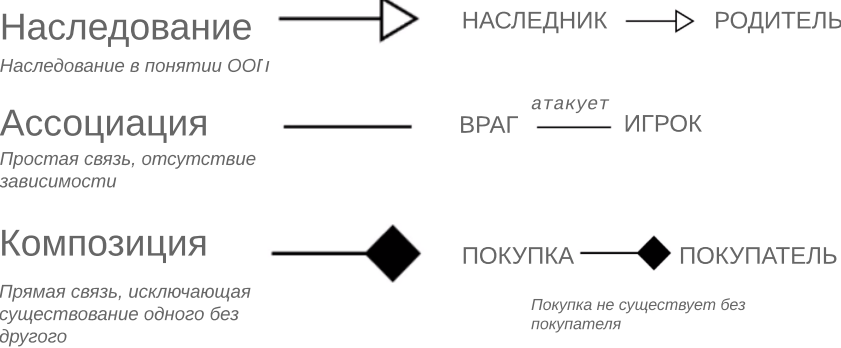


Диаграмма классов

Легенда



Зенин Тимофей
10-МИ-2

MonoBehaviour - специальный класс, включенный в среду Unity, из которого наследуются практически все остальные классы, создаваемые пользователем в процессе разработки. По этой причине на схеме большая часть классов будет находится в большом блоке "MonoBehaviour", что подразумевает наследование всех элементов внутри блока от MonoBehaviour. Такой вид визуализации наследования будет использован только здесь с целью упрощения диаграммы для восприятия (иначе диаграмма была бы похожа на "вермишель"). Внутри самого блока наследование классов будет отображаться согласно легенде.

