Transiciones:

* Idle 1 🡪 Breath Idle 1 (SIEMPRE porque si no baja muy rápido el staff)
* Breath Idle 1 🡪 Exit Idle 1 (SIEMPRE para poder salir de IDLE 1)
* Idle 🡪 Idle to Idle Attack.
* Idle Attack 🡪 Breath Idle Attack
* Todos las animaciones que tengan atacck o to rigth/left/back se ejecutan SOLO cuando lockea a un enemigo.