

Úkol: Detekce překážek s robotem Codey Rocky

Čas na vypracování: 45 minut

Naprogramovat robota tak, aby se sám pohyboval vpřed a zastavil se, pokud narazí na překážku.

Zadání

1. Použij tlačítko A na robotu, aby program začal.
2. Robot zobrazí obrázek na displeji a začne se pohybovat vpřed.
3. Během jízdy robot kontroluje, jestli není před ním překážka.
4. Pokud před ním překážka je:
 - zobrazí jiný obrázek,
 - přehraje zvuk,
 - couvne zpět o kousek.
5. Pomocí tlačítka C můžeš program zastavit a vypnout displej.

Nápověda

Bloky najdeš v kategoriích "Události", "Vzhled", "Akce", "Reproduktor", "Vnímání" a "Ovládání".

Použij blok „opakuj dokud není překážka před námi“.

Úkol: Den a noc s robotem Codey Rocky

Čas na vypracování: 30–45 minut

Cíl: Naprogramovat robota, který podle světla pozná, jestli je den nebo noc, a podle toho se „probudí“ nebo „usne“.

Zadání

1. Po zmáčknutí tlačítka A začne robot neustále sledovat intenzitu světla kolem sebe.
2. Pokud je dost světla (více než 50):
 - Robot se probudí (např. ukáže veselý obrázek, pohne se, přehraje zvuk apod.).
3. Pokud je málo světla (50 nebo méně):
 - Robot usne (např. zobrazí zavřená očka, zastaví se, vydá ospalý zvuk apod.).
4. Pomocí tlačítka C můžeš zastavit program a vypnout obrazovku.

Nápověda

Hodnotu světla měříš pomocí bloku „**Intenzita okolního světla**“ z kategorie „**Vnímání**“.

Pro „probuzení“ nebo „spánek“ můžeš použít různé obrázky a zvuky podle své fantazie.