

Gestion des conférences Internationales

Avril 2022

REMERCIEMENTS

Remerciement Tout d'abord à ALLAH l'unique Dieu. On tient à exprimer nos remerciements avec un grand plaisir et un grand respect à nos professeurs **Monsieur Alaoui** Rachid et **Madame Khadija Bousdig**, pour leurs conseils, leur disponibilité, leur suivie et leurs encouragements qui nous ont permis de réaliser ce travail dans les meilleures conditions en nous dirigeant sur la bonne voie. On les remercie également pour le partage de leur expertise qui nous a permis d'améliorer nos compétences en développement web ainsi que la rédaction d'un rapport et sa présentation dans un cadre agréable. On tient aussi à exprimer la gratitude envers notre binôme pour les efforts et les persévérances.

SOMMAIRE

LISTE DES ABRÉVIATIONS	0
LISTE DES TABLEAUX.....	0
LISTES DES FIGURES	0
INTRODUCTION GENERALE	0
PARTIE 1 :	2
Contexte général du projet.....	2
CHAPITRE 1 : Définition du projet	4
CHAPITRE 2: Cahier de charge	6
CHAPITRE 3: Problématique et Objectif	8
Conclusion	
PARTIE 2: Analyse et Conception.	11
CHAPITRE 1 :	13
Conception	13
Conclusion :	25
PARTIE 3: Réalisation et démonstration.	26
CHAPITRE 1: Conception	27
CHAPITRE 2: DÉVELOPPEMENT TECHNIQUE.	28
STRATÉGIE :	29
LES SOLUTIONS LOGICIEL ET TECHNOLOGIQUES :	29
CHAPITRE 3: Réalisation.....	33
CONCLUSION	41
CONCLUSION GÉNÉRALE	42
TABLE DES MATIERES	43
WEBOGRAPHIE	45

LISTE DES ABRÉVIATIONS

Tableau 1-Tableau des abréviations

KMET	Knowledge Management and Education Technology
UML	Unified Modeling Language
PHP	Hypertext Preprocessor
MySQL	My simple Query Language
HTML	HyperText Markup Language
JS	JavaScript
BD	Base de données
CSS	Cascading Style Sheets
SGBD	Système de gestion de bases de données

LISTE DES TABLEAUX

Tableau 1-Tableau des abréviations	0
Tableau 2-TABLEAU DESCRIPTIF DU DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION. Admin	18
Tableau 3-TABLEAU DESCRIPTIF DU DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION Inscrit.....	19
Tableau 4-Diagramme de gantt.....	20

LISTES DES FIGURES

Figure 1-Arborescence	14
Figure 2-DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATEUR visiteur/inscrit	14
Figure 3-DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATEUR Admin	15
Figure 4-DIAGRAMME DE CLASSE.....	15
Figure 5-DIAGRAMME DE SÉQUENCE Visiteur.....	16
Figure 6-DIAGRAMME DE SÉQUENCE Admin.....	17
Figure 7-DIAGRAMME DE SÉQUENCE inscrit	17
Figure 8-MCD	18
Figure 9-Diagramme de Gantt Réel	20
Figure 11_Diagramme d'activité.....	22

INTRODUCTION GENERALE

Dans le but de faciliter notre intégration professionnelle, d'approfondir nos connaissances, de perfectionner notre formation et d'assurer l'application pratique de l'enseignement que nous suivons à l'EST, un projet de fin d'étude est programmé.

Le présent rapport rend compte de notre PFE au sein de l'Ecole Supérieure de Technologie et qui consiste à gérer les conférences Internationales.


L'objectif de ce projet est de mettre en pratique et appliquer les étapes et les spécifications mentionnées sur le cahier de charges, et la concrétisation des cours qu'on a eu durant notre cursus universitaire. Le déroulement du projet est effectué suivant quatre étapes allant de la description des besoins, l'étude de l'existant, la conception et finalement l'implémentation.

Au cours de ce projet, on a pu appliquer nos connaissances et compétences acquises durant notre formation en DUT : Génie Logiciel, ce qui nous a permis de bien cerner les concepts de la qualité.



PARTIE 1 :

Contexte général du projet



Ce chapitre présente le contexte global du projet il décrira le contexte, la problématique et les objectifs attendus du projet ainsi que quelques concepts que nous allons utiliser tout au long de ce rapport. L'une des étapes fondamentales de l'élaboration d'un site Web est la définition du projet en lui-même.

CHAPITRE 1 :

Définition du projet

Définition du projet consiste à le préparer étudier son opportunité et sa viabilité qui permettra l'identification du périmètre initial du projet et l'établissement de l'organisation adéquate et des moyens nécessaires.

L'une des étapes fondamentales de l'élaboration d'un site web est la définition du projet en lui-même, permettant l'identification du périmètre initial du projet et l'établissement de l'organisation adéquate et des moyens nécessaires, tant humains, techniques que budgétaires, pour sa mise en application. Beaucoup de projets de création de sites internet échouent en raison du manque ou de l'absence de cadrage initial.

- ✓ Cette étape est articulée autour de 4 tâches distincts :
 - 1) L'étude des besoins et des attentes (audit préalable).
 - 2) La rédaction du rapport de synthèse.
 - 3) La rédaction du cahier des charges fonctionnel.
 - 4) L'élaboration du plan projet et le plan de maintenance du site.

CHAPITRE 2 : Cahier de charge

Le cahier des charges (CDC) est un document contractuel à respecter lors d'un projet. Le cahier des charges permet au maître d'ouvrage de faire savoir au maître d'œuvre ce qu'il attend de lui lors de la réalisation du projet, entraînant des pénalités en cas de non-respect

On souhaite réaliser un projet qui porte sur l'établissement d'un site Web Dynamique pour la Gestion des Conférences Internationales. Le projet s'adresse au grand public voulant s'inscrire aux conférences internationales afin de pouvoir exposer leurs travaux, le but est de supporter le processus de soumission de papier, d'assignation de, d'évaluation de papier, de décision de papier.

Chaque participant disposera d'un mot de passe et d'un login afin de pouvoir accéder à les informations et détails avancées par rapport à un visiteur normal.

A l'aide de l'audit préalable, un document exprimant les besoins fonctionnels du site et les différentes tâches que l'internaute aura à accomplir sur le futur site sera rédigé (le cahier des charges fonctionnel), afin que l'équipe technique du site sache comment développer.

Le but est de supporter le processus de soumissions de papier, de décision de papier. Les acteurs différents et leurs activités vont être décrits en détail :

L'administrateur, comme son nom l'indique gère toutes les activités de la conférence. En particulier il doit créer la conférence et déterminer les dates importantes (la date limite de soumission, la fin du processus d'évolution, la date de conférence...). Il détermine aussi les sujets et les responsables correspondants. En dehors il gère les informations de conférence comme : les inscriptions à la conférence, les statistiques de la conférence, leur dates...

Premièrement l'admin lance les informations de la conférence (le lieu, la date, les présentateurs, les sujets), il construit une liste de données pour être présenter dans la page initiale par suite l'inscrit choisit ce qu'il veut comme conférence à assister puis il s'inscrit.

L'utilisateur peut voir les informations de la conférence (programme, sujets, présentateur,). Il doit surement créer un compte sur le site Web pour s'inscrire à la conférence [le système retourne donc une forme d'inscription.]

La fin toutes les activités préparatoires, la conférence commence.

CHAPITRE 3 :

Problématique et Objectif

Les questions à laquelle on va répondre dans notre travail, en lien avec le sujet défini. C'est de cette problématique que découle tout le plan de notre mémoire et son développement. Autant dire qu'elle doit être pertinente.

Problématique :

- Informer les visiteurs sur l'évènement.
- Gérer les inscriptions des participants.
- Présenter et gérer l'évènement au tant qu'administrateur.

Objectif :


Réalisation d'un site Web Dynamique permettant la bonne gestion des conférences internationales, dans un premier temps la possibilité qu'un internaute quelconque désirant faire partie de la conférence ait la possibilité de s'inscrire sur le site, afin de pouvoir s'authentifier(après l'inscription préalable)et par la suite se trouver sur son espace personnel, du coup pouvoir envoyer les documents(les papiers à examiner, par l'acteur examinateur),choisir la thématique de sa conférence, et finalement pouvoir payer afin d'approuver sa participation réelle à la conférence.

