

# RESUMEN DE CONTENIDOS N° 7

# OPERADORES DE C++



Toda expresión en un conjunto de operandos ligados por operadores. Las expresiones se utilizan para efectuar cálculos, relaciones, asignaciones, etc

## **OPERADORES**

# **Operadores Aritméticos**

Como su nombre lo indica, los operadores aritméticos permiten efectuar cálculos aritméticos. La *jerarquía o precedencia* de estos operadores es idéntica a la utilizada en el álgebra de números. Esta jerarquía se puede alterar empleando paréntesis.

Operador	En tipos Enteros	En tipos Reales
+	símbolo + unario	símbolo + unario
-	símbolo – unario	símbolo – unario
+	suma	suma
-	resta	resta
*	producto	producto
1	división entera	división en punto flotante
%	resto de la división entera	NA (no aplicable)
++	incremento	NA
	decremento	NA



### **Ejemplos de operadores de Incremento y Decremento**

```
Int c=0;
...
C++;
Es lo mismo que hacer:
c=0;
...
c=c+1
```

```
int n=2;
cout<< n++ ;  /* Se visualiza un 2. C++ envía el contenido
de n a la salida a través de cout y luego incrementa en 1 a
n */
int n=2;
cout << ++n ;  /* Se visualiza un 3. C++ incrementa en 1 a
n y luego muestra el nuevo valor de n */</pre>
```



# **Operadores Aritméticos**

El operador = permite asignar el resultado de la expresión de la derecha a la variable de la izquierda.

$$X=130;$$

Debe observarse que este operador es "asociativo por la derecha", por lo cual pueden efectuarse asignaciones múltiples o simultáneas.

El compilador realiza la asociación del modo siguiente: a = (b = (c = 30)).



# **Operadores Aritméticos**

Debe observarse que para C++ la proposición c = 30 tiene doble sentido:

se trata de una asignación, y
 se trata de una expresión que arroja el resultado 30.

En C++, es válido realizar una asignación o una expresión en una acción de salida. Con lo cual, la siguiente acción es totalmente válida.



# Operadores relativos de asignación

C++ dispone de operadores relativos, que permiten hacer más eficiente el código ejecutable resultante de la compilación

Operador	Asignación abreviada	Asignación no abreviada
+ =	x + = y	x = x + y
- =	x - = y	x = x - y
* =	x * = y	x = x * y
<i>l</i> =	x/=y	x = x / y
<b>%=</b>	x % = y	x = x % y



# **Operadores Relacionales**

C++ dispone de operadores relacionales, cuyo concepto es idéntico al que poseen en el álgebra de números: relacionar (comparar) operandos de tipos compatibles. Su simbología también es similar, a excepción de los operadores *igual que* y *distinto que*.

Los operadores relacionales en C++ son:

Operador	Significado	Ejemplo
==	Igual que	a == b
!=	Distinto que	a != b
<	Menor que	a < b
>	Mayor que	a > b
<=	Menor o igual que	a <= b
>=	Mayor o igual que	a >= b



Estos operadores permitirán plantear expresiones relacionales, las cuales, al ser evaluadas, arrojarán un valor de verdad: **verdadero** o **falso**. C++ dispone del valor **int cero (0)** para representar al valor **falso** y de un valor **int distinto de cero** para **verdadero**.

Valor de verdad Representación en C++

**Falso** Cero

**Verdadero** Distinto de Cero

Los operadores relacionales se asocian de izquierda a derecha y tienen menor prioridad que los operadores aritméticos por lo tanto una expresión del tipo:

$$a+b<10*c$$
 equivale a  $(a+b)<(10*c)$ 

Es posible asignar el resultado de una expresión relacional a una variable:

int m=(12+3<=10); // asigna cero (falso) a la variable entera m



# **Operadores Lógicos**

Los operadores lógicos de C++ son la **conjunción** o **and** (&&), la **disyunción** u **or** (||) y la **negación** o **not** (!). Conceptualmente funcionan de igual forma que en la lógica algebraica.

La conjunción (&&) arroja un resultado verdadero (<u>distinto de cero</u>) sólo si ambos operandos son verdaderos; la disyunción (||) sólo es falsa si ambos operandos son falsos; y la negación (!) es un operador unario que invierte el valor de verdad del operador afectado.

Operador	Significado	Ejemplo
!	Negación ( no )	! a <= b
&&	Conjunción ( y )	(a < b) && (n==100)
II	Disyunción ( o )	(x == 10)    (a != c)



# Evaluación en cortocircuito

C++ dispone la evaluación de una expresión lógica de izquierda a derecha.

Si el operando de la izquierda es suficiente para determinar el resultado de la proposición, no se evalúa el operando de la derecha. Por ejemplo:

$$6 < 3 \&\& z == 4$$

el operando z == 4 no llegará a evaluarse pues 6 < 3 ya decidió el resultado cero (falso) de toda la proposición