

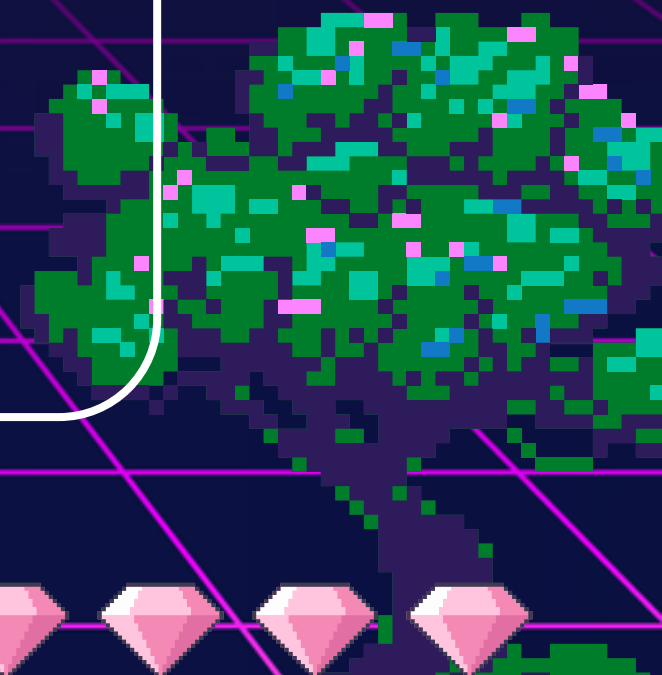
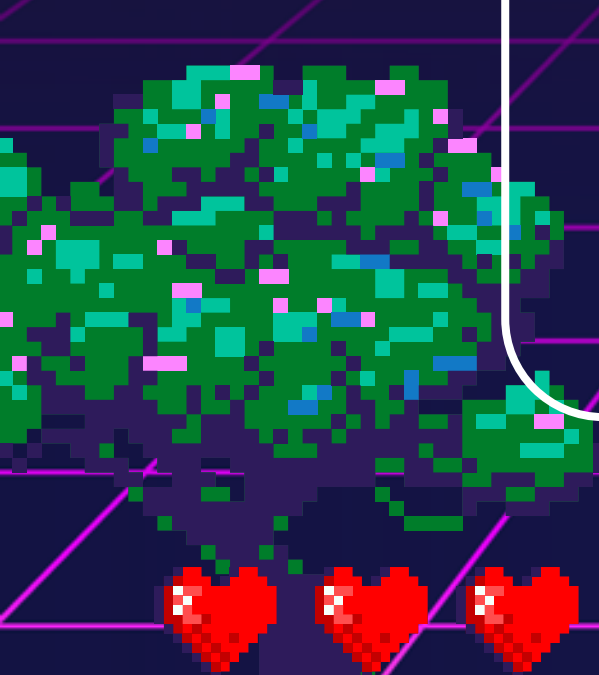
# FLAPY DINO



