

Creación base de Datos

Crear base de datos ?

Ferreteria

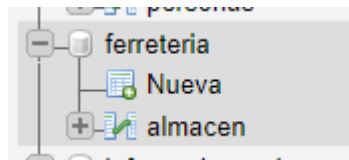
utf8mb4_spanish_ci

Crear

Creación tabla almacén

Ejecutar la(s) consulta(s) SQL en la base de datos ferreteria: ?

```
1 CREATE TABLE `almacen` (  
2   `cod_articulo` varchar(4) NOT NULL PRIMARY KEY ,  
3   `articulo` varchar(60) NOT NULL,  
4   `precio` double NOT NULL CHECK (precio > 0),  
5   `stock` int(6) NOT NULL,  
6   `stock_min` int(6) NOT NULL  
7 );  
8
```



Arrancamos el programa:

```
Problems Javadoc Declaration Console x
Principal (4) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_181\bin\javaw.exe (17 ene. 2020 11:46:28)
Se ha establecido la conexión con la Base de datos ferreteria

GESTION DE ALMACEN
-----
1. Listado de artículos
2. Añadir nuevo artículo
3. Actualizar stock
4. Eliminar Artículo
5. Terminar programa
-----
¿Qué opción eliges?
```

Añadir productos

Vamos a añadir los productos del ejemplo. (Solo se hace pantallazo de unos cuantos)

```
¿Qué opción eliges?  
2  
  
Introduce código del nuevo Artículo (Tres letras y un numero)  
CAJ1  
Introduce descripción artículo  
CAJA DE HERRAMIENTAS DE PLASTICO  
Introduce precio  
8,5  
Introduce stock  
4  
Introduce stock minimo  
3  
Sentencia SQL ejecutada con éxito  
Registros afectados: 1
```

```
¿Qué opción eliges?  
2  
  
Introduce código del nuevo Artículo (Tres letras y un numero)  
MAR1  
Introduce descripción artículo  
MARTILLO PEQUEÑO  
Introduce precio  
8  
Introduce stock  
3  
Introduce stock minimo  
10  
Sentencia SQL ejecutada con éxito  
Registros afectados: 1
```

```
¿Qué opción eliges?  
2  
  
Introduce código del nuevo Artículo (Tres letras y un numero)  
TOR7  
Introduce descripción artículo  
CAJA 100 TORNILLOS DEL 7  
Introduce precio  
0,8  
Introduce stock  
18  
Introduce stock minimo  
100  
Sentencia SQL ejecutada con éxito  
Registros afectados: 1
```

Listado de producto

****Problemas con la ñ, esta creada la bbdd en UTF8_spanish****

```
¿Qué opción eliges?
```

```
1
```

```
CAJ1 - CAJA DE HERRAMIENTAS DE PLASTICO - PRECIO 8.5 - STOCK 4 - MINIMO 3 -  
CAJ2 - CAJA DE HERRAMIENTAS DE METAL - PRECIO 12.3 - STOCK 3 - MINIMO 2 -  
MAR1 - MARTILLO PEQUEÑO - PRECIO 8.0 - STOCK 3 - MINIMO 10 - Hay que reponer 7 unidades  
MAR2 - MARTILLO GRANDE - PRECIO 7.0 - STOCK 0 - MINIMO 10 - Hay que reponer 10 unidades  
TOR7 - CAJA 100 TORNILLOS DEL 7 - PRECIO 0.8 - STOCK 18 - MINIMO 100 - Hay que reponer 82 unidades  
TOR9 - CAJA DE 100 TORNILLOS DEL 9 - PRECIO 0.8 - STOCK 25 - MINIMO 100 - Hay que reponer 75 unidades  
TUE7 - CAJA DE TUERCAS DEL 7 - PRECIO 0.5 - STOCK 40 - MINIMO 100 - Hay que reponer 60 unidades  
TUE9 - CAJA DE 100 TUERCAS DEL 9 - PRECIO 0.5 - STOCK 54 - MINIMO 100 - Hay que reponer 46 unidades
```

+ Opciones

				cod_articulo	articulo	precio	stock	stock_min
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	CAJ1	CAJA DE HERRAMIENTAS DE PLASTICO	8.5	4	3
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	CAJ2	CAJA DE HERRAMIENTAS DE METAL	12.3	3	2
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	MAR1	MARTILLO PEQUEÑO	8	3	10
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	MAR2	MARTILLO GRANDE	7	0	10
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	TOR7	CAJA 100 TORNILLOS DEL 7	0.8	18	100
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	TOR9	CAJA DE 100 TORNILLOS DEL 9	0.8	25	100
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	TUE7	CAJA DE TUERCAS DEL 7	0.5	40	100
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	TUE9	CAJA DE 100 TUERCAS DEL 9	0.5	54	100

