. Elle s'installe très vite."

Vous accumulez 20% de 🐛 supplémentaire! Prudence!

DAILY

Aujourd'hui vous avez avancé plus vite que prévu. Choisissez votre progrès.

Gagnez autant de 📄 que le résultat d'un lancé de dé ou épargnez 2 🐛 .

REVUE

L'un des utilisateurs était absent à la Revue. Ses retours étant attendus, vous devrez les traiter plus tard.

Ajoutez 10 📄 à une User Story pour le prochain Sprint.

PROBLEME

"Plus il y a de code, plus il y a de problèmes. Plus il y a de problèmes, moins il y a de fonctionnalités. Attendez..."

Vous accumulez 20% de 🐛 supplémentaire! Prudence!

DAILY

Aujourd'hui vous avez achevé votre travail assez tôt. Choisissez une initiative.

Gagnez 3 📄 ou bien épargnez 1 🐛 .

REVUE

Les utilisateurs ont observé un bug majeur dans l'incrément à l'issue de la Revue!

L'équipe accumule 4 🐛 .

PROBLEME

Qu'est-ce qui ressemble à un bug, mais qui est plus pénible qu'un bug? Oui, c'est un très gros bug.

Vous accumulez 4 🐛 .

DAILY

"Avons-nous de la dette technique à payer? Qui peut s'en charger, et quand?"

N'oubliez pas de garder un œil sur l'indicateur!

REVUE

Les utilisateurs invités à la Revue sont particulièrement actifs!

Piochez 3 nouvelles cartes Revue.

PROBLEME

Les tests unitaires automatisés ne fonctionnent plus. Vous devez absolument y jeter un œil et résoudre ce problème.

Vous perdez 5 📄.

DAILY

"Atteindrons-nous l'objectif de ce Sprint?"

Une question très utile pour vos Daily Scrums à l'approche de la Revue.

REVUE

Un bug a malencontreusement fait son apparition pendant la Revue. Gare à l'effet démo!

L'équipe accumule 3 🐛 .



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

<div>PROBLEME</div> <p>Bien curieusement, tous vos tests de BDD échouent. Vous devez résoudre ce problème en priorité.</p> <p>Vous perdez 3 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p><i>"Combien de 📄 pourrions-nous réaliser aujourd'hui?"</i></p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont détecté un bug mineur alors qu'ils testaient l'incrément pendant la Revue!</p> <p>L'équipe accumule 2 💰.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Après plusieurs échanges dans l'équipe, vous constatez la nécessité de clarifier un point de la définition de Terminé!</p> <p>Vous accumulez 2 💰.</p>	<div>DAILY</div> <p>Combien de rôles y a-t-il dans une équipe Scrum?</p> <p>Gagnez autant de 📄 que de rôles. Ne trichez pas: validez la réponse avec le Scrum Master.</p>	<div>REVUE</div> <p><i>"Et qu'est-ce qui se passe si je clique sur ce gros bouton rouge?"</i></p> <p>- Un utilisateur curieux</p>
<div>PROBLEME</div> <p>De nouveaux standards nécessitent une révision de la définition de Terminé... ainsi que du travail imprévu!</p> <p>Vous accumulez 5 💰.</p>	<div>DAILY</div> <p>Voulez-vous mettre en place un serveur d'intégration continue?</p> <p>Si oui, passez 4 tours et chaque membre gagnera ensuite 1 📄 par lancé de dé.</p>	<div>REVUE</div> <p><i>"Ce produit est de toute beauté!"</i></p> <p>- Un utilisateur heureux</p>
<div>PROBLEME</div> <p>De nouvelles normes majeures impactent fortement votre travail, réalisé jusqu'ici!</p> <p>Vous accumulez 10 💰.</p>	<div>DAILY</div> <p>Prenez une minute pour lister des critères probables pour une définition de Terminé.</p> <p>Epargnez autant de 💰. Ne trichez pas, demandez au Scrum Master de compter.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs vous informent d'un bug cosmétique pendant la Revue.</p> <p>L'équipe accumule 1 💰.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Tiens, quelqu'un n'a pas écrit les tests unitaires d'une nouvelle classe!</p> <p>Vous accumulez 2 💰.</p>	<div>DAILY</div> <p>Le Scrum Master a mis en place un large tableau pour y afficher et traiter vos post-its.</p> <p>L'équipe gagne 2 📄.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs vous informent d'un bug cosmétique pendant la Revue.</p> <p>L'équipe accumule 1 💰.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Les tests unitaires automatisés ne fonctionnent plus. Vous devez absolument y jeter un œil et résoudre ce problème.</p> <p>Vous perdez 5 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>L'équipe décide de créer et maintenir un graphique Burndown.</p> <p>Vous épargnez 2 💰.</p>	<div>REVUE</div> <p><i>"Excusez-moi. Savez-vous où se déroule cette revue exactement?"</i></p> <p>- Un utilisateur errant</p>



