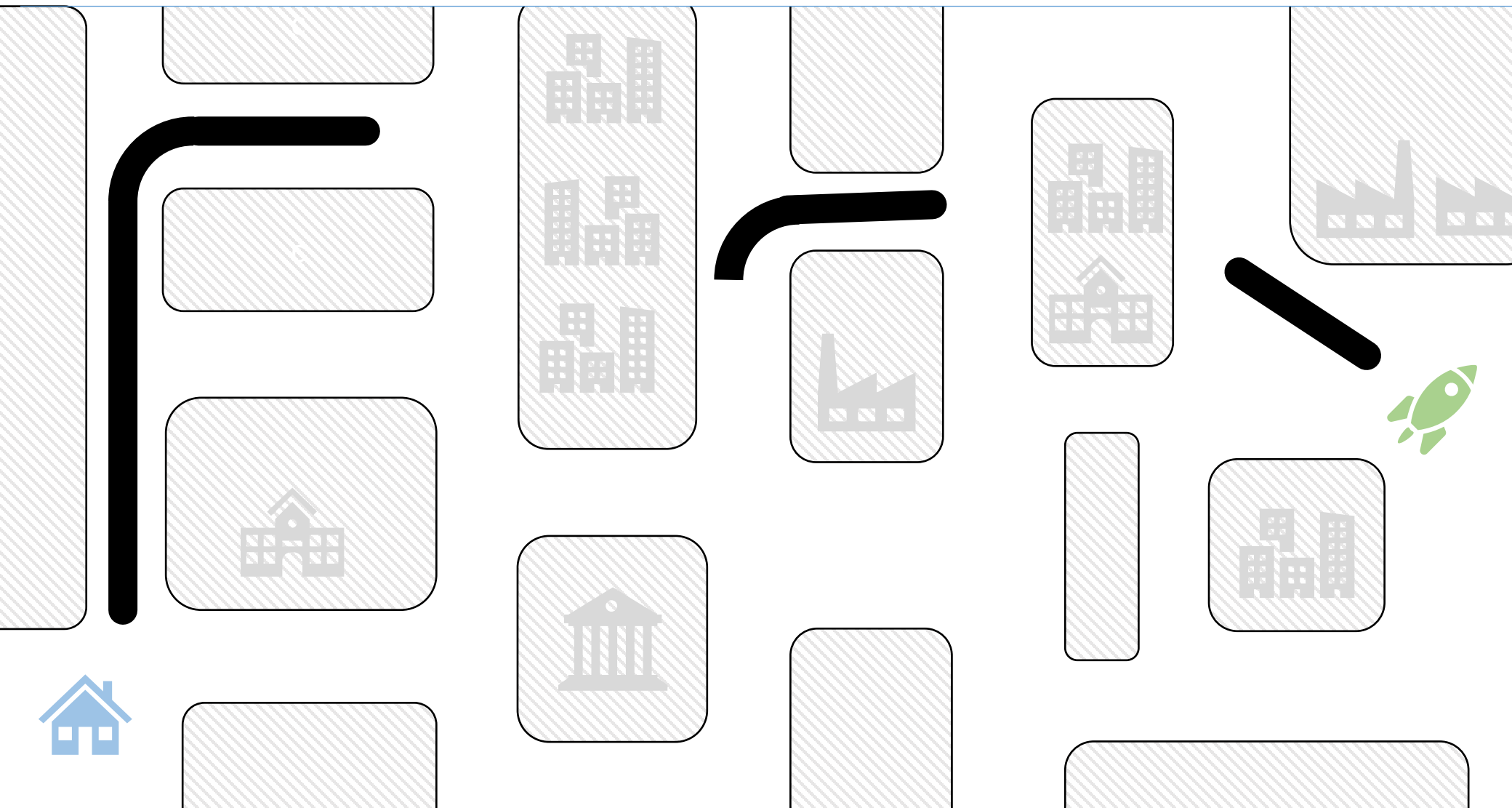




Pak navrhni vlastní a rychlejší cestu. Dej si pozor, ať nepřekříží!

