

Présentation du Projet - Site Culinaire

1. Introduction

Titre du projet : Saveurs & Recettes

Présentation générale :

Le site culinaire Saveurs & Recettes vise à offrir une plateforme intuitive où les utilisateurs peuvent découvrir,

partager et expérimenter des recettes du monde entier. Ce site est né de la volonté de résoudre un problème

fréquent : le manque d'inspiration culinaire au quotidien et la difficulté à trouver des recettes accessibles,

claires et adaptées à différents niveaux d'expérience.

Ce projet propose donc une solution simple pour diversifier l'alimentation, apprendre à cuisiner et créer une

communauté d'échange autour de la gastronomie.

Objectifs du projet

Objectif général :

- Concevoir un site web dynamique pour la consultation, la publication et la gestion de recettes culinaires.

Objectifs spécifiques :

- Permettre aux utilisateurs de consulter des recettes par catégorie, niveau ou ingrédient.
- Offrir la possibilité de publier ses propres recettes.
- Fournir des conseils et astuces de cuisine.

- Créer une interface simple, responsive et conviviale.

Public cible et utilisateurs finaux :

- Amateurs de cuisine
- Étudiants
- Ménagères
- Débutants en cuisine

2. Analyse des besoins

Besoins fonctionnels :

- Consulter une liste de recettes par catégorie (desserts, plats, entrées...).
- Rechercher une recette par mot-clé ou ingrédient.
- Publier une recette avec description, ingrédients, étapes et image.
- Noter et commenter les recettes.

Besoins non fonctionnels :

- Site rapide avec temps de réponse inférieur à 2 secondes.
- Responsive (accessible sur mobile et tablette).
- Sécurisé (compte utilisateur protégé).
- Ergonomique et facile à utiliser.

3. Description des fonctionnalités

Cas d'usage 1 :

Acteur : Utilisateur connecté

Action : Publie une recette

Résultat attendu : La recette apparaît dans la liste des recettes et est consultable par les autres utilisateurs

Cas d'usage 2 :

Acteur : Visiteur non inscrit

Action : Recherche une recette par ingrédient

Résultat attendu : Une liste de recettes correspondantes s'affiche

4. Technologies et outils

Langages de programmation : HTML, CSS, JavaScript

Pas de base de données prévue - tout est géré en HTML, CSS et JavaScript

Outils de versioning : Git avec GitHub

Outils graphiques : Canva (pour les visuels), Pinterest (source d'inspiration visuelle)

5. Contraintes et limites

- Temps de réponse inférieur à 2 secondes
- Compatibilité avec les navigateurs modernes
- Site limité à 500 Mo de stockage pour la version initiale
- Fonctionnalités de publication accessibles uniquement aux utilisateurs inscrits

6. Planification et livrables

Planning : à présenter sous forme de diagramme de Gantt (via Canva ou Excel)

Livrables attendus :

- Maquettes et prototypes (faits avec Canva ou Figma)
- Code source commenté et bien organisé
- Rapport technique détaillant le fonctionnement du site et les choix techniques