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

<div>PROBLEME</div> <p>Vous remarquez l'absence de tests critiques. Souhaitez-vous les écrire?</p> <p>Si oui, choisissez de perdre 10 📄. Sinon accumulez 5 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vous travaillez en Pair Programming aujourd'hui.</p> <p>Le prochain Problème sera ignoré ou le prochain Daily à effet positif sera doublé!</p>	<div>REVUE</div> <p>Vous présentez un rapport de tests BDD lors de la Revue. Sa compréhension ravit les utilisateurs.</p> <p>L'équipe épargne 4 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Vous remarquez l'absence de tests. Souhaitez-vous les écrire?</p> <p>Si oui, choisissez de perdre 8 📄. Sinon accumulez 4 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vous travaillez en Pair Programming aujourd'hui.</p> <p>Le prochain Problème sera ignoré ou le prochain Daily à effet positif sera doublé!</p>	<div>REVUE</div> <p>Vous présentez quelques indicateurs de la couverture fonctionnelle du code lors de la Revue.</p> <p>L'équipe épargne 2 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Vous remarquez de sacrées redondances dans le code. Souhaitez-vous le factoriser?</p> <p>Si oui, choisissez de perdre 5 📄. Sinon accumulez 3 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p>Qui doit être obligatoirement présent lors des Daily Scrums?</p> <p>Si vous répondez juste selon le Scrum Master, épargnez alors 3 🐛.</p>	<div>REVUE</div> <p>La qualité de cet incrément laisse à désirer.</p> <p>L'équipe accumule autant de 🐛 que le résultat du lancé de dé du Product Owner.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Une commande <code>rm -f</code> mal exécutée vous fait perdre votre travail sans sauvegarde de secours!</p> <p>Vous perdez 5 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>L'équipe décide de planifier tous ses réunions au même endroit, même heure. C'est efficace!</p> <p>Gagnez 5 📄 à répartir en chaque début de Sprint.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont des difficultés à comprendre la documentation du produit et réclament une formation rapide.</p> <p>L'équipe accumule 3 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>De nouvelles tâches techniques mineures sont identifiées. Elles sont indispensables.</p> <p>Vous perdez 2 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Ce Daily Scrum fait l'objet de longues discussions techniques, mobilisant l'équipe plus de 15 minutes.</p> <p>Vous épargnez 2 🐛 mais perdez en contrepartie 6 📄.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs vous informent d'un bug cosmétique pendant la revue.</p> <p>L'équipe accumule 1 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>De nouvelles tâches techniques mineures sont identifiées. Elles sont indispensables.</p> <p>Vous perdez 2 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Ce Daily Scrum a empêché à temps deux de vos coéquipiers de réaliser le même travail en double.</p> <p>Vous épargnez 1 🐛 et gagnez 3 📄.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs vous ont communiqué de précieux conseils sur leur métier pour le prochain Sprint.</p> <p>L'équipe épargne 5 🐛.</p>



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

PROBLEME

Vous avez vu un bug. Après cinq tentatives pour le reproduire, vous n'y arrivez pas...

Cette mésaventure vous fait perdre 1 📄.

DAILY

Ce Daily Scrum fait l'objet de longues discussions techniques, mobilisant l'équipe plus de 15 minutes.

Vous épargnez 2 🐻 mais perdez en contrepartie 6 📄.

REVUE

"Absolument géniale cette fonctionnalité, très bon travail!"

- Un utilisateur surpris

PROBLEME

Votre code devrait être plus commenté et documenté. Souhaitez-vous vous en charger?

Si oui, choisissez de perdre 4 📄. Sinon accumulez 2 🐻.

DAILY

Ce Daily Scrum a empêché à temps deux de vos coéquipiers de réaliser le même travail en double.

Vous épargnez 1 🐻 et gagnez 3 📄.

