

Тест "Агрессия. Игромания". Вариант 1





Если Вы заметили ошибку, просьба написать в личные сообщения https://vk.com/r_ktrn

Д	дрес электронной почты *
b	elousov.ea98@gmail.com
V	MЯ *
Ε	вгений
У	чебная группа *
И	У5-61
	Этчество *
_	DIAGCIBO
A	лександрович
đ	Рамилия *
4	KINI (ININIDA
Б	елоусов

Вопросы

Обратите внимание, что в некоторых вопросах возможно несколько правильных вариантов ответа.

Представь ситуацию. На перемене в школе тебя отловили одноклассники 1 и, припоминая грубость, сказанную тобой со злобы в адрес одного из них, из начали угрожать «преподать тебе урок». В ходе последовавшей перепалки началась драка, которую смог остановить только учитель. * Были применены лишь физическая агрессия, заключавшаяся в драке и вербальная агрессия, заключавшаяся в угрозах расправы. Помимо физической и вербальной агрессии тобой была применена косвенная направленная агрессия, заключавшаяся в сплетнях о двоечнике. Помимо физической и вербальной агрессии, были проявления раздражения, заключавшиеся в грубости в адрес двоечника. Помимо физической, вербальной и косвенной направленной агрессии, также присутствует негативизм по отношению к учителю.

Чем	и можно охарактеризовать основные стадии развития игровой	1 из
зав	исимости по Р. Кастеру? *	1
	Стадия выигрыша-оптимизм, вызванный неожиданной победой. Стадия проигрыша-депрессивные изменения личности. Стадия разочарования-част	ые
	выигрыши.	
	Стадия выигрыша-сокрытие состояния дел от семьи и друзей. Стадия проигрыша-неспособность платить долги. Стадия разочарования- беспричинный оптимизм.	
~	Стадия выигрыша-мысли о будущей игре. Стадия проигрыша-уменьшение заботы о семье, времени, уделяемого работе. Стадия разочарования-эмоциональные расстройства, уход в себя.	
~	Стадия выигрыша-увеличение размера ставок. Стадия проигрыша- одалживание денег для игры. Стадия разочарования-раскаивание, окончательный разрыв с семьей и друзьями.	

Чего напротив НЕ следует делать, чтобы помочь человеку, страдающему от игромании? *	1 из 1
 Поддерживать его в попытках прекратить свое пагубное пристрастие. Пытаться постоянно быть рядом, присматривая, чтобы он не начал снова играть, самостоятельно пытаться выгнать его на улицу. 	
Осуждать его, высказываться о том, что он не прав.	
Предложить ему попробовать новое блюдо, открыть для себя новый, возмо экстремальный, вид спорта.	ожно
Среди приведенных ниже ситуаций, выбери те, которые могут послужить внешними причинами агрессии. *	0 из 1
Конфликт с родителями на почве недопонимания (т.н. конфликт отцов и де	етей).
✓ Родители, пренебрежительно относящиеся к обиде домашних животных.	
Обсуждение конфликтных ситуаций с друзьями\знакомыми.	
Психические заболевания, характеризующиеся высоким психомоторным возбуждением.	
Что следует предпринять, чтобы помочь человеку, страдающему от игромании? *	1 из 1
Самостоятельно, независимо от этого человека проконсультироваться со специалистом.	
Оставить его разбираться с самим собой.	
✓ Дать ему почувствовать вкус к жизни.	
Предложить поиграть с ним за компанию.	

Из списка ниже выбери ошибки мышления, которые можно отнести к тактическим (по В. В. Зайцеву и А. Ф. Шайдулиной). *	1 из 1
Уверенность в том, что сегодня ты точно выиграешь, ведь ты надел счасти носки.	пивые
Мысль о том, что всё и всех в этом мире можно купить, в том числе и друз	ей.
Желание порадовать семью, вернувшись пораньше с работы.	
Мысли о том, что следующий раз обязательно будет выигрышным, ведь то проиграл и без того много.	bl

Представь ситуацию. В процессе игры тебя неотступно преследует 1 радостное чувство азарта, ты понимаешь, что ты на коне. Но вдруг ты ИЗ осознаешь, что задолжал большую сумму денег друзьям и близким, 1 постепенно радужная пелена сходит с твоих глаз, оставляя с мыслями о том, что завтра ты скорее всего опоздаешь на работу, что приведет к тому что ты со своей семьей снова останешься дома в отпуске, вместо поездки за границу. На основании описанной ситуации предположи к какой стадии(стадиям) развития игровой зависимости можно отнести данное положение. *

