

# Manual de Instrucțiuni

de Bucur Dan-Alexandru

&&

Timar Cosmin

Acesta este un manual pe scurt legat de utilizarea simulatorului.

The image shows a complex configuration window for a simulator. It is organized into several sections with various input fields, checkboxes, and buttons.

- Top Left:** "Number of instructions:" (10000), "Fast Forward:" (0), "Start Server", "Help", "See Results", "Reset", "Populate".
- Fetch Section:** "with fetch" (checkbox), "Fetch Option:" (ifqsize), "Fetch Value:" (4), "with decode" (checkbox), "Width:" (4), "with Commit" (checkbox), "Commit Width:" (4), "with bpred options" (checkbox), "Bpred option:" (bimod), "Spec Update:" (null).
- Cache Section:** "Cache L1 Size:" (1), "History Size:" (8), "Cache L2 Size:" (1024), "Table Size:" (512), "Ras Size:" (8), "Meta Table Size:" (1024), "Number of Sets:" (512), "Associativity:" (4).
- Issue Section:** "with issue" (checkbox), "Issue option:" (width), "Issue Width:" (4), "Issue Inorder:" (false), "Wrong Path:" (true).
- Execution Options:** "with ruu" (checkbox), "Ruu Size:" (16), "with lsq" (checkbox), "Lsq Size:" (8), "with cache:flush" (checkbox), "with cache:icompress" (checkbox), "with mem:width" (checkbox), "with mem:lat" (checkbox), "First Chunk:" (18), "Inter Chunk:" (2).
- Cache Configurations (Right Side):**
  - Data Cache L1:** "with Data Cache L1" (checkbox), "Number of Sets:" (128), "Block Size:" (32), "Associativity:" (4), "Replacement:" (LRU), "Latency:" (1).
  - Data Cache L2:** "with Data Cache L2" (checkbox), "Number of Sets:" (1024), "Block Size:" (64), "Associativity:" (4), "Replacement:" (LRU), "Latency:" (6).
  - TLB Data:** "with TLB Data" (checkbox), "Number of Sets:" (32), "Block Size:" (4096), "Associativity:" (4), "Replacement:" (LRU), "TLB Latency:" (30).
  - Instruction Cache L1:** "with Instruction Cache L1" (checkbox), "Number of Sets:" (512), "Block Size:" (32), "Associativity:" (1), "Replacement:" (LRU), "Latency:" (1).
  - Instruction Cache L2:** "with Instruction Cache L2" (checkbox), "Number of Sets:" (1024), "Block Size:" (64), "Associativity:" (4), "Replacement:" (LRU), "Latency:" (6).
  - TLB Instruction:** "with TLB Instruction" (checkbox), "Number of Sets:" (16), "Block Size:" (4096), "Associativity:" (4), "Replacement:" (LRU), "Console Label" (empty).
- Unified Cache:** "Unified Cache" (checkbox).

-Aceasta este interfața grafică unde se pot varia parametrii, dacă se bifează una din opțiunile "with" se va afișa opțiunile posibile în cazul în care nu se apasă with se va transmite comanda către sim-outorder fără acel parametru iar sim-outorder va lua parametrii default.

-Astfel arata interfata la rulare si asa cum am spus, o data ce se bifeaza anumite optiuni "with" vor aparea si optiunile propriu-zise.

-Pentru a deschide acest document pdf cu manualul se apasa butonul Help.

-Pentru a folosi simulatorul propriu-zis se vor alege parametrii de simulare apoi se va apasa butonul Populate, dupa apasarea butonului Populate butonul Start Server va deveni disponibil dupa care se va rula o instanta sau mai multe de client (cel mult 8 instante), fiecare instanta are aceasi configurare dar benchmark-urile sunt diferite spre exemplu:

```
"applu",
"apsi", "
"hydro2d"
"go", "be
"su2cor",
"swim", "
"tomcatv"
"cc1", "t
```

-In functie de cate instante se vor crea atatea benchmark-uri se vor rula, instanta de client 1 va folosi applu, instanta 2 apsi si asa mai departe...

-Dupa deschiderea a suficiente instante client si rularea simularii se va apasa butonul See Results care va deschide atatea ferestre cate instante de client au fost rulate pe care se vor afla informatiile in grafice.

-In orice etapa de simulare daca se doreste revenirea la setarile default se va apasa butonul Reset.

-Pentru a rula o instanta client fie se cauta in folderul Client programul Client.exe fie din Monodevelop se va apasa click stanga pe Client si apoi RUN.