Conclusion :

Conclusion Ce premier chapitre apporte une vision globale par rapport au projet traité. Nous avons présenté l'organisme d'accueil et le contexte général du projet qui porte sur la mise en place d'un site E-concours de la MERFA Dans ce cadre, il est question tout d'abord de cerner la démarche d'une étude conceptuelle. Cette étude fera l'objet du chapitre suivant.



PARTIE 2 : Analyse et Conception.



Planification avec un découpage qui suit généralement le cycle de développement du projet, la planification vise à ordonner les tâches et à indiquer leur enchaînement logique en tenant compte des ressources disponibles et de leur charge de travail maximale. En planifiant scrupuleusement notre projet, vous vous assurez de tenir les délais, de ne pas dépasser le budget et de livrer la qualité de livrable requise.

CHAPITRE 1 :

Conception

Pour accompagner le développement du projet dès le stade d'ébauche, un cours de gestion de projet a rapidement été mis en place. Ce cours introduit la méthodologie à suivre et les outils nécessaires au bon déroulement d'un projet. La gestion de projet permet d'autre part de distribuer les travaux à réaliser entre les membres de l'équipe mais également de créer une base de référence permettant de surveiller les écarts et l'évolution du projet afin d'assurer sa continuité.

ARBORESCENCE

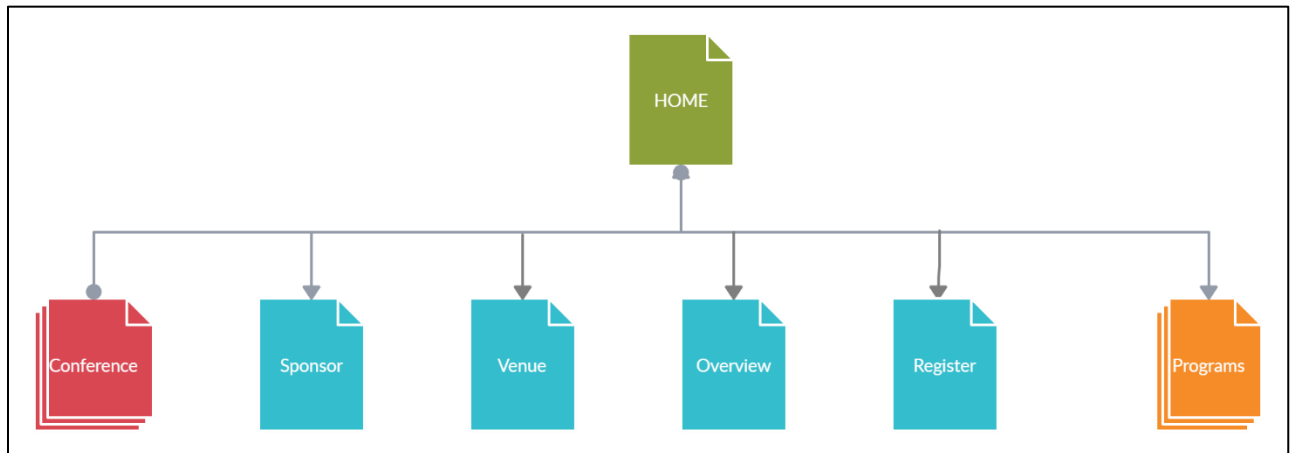


Figure 1-Arborescence

DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATEUR

Visiteur/Inscrit :

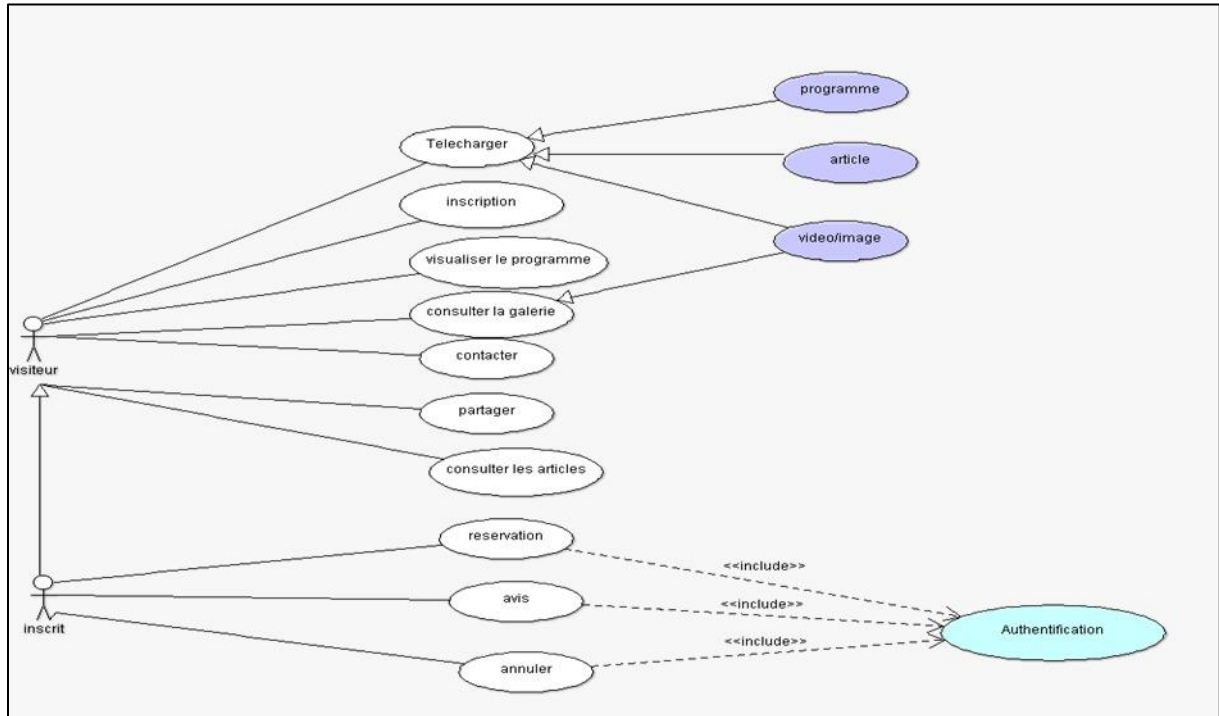


Figure 2-DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATEUR visiteur/inscrit

Administrateur :

