Telnet

Standardbefehle:

* telnet hostname
  + Verbindung zum Server aufbauen
* telnet ip-adress port number
  + Verbindung zu einer spezifischen IP + Portnummer
* ?
  + Hilfemenü
* close
  + Beendet die telnet Session
* display argument
  + Zeigt die verfügbaren Kommandos für die bestehende Session
* environ argument
  + Definiert Variablen für das spezifische Betriebssystem
* logout
  + Beendet die bestehende telnet Session
* mode type
  + Spezifizieren des Übertragungstypens
* open hostname
  + Erzeugt eine weitere Verbindung, welche neben der bestehenden Verbindung läuft
* quit
  + Beendet die bestehende telnet Session und alle weiteren
* Send argument
  + Sendet ausgewählte Strings an den Telnet-Host
* set argument
  + Verändert die bestehenden Verbindungsparameter
* unset
  + Lädt die Vordefinierten Verbindungsparameter

Telnet-Server:

* [rainmaker.wunderground.com](telnet://rainmaker.wunderground.com)
  + Freier Wetter Client der auf Telnet basiert
* [towel.blinkenlights.nl 23](telnet://towel.blinkenlights.nl:23)
  + Star-Wars ASCII Animation
* [freechess.org 5000](telnet://freechess.org:5000)
  + Chess Client

Anwendungsbereiche:

* Fernsteuerung von Computern mit textbasierten Ein- und Ausgaben
  + Router, Switches etc.
* Zugriff auf Datenbanken
  + Verbindung zu anderen IP-Diensten wie SMTP, HTTP oder FTP möglich

Vor- und Nachteile:

Vorteile:

* Ist sehr Vielfältig
  + Siehe Beispiele und Anwendungsbereiche
* Cross-Plattform Ansatz
* Unlimitierter Zugang zu Zielressourcen

Nachteile:

* Unverschlüsselter Austausch von Daten
* Der automatische volle Zugriff macht es einfacher für Hacker / Cyberkriminelle
* Es können nur wenige Server über Telnet erreicht werden