

## HOMework WEEK 03

1. Nêu sự khác nhau giữa hàm static và hàm bình thường
2. Tìm hiểu về mẫu thiết kế Singleton:
  - a. Singleton là gì?
  - b. Trường hợp nào cần sử dụng Singleton?
  - c. Lấy ví dụ về Singleton
3. Tìm hiểu về tính kế thừa:
  - a. Tính kế thừa là gì?
  - b. Trường hợp nào nên áp dụng tính kế thừa?
  - c. Các bước thiết kế một cấu trúc kế thừa
  - d. Lợi ích của tính kế thừa
4. Giải thích các thuật ngữ sau (nêu cách hiểu và ví dụ):
  - a. Quan hệ is-a và has-a
  - b. Overriding và overload
  - c. Up-casting và Down-casting

Nói đến static thường đề cập tới biến/hàm static. Biến static được khai báo bên ngoài 1 class, phương thức, constructor hay một khối, có tên static ở ngoài.

Vòng đời:

Khởi tạo khi chương trình bắt đầu, mất đi khi chương trình kết thúc.

Định nghĩa biến, phương thức của một lớp có thể được truy cập trực tiếp từ lớp mà không thông qua khởi tạo đối tượng từ lớp.

\*\*\*\*\*

Yêu cầu:

- Bài làm được viết bằng tay (không đánh máy) vào giấy A4
- Deadline: Buổi học ngày 23/07/2018

Gợi ý:

- Kiến thức trong slide 04-More-on-Java-cont và 05-Inheritance.
- Viết dài chưa chắc đã tốt, hãy viết theo ý hiểu của mình.
- Nên ví dụ bằng code hoặc hình vẽ minh họa