TIP: Jak kreslit správně čáru a zatáčky.



2

Naviguj pomocí tabletu Ozíka z Jupiteru na Saturn, ale dej si pozor, ať se vyhneš všem meteoritům, které poletují v jejich prstencích.

Pak mu cestičku zaznač pomocí fixy.

TIP: Jak kreslit správně čáru a zatáčky.



3

Naviguj Ozíka ze Saturnu na Zemi pomocí čáry tak, aby cestou posbíral všechny kosmonauty, kteří vypadli z rakety.

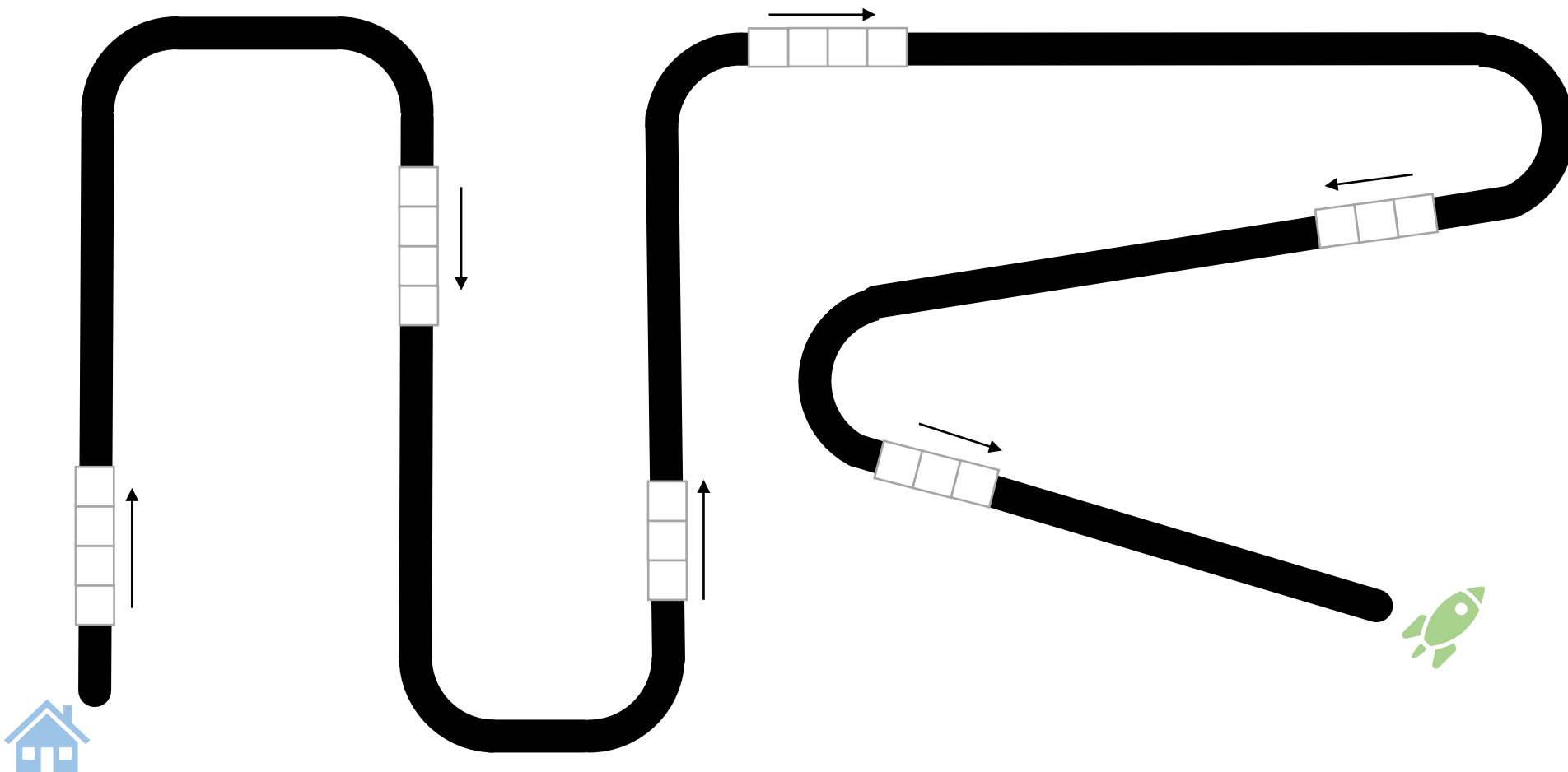
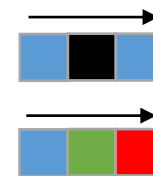
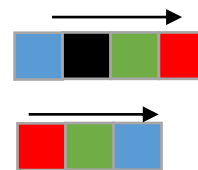
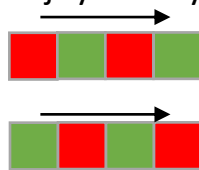
TIP: Jak kreslit správně čáru a zatáčky.