REVUE

Les utilisateurs ont fait part de nombreuses remarques lors de cette Revue.

L'équipe épargne autant de 🐻 que le résultat du lancé de dé du Product Owner.

PROBLEME

Vous remarquez quelques redondances dans le code. Souhaitez-vous le factoriser?

Si oui, choisissez de perdre 3 📄. Sinon accumulez 1 🐻.

DAILY

Ce Daily Scrum a vu l'équipe réévaluer l'atteinte de l'objectif du Sprint et en informer le Product Owner.

Cette initiative vous fait épargner 2 🐻.

REVUE

Les utilisateurs ont fait part de nombreuses remarques lors de cette Revue.

L'équipe épargne autant de 🐻 que le résultat du lancé de dé du Product Owner.

PROBLEME

Vous avez vu un bug. Après cinq tentatives pour le reproduire, vous n'y arrivez pas...

Cette mésaventure vous fait perdre 1 📄.

DAILY

Vous synchronisez vos prochaines initiatives efficacement lors de ce Daily Scrum.

Vous gagnez 3 📄.

REVUE

Les utilisateurs ont des difficultés à comprendre la documentation du produit et réclament une formation rapide.

L'équipe accumule 3 🐻.

PROBLEME

De nouvelles tâches techniques s'avèrent nécessaires pour terminer une User Story.

Vous perdez 4 📄.

DAILY

Des post-its ont étrangement disparu depuis le dernier Daily Scrum, sans laisser de trace...

Vous perdez 1 📄.

REVUE

Les utilisateurs vous informent d'un bug cosmétique pendant la revue.

L'équipe accumule 1 🐻.

PROBLEME

De nouvelles tâches techniques s'avèrent nécessaires pour terminer une User Story.

Vous perdez 4 📄.

DAILY

Des post-its ont étrangement disparu depuis le dernier Daily Scrum, sans laisser de trace...

Vous perdez 1 📄.

REVUE

Lors de la Revue, l'équipe se rend compte qu'une partie du travail à venir est en fait d'ores et déjà traitée!

L'équipe gagne 5 📄 pour le prochain Sprint.



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

<div>PROBLEME</div> <p>Vous avez renversé votre café sur un travail d'analyse... Quelqu'un a une éponge?</p> <p>Cette maladresse vous fait perdre 1 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>On vous propose de suivre une formation de développeur Scrum 5 jours.</p> <p>Si vous l'acceptez, passez 5 tours et gagnez ensuite 2 📄 à chaque lancé de dé.</p> <div>PERMANENT</div>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont fait part de nombreuses remarques lors de cette Revue.</p> <p>L'équipe épargne autant de 🐛 que le résultat du lancé de dé du Product Owner.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Vous avez renversé votre thé sur votre clavier... Bravo!</p> <p>Cette maladresse vous fait perdre 2 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Le Product Owner va consolider son expertise à l'aide d'une formation.</p> <p>Les User Stories valent désormais chacune 3 📄 de moins.</p> <div>PERMANENT</div>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs vous informent d'un bug cosmétique pendant la Revue.</p> <p>L'équipe accumule 1 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Vous remarquez quelques redondances dans le code. Souhaitez-vous le factoriser?</p> <p>Si oui, choisissez de perdre 3 📄. Sinon accumulez 1 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vous avez beaucoup d'informations à signaler aujourd'hui.</p> <p>Piochez 3 nouvelles cartes Daily.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs vous informent d'un bug cosmétique pendant la Revue.</p> <p>L'équipe accumule 1 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Votre code devrait être plus commenté et documenté. Souhaitez-vous vous en charger?</p> <p>Si oui, choisissez de perdre 4 📄. Sinon accumulez 2 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vous décidez de mettre à jour minutieusement votre tableau Scrum aujourd'hui.</p> <p>Vous épargnez 2 🐛.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont observé un bug majeur dans l'incrément à l'issue de la Revue!</p> <p>L'équipe accumule 4 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un utilisateur vous informe d'un bug, sans communiquer ses observations. Vous le recontactez donc.</p> <p>Cette activité vous fait perdre 1 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Un de vos coéquipiers est absent pour des raisons de santé aujourd'hui. Bon rétablissement!</p> <p>Un joueur doit passer son tour.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont détecté un bug mineur alors qu'ils testaient l'incrément lors de la Revue!</p> <p>L'équipe accumule 2 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un utilisateur vous informe d'un bug, sans communiquer ses observations. Vous le recontactez donc.</p> <p>Cette activité vous fait perdre 1 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Un membre de l'équipe est arrivé en retard. La faute du réveil soit disant!</p> <p>Vous perdez 2 📄.</p>	<div>REVUE</div> <p>Un bug a malencontreusement fait son apparition pendant la Revue. Gare à l'effet démo!</p> <p>L'équipe accumule 3 🐛.</p>