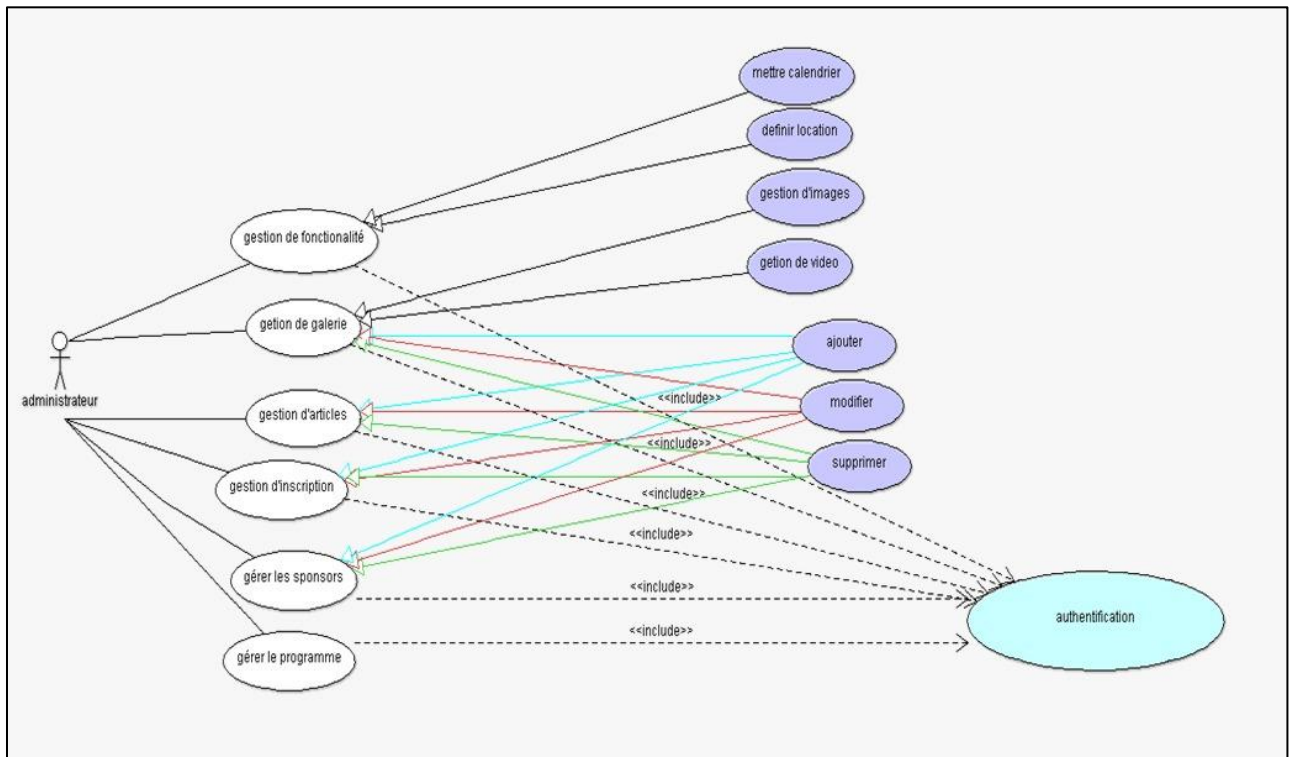


Figure 3-DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATEUR Admin

DIAGRAMME DE CLASSE

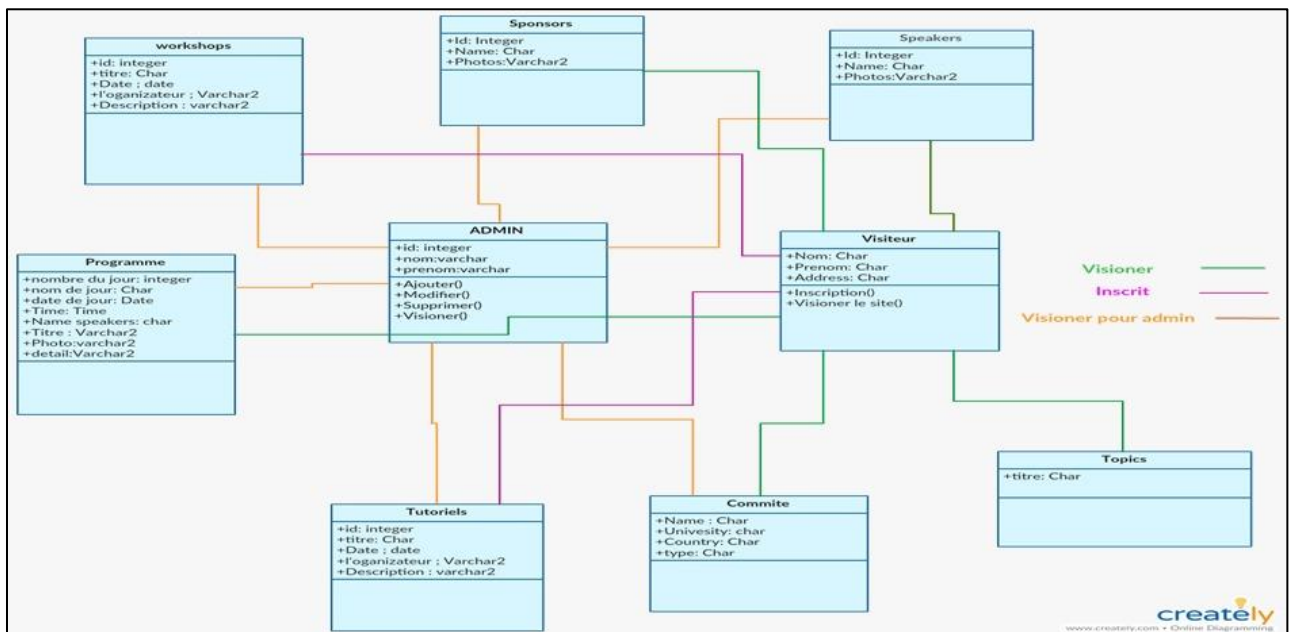


Figure 4-DIAGRAMME DE CLASSE

DIAGRAMME DE SÉQUENCE

Visiteur :

- Le visiteur demande le formulaire d'inscription.
- Le formulaire s'affiche.
- Le visiteur remplit le formulaire.
- Une vérification de l'existence du client dans la base se lance.
- Si le client existe déjà un message d'erreur s'affiche.
- Si c'est un nouveau client confirmation de l'inscription s'affiche.

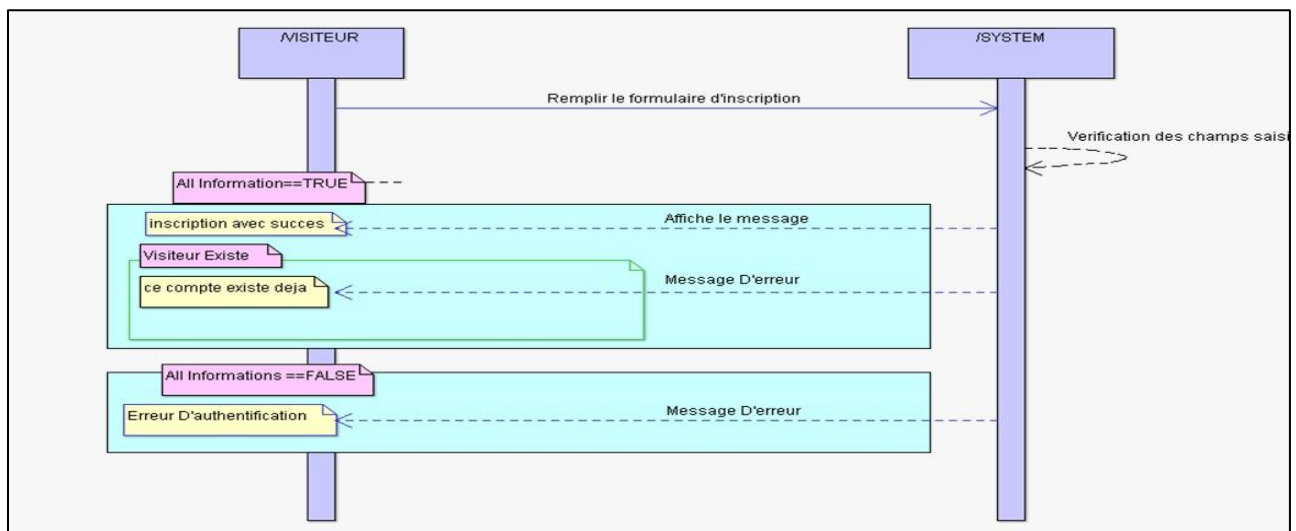


Figure 5-DIAGRAMME DE SÉQUENCE Visiteur

Administrateur :

- L'administrateur entre son login et son mot de passe.
- Une vérification se lance dans la base de données.
- Après un temps de réponse ou l'authentification se valide ou ne message d'erreur s'affiche