- Налицо 3-я (разочарования) стадия развития игровой зависимости, т.к. наблюдаются острые психические расстройства, депрессия, ненависть к самому себе и разрыв с семьей.
- Данная ситуация может говорить о 1-й (выигрыша) стадии развития игровой зависимости, т.к. присутствует необъяснимый оптимизм, фантазии о будущей игре, воображение сопутствует игре.
- Описанная ситуация может относиться к переходной стадии между 2-ой (проигрыша) и 3-ей (разочарования) стадией развития игровой зависимости, т.к. присутствуют элементы обеих этих стадий-суицидальные мысли, уход в себя, паника, уменьшение времени, уделяемого работе и семье.
- В данной ситуации прослеживается переход между 1-ой (выигрыша) и 2-ой (проигрыша) стадией развития игровой зависимости, т.к. присутствуют элементы обеих этих стадий-беспричинный оптимизм, сменяющийся неприятными мыслями, выигрыши, уменьшение времени, уделяемого семье и работе.

Чего однозначно НЕ нужно делать родителям, чтобы их малолетний 1 из ребенок не вырос агрессивным? *
Разрешать недолго играть в развивающие игры на компьютере.
Разрешать смотреть на ночь фильмы с рейтингом 16+, 18+.
Приобретать игрушки после истерики с требованиями купить их.
Придерживаться единой линии воспитания, спокойно и серьезно общаться.
Чем обусловлена высокая степень втягивания людей в игроманию 1
(сродни привыканию к наркотикам или никотину)? * из
1
О Игромания-серьезная социальная проблема, с которой специалисты еще не научились бороться.
 Игры зачастую приводят к расслаблению, снятию эмоционального напряжения, что приводит к рассматриванию их как приятное времяпрепровождение.
О Игроманы могут искать компании по интересам и не давать друг другу отказаться от общего увлечения.
О Игры бывают слишком качественными, интересными и приносят слишком большой доход, чтобы отказываться от них.
На какие фильмы лучше всего НЕ водить маленького ребенка в кино, 1 чтобы исключить возможность проявления агрессивного поведения? * из
Мультфильмы, качественные семейные комедии.
✓ Боевики, классические бондианы и их аналоги.
Фильмы-мюзиклы, романтические фильмы.
Т риллеры, ужасы

Какие виды «ошибок мышления» выделяют и чем их различают В.В. Зайцев и А.Ф. Шайдулина? *	1 из 1
Стратегические, обуславливающие общее положительное отношение к зависимости и потенциальные, запускающие механизм просчета будущих рисков, не позволяющие останавливаться.	
Тактические, запускающие и поддерживающие механизм «игрового транса» стратегические, обуславливающие общее положительное отношение к зависимости.	И
Тактические, запускающие и поддерживающие механизм «игрового транса» эмоциональные, обуславливающие желание продолжать играть ради получения и продления удовольствия.	И
О Стратегические, запускающие механизм «игрового транса» и тактические, обуславливающие общее положительное отношение к зависимости.	
Из списка ниже выбери ситуации, в которых агрессивное поведение может привести к игромании и наоборот. *	1 из 1
Желание поиграть с друзьями в любимую игру.	
Частые проигрыши в игре, желание во чтобы то ни стало выиграть.	
Отдых от насущных проблем посредством игры.	
Попытки отобрать посредством физического насилия у знакомого дорогую новую приставку.	

Чего НЕ следует делать в воспитании ребенка, чтобы не допустить у него склонности к игромании? *	1 из 1
Осуждать культ вещей, проводить беседы на тему осуждения зависти.	
Воспитание в обстановке отстраненности от финансовых возможностей, прививание мыслей о том что чувства и действия важнее денег.	
Одобрение легких азартных игр с родственниками в раннем возрасте (карточные игры с бабушками и пр.).	
Одобрение настольных игр с родственниками в раннем возрасте (шахматы дядей и пр.).	С
Среди приведенных ниже ситуаций, выбери те, которые могут послужить внутренними причинами агрессии. *	1 из 1
Уверенность в собственной бесталанности.	
Шизофренические расстройства личности.	
Чувство будто ты один во всем мире.	
Признание и принятие себя как выдающейся личности.	
Как можно преодолеть агрессивное поведение? *	1 из 1
Обращение к специалисту.	
Занятие спортом/рвать бумагу.	
Заедать стресс большим количеством еды.	
Кричать на других людей, угрожать им.	

!