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

<div>PROBLEME</div> <p>Vos derniers tests de stress ont échoué.</p> <p>Vous accumulez 4 🐛 .</p>	<div>DAILY</div> <p>Quelles sont les trois questions usuelles servant l'équipe de développement au Daily Scrum?</p> <p>Répondez juste selon le Scrum Master, sinon accumulez 5 🐛 .</p>	<div>REVUE</div> <p>Un utilisateur important était absent à la Revue. Ses conseils étaient attendus pour établir les futures activités.</p> <p>Ajoutez 10 📄 répartis sur les User Stories du Sprint suivant.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Vous avez quelque peu négligé la définition de Terminé dernièrement!</p> <p>Lancez le dé et accumulez autant de 🐛 .</p>	<div>DAILY</div> <p>Combien de semaines au maximum dure un Sprint selon Scrum?</p> <p>Répondez juste selon le Scrum Master et épargnez autant de 🐛 .</p>	<div>REVUE</div> <p>Après inspection de l'incrément, échanger avec les utilisateurs vous permet de mieux cibler leurs besoins.</p> <p>L'équipe épargne 5 🐛 .</p>
<div>PROBLEME</div> <p>L'un de vos collègues vous demande un peu d'aide aujourd'hui. Vous décidez de le guider pour ne pas créer de dette inutilement.</p> <p>Vous perdez 1 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Demain il y a une catastrophe de prévue. Une grève des transports, une tempête ou une invasion de zombies. Personne ne sait.</p> <p>Tout le monde passe son tour!</p>	<div>REVUE</div> <p>Après inspection de l'incrément, échanger avec les utilisateurs vous permet de mieux cibler leurs besoins.</p> <p>L'équipe épargne 5 🐛 .</p>
<div>PROBLEME</div> <p>L'un de vos collègues vous demande un peu d'aide aujourd'hui. Vous décidez de le guider pour ne pas créer de dette inutilement.</p> <p>Vous perdez 1 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Votre équipe a participé à une rencontre sur les retours d'expériences Agiles. Inspirant!</p> <p>Vous épargnez 3 🐛 .</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont fait part de nombreuses remarques lors de cette Revue.</p> <p>L'équipe épargne autant de 🐛 que le résultat du lancé de dé du Product Owner.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un de vos coéquipiers est absent pour des raisons de santé aujourd'hui. Bon rétablissement!</p> <p>Le prochain joueur doit passer son tour.</p>	<div>DAILY</div> <p>L'équipe a montré un petit peu trop d'optimisme sur les activités courantes. Vous les réévaluez donc.</p> <p>Vous perdez autant de 📄 que le résultat d'un lancé de dé.</p>	<div>REVUE</div> <p>En échangeant avec les utilisateurs présents à la Revue, vous comprenez mieux le domaine métier.</p> <p>Cela vous fait épargner 1 🐛 par joueur.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un utilisateur vous informe d'un bug, sans communiquer ses observations. Vous le recontactez donc.</p> <p>Cette activité vous fait perdre 1 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>L'équipe a fait preuve d'un peu trop de pessimisme sur les activités courantes. Vous les réévaluez donc.</p> <p>Vous gagnez autant de 📄 que le résultat d'un lancé de dé.</p>	<div>REVUE</div> <p>En échangeant avec les utilisateurs présents à la Revue, vous comprenez mieux le domaine métier.</p> <p>Cela vous fait épargner 1 🐛 par joueur.</p>



