

- 22 years old
- Almaghrib Alarabi Ocean, Rabat
- +212 628785646
- fatimazahra benhammou@um5.ac.ma
- Ben-Fatima

Python

Nodels

PHP SOL

Javascript

HTML5/CSS3

www.fatimazahra.dev

### **PROGRAMMING TOOLS**

# Benhammou Fatima zahra

# Elève ingénieur en informatique à l'ENSIAS



# **EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE**

**Juillet-Août 2020** 

Réalisation d'une application pour prédire sur le web lavariance des données (nombre de visites sur le site. nombrede réponses, nombre de questions ou nombre d'utilisateurs) dans le futur.

Outils: Reactjs, Redux, Nodejs et TailwindCss.

A l'entreprise Mahkamaty

**Juillet-Septembre 2021** 

Développement d'un système d'information de gestion deséchéances, des factures, des fournisseurs et du châssis dela société Batha auto qui vend des pièces automobiles.

Outils: PHP Laravel, MySQL et TailwindCss.



### **FORMATION**

A l'entreprise Batha auto

Langages:

2019-2022

Cycle d'ingénieur à l'ENSIAS, filière Ingénierie e-Logistique.

Rabat, Maroc

2017-2019

Classes préparatoires MP à la CPGE AlKhawarizmi

**♀** Rabat. Maroc

2016-2017

Baccalauréat Sciences mathématiques A, Lycée Moulay Rachid

Arfoud, Maroc



### **PROJETS**

### Transport management system In progress %

Développement d'une application web pour la planification des transports et la réduction des coûts de transport.

Outils: Adonisjs, MySQL et TailwindCss.

#### Meal planning system In progress %

Développement d'une application web de planification de repas basée sur les ingrédients et les préférences de chaque utilisateur.

Outils: Laravel, Javascript, MySQL et TailwindCss.

Portfolio October 2021

Développement de site web personnel.

Outils: Nextjs et TailwindCss.

#### End of second year project June 2020 .

Réalisation d'une application web de prévision de l'évolution des actions des

Outils: Python, Python pandas, Expressis, Reactis et TailwindCss.

#### Job shop scheduling June 2019 🐟

Réalisation d'une application web qui résout le problème d'ordonnancement de l'atelier.

Outils: Python flask, HTML et CSS.

Motus Game | anuary 2019 🌧

Développement du jeu MOTUS en 2D, en utilisant le langage C et la bibliotheque SDL.



# **TECHNICAL SKILLS**

Développement d'applications web utilisant: Nodejs, PHP, Python.

Conception et création de bases de données avec : MySQL, SQLite, PostgreSQL. Résoudre des problèmes d'optimisation avec des méthodes numériques (branche et borne) et des algorithmes métaheuristiques (colonie de fourmis et algorithme génétique).

### Frameworks: Reactis

**JAVA** 

Expressjs

Nextjs Laravel

**TailwindCss** 

Flask

#### Tools:

Git Latex

Lunix(Ubuntu)

Visual studio code

Adobe XD

Adobe photoshop



# .ANGUAGES

Arabe: langue maternelle. Anglais: Bonne maîtrise. Français: Bonne maîtrise.



Participation aux compétitions de programmation.

CodeJam etCodeforces.

Création d'animation vidéo