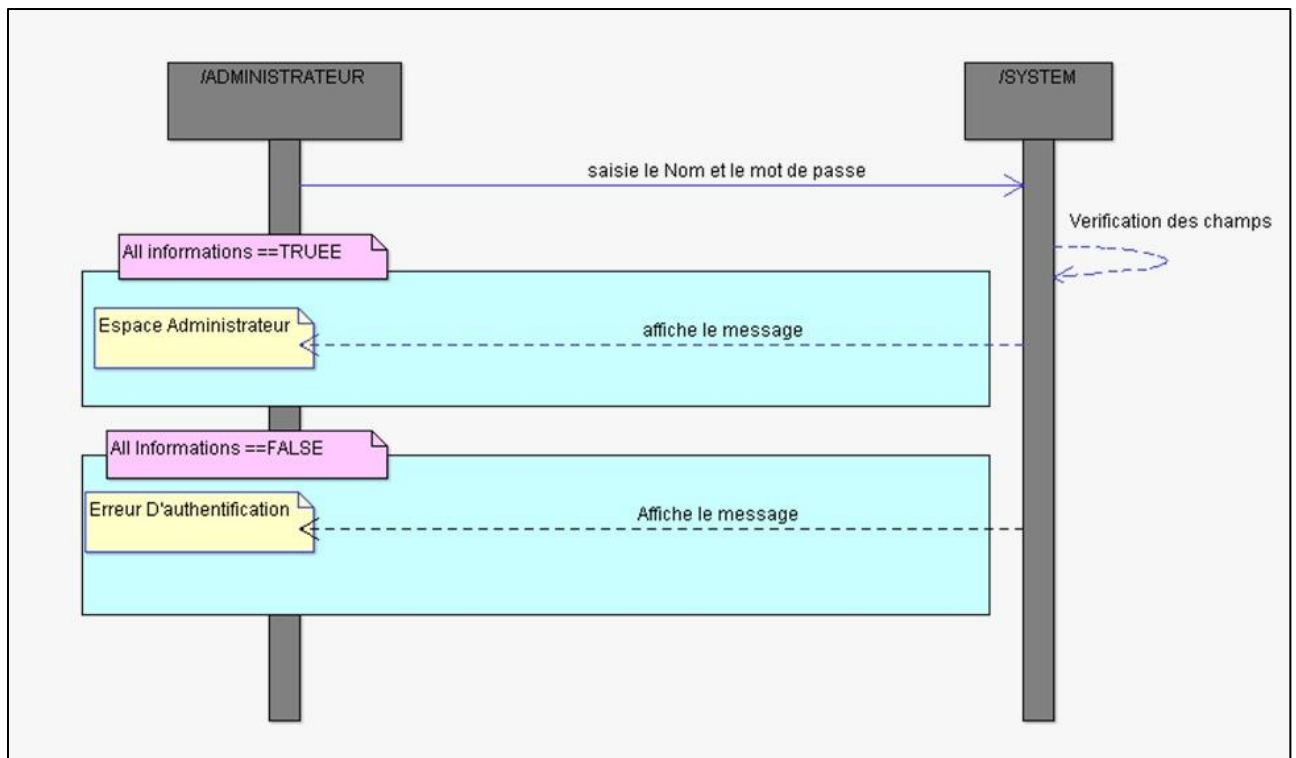


Figure 6-DIAGRAMME DE SÉQUENCE Admin

Inscrit :

- Le client entre son login et son mot de passe.
- Une vérification se lance dans la base de données.
- Après un temps de réponse ou l'authentification se valide ou ne message d'erreur s'affiche.

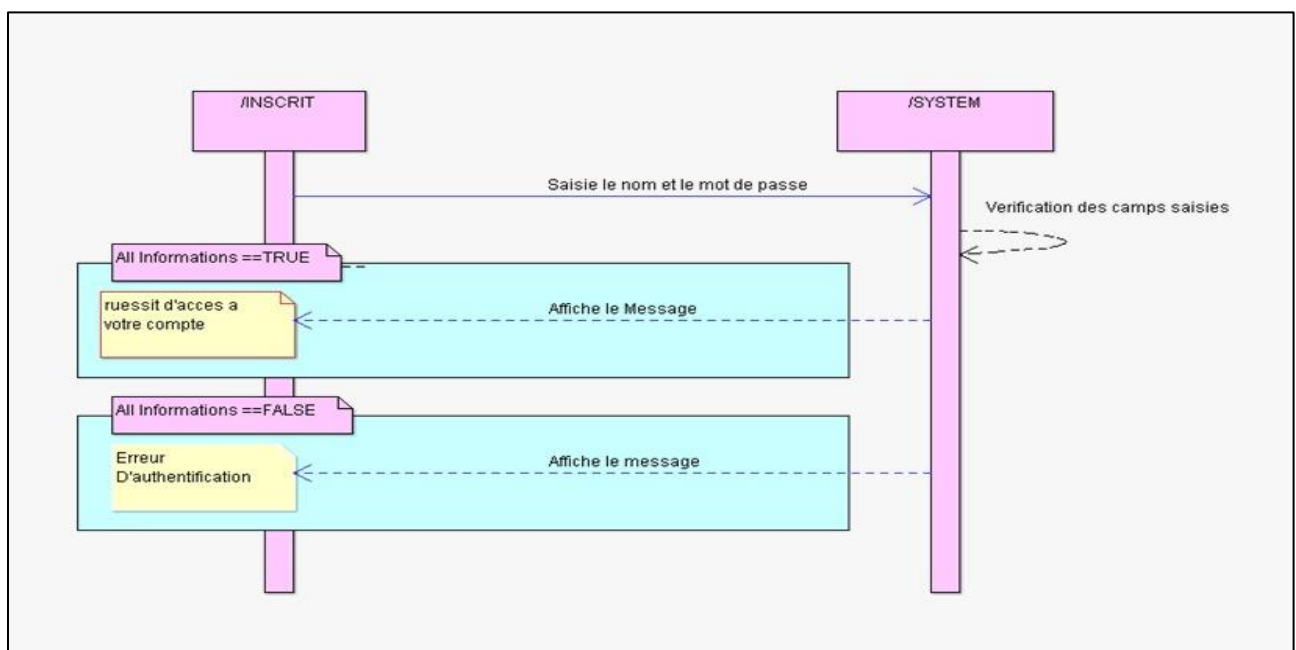


Figure 7-DIAGRAMME DE SÉQUENCE inscrit

MCD

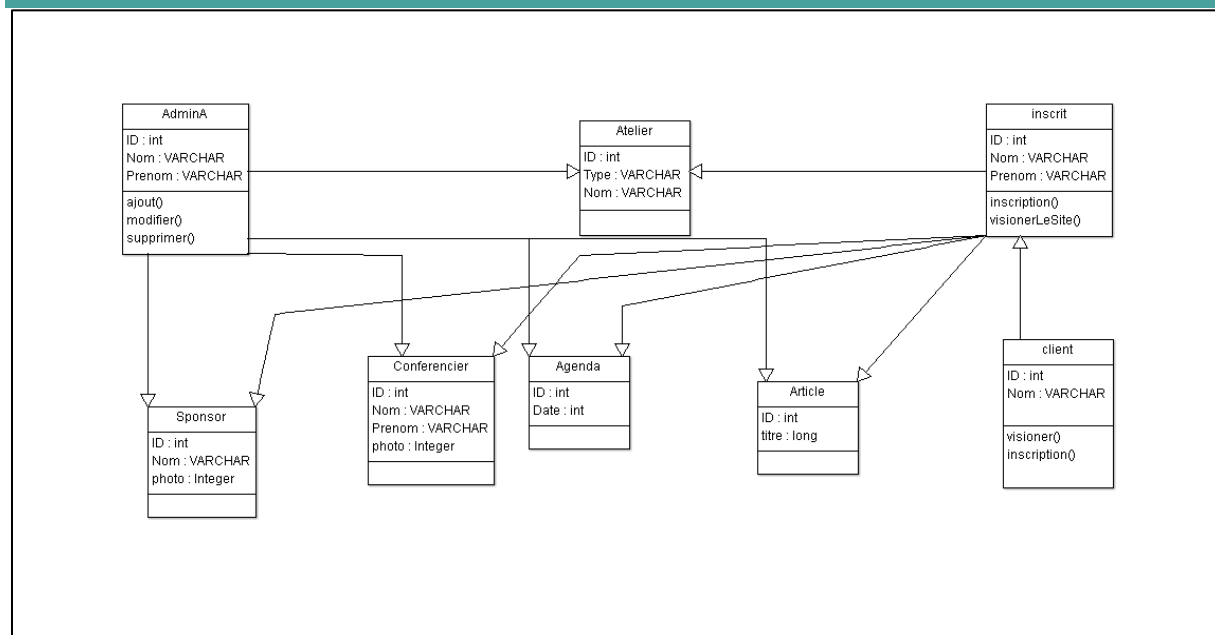


Figure 8-MCD

TABLEAU DESCRIPTIF DU DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION.

Administrateur :

Tableau 2-TABLEAU DESCRIPTIF DU DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION. Admin

Acteur Principal	Administrateur
Acteur secondaire	Coadministrateur
Objectif	Le seul acteur ayant le droit d'accès au code source, la mise à jour du site web, la maintenance en cas de panne. Pour les sites web on l'appelle généralement « le webmaster ».
Précondition	Authentification autant qu'un admin
Post conditions	Assure le dynamisme du site et veille sur les mises à jour de tous les éléments de notre site (modification, ajout et suppression...etc.).

Scenario Nominal	1-La suivie et l'actualisation du site. 2-Afficher les conférences et leurs dates. 3-La gestion des inscriptions. 4-Assurer les sponsors. 5-Organisation de l'évènement.
------------------	--

Inscrit :

Tableau 3-TABLEAU DESCRIPTIF DU DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION Inscrit

Acteur Principal	Inscrit
Acteur secondaire	Visiteur
Objectif	Cet acteur est un visiteur ayant déjà créé un compte sur notre site.
Préconditions	L'inscription à la conférence afin d'avoir des droits de participations ainsi que discussion et prise de parole.
Post conditions	1-Imprimé ou montrer le mail automatique générer par le site comme quoi l'inscription est réussite.
Scenario Nominal	1-Remplir le formulaire nécessaire. 2-Garder le mail générer automatiquement. 3-Participer au sujet discuter. 4-Participer au Workshop.