PLAY

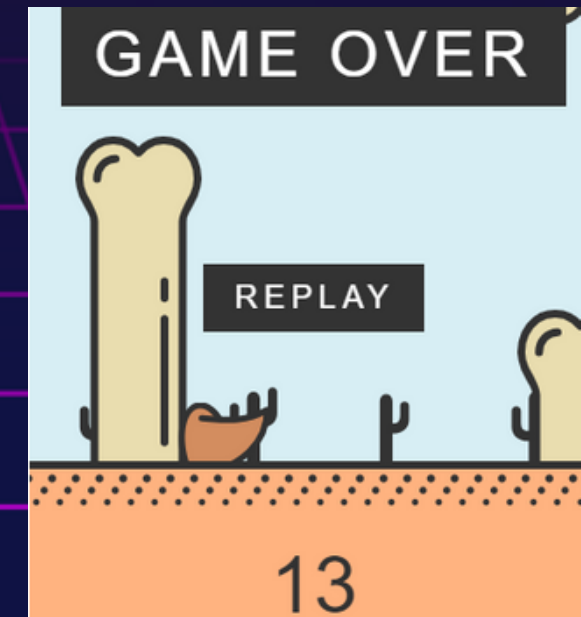
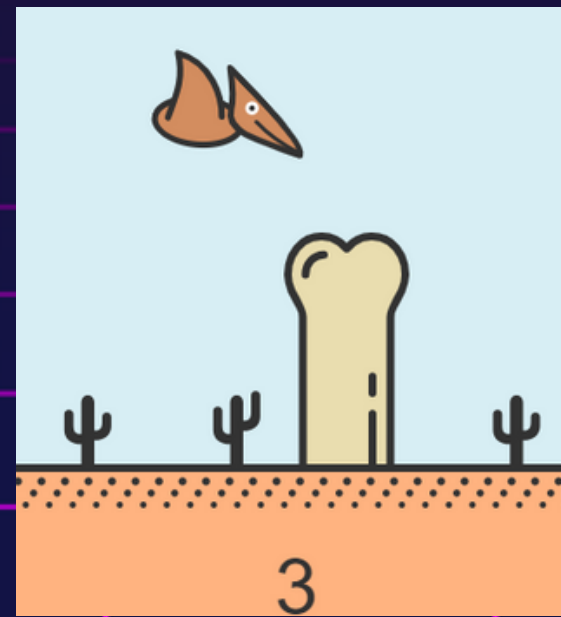
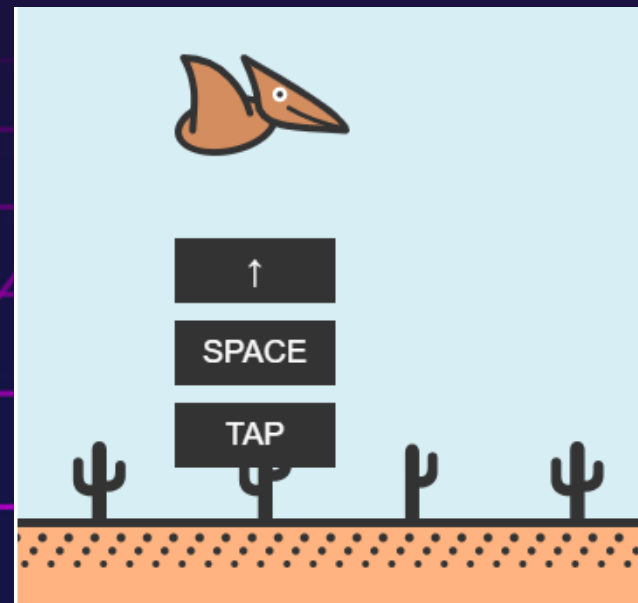
MENU

EXIT



# ¿DE QUE SE TRATA?

El juego consiste en poder hacer que el dinosaurio puede sobrevolar las diversas plataformas de hueso para lograr un mayor puntaje, al estilo de "Flappy bird".



EXIT

# CONTENIDO



CONTROLES



METODOS



ESTRUCTURA

EXIT

# CONTROLES

Para poder dar inicio a su jugabilidad, este juego diseñado en HTML, Javascript y CSS tiene unos sencillos controles de utilizar, como tal para jugar solo cuenta con 3 controles sencillos para iniciar:



La tecla de navegación de arriba permite sobrevolar el ave.

SPACE

De igual forma la barra espaciadora cumple con dicha función.

TAP

En caso de estar en móvil podemos tocar la pantalla para jugar.