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

<div>PROBLEME</div> <p>Vous confrontez la fameuse loi de Murphy. Bonne chance!</p> <p>Lancez le dé. Si vous obtenez 3 ou moins, piochez autant de cartes Problème!</p>	<div>DAILY</div> <p>Votre équipe participe à un atelier "brown bag" sur de nouvelles technologies utiles au projet.</p> <p>Choisissez d'épargner 5 🍷 ou de gagner 5 📄.</p>	<div>REVUE</div> <p>Un éclaircissement sur la qualité attendue du produit vous permet d'éviter un grossissement de la dette technique.</p> <p>L'équipe épargne donc 4 🍷.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un test critique ne réussit plus sans raison apparente. Un travail minutieux d'inspection est requis.</p> <p>Vous perdez 4 📄 et accumulez 2 🍷.</p>	<div>DAILY</div> <p>Aujourd'hui est une journée noire. Courage!</p> <p>Lancez le dé. Si vous obtenez 3 ou moins, piochez autant de cartes Problème.</p>	<div>REVUE</div> <p>La Revue s'est révélée plus rapide que prévue. En contrepartie vous consolidez votre travail.</p> <p>L'équipe épargne 2 🍷.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Le management vous perturbe en vous imposant des réunions hors du cadre Scrum.</p> <p>Vous perdez 2 📄 par membre de l'équipe de développement.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vos échanges lors du Daily Scrum sont particulièrement fructueux pour l'équipe.</p> <p>Vous épargnez 1 🍷 par joueur.</p>	<div>REVUE</div> <p>Votre Product Owner décide de se former au domaine métier. Cela aide à terme l'équipe entière.</p> <p>Son assistance fait gagner 1 📄 par jour à l'équipe.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Vous êtes bloqué et devez demander un peu d'aide à vos coéquipiers.</p> <p>Vous perdez 2 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vous remarquez que quelqu'un a fait passer un post-it d'"En cours" à "Terminé" sans revue de code!</p> <p>Vous accumulez 2 🍷.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont fait part de nombreuses remarques lors de cette Revue.</p> <p>L'équipe épargne autant de 🍷 que le résultat du lancé de dé du Product Owner.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Vous êtes bloqué et devez demander un peu d'aide à vos coéquipiers.</p> <p>Vous perdez 2 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vous remarquez que quelqu'un a fait passer un post-it d'"En cours" à "Terminé" sans revue de code!</p> <p>Vous accumulez 2 🍷.</p>	<div>REVUE</div> <p>En échangeant avec les utilisateurs présents à la Revue, vous comprenez mieux le domaine métier.</p> <p>Cela vous fait épargner 1 🍷 par joueur.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un utilisateur grognon vient se plaindre auprès de l'équipe. Cela sape votre moral.</p> <p>Vous perdez 3 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>Vous avez vu un utilisateur se rapprocher du Product Owner pour une revue officieuse.</p> <p>Piochez une carte Revue.</p>	<div>REVUE</div> <p>Prenez un instant et demandez-vous la question suivante:</p> <p><i>"Qu'est-ce qui contribue à une bonne Revue?"</i></p>



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

<div>PROBLEME</div> <p>Vous remarquez quelques redondances dans le code. Souhaitez-vous le factoriser?</p> <p>Si oui, choisissez de perdre 3 📄. Sinon accumulez 1 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p>Un groupe d'utilisateurs vient à votre rencontre et vous félicite de votre travail. Cela vous donne du punch!</p> <p>L'équipe gagne 1 📄 par joueur.</p>	<div>REVUE</div> <p>Un éclaircissement sur la qualité attendue du produit vous permet d'éviter un grossissement de la dette technique.</p> <p>L'équipe épargne donc 4 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Un plantage de votre machine de travail anéantit une partie de vos efforts!</p> <p>Vous perdez 3 📄.</p>	<div>DAILY</div> <p>On vous propose de suivre une formation de développeur Scrum 3 jours.</p> <p>Si vous l'acceptez, passez 3 tours et épargnez ensuite 1 🐛 à chaque tour.</p>	<div>REVUE</div> <p>La Revue s'est révélée plus rapide que prévue. En conséquence vous consolidez votre travail.</p> <p>L'équipe épargne 2 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Des ajustements sont nécessaires à la documentation du produit, incomplète.</p> <p>Vous accumulez 2 🐛.</p>	<div>DAILY</div> <p>Rien à signaler aujourd'hui.</p> <p>Vous retournez donc à vos activités. Mais est-ce que tout va vraiment bien?</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont fait part de nombreuses remarques lors de cette Revue.</p> <p>L'équipe épargne autant de 🐛 que le résultat du lancé de dé du Product Owner.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Vous avez désormais la poisse!</p> <p>Toute l'équipe doit désormais aussi piocher un carte Problème si un 5 tombe aux lancés de dé.</p>	<div>DAILY</div> <p>Rien à signaler aujourd'hui.</p> <p>Vous retournez donc à vos activités. Mais est-ce que tout va vraiment bien?</p>	<div>REVUE</div> <p>En échangeant avec les utilisateurs présents à la Revue, vous comprenez mieux le domaine métier.</p> <p>Cela vous fait épargner 1 🐛 par joueur.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Oups, vous avez cassé le build!</p> <p>Votre équipe perd 1 📄 par membre.</p>	<div>DAILY</div> <p>La chance de votre équipe tourne.</p> <p>Débarrassez-vous de la carte permanente "Poisse" si elle est déjà en votre possession.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont détecté un bug mineur alors qu'ils testaient l'incrément lors de la Revue!</p> <p>L'équipe accumule 2 🐛.</p>
<div>PROBLEME</div> <p>Oups, vous avez cassé le build!</p> <p>Votre équipe perd 1 📄 par membre.</p>	<div>DAILY</div> <p>La chance de votre équipe tourne.</p> <p>Débarrassez-vous de la carte permanente "Poisse" si elle est déjà en votre possession.</p>	<div>REVUE</div> <p>Les utilisateurs ont détecté un bug mineur alors qu'ils testaient l'incrément lors de la Revue!</p> <p>L'équipe accumule 2 🐛.</p>



