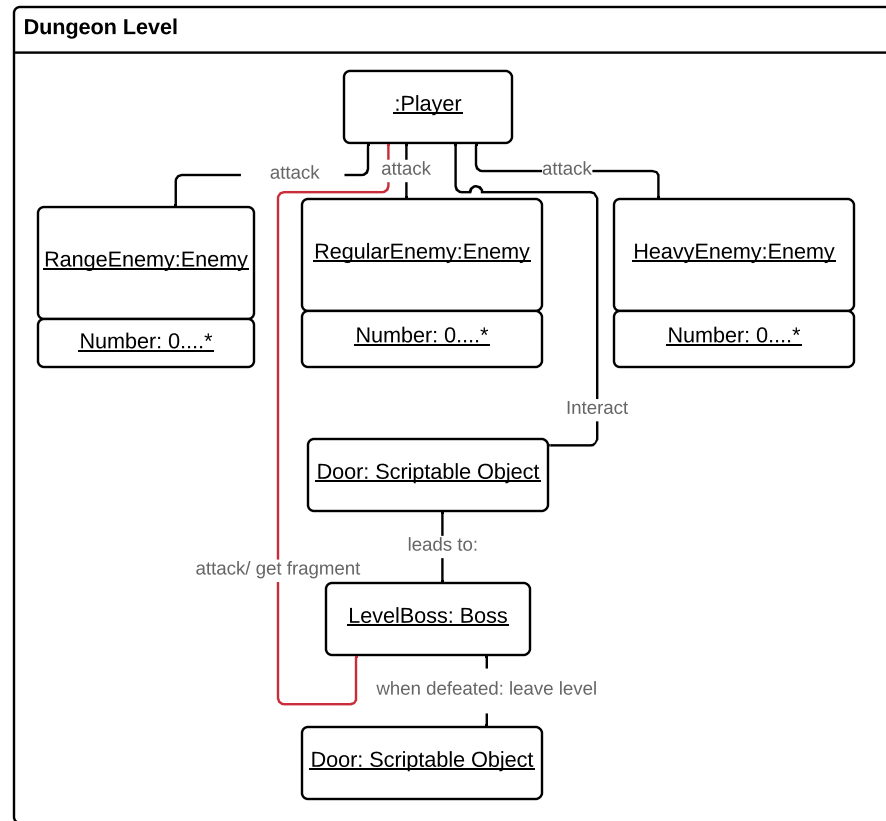
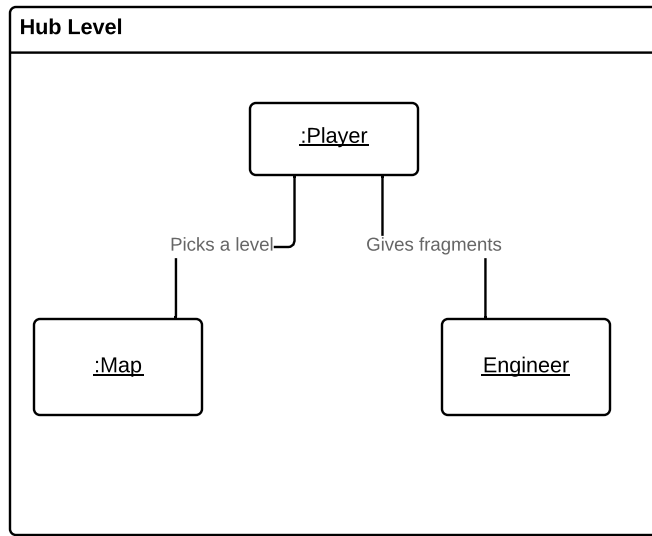


## Диаграмма объектов

Зенин Тимофей | 10-МИ-2



В целом, вариаций межобъектных взаимодействий в игре не очень много, но их количество и порядок, создают сам геймплей.