

## Bicycle

(-)merk : String  
(-)gear : int  
(-)withGear : boolean;  
(-)color : String;  
(-)forward : boolean;

(+) setColor(color : String)  
(+) setGear() : void : int  
(+) setWithGear(gear : Boolean)  
(+) setMerk(merk : String)  
(+) setForward(forward : Boolean)  
(+) getColor() : void  
(+) getGear() : void  
(+) isWithGear() : void : boolean  
(+) getMerk() : void  
(+) isForward() : void :boolean