EXIT

# MÉTODOS PARA ACCIONES

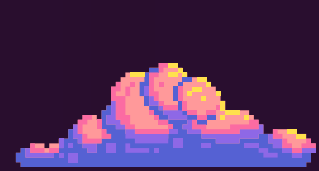
```
function playerInput() {  
  if (!start) {  
    start = true;  
    velocity = lift;  
    dinoAngle = -20;  
    document.getElementById("ctrl-ctn").style.opacity = 0;  
  } else {  
    if (!gameOver) {  
      velocity = lift;  
      dinoAngle = -20;  
    }  
  }  
}
```

Este metodo permite al jugador que al momento de usar cualquier control el juego comienza y se muestra la velocidad que tendrá y si pierde el sprite sale de la vista.

```
function checkCollision() {  
  // set upper bound  
  if (dinoPos_Y <= -hitboxHeight) {  
    velocity = 0;  
  }  
  
  // dino hit the ground  
  if (dinoPos_Y + hitboxHeight >= canvas.height - fg.height) {  
    velocity = 0;  
    dinoPos_Y = canvas.height - fg.height - hitboxHeight;  
    setGameOver();  
  }  
  
  // dino hit bone  
  if (  
    dinoPos_X + hitboxWidth >= bones[bonePtr].x &&  
    dinoPos_X < bones[bonePtr].x + topBone.width &&  
    (dinoPos_Y <= bones[bonePtr].y + topBone.height ||  
     dinoPos_Y + hitboxHeight >= bones[bonePtr].y + topBone.height + flyGap)  
  ) {  
    setGameOver();  
  }  
}
```

Este metodo es el que verifica cuando el dinosaurio haya chocado con las plataformas haga que ya no pueda avanzar o por si cae al suelo permitiendo que se finalice su partida del jugador.

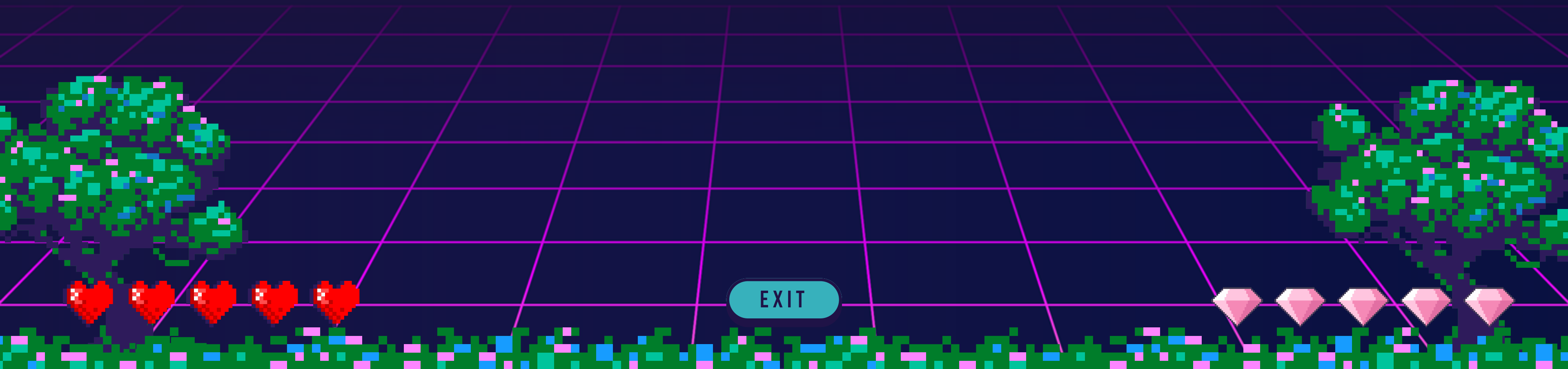
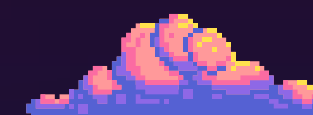
EXIT



# ESTRUCTURA



Para poder dar inicio a su jugabilidad, este juego diseñado en HTML, Javascript y CSS tiene unos sencillos controles de utilizar, como tal para jugar solo cuenta con 3 controles sencillos para iniciar:





# CASUAL GAME

