

Giới thiệu môn học

Lập trình hướng đối tượng
OOP - Object-Oriented Programming

Thông tin môn học

- Số tín chỉ: 3.
- Lý thuyết: 15 x 2 tiết.
- Lab: 15 buổi
- Lý thuyết: TS. Tô Văn Khánh
 - Room 712 – E3, khanhtv@vnu.edu.vn
- Thực hành:
 - CN. Bùi Quang Cường
(bqcuong2212@gmail.com)
- Trang web:
 - <https://courses.uet.vnu.edu.vn> (1920I_INT 2204 3)
Bài giảng, tài liệu, thông báo...

Sinh viên có trách nhiệm tự cập nhật thông tin.

Nội dung

- Giới thiệu về lập trình hướng đối tượng OOP Concept
- Ngôn ngữ lập trình JAVA
- Đóng gói, Thừa kế, Đa hình Encapsulation, Inheritance, Polymorphism
- Lớp trừu tượng, Giao diện Abstract class, Interface
- Kiểm soát ngoại lệ Exceptions
- Luồng vào – luồng ra trong Java
- Thiết kế hướng đối tượng Design patterns
- Lập trình tổng quát Generic programming

Tài liệu

- Main references – Bắt buộc
 - Lecture notes
 - Giáo trình *Lập trình hướng đối tượng*, NXB ĐHQG 2013

- Further readings – Đọc thêm
 - *Effective Java*, 2nd edition
 - Deitel & Deitel, *Java How to Program*, 9th ed., 2013.
 - *Head First Object-Oriented Analysis and Design*
 - Erich Gamma, *Design Patterns*, Addison Wesley
 - ...

Môi trường lập trình

- Công cụ dòng lệnh - Command line tools (bắt buộc)
 - JDK on MS Windows and Linux
- Editor / IDE (tùy chọn)
 - Notepad, EditPlus, Notepad++
 - IntelliJ (available in labs)
 - Eclipse
 - NetBean ...

Đánh giá kết quả môn học

- Kết thúc học phần 70%: Thi cuối kì 40% (closed-book, written test), Bài tập lớn 30%
- Bài tập – Assignments:
 - Bài thực hành + Kiểm tra giữa kỳ = 30%
- **Cấm thi:**
 - **Quay cóp** Bài tập lớn, bài thực hành, bài thi giữa kỳ
 - **Thiếu từ 03 bài kiểm tra hàng tuần**
 - **Nghỉ học ≥ 03 buổi lý thuyết hoặc ≥ 3 buổi thực hành**
- *Giáo viên có thể thay đổi khi cần thiết.*

Giờ thực hành/ giờ kiểm tra trên lớp

■ Labs / Assignments

- Bài tập (assignment) **phải được chuẩn bị và làm ở nhà** phần lớn thời gian
- Giờ thực hành (lab) **dành phần lớn thời gian** cho việc chấm bài, hỏi bài (phần bài tập thực hành chưa rõ), và hỏi đáp liên quan đến bài tập lớn

■ Weekly tests:

- Kiểm tra nội dung bài học tuần trước
- Chọn ngẫu nhiên **bài thực hành** để chấm
- Thời gian: **đầu giờ** hàng tuần lý thuyết / thực hành
- **Thiếu 3 bài trở lên** sẽ bị cấm thi

Một số lưu ý

- Sinh viên được khuyến khích thảo luận, nhưng đến khi làm bài phải **làm độc lập**.
- Không được lấy **mã nguồn của sinh viên khác**
- Nếu sử dụng mã nguồn từ nguồn khác **phải chú dẫn nguồn gốc rõ ràng**
- Giống bài (bài tập, bài kiểm tra, bài tập lớn)
→ người chép và người bị chép đều bị cấm thi

Một số lưu ý (tiếp)

- Tự học
 - Đây không phải môn học **Lập trình Java**,
 - Có rất nhiều chủ đề như Web programming, network programming, GUI....nằm ngoài phạm vi môn học.
- Critical thinking – tư duy phản biện
 - Hỏi / thắc mắc
 - Tự kiểm chứng...

Một số lưu ý (tiếp)

- **Tôn trọng quyền lợi của người khác:**
 - Giữ trật tự trong giờ học
- **Bảo vệ quyền lợi của bản thân:**
 - Tự chủ trong kế hoạch học tập
 - Dám đặt câu hỏi
 - Đề nghị giúp đỡ
 - Nhắc người khác giữ trật tự để mình học được
 - Đề nghị những người thiếu tôn trọng lớp học (*mất trật tự, làm việc riêng gây ảnh hưởng, nằm ngủ...*) ra khỏi lớp
- **Tự trọng**
 - Không chép bài – không làm thì tự chịu điểm kém

QUESTIONS??