1. 第一天
   1. git的使用：版本控制工具，可以进行团队开发



* 1. html：是用来描述网页的一种语言。
* HTML 指的是超文本标记语言 (**H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage)
* HTML 不是一种编程语言，而是一种**标记语言** (markup language)
* 标记语言是一套**标记标签** (markup tag)
* HTML 使用**标记标签**来描述网页

HTML 标记标签通常被称为 HTML 标签 (HTML tag)。

* HTML 标签是由**尖括号**包围的关键词，比如 <html>
* HTML 标签通常是**成对出现**的，比如 <b> 和 </b>
* 标签对中的第一个标签是**开始标签**，第二个标签是**结束标签**
* 开始和结束标签也被称为**开放标签**和**闭合标签**

1. 第二天
2. css: 选择器

选择器种类：

标签选择器

分组选择器

ID选择器

Class选择器

属性选择器

后代选择器

伪类选择器

选择器的优先级：!important > 内联 > id > class > tag|伪类|属性 > 通配符

选择器的权重值：内联 1000，id 100，class 10|伪类 10|属性 10，标签 1，通配符0，权重值相同的情况下，后面定义的样式会覆盖前面的，不同的会层叠

1. 水平导航菜单
2. HTML：
   1. ul无序列表
   2. li列表
   3. a链接：anchor, href属性是用来指代链接的地址
   4. href，a的属性，用来指定链接的地址
   5. 其它一些重要知识点：
   6. doctype：文档类型，document type，必须要写，否则可能出现兼容性问题
   7. 标签(tag)：也称之为元素，标签是成对的
   8. utf-8：统一字符集，一共有65536个字符
3. 第三天：导航菜单
4. 变量

* 使用关键字var声明一个变量
* 变量的名称是区分大小写的
* 第一个字符必须是字母、下划线（\_）或美圆符号（$）
* 余下的字符可以是下划线、美圆符号或任何字母或数字字符。

1. 获取元素：
   1. getElementById()根据元素的id查找元素，返回一个dom对象
   2. getElementsByTagName()根据元素的标签名查找元素，返回数组
   3. 一个好的变量命名习惯，对象用o开头，字符串用s开头，数组用a开头等等
   4. 用js修改元素的样式，通过element.style.xxx = yyy来进行，其中xxx是css的属性，命名规范和css的命名规范几乎一样，除了将css中的"-"去掉，后面的字母变大写，如：background-color => backgroundColor
   5. js中所有的事件都是以on开头，如：onclick单击，ondblclick双击，onmouseover鼠标划过，onmouseout鼠标划出等
   6. this是对当前对象的引用，this出现在哪个对象的方法中，this就指向这个对象
2. 第四天：折叠菜单

CSS：

1. 选择器：
   1. 标签(tag)选择器：如 ul等
   2. id选择器：如#main-menu
   3. \*通配符，选择所有元素
   4. 后代选择器 如：#main-menu h3

JavaScript：

1. 获取元素：
   1. getElementById()根据元素的id查找元素，返回一个dom对象
   2. getElementsByTagName()根据元素的标签名查找元素，返回数组
   3. this是对当前对象的引用，this出现在哪个对象的方法中，this就指向这个对象

 核心代码：

<**script**>

**var *oMainMenu*** = **document**.getElementById(**'main-menu'**);

**var *aH3*** = ***oMainMenu***.getElementsByTagName(**'h3'**);

**var *aSubMenu*** = ***oMainMenu***.getElementsByTagName(**'ul'**);

*// var bShow = false;*

**for**(**var *i***=0; ***i***<***aH3***.**length**; ***i***++){

***aH3***[***i***].**index** = ***i***;

***aH3***[***i***].**bShow** = **false**;

***aH3***[***i***].onclick = **function**(){

**if**(**this**.**bShow**){

***aSubMenu***[**this**.**index**].**style**.**display** = **'none'**;

}**else**{

***aSubMenu***[**this**.**index**].**style**.**display** = **'block'**;

}

**this**.**bShow** = !**this**.**bShow**;

};

}

</**script**>

1. 第五天：选项卡
2. 知识点
   1. HTML： ul无序列表
      1. li列表
      2. div可定义文档中的分区或节

1. CSS
   1. 选择器： id选择器：如#container
      1. #tab li 后代选择器
      2. #container{margin: 100px auto; }
         1. margin:100px auto 上下margin值是100px; 左右居中显示
         2. margin：0 auto；不居中可能有以下两个的原因:
            1. 没有设置宽度
            2. 没声明DOCTYPE
      3. cursor: pointer; 鼠标滑过为手状;
2. JavaScript
   1. 获取元素：
      1. 用js修改元素的class，通过element.className = xxx 来进行，其中xxx是class的名
      2. innerHTML 属性设置或返回标签的 HTML 。
      3. js中所有的事件都是以on开头，如：onclick单击，ondblclick双击，onmouseover鼠标划过，onmouseout鼠标划出等
      4. children 非标准属性，它返回指定元素的子元素集合。但它只返回HTML节点，甚至不返回文本节点，虽然不是标准的DOM属性，但它和innerHTML方法一样，得到了几乎所有浏览器的支持。

核心代码：

**var** oMenu = document.getElementById("menu");  
**var** aLi = oMenu.getElementsByTagName("li");  
**var** oContent = document.getElementById("content");  
**var** aDiv = oContent.getElementsByTagName("div");  
**for**(**var** i=0; i<aLi.length; i++){  
 aLi[i].index = i;//给每个li对象自定义属性index，作用是保存住当时的i值，其实就是索引  
 aLi[i].onclick = **function**(){  
 **for**(**var** i=0; i<aLi.length; i++){  
 aLi[i].className = "";  
 aDiv[i].className = "";  
 }  
 **this**.className = "selected";  
 aDiv[**this**.index].className = "selected";  
 };