DIAGRAMME DE GANTT :

Provisoire :

Tableau 4-Diagramme de gantt

DATE	TACHES REALISER
1-15 Février 2022	-Architecture physique -Architecture logiciel -Outils technologiques utilisés -Version statique du site
15 Fev-10 mars 2022	-Les interfaces de l'application -La documentation utilisateur -Extraits de codes commentés
10mars -10avril 2022	Développement du site web
10-15avril 2022	-Rapport final -présentation PPT

Réel :

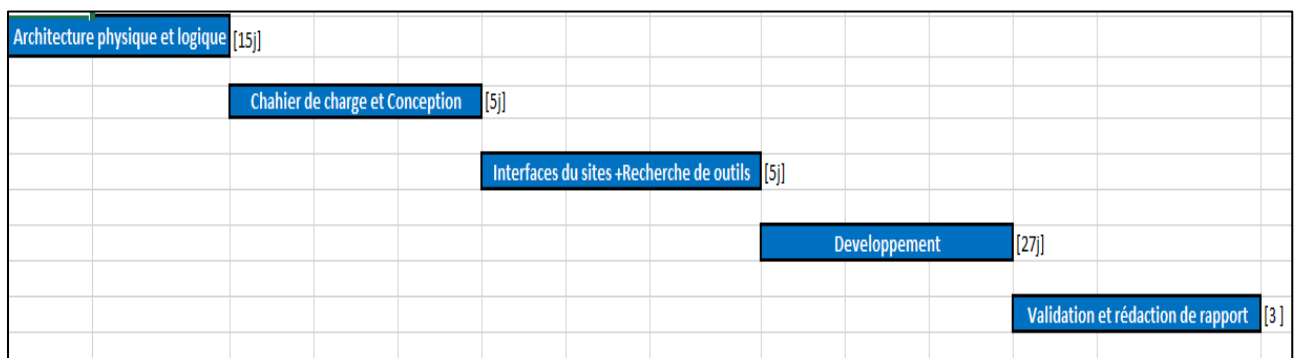


Figure 9-Diagramme de Gantt Réel

MATRICE DE RISQUE :

N°	Risque et facteurs de risques	Probabilité d'apparition	Niveau d'impact	Le poids	Mesures correctifs
1 Fonctionnel	Taille du projet : incertitude concernant les charges du projet, le périmètre n'est pas clairement défini.	4	3	12	Grand projet ⇔ large étendue du domaine couvert, qui impose une division de travail, donc un nombre important de personnes pour assurer la maîtrise du projet.
2 Organisationnel	Instabilité de l'équipe de projet : pose le problème du transfert des connaissances, les erreurs d'interprétation peuvent avoir des conséquences sur les délais et la cohérence de la conception.	2	2	4	Mise à disposition pendant toute la prestation d'un chef de projet qualifié qui centralise les connaissances métiers liées à l'application, ce qui permet l'homogénéisation des prestations et une réutilisation des composants.
3 Fonctionnel	Changement : une mauvaise définition de future system (objectifs mal définies) implique un manque de motivation des membres de l'équipe.	3	1	3	Découper le projet en petite entité de manière à livrer régulièrement afin que l'équipe voie le projet avancé. Impliquer au max les membres de l'équipe dans la définition des maquettes, les interfaces et des cas d'utilisation.
4 Technique	Logiciel inadapté : l'utilisation d'une technologie pas encore maîtrisée par l'équipe de travail.	2	3	6	Prévoir une formation sur les nouveaux outils, la mise en place d'une architecture applicative + règles de développement utilisant cette architecture.

Diagramme d'activité :

DIAGRAMME D'ACTIVITÉ :

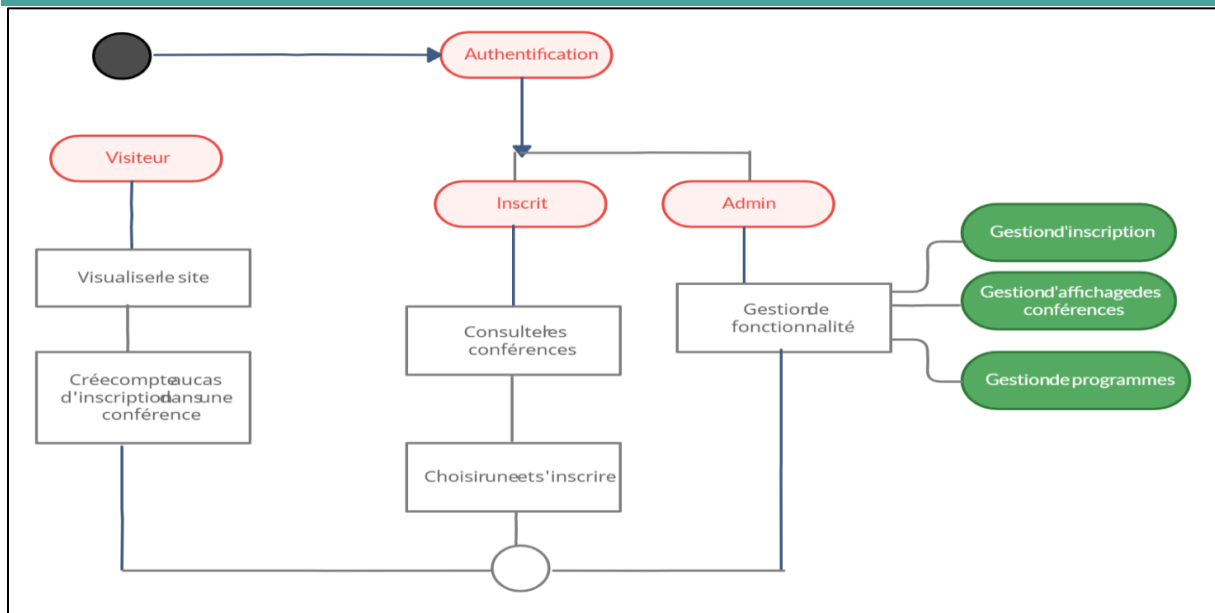


Figure 10_Diagramme d'activité

MAQUETTAGE :

Une maquette de site web est une ébauche d'un site Internet qui est présentée sous forme statique à l'annonceur commanditaire. Sur les pages de la maquette ne figurent généralement que l'identification des différentes zones de contenus.

Interface 1 :

LOGO

[Home](#)
[About us](#)
[Log In](#)
[Register](#)

Knowledge Management and Education Technology

KMET is committed to providing content that helps researchers improve their skills and achieve greater impact. This year, we are proud to exhibit different topics on Knowledge Management and Education Technology from around the world. KMET features practitioners with a variety of experiences and insights to share.

Conference name

Date From ...-To...

Title

Description

More info

Interface 2 :

Authentication

Email

Password

Visite whitout authentication

Create an account

Interface 3 :

Schedule

First daySecond dayThird day

Time Localisation

Topic title

By 'speaker'

Description

Time Localisation

Topic title

By 'speaker'

Description

Time Localisation

Topic title

By 'speaker'

Description

Interface 4 :

Speakers

<

Pic

Name

Description

Pic

Name

Description

Pic

Name

Description

>

Interface 5 :

Registration here

First Name

Last Name

Phone number

Email

Register

Interface 6 :(Dashboard)

KMET ADMIN

DASHBOARDConferenceProgrammeSpeakersParticipantsAdmin Logout

Libel Conference	Start at	Description	Categorie	Localisation	Adresse	Participant	Tele	Email	Action
---------------------	----------	-------------	-----------	--------------	---------	-------------	------	-------	--------

DATA

Add new conference

Delete the conference selected

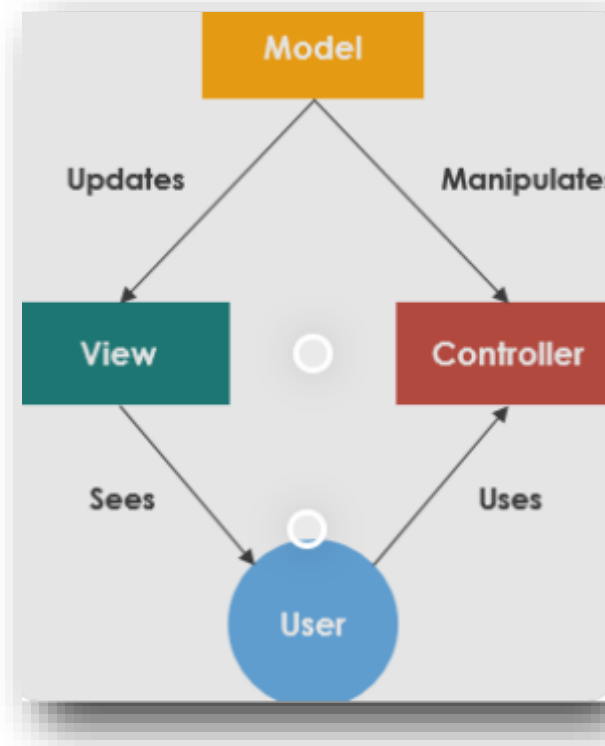
Conclusion :

Le but premier de la conception est de permettre de créer un système ou un processus répondant à un besoin en tenant compte des contraintes.