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME

PROBLEME

Votre Product Backlog doit être retravaillé régulièrement. Vous le clarifiez donc pour les Sprints à venir.

Votre équipe perd autant de 📄 que le facteur de dette technique.

DAILY

"Le Daily Scrum est-il une rencontre privée?"

Avez-vous déjà invité du monde à observer vos plans quotidiens et votre progression, sans intervenir?

REVUE

Un utilisateur important était absent à la Revue. Ses conseils étaient attendus pour établir les futures activités.

Ajoutez 10 📄 répartis sur les User Stories du Sprint suivant.

PROBLEME

Votre Product Backlog doit être retravaillé régulièrement. Vous le clarifiez donc pour les Sprints à venir.

Votre équipe perd autant de 📄 que le facteur de dette technique.

DAILY

Combien d'heures au maximum dure la Revue d'un Sprint de deux semaines?

Répondez juste selon le Scrum Master et épargnez autant de 🕒.

REVUE

Les utilisateurs ont détecté un bug mineur alors qu'ils testaient l'incrément lors de la Revue!

L'équipe accumule 2 🕒.

PROBLEME

Quelqu'un a "emprunté" vos post-its ainsi que vos fournitures... Les retrouver vous prend un peu de temps.

Vous perdez 1 📄.

DAILY

Combien d'heures au maximum dure la Rétrospective d'un Sprint mensuel?

Répondez juste selon le Scrum Master et épargnez autant de 🕒.

REVUE

Les utilisateurs ont détecté un bug mineur alors qu'ils testaient l'incrément lors de la Revue!

L'équipe accumule 2 🕒.

PROBLEME

Oups! Coupure de courant! Vous demandez au Scrum Master de pédaler sur la dynamo.

Vous perdez 3 📄.

DAILY

Combien d'heures au maximum dure le Planning d'un Sprint mensuel?

Répondez juste selon le Scrum Master et gagnez autant de 📄.

REVUE

Les utilisateurs ont fait part de nombreuses remarques lors de cette Revue.

L'équipe épargne autant de 🕒 que le résultat du lancé de dé du Product Owner.

PROBLEME

Un de vos coéquipiers est absent pour des raisons de santé aujourd'hui. Bon rétablissement!

Le prochain joueur doit passer son tour.

DAILY

Ce n'est pas votre jour décidément!

Piochez deux cartes Problème.

REVUE

Un bug a malencontreusement fait son apparition pendant la Revue. Gare à l'effet démo!

L'équipe accumule 3 🕒.

PROBLEME

La complexité d'un projet est à la fois technique, fonctionnelle et aussi humaine.

L'équipe accumule autant de 🕒 que de développeurs.

DAILY

Ce n'est pas votre jour décidément!

Piochez deux cartes Problème.

REVUE

Les utilisateurs vous informent d'un bug cosmétique pendant la revue.

L'équipe accumule 1 🕒.



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME



REVUE



DAILY



PROBLEME