охарактеризовать, как критерии агрессии подростков. *	1 из 1
 Угроза учителю, вызванная низкой оценкой. Постановка котенка в угол, в связи с тем, что он испортил обувь. Пропуск уроков в связи с болезнью. Пропуск уроков в связи с невыполненным домашним заданием. 	
Выбери вариант решения проблемы, если твой ребенок окажется в коллективе с явным агрессивным лидером, предпочитающим все проблемы решать силой и подталкивающий остальных к этому. * После первой же драки заявить на зачинщика в детскую комнату полиции. Подбить своего ребенка занять место лидера силой. Оставить все на самотек, предложив ребенку подстроиться под поведение остальных детей. Постараться сменить коллектив на более сговорчивый, подходящий твоему ребенку, без «власти сильного».	1 из 1
 Среди приведенных ниже ситуаций, выбери те, которые являются признаками игромании. * Просчет игровых действий в свободное время. Игра в покер на интерес с друзьями по выходным. ✓ Нетерпение при мысли о времени, когда ты снова сможешь поиграть. Прекращение игры после серии проигрышей. 	ИЗ

Какую(-ие) из приведенных ниже ситуаций можно отнести к конструктивной (доброкачественной) агрессии? * Крик инструкторов по строевой подготовке на подчиненных. Крик на младшего брата из-за его неумения играть в настольную злость на друга, не оценившего твою шутку. Уличная драка болельщиков разных футбольных команд.	1 из 1 о игру.
Какую(-ие) из приведенных ниже ситуаций можно отнести к деструктивной(злокачественной) агрессии? * Агрессия ребенка, направленная на сверстников из-за различнь фильм\игру.	1 из 1 ых взглядов на
 Агрессия ребенка, направленная на сверстников из-за оскорбле адрес, ущемления собственных прав. Ярость, прилив адреналина во время спортивных соревнований уничтожить всех соперников, не дать им превзойти тебя. Ярость, прилив адреналина во время спортивных соревнований победить во чтобы то ни стало. 	і, как желание

Характеризуется ли игромания как болезнь? *	1 из 1
Нет, игромания не является заболеванием.	
Да, игромания является заболеванием, передающимся от человека к чело и имеющим ярко выраженные физические симптомы.	веку
Да, игромания является психическим заболеванием, имеет собственный к системе кодирования болезней.	од в
Да, игромания является психическим заболеванием, но не признана врача не внесена в какую либо систему болезней.	ими и

Представь ситуацию. Во время игры в приставку к тебе подошла младшая 1 сестра, требуя на повышенных тонах дать ей поиграть. Получив отказ, она из пригрозила тебе, что расскажет обо всём маме. В свою очередь, ты сказал, что тебя не волнуют указы родителей и ты будешь продолжать играть сколько тебе захочется. Охарактеризуй конкретно данную ситуацию с точки зрения разделения событий на 5 видов агрессии (по А. Бассу и А. Дарки). Сделай вывод-можно ли назвать данное поведение следствием игромании. *

Твоей сестрой была применена вербальная агрессия, выраженная угрозами, а так же можно отметить раздражение во время просьбы уступить ей приставку. Твое поведение, в свою очередь, можно охарактеризовать негативизмом, выраженным нежеланием слушать старших. Твое поведение можно охарактеризовать как игроманию, т.к. налицо «потеря контроля», нежелание прекращать играть.

- Твоей сестрой применена вербальная агрессия. В твоем поведении можно отметить негативизм, а также угрозу физической агрессии по отношению к сестре. Поведение сестры можно охарактеризовать как игроманию, т.к. у нее явно выраженное труднопреодолимое желание приступить к игре.
- Со стороны твоей сестры явно выражено раздражение, выраженное угрозами и повышенным тоном, также можно выделить направленную косвенную агрессию, выраженную сплетнями с мамой по поводу твоего поведения. Твое поведение, в свою очередь, можно охарактеризовать негативизмом, выраженным нежеланием слушать старших. Твое поведение можно охарактеризовать как игроманию, т.к. налицо «потеря контроля», нежелание
- Твоей сестрой применена вербальная агрессия. В твоем поведении можно отметить негативизм, а также направленную косвенную агрессию, выраженную злобными шутками по отношению к сестре. Каких либо ярко выраженных признаков игромании в данной ситуации не наблюдается.

прекращать играть.

Среди приведенных ниже негативных черт человека, выбери те, которые 1		
потенциально являются рисками для игроманов. *	ИЗ	
	1	
Более склонны к спорам, т.к. игры подталкивают их отстаивать собственное мнение.	2	
Более подвержены воздействию аддиктивных (вредные привычки) форм поведения.		
Более подвержены вирусным и бактериологическим заболеваниям.		
Более склонны к частому просмотру телевизора, реже читают.		

Компания Google не имеет никакого отношения к этому контенту. - <u>Условия использования</u> - <u>Политика</u> конфиденциальности

Google Формы