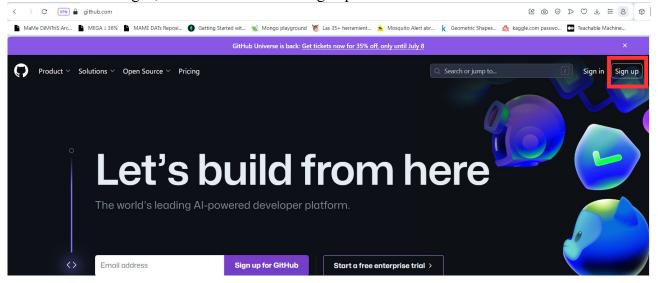
TAREA 1

Apartado 1: Crear cuenta en GitHub y crear "Hola Mundo"

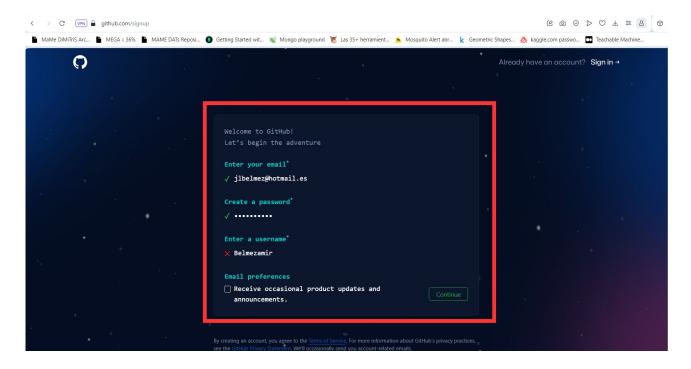
Accede a la página web de GitHub y sigue los pasos para registrarte y crearte una cuenta. Cuando se te pida que especifiques si eres alumno o profesor, pulsa en la opción que aparece en la parte inferior de la pantalla "skip personalization". Tras concluir el proceso de registro, crea tu primer repositorio, incluyendo, de momento, un archivo Readme en el que añadas, con lenguaje de marcación, una breve explicación de la tarea, y un archivo sencillo "Hola Mundo" en el lenguaje de programación Python.

Respuesta 1:

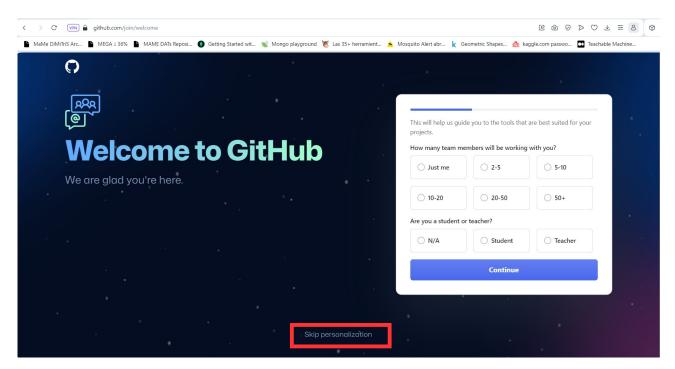
1. Escribimos en el navegador la URL de GitHub <u>www.github.com</u> y pulsamos la tecla enter. Una vez cargue, hacemos click sobre "Sign up":



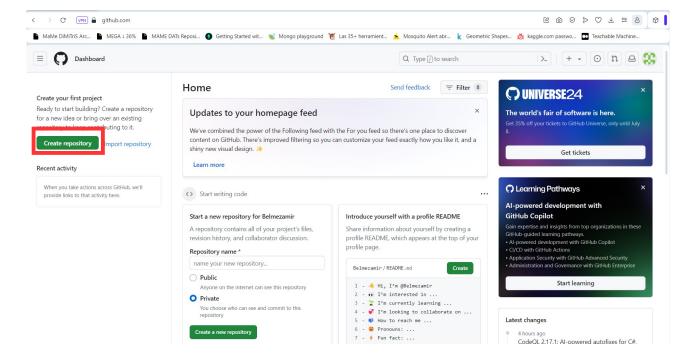
2. En la siguiente pantalla, se nos va a pedir una serie de datos para poder crear la cuenta, para ello cada vez que introduzcamos un dato debemos pulsar sobre "Continue" y nos aparecerá el siguiente campo a rellenar, los datos que debemos introducir son: email, contraseña, nombre de usuario y si deseamos recibir comunicaciones a nuestro mail.



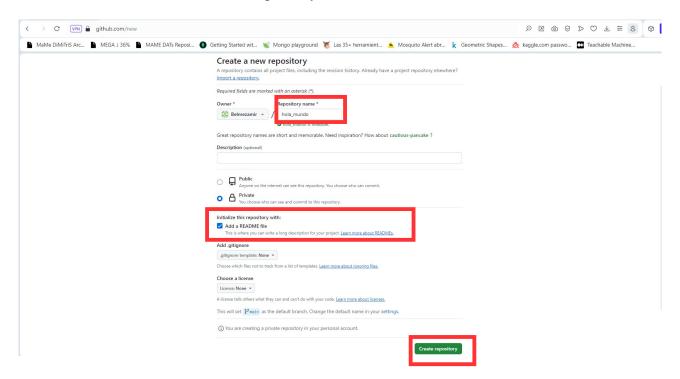
3. Me pide solucionar un par de rompecabezas y una vez realizado me pide que introduzca un código que se ha mandado a mi dirección de email. Una vez introducido el código me pide personalizar la cuenta, pero podemos saltarnos este paso haciendo click en "Skip personalization".



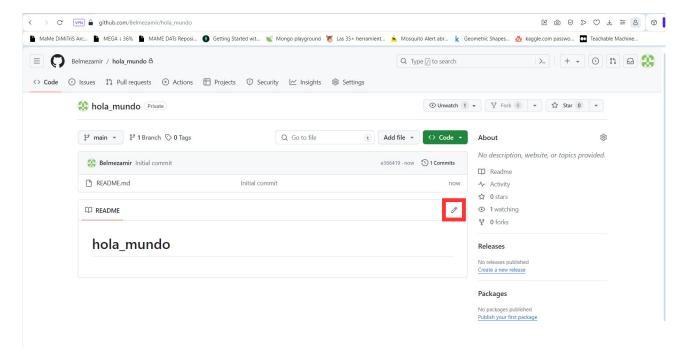
4. Una vez cargue la siguiente pagina, debemos hacer click en "Create repository" para crear el repositorio que se nos pide en la tarea.



5. En la nueva pagina que nos aparece escribimos un nombre de repositorio, en mi caso lo he llamado "hola_mundo", he marcado el repositorio como privado, además he marcado la opción "Add a README file" para que añada un archivo Readme, una vez terminado hacemos click sobre "Create repository".



6. Hacemos click sobre el lápiz para editar el fichero readme



7. Introducimos la descripción de la tarea como sigue, y una vez terminado hacemos click sobre "Commit changes...":



8. Aparece un pequeño PopUp, para introducir el mensaje del commit, añadir una descripción y si queremos crear una rama o añadir los cambios directamente sobre la rama principal, en nuestro caso dejamos todo como aparece y hacemos click sobre el botón "Commit changes".

