

Projeto 4

Objetivo: Implementar um sistema de troca de mensagens com controle de mensagens offline.

1. Os clientes devem possuir um nome de contato e esse nome deve ser utilizado para registrar amigos que poderão trocar mensagens, sendo que essa lista deve ser apresentada na UI o tempo todo. (1pt)
2. A comunicação deve ser realizada de modo online ou offline, sendo necessário permitir que clientes possam mudar de estado entre on e off (1pt)
3. Quando clientes estão online, as mensagens dos seus contatos são entregues instantaneamente. (1pt)
4. Se os mesmos estiverem offline, as mensagens devem ser deixadas em um servidor de mensagens offline, que deve ser acessado através de um servidor remoto acessado via SOCKET ou RMI/RPC (3pts)
5. Deve haver no servidor de mensagens uma fila de mensagens gerenciada por um Middleware Orientado a Mensagens para cada cliente. (1pt)
6. Se ao tentar enviar uma mensagem e o contato estiver offline, a mesma deve ser enviada para a fila do destinatário (1pt)
7. Ao entrar no sistema, cada novo cliente deve solicitar ao servidor de mensagens para criar uma fila para ele. (1pt)
8. Permitir a inclusão e exclusão de contatos à lista de contatos do cliente (1pt)

Critérios de Avaliação

Implementação das Funcionalidades (0-10)

GUI (0-10)

Trabalho Individual

Data de Entrega: 02/09

Deve ser enviado por email (cidcleypd@gmail.com) o link do Google drive com os códigos fontes compactados em um único arquivo ou link do GitHub. No assunto do email deve conter o texto "Projeto 4".

Observações:

- **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
- **TODOS** os trabalhos só serão recebidos por email até às 13h da data de entrega.
- **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
- Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
- **Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).**