

Citovaná literatura

ČANDÍK, Marek, Štefan CHUDÝ a Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně. *Didaktika informatiky*. Zlín: Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně, 2005. [cit. 2025-10-30]. ISBN 80-7318-285-8. Dostupné také z: <https://ndk.cz/uuid/uuid:f41d45c0-d8b8-11e6-9e7e-001018b5eb5c>

ČERNÝ, Michal. *WORKSHOP CODEY ROCKY* [online]. Jihočeská hospodářská komora, 2021 [cit. 2025-10-30]. Dostupné z: <https://www.impulsprokarieru.cz/planovane-akce/programovani-codey-rockey-workshop-pro-ucitele-zs>

DICKINS, Rosie. *Počítače a programování: další zdroje online: podívej se pod okénko: více než 100 okének*. Praha, 2016. Podívej se pod okénko. ISBN 978-80-256-1793-9.

DOLEŽEL, Rudolf a Miloš CHRÁST. *Informatika: učební opora*. Olomouc: Univerzita Palackého v Olomouci, 2008. [cit. 2025-10-30]. ISBN 978-80-244-1899-5. Dostupné také z: <https://ndk.cz/uuid/uuid:b2d4bba2-4c07-41ea-ba43-aacb9a816039>

HÖFLEROVÁ, Eva a Alena HRAZDILOVÁ. *Informační zdroje: studijní obor informační technologie ve vzdělávání*. Ostrava: Ostravská univerzita, Pedagogická fakulta, 2003. [cit. 2025-10-30]. ISBN 80-7042-274-2. Dostupné také z: <https://ndk.cz/uuid/uuid:b6eead30-b922-11e5-82dc-5ef3fc9bb22f>

K., Ludmila. *Prozkoumejte vesmír s Minecraftem* [online]. Zonepi, 2019 [cit. 2025-10-30]. Dostupné z: <https://blog.zonepi.cz/prozkoumejte-vesmir-s-minecraftem/>

MANĚNOVÁ, Martina a PEKÁRKOVÁ, Simona. *Algoritmizace s využitím robotických hraček pro děti do 8 let*. Univerzita Hradec Králové, 2020. ISBN 978-80-7435-775-6.

PECH, Jiří, Jan PRŠALA, Jiří VANÍČEK a Milan NOVÁK. *ROBOTIKA PRO ZÁKLADNÍ ŠKOLY: PROGRAMUJEME MICRO:BIT POMOCÍ MAKECODE* [online]. Jihočeská univerzita v Českých Budějovicích, Pedagogická fakulta, 2021 [cit. 2025-10-30]. ISBN 978-80-7394-851-1. Dostupné z: <https://archiv-ismysleni.npi.cz/ucebnice/18-robotika-pro-zakladni-skoly-programujeme-micro-bit-pomoci-makecode.html>

ROUBAL, Pavel. *Informatika a výpočetní technika pro střední školy: praktická učebnice*. Brno: Computer Press, 2005. [cit. 2025-10-30]. ISBN 80-251-0600-4. Dostupné také z: <https://ndk.cz/uuid/uuid:137cd250-4fe5-11e4-9e4a-001018b5eb5c>

SMETANOVÁ, Romana. *Chci naučit děti programování: Jak na to?* [online]. Zonepi, 2022 [cit. 2025-10-30]. Dostupné z: <https://blog.zonepi.cz/chci-naucit-deti-programovani-jak-na-to/>

ŠANDOVÁ, Hana. *Ozoboti a „robotizace“ ve vzdělávání*. Duha: Informace o knihách a knihovnách [online]. 2025, [cit. 2025-10-30]. ISSN 1804-4255. Dostupné z: <https://duha.mzk.cz/clanky/ozoboti-robotizace-ve-vzdelavani>

ULUÇAY, Irena, Miroslav KOTLAS, Miroslav DVOŘÁK a Jan VODA. *Minecraft: Education Edition ve školním prostředí* [online]. 2017 [cit. 2025-10-30]. Dostupné z: <https://o2chytraskola.cz/clanky/technologie-ve-vzdelavani/minecraft-education-edition/podklady>