Ozík můžeme ovládat barevnými kódy. Dokresli do trasy vybrané kódy a pozoruj, jak se Ozík zachová. Pak si je pojmenuj.

Použij tyto kódy:



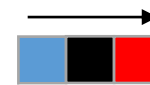
5

Když dojde Ozík na křižovatku, tak se náhodně rozhodne, jakou cestu zvolí dál. Vyšli 5x Ozíka na cestu a zapiš do políček, kolikrát dojel ke každému smajlíkovi.

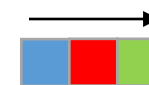
Pomocí barevných kódů můžeme říct Ozíkovi, kam má na křižovatce zabočit. Dokresli je tak, aby se Ozík dostal do cíle.



DOLEVA

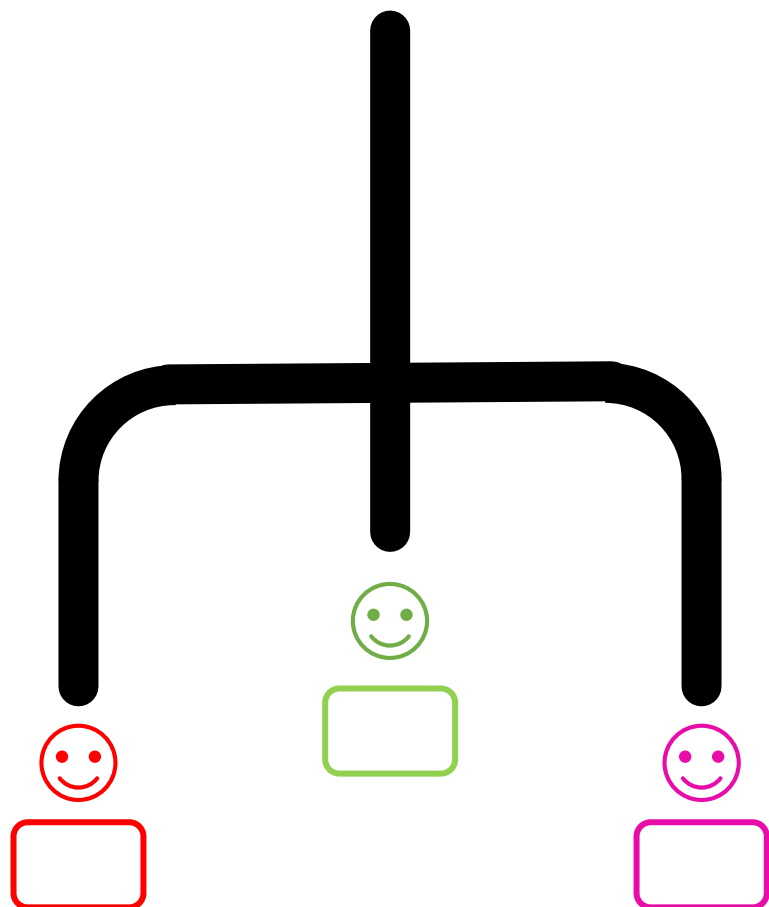


ROVNĚ

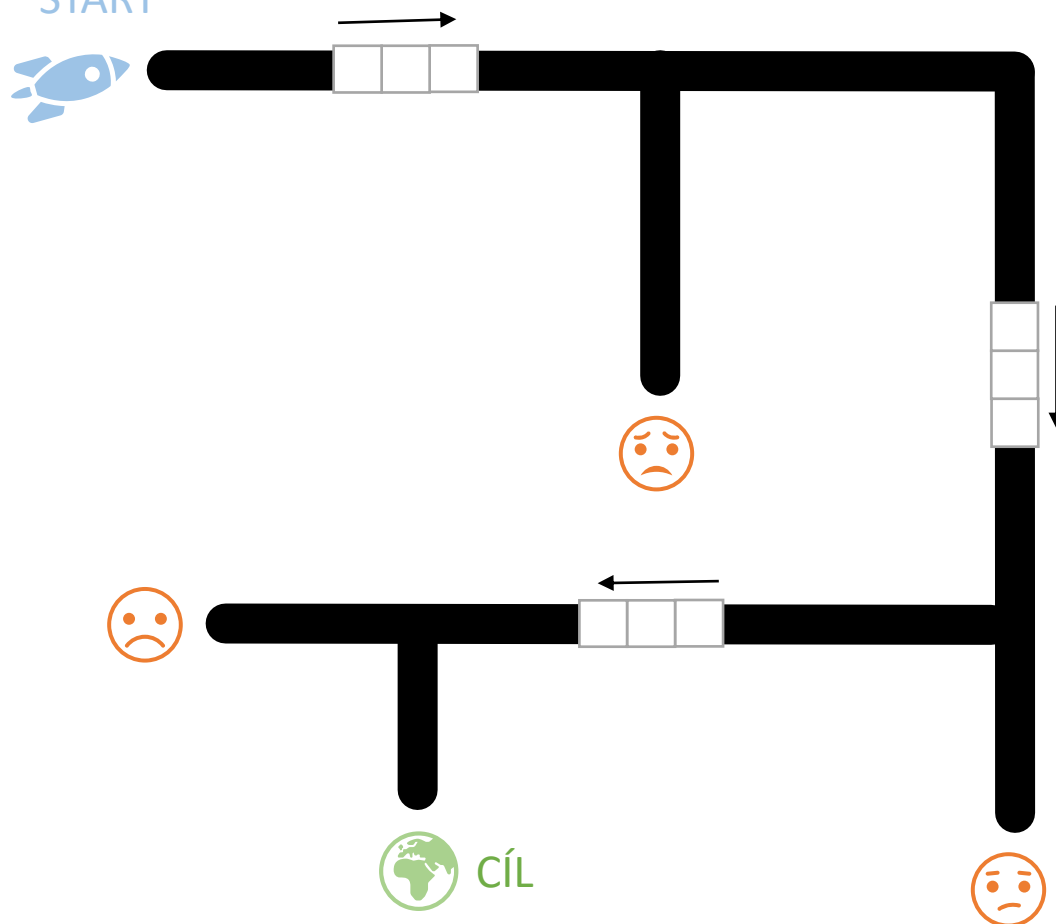


