Manual de Instrucțiuni

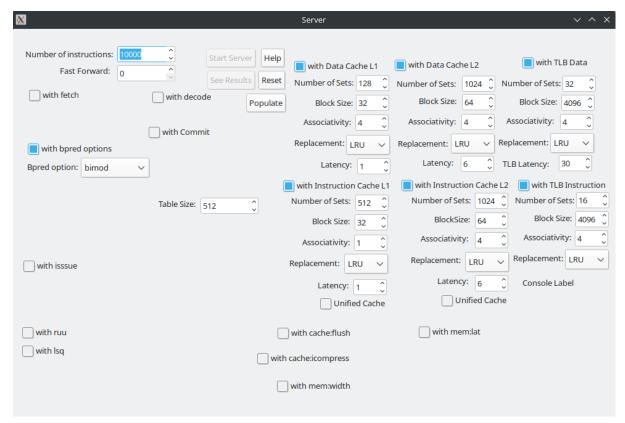
de Bucur Dan-Alexandru &&

Timar Cosmin

Acesta este un manual pe scurt legat de utilizarea simulatorului.

Number of instructions: 10000 Fast Forward: 0	Start Serv	er Help wit	:h Data Cache L1	with Data Cach	ne L2	with TLB Data
	See Resul	ts Reset Numb	er of Sets: 128 🗘	Number of Sets:	1024 🗘	Number of Sets: 32 🗘
with fetch	with decode	Populate E	Block Size: 32 🗘	Block Size:	64	Block Size: 4096 🗘
Fetch Option: ifqsize ∨	Width: 4	Asso	ociativity: 4	Associativity:	4 ^	Associativity: 4
Fetch Value: 4	with Commit			_		
with bpred options	Commit Width: 4	Replac	ement: LRU V	Replacement: LF	RU V	Replacement: LRU V
Bpred option: bimod \	Spec Update: null ∨		Latency: 1	Latency:	6 🗘	TLB Latency: 30 🗘
Cache L1 Size: 1	History Size: 8	û with I	nstruction Cache L1	with Instruct	ion Cache	L2 with TLB Instruction
Cache L2 Size: 1024 🗘	Table Size: 512	Numbe	er of Sets: 512 🗘	Number of Se	ets: 1024	Number of Sets: 16
	Meta Table Size: 1024		lock Size: 32 🗘	BlockSiz	ze: 64	\$\hfrac{1}{2}\$ Block Size: 4096 \$\hfrac{1}{2}\$
Number of Sets: 512	Associativity: 4	Asso	ociativity: 1	Associativit	:y: 4	Associativity: 4
with isssue Issue option:	width ~		ment: LRU V	Replacement:	LRU	Replacement: LRU V
Issue Width: 4			Latency: 1 0	Latenc	y: 6	Console Label
Issue Inorder: false V Wron	g Path: true 🗸		Unified Cache	_ U	nified Cac	he
with ruu Ruu Size: 16	ĵ.	with ca	che:flush false ∨	with me	m:lat	
with Isq Lsq Size: 8		with cache:icompress false ∨		First Chun	ik: 18	\$
		_		Inter Chur	nk: 2	Ç
		with me	em:width 8			

-Aceasta este interfața grafica unde se pot varia parametrii, dacă se bifeaza una din optiunile "with" se va afisa optiunile posibile in cazul in care nu se apasa with se va transmite comanda catre sim-outorder fara acel parametru iar sim-outorder va lua parametrii default.



- -Astfel arata interfata la rulare si asa cum am spus, o data ce se bifeaza anumite optiuni "with" vor aparea si optiunile propriu-zise.
- -Pentru a deschide acest documet pdf cu manualul se apasa butonul Help.
- -Pentru a folosi simulatorul propriu-zis se vor alege parametrii de simulare apoi se va apasa butonul Populate, dupa apasarea butonului Populate butonul Start Server va deveni disponibil dupa care se va rula o instanta sau mai multe de client (cel mult 8 instante), fiecare instanta are aceasi configurare dar benchmark-urile sunt diferite spre exemplu:

```
"applu",
"apsi", "
"hydro2d"
"go", "be
"su2cor",
"swim", "
"tomcatv"
"cc1", "b
```

- -In functie de cate instante se vor creea atatea benchmark-uri se vor rula, instanta de client 1 va folosi applu, instanta 2 apsi si asa mai departe...
- -Dupa deschiderea a suficiente instante client si rularea simularii se va apasa butonul See Results care va deschide atatea ferestre cate instante de client au fost rulate pe care se vor afla informatiile in grafice.
- -In orice etapa de simulare daca se doreste revenirea la setarile default se va apasa butonul Reset.
- -Pentru a rula o instanta client fie se cauta in folderul Client programul Client.exe fie din Monodevelop se va apasa click stanga pe Client si apoi RUN.