PARTIE 3 :

Réalisation et démonstration.



Modèle-vue-
MVC est un motif
logicielle destiné
graphiques lancé
populaire pour
web. Le motif est
types de
trois
différentes : les
vues et les
modèle (Model) contient les données à afficher.

contrôleur ou
d'architecture
aux interfaces
en 1978 et très
les applications
composé de trois
modules ayant
responsabilités
modèles, les
contrôleurs. • Un

- Une vue (View) contient la présentation de l'interface graphique.
- Un contrôleur (Controller) contient la logique concernant les actions effectuées par l'utilisateur.

Ce motif est utilisé par de nombreux Framework pour applications web tels que Ruby on Rails, Grails, ASP.NET MVC, Spring, Struts, Symfony, Apache Tapestry, Laravel, Django ou AngularJS.

- **Modèle** : cette partie gère les données de votre site. Son rôle est d'aller récupérer les informations « brutes » dans la base de données, de les organiser et de les assembler pour qu'elles puissent ensuite être traitées par le contrôleur. On y trouve donc entre autres les requêtes SQL.
- **Vue** : cette partie se concentre sur l'affichage. Elle ne fait presque aucun calcul et se contente de récupérer des variables pour savoir ce qu'elle doit afficher. On y trouve 3.1 Objectifs 3 CHAPITRE III : Réalisation 18 essentiellement du code HTML mais aussi quelques boucles et conditions PHP très simples, pour afficher par exemple une liste de messages.
- **Contrôleur** : cette partie gère la logique du code qui prend des décisions. C'est en quelque sorte l'intermédiaire entre le modèle et la vue : le contrôleur va demander au modèle les données, les analyser, prendre des décisions et renvoyer le texte à afficher à la vue. Le contrôleur contient exclusivement du PH

CHAPITRE 1 : DÉVELOPPEMENT TECHNIQUE.

Cette partie concerne tout ce qui touche à l'étude, à la conception, à la construction, au développement, à la mise au point, à la maintenance et à l'amélioration des logiciels et autres applications et sites web.

STRATÉGIE :

Ce projet est notre mission afin de nous définir une stratégie ainsi que les objectifs à atteindre. Bien entendu, cette stratégie a évolué au cours du temps afin de satisfaire les exigences, mais aussi les contraintes auxquelles on a fait face. On a ainsi tissé notre réflexion, avec fil conducteur la relation entre l'utilisateur et la Base de données. Tout d'abord l'utilisateur : même si celui-ci ne fait pas partie à proprement parler du développement technique, il est primordial d'identifier le public concerné. Quel est le profil de l'utilisateur type ? Voilà le fondement de notre réflexion. On a finalement privilégié une clientèle novice en développant une solution facile d'utilisation, la plus intuitive possible. À la manière d'une page web dynamique, l'interface graphique de notre application permet d'interagir avec le système, sans nécessiter de connaissances pointues de la part de l'utilisateur pour être configuré et utilisé. Cette application inclut une vue d'ensemble du système.

LES SOLUTIONS LOGICIEL ET TECHNOLOGIQUES :

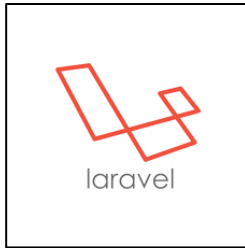
Backend



(PMA) est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL et MariaDB, réalisée principalement en PHP et distribuée sous licence GNU GPL. Il s'agit de l'une des plus célèbres interfaces pour gérer une base de données MySQL sur un serveur PHP. De nombreux hébergeurs, gratuits comme payants, le proposent ce qui évite à l'utilisateur d'avoir à l'installer.

Cette interface pratique permet d'exécuter, très facilement et sans grandes connaissances en bases de données, des requêtes comme les créations de table de données, insertions, mises à jour, suppressions et modifications de structure de la base de données, ainsi que l'attribution et la révocation de droits et l'import/export.

Ce système permet de sauvegarder commodément une base de données sous forme de fichier .SQL et d'y transférer ses données, même sans connaître SQL. Les requêtes SQL restent possibles, ce qui permet de les tester interactivement lors de la création d'un site pour les utiliser ensuite 10 en batch (c'est-à-dire en différé) une fois au point.



Laravel est un framework web open-source écrit en PHP respectant le principe modèle-vue-contrôleur et entièrement développé en programmation orientée objet.

« Un framework est un ensemble d'outils et de composants logiciels organisés conformément à un plan d'architecture et des patterns, l'ensemble formant ou promouvant un squelette de programme. »

Laravel offre un environnement de développement très fonctionnel, ainsi que des interfaces de ligne de commande intuitives et expressives. En outre, Laravel utilise la cartographie objet-relationnel (ORM) pour simplifier l'accès et la manipulation des données.

Les applications Laravel sont hautement évolutives et leur base de code est facile à maintenir. Les développeurs peuvent également ajouter des fonctionnalités à leurs applications de manière transparente, grâce au système de packaging modulaire de Laravel et à la gestion robuste des dépendances.



MySQL est un système de gestion de base de données (SGBD).

Selon le type d'application, sa licence est libre ou propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server. Une base de données n'est qu'une collection structurée de données qui est organisée pour en faciliter l'utilisation et la récupération. Pour un site WordPress, ces « données » sont des choses comme le texte de vos articles de blog, des informations pour tous les utilisateurs enregistrés sur votre site, des données chargées automatiquement, des configurations de paramètres importants, etc.

Frontend



JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement utilisé dans les pages web interactives mais aussi côté serveur. C'est un langage orienté objet à prototype, c'est-à-dire que les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets qui ne sont pas des instances de classes, mais qui sont chacun équipés de constructeurs permettant de créer leurs propriétés, et notamment une propriété de prototypage qui permet d'en créer des objets héritiers personnalisés.

Il permet de créer du contenu mis à jour de façon dynamique, de contrôler le contenu multimédia, d'animer des images, et tout ce à quoi on peut penser. Bon, peut-être pas tout, mais vous pouvez faire bien des choses avec quelques lignes de JavaScript.



HTML signifie « HyperText Markup Language » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure. D'autres technologies sont utilisées avec HTML pour décrire la présentation d'une page (CSS) et/ou ses fonctionnalités interactives (JavaScript). L'« hypertexte » désigne les liens qui relient les pages web entre elles, que ce soit au sein d'un même site web ou entre différents sites web. Les liens sont un aspect fondamental du Web. Ce sont eux qui forment cette « toile » (ce mot est traduit par web en anglais). En téléchargeant du contenu sur l'Internet et en le reliant à des pages créées par d'autres personnes, vous devenez un participant actif du World Wide Web.



CSS est l'un des langages principaux du Web ouvert et a été standardisé par le W3C. Ce standard évolue sous forme de niveaux (levels), CSS1 est désormais considéré comme obsolète, CSS2.1 correspond à la recommandation et CSS3, qui est découpé en modules plus petits, est en voie de standardisation.



Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

Logiciel



Sublime Text est un éditeur de texte générique codé en C++ et Python, disponible sur Windows, Mac et Linux. Le logiciel a été conçu tout d'abord comme une extension pour Vim, riche en fonctionnalités. Il intègre la plupart des fonctionnalités de base d'un éditeur de texte, dont la coloration syntaxique personnalisable, l'auto complétion, un système de plugins... L'éditeur propose cependant des fonctions plus avancées, dont4 :

- Minimap : prévisualisation de tout le fichier dans une barre latérale.
- Sélection et édition dans plusieurs sections de code en parallèle ;
- Marque-page au sein même des fichiers.
- Sauvegarde automatique.
- Recherche et remplacement par expressions régulières .
- Support des macros et de plugins en Python .
- Personnalisation des raccourcis clavier



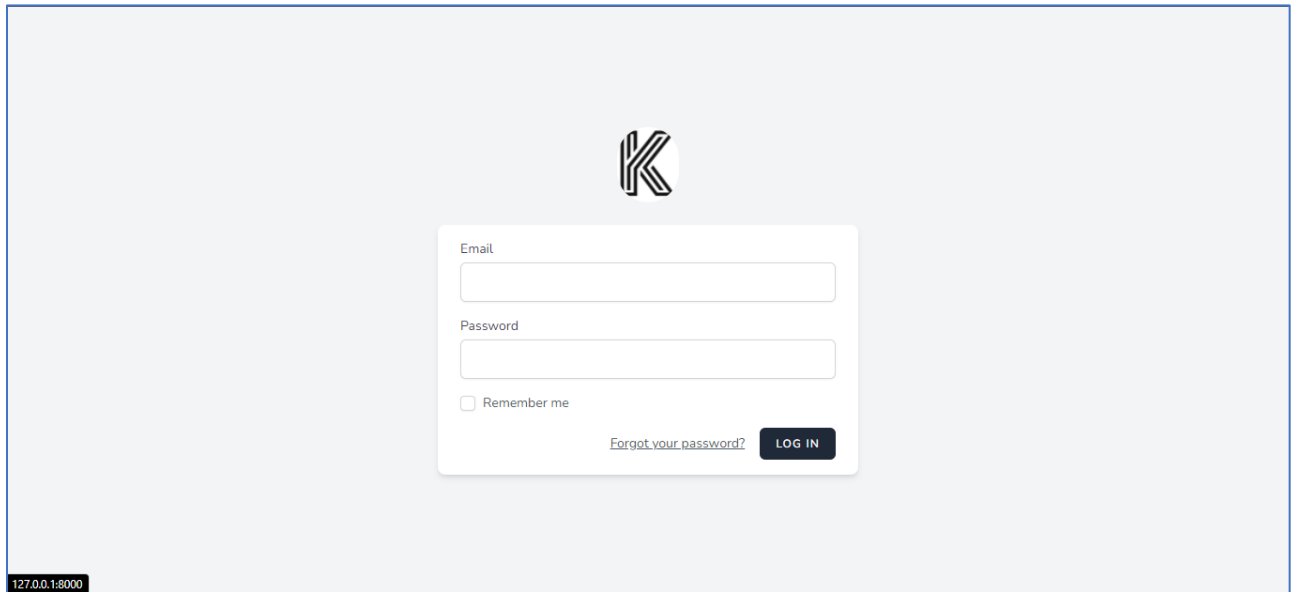
XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres (X (cross) Apache MariaDB Perl PHP) offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide.

CHAPITRE 2 : Réalisation

La **réalisation** est le cœur même du projet, qui intervient après sa conception rigoureuse, en conformité avec le cahier des charges. Tout d'abord, la phase de **codage**, également nommée **programmation**, consiste à traduire les fonctionnalités et autres exigences techniques définies lors de la conception en un langage de programmation.

Page Authentication :

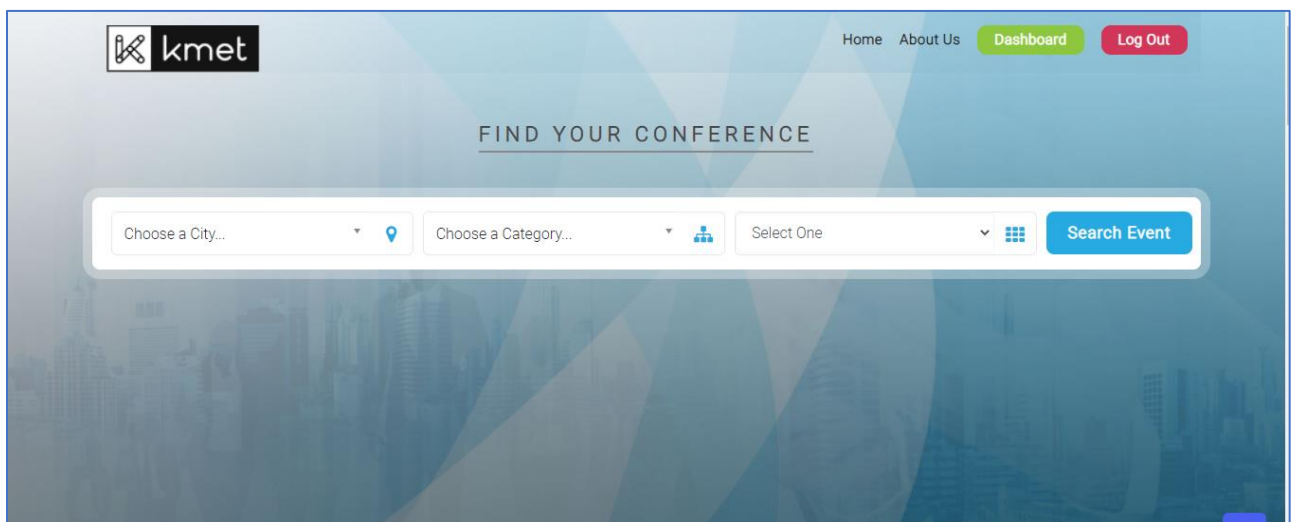
Page pour s'inscrire au site pour consulter les informations en détails (c'est obligatoire), ou bien connecter autant qu'un admin.



The image shows a login page for a website. At the top center is a logo consisting of a stylized 'K' inside a circle. Below the logo is a white rectangular form with a light gray border. Inside the form, there are two input fields: 'Email' and 'Password'. Below the 'Password' field is a checkbox labeled 'Remember me'. At the bottom of the form, there is a link that says 'Forgot your password?' and a dark blue button labeled 'LOG IN'. In the bottom left corner of the page, there is a small black box with the text '127.0.0.1:8000'.

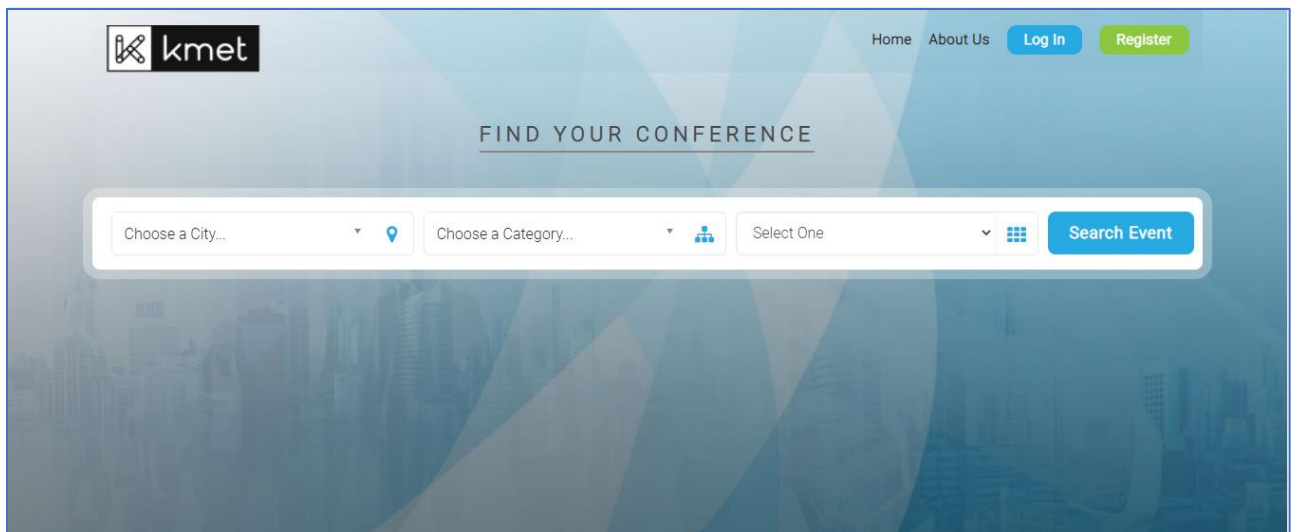
Pages d'accueil :