1. 第六天：轮播图
2. 知识点
   1. HTML：

ul无序列表

* + 1. li列表
    2. img标签
    3. span标签
    4. div标签
    5. href，a的属性，用来指定链接的地址
  1. CSS
     1. 选择器
     2. display属性
     3. z-index属性
     4. cursor: pointer;鼠标变手状
     5. position属性

1. 选择器：
   1. 标签(tag)选择器：如h1, p, ul等
   2. id选择器：如#menu
   3. \*通配符，选择所有元素
   4. \*{margin:0; padding:0;}是样式重置，去掉所有元素的内外边距，因为不同的浏览器的内外边距可能不统一
   5. ul,ol{list-style:none;}去掉列表的小点样式
   6. a{text-decoration:none;}去掉a的默认下划线
   7. 将line-height行高设置为和height一样大小，可以实现单行文字垂直居中效果
   8. 元素浮动后空间释放，没有元素撑着父元素，父元素就没有高度了，这就是经典的塌陷问题，解决这个问题的办法有：
      1. 父元素overflow:hidden;
      2. 父元素也float;
      3. 给父元素直接加高度
      4. 在浮动的元素后面插入一个空div，设置div的clear:both;
      5. 添加一个伪类：.clearfix（这种方法ie6不支持after）

.clearfix:after{

content: '';

display: block;

clear: both;

overflow: hidden;

\*zoom:1;

}

1. JavaScript
   1. 利用for循环给多个dom对象加事件
   2. 函数定义，函数参数，函数调用
   3. setInterval定时器应用和清除
   4. dom对象的children属性
2. 第七天：淡入淡出轮播图
3. 知识点
   1. HTML：
      1. ul无序列表
      2. li列表
      3. img标签
      4. span标签
      5. div标签
   2. CSS
      1. 选择器：
      2. display属性
      3. cursor: pointer;鼠标变手状
      4. position属性
      5. opacity,透明度属性,ie浏览器需要利用filter: "alpha(opacity=0)"做兼容性;

lmg . style. opacity 
olmg. style. filter 
'alpha(opacity 0) 

1. JavaScript
   1. 利用for循环给多个dom对象加事件
   2. 函数定义，函数参数，函数调用
   3. setInterval定时器应用和清除
   4. 元素的offsetWidth属性，指dom对象自身的宽度，整型，单位像素。
   5. dom对象的children属性
2. 第八天：仿写小米官网

在javascritp中，有两个关于定时器的专用函数，分别为：

1.倒计定时器：timename=setTimeout("function();",delaytime);  
2.循环定时器：timename=setInterval("function();",delaytime);

第一个参数“function()”是定时器触发时要执行的动作，可以是一个函数，也可以是几个函数，函数间用“；”隔开即可。比如要弹出两个警告窗口，便可将“function();”换成  
“alert('第一个警告窗口!');alert('第二个警告窗口!');”；而第二个参数“delaytime”则是间隔的时间，以毫秒为单位，即填写“5000”，就表示5秒钟。  
　　倒计时定时器是在指定时间到达后触发事件，而循环定时器就是在间隔时间到来时反复触发事件，两者的区别在于：前者只是作用一次，而后者则不停地作用。  
比如你打开一个页面后，想间隔几秒自动跳转到另一个页面，则你就需要采用倒计定时器“setTimeout("function();",delaytime)” ，而如果想将某一句话设置成一个一个字的出现，  
则需要用到循环定时器“setInterval("function();",delaytime)” 。

setTimeout("function",time) 设置一个超时对象

setInterval(expression,delayTime),每个DelayTime,都将执行Expression.常常可用于刷新表达式.  
setInterval("function",time) 设置一个超时对象

SetInterval为自动重复，setTimeout不会重复。

clearTimeout(对象) 清除已设置的setTimeout对象  
clearInterval(对象) 清除已设置的setInterval对象

1. 第九天：仿写小米官网
2. 知识点
   1. HTML：
      1. ul无序列表
      2. li列表
      3. img标签
      4. span标签
      5. div标签
   2. CSS
      1. 选择器：
      2. display属性
      3. cursor: pointer;鼠标变手状
      4. position属性
   3. JavaScript
      1. 元素的offsetWidth属性，指dom对象自身的宽度，整型，单位像素。通过.style.width可以设置宽度，但是只能获取获取出内联样式的width

切换图片的方法：

**function** *changeImg*(index){

**for**(**var** i=0; i<***aLi***.**length**; i++){

***aLi***[i].**className** = **''**;

}

*// elem.className = 'selected';*

***aLi***[index].**className** = **'selected'**;

animate(***oContent***, {**left**: -index\****aImg***[0].**offsetWidth**});

}

1. 第十天：仿写小米官网
2. 知识点
   1. HTML：
      1. div标签
   2. CSS
      1. 选择器：
      2. position属性
   3. JavaScript
      1. 事件onmousedown，onmousemove，onmouseup
      2. 鼠标事件event,兼容IE(e = e || window.event)
      3. 通过event获取鼠标点击坐标（e.clientX,e.clientY）
      4. offsetLeft:元素到浏览器左边的距离，整型，单位像素
      5. offsetTop:元素到浏览器上边的距离，整型，单位像素
      6. 获取浏览器的宽度（document.documentElement.clientWidth）
      7. 获取浏览器的高度（document.documentElement.clientHeight）