Actualizar Stock

A. Artículo Existente

```
¿Qué opción eliges?
```

```
3
```

```
Introduce código del Artículo (Tres letras y un numero)
```

```
CAJ1
```

```
Cuántas unidades quieres reponer
```

```
3
```

```
El Stock se ha actualizado correctamente
```

```
¿Qué opción eliges?  
1  
CAJ1 - CAJA DE HERRAMIENTAS DE PLASTICO - PRECIO 8.5 - STOCK 4 - MINIMO 3 -  
CAJ2 - CAJA DE HERRAMIENTAS DE METAL - PRECIO 12.3 - STOCK 3 - MINIMO 2 -  
MAR1 - MARTILLO PEQUEÑO - PRECIO 8.0 - STOCK 3 - MINIMO 10 - Hay que reponer 7 unidades  
MAR2 - MARTILLO GRANDE - PRECIO 7.0 - STOCK 0 - MINIMO 10 - Hay que reponer 10 unidades  
TOR7 - CAJA 100 TORNILLOS DEL 7 - PRECIO 0.8 - STOCK 18 - MINIMO 100 - Hay que reponer 82 unidades  
TOR9 - CAJA DE 100 TORNILLOS DEL 9 - PRECIO 0.8 - STOCK 25 - MINIMO 100 - Hay que reponer 75 unidades  
TUE7 - CAJA DE TUERCAS DEL 7 - PRECIO 0.5 - STOCK 40 - MINIMO 100 - Hay que reponer 60 unidades  
TUE9 - CAJA DE 100 TUERCAS DEL 9 - PRECIO 0.5 - STOCK 54 - MINIMO 100 - Hay que reponer 46 unidades
```



```
¿Qué opción eliges?  
1  
CAJ1 - CAJA DE HERRAMIENTAS DE PLASTICO - PRECIO 8.5 - STOCK 7 - MINIMO 3 -  
CAJ2 - CAJA DE HERRAMIENTAS DE METAL - PRECIO 12.3 - STOCK 3 - MINIMO 2 -  
MAR1 - MARTILLO PEQUEÑO - PRECIO 8.0 - STOCK 3 - MINIMO 10 - Hay que reponer 7 unidades  
MAR2 - MARTILLO GRANDE - PRECIO 7.0 - STOCK 0 - MINIMO 10 - Hay que reponer 10 unidades  
TOR7 - CAJA 100 TORNILLOS DEL 7 - PRECIO 0.8 - STOCK 18 - MINIMO 100 - Hay que reponer 82 unidades  
TOR9 - CAJA DE 100 TORNILLOS DEL 9 - PRECIO 0.8 - STOCK 25 - MINIMO 100 - Hay que reponer 75 unidades  
TUE7 - CAJA DE TUERCAS DEL 7 - PRECIO 0.5 - STOCK 40 - MINIMO 100 - Hay que reponer 60 unidades  
TUE9 - CAJA DE 100 TUERCAS DEL 9 - PRECIO 0.5 - STOCK 54 - MINIMO 100 - Hay que reponer 46 unidades
```

B. Artículo que no existe

```
¿Qué opción eliges?  
3  
  
Introduce código del Artículo (Tres letras y un numero)  
LED1  
Cuántas unidades quieres reponer  
5  
Artículo LED1 No Encontrado
```

****EXTRA BORRAR ARTICULO****

A. Artículo existe

```
-----
¿Qué opción eliges?
4

Introduce código del Artículo (Tres letras y un numero)
CAJ1
Sentencia SQL ejecutada con éxito
Artículo CAJ1 eliminado
Registros afectados: 1

GESTION DE ALMACEN
-----
1. Listado de artículos
2. Añadir nuevo artículo
3. Actualizar stock
4. Eliminar Artículo
5. Terminar programa
-----
¿Qué opción eliges?
1
|
CAJ2 - CAJA DE HERRAMIENTAS DE METAL - PRECIO 12.3 - STOCK 3 - MINIMO 2 -
MAR1 - MARTILLO PEQUEÑO - PRECIO 8.0 - STOCK 3 - MINIMO 10 - Hay que reponer 7 unidades
MAR2 - MARTILLO GRANDE - PRECIO 7.0 - STOCK 0 - MINIMO 10 - Hay que reponer 10 unidades
TOR7 - CAJA 100 TORNILLOS DEL 7 - PRECIO 0.8 - STOCK 18 - MINIMO 100 - Hay que reponer 82 unidades
TOR9 - CAJA DE 100 TORNILLOS DEL 9 - PRECIO 0.8 - STOCK 25 - MINIMO 100 - Hay que reponer 75 unidades
TUE7 - CAJA DE TUERCAS DEL 7 - PRECIO 0.5 - STOCK 40 - MINIMO 100 - Hay que reponer 60 unidades
TUE9 - CAJA DE 100 TUERCAS DEL 9 - PRECIO 0.5 - STOCK 54 - MINIMO 100 - Hay que reponer 46 unidades
```

B. Artículo No Existe

```
¿Qué opción eliges?
4

Introduce código del Artículo (Tres letras y un numero)
LED1
Sentencia SQL ejecutada con éxito
Artículo LED1 No Encontrado
```

Finalizar Programa

```
-----
1. Listado de artículos
2. Añadir nuevo artículo
3. Actualizar stock
4. Eliminar Artículo
5. Terminar programa
-----
¿Qué opción eliges?
5
|
Se ha cerrado la base de datos
```