La page qui s'affiche en se connectant autant qu'un admin



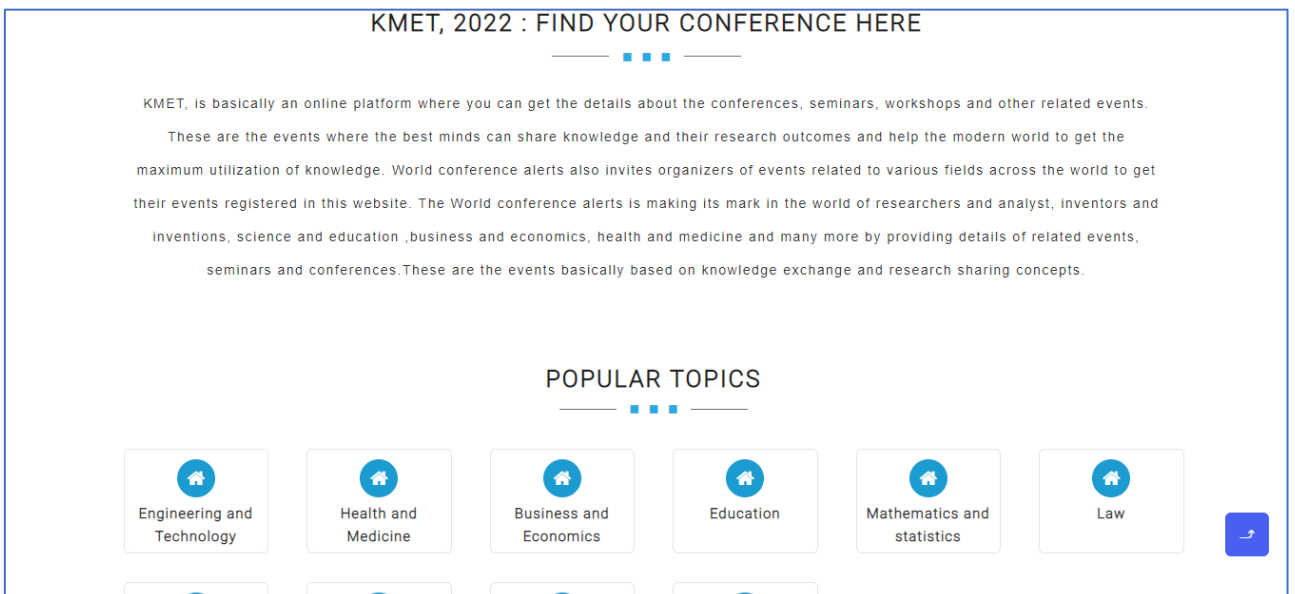
The image shows the admin dashboard page for a website. At the top left is the 'kmet' logo. To the right of the logo are links for 'Home', 'About Us', 'Dashboard', and 'Log Out'. The 'Dashboard' link is highlighted in green. Below the navigation bar is a large section titled 'FIND YOUR CONFERENCE'. Under this title is a search bar with three dropdown menus: 'Choose a City...', 'Choose a Category...', and 'Select One'. To the right of these dropdowns is a blue button labeled 'Search Event'. The background of the page is a blue-tinted image of a city skyline.

La page qui s'affiche en se connectant autant qu'un visiteur pour choisir une conference.



The screenshot shows the top section of the KMET website. In the top left corner is the KMET logo. To its right are links for 'Home', 'About Us', 'Log In', and 'Register'. The main heading is 'FIND YOUR CONFERENCE'. Below this is a search bar with three dropdown menus: 'Choose a City...', 'Choose a Category...', and 'Select One'. A 'Search Event' button is located to the right of the search bar. The background features a city skyline and a person's face.

Aperçu :



The screenshot shows the main content area of the KMET website. At the top, it says 'KMET, 2022 : FIND YOUR CONFERENCE HERE'. Below this is a paragraph describing KMET as an online platform for conferences, seminars, workshops, and other related events. It mentions that these events allow the best minds to share knowledge and research outcomes, helping the modern world to get the maximum utilization of knowledge. It also states that World conference alerts invite organizers of events related to various fields across the world to get their events registered in this website. The World conference alerts is making its mark in the world of researchers and analysts, inventors and inventions, science and education, business and economics, health and medicine and many more by providing details of related events, seminars and conferences. These are the events basically based on knowledge exchange and research sharing concepts.

Below the paragraph is a section titled 'POPULAR TOPICS'. It features six icons representing different fields: Engineering and Technology, Health and Medicine, Business and Economics, Education, Mathematics and statistics, and Law. Each icon is a blue circle with a white house-like shape inside. Below each icon is a button with a blue circle and a white house-like shape inside. A blue arrow icon is located to the right of the 'Law' button.

Page des conférences :

Une page qui contient les conférences valables, leur sujet ainsi que d'autre détails, qu'on peut y accéder par la touche « more info » d'après la page précédente.

The screenshot displays a conference website layout. On the left, under 'POPULAR EVENTS', there is a card for the '8th Global Conference on Pharma Industry and Medical Devices' in New York, USA, from August 13th to 14th, 2022. It includes a description of the conference's goal and a 'VIEW DETAIL' button. On the right, under 'TOP CONFERENCE', there are two event cards. The first is for 'MARCH 2023' featuring 'deep learning with Pyhton' (note the typo), with Conference ID 2 and 10731 views. It includes a description, location (Salé), dates (31-Mar 2023 - 02-Apr 2023), a topic tag 'application science', and a 'View Event' button. The second card is for 'SEPTEMBER 2022' featuring 'machine learning with Pyhton', with Conference ID 3 and 10731 views, and a similar description. A blue arrow icon is visible in the bottom right corner of the page.

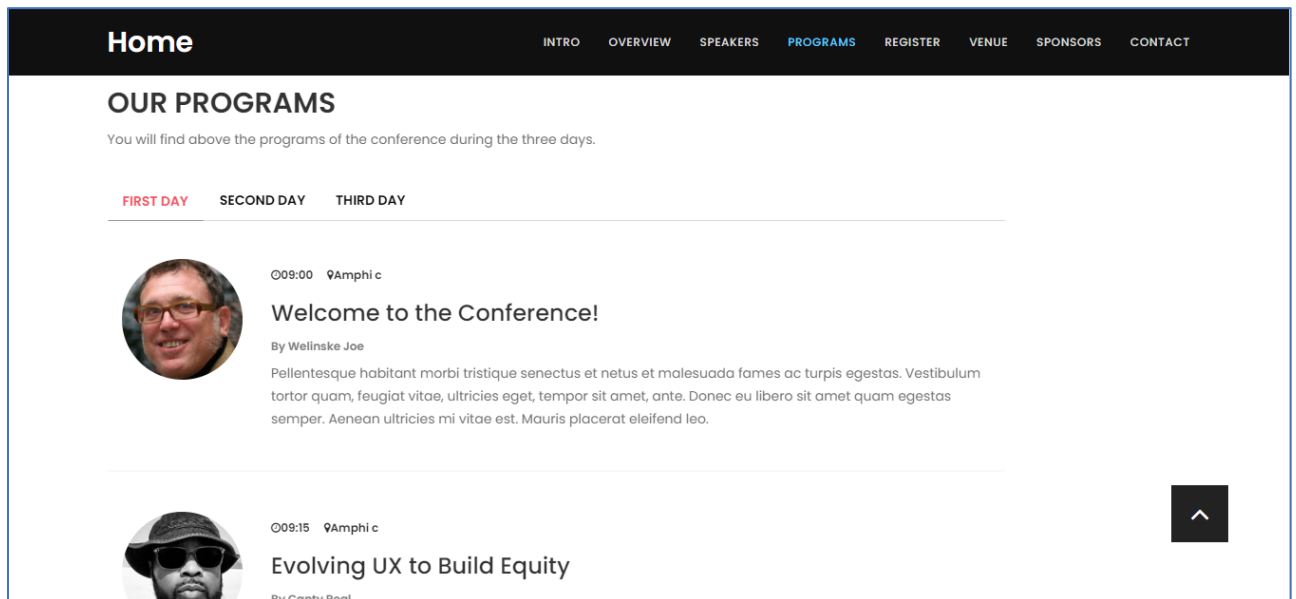
Les présentateurs :

Présentation générale sur les personnes vont prendre la parole à la conférence et leur spécialité.

The screenshot shows the 'SPEAKERS OF THE CONFERENCE' section of a website. At the top, there is a navigation bar with links: Home, INTRO, OVERVIEW, SPEAKERS, PROGRAMS, REGISTER, VENUE, SPONSORS, and CONTACT. Below the navigation bar, the section title 'SPEAKERS OF THE CONFERENCE' is centered, followed by the text 'ConveyUX '22'. Below this, there are four speaker cards, each featuring a portrait photo, the speaker's name, and their title/affiliation. The speakers are: Antonio De Pasