

„Unplugged“ výuka  
Rozvoj prostorové  
představitivosti  
Řízení robota, směry  
Pohyby na obrazovce



Základy programování  
Blokové programovací jazyky  
Cykly a procedury, události sekvence  
Připojení digitálního zařízení



< 6

8

12

14 >



Seznámení z myši a klávesnicí  
Programátorské rébusy  
Symbolické zápisy postupů  
Ikonické programovací jazyky  
Základy algoritmizace



Formální programovací jazyky  
Úprava algoritmu a programu  
Optimalizace, abstrakce  
a generalizace řešení