

Programación orientada a Objetos.

Practica Punteros, vectores y C-string.

1. Realice una función que elimine el ultimo valor de un vector de enteros.
2. Realice una función que elimine los n últimos valores de un vector de enteros.
3. Realice una función que agregue un elemento en la ultima posición de un vector de enteros.
4. Realice una función que agregue un elemento en la primera posición de un vector de enteros.
5. Realice una función que agregue un conjunto (vector) de elementos en las ultimas posiciones de un vector de enteros.
6. Realice una función que dado un vector de enteros devuelva un vector con el contenido de este vector en las posiciones pares.
7. Realice una función que dado un vector de cstring lo ordene de forma alfabética.
8. Realice una función que dado un vector de cstring devuelva los 5 primeros, ordenados de forma alfabética.
9. Realice una función que dado un vector de cstring lo ordene por la longitud de las palabras.
10. Realice una función que dado un vector de cstring elimine los espacios de todas las palabras.
11. Realice una función que dado un vector de cstring devuelva un vector con las palabras que son palindromos.
12. Realice una función que dado un vector de cstring devuelva un vector con las palabras que comiencen con una letra ingresada por parámetros.
13. Realice una función que dado un vector de cstring devuelva un vector con las palabras que terminen con una letra ingresada por parámetros.
13. Realice una función que dado un vector de cstring devuelva un vector con las palabras que contengan un cstring ingresado por parámetros.
14. Realice una función que dado un vector de cstring devuelva un vector con las palabras que no contengan un cstring ingresado por parámetros.