Makeblock Codey Rocky



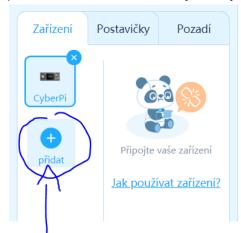


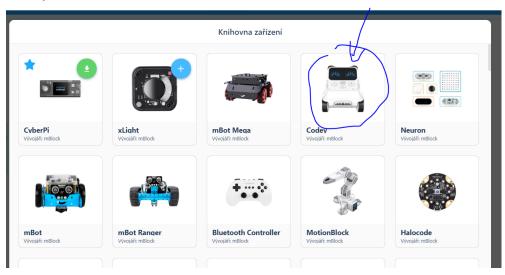
Horní část robota tvoří *Codey*. Jedná se o řídící jednotku robota, která má integrováno více než 10 programovatelných elektronických modulů.

Spodní část robota tvoří podvozek *Rocky*, který robotovi umožňuje nejen sledovat čáry, ale také detekovat překážky.

Krok 1 - Přidat Codyho typ zařízení do mBlocku

• přidat zařízení robota Codey Rockyho do mBlocku aby se dal připojit







Krok 2 - Spárovat robota s USB donglem

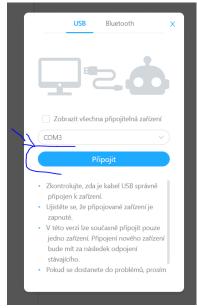
- dongle zasuneme do usb portu do počítače -> začne mu modře blikat tlačítko
- zapneme robota codyho podržením tlačítka na levé straně jeho "hlavy" -> robot pípne, svítí mu modře dioda
- robota dáme vedle usb v počítači a na usb donglu zmáčkneme modře blikající tlačítko -> robot pípne, tlačítko na donglu místo blikání svítí



Krok 3 - Připojit robota k mBloku



- zmáčkneme tlačítko připojení
- nenechte se zmást záložkou USB a Bluetooth popupu, i když máte zapojený bluetooth dongle, zůstaňte na záložce USB a zmáčkněte Připojit





Režimi robota - Nahrát a Živě **Živě**

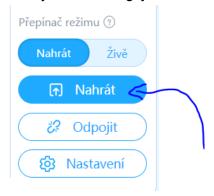
- robot okamžitě vykonává program když spouštíme jednotlivé bloky kliknutím nebo vlaječkou podobně jako ve scratchi
- trychlé ozkoušení věcí, vidíme proměnné, můžeme kliknutím zkoumat jaké hodnoty nám vrací senzory robota v danou chvíli



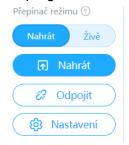
 komunikace robot-počítač má delší odezvu, je to vidět hodně třeba ve vlastních animací na displayi nebo pokud chceme robota ovládat dálkovým ovládáním - tam už je prodleva komunikace ovladač-robot-počítač dost znát

Nahrát

 robot vykonává instrukce posledního do něj nahraného programu. Na zmeny kódu nereaguje dokud nezmáčkneme tlačítko Nahrát



- Robot je buď v režimu živě, nebo nahrát
 - Nahrát program se do robota uploadne tlačítkem Nahrát



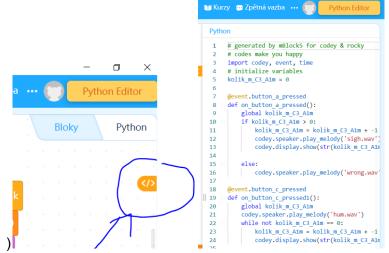
Nelze využít po stisku klávesy a když se klikne na vlaječku



■ Lze použít při spuštění Codey



 Lze se podívat na kód vygenerovaný v pythonu (na pravé straně otevřít záložku



 Živě - program co robot vykonává odpovídá čemukoliv co zrovna máme v mBlocku



Ize příkazy mapovat na po stisku klávesy xy a když se klikne na vlaječku



nelze použít při spuštění Codey