DOPRAVA

START

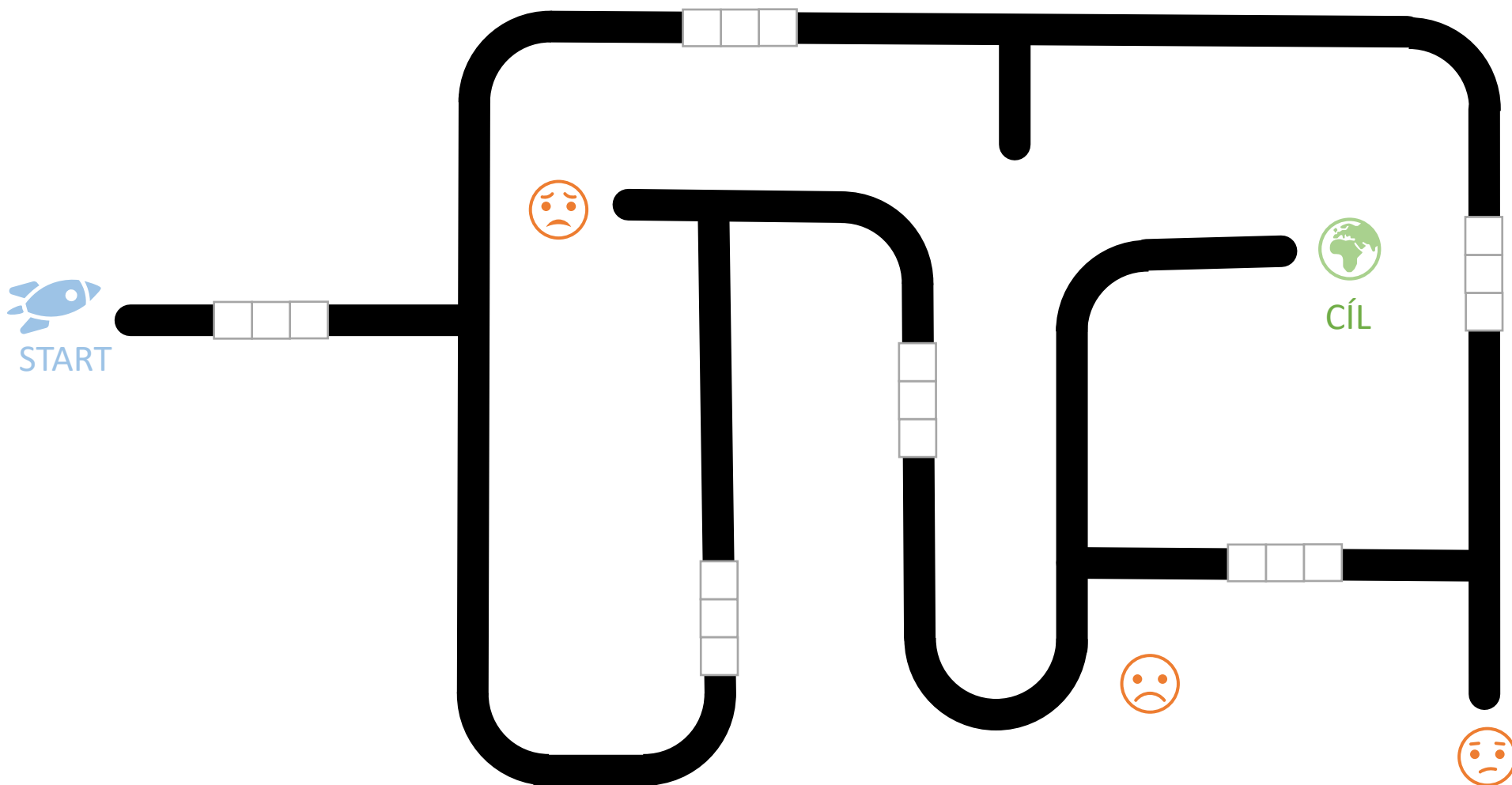


START





Dokresli barevné kódy tak, aby Ozík dojel do cíle.  
Pomůžou ti kódy z předchozího cvičení.



7

Dokresli barevné kódy tak, aby Ozík dojel do cíle a cestou posbíral všechny hvězdičky, které jsou umístěny ve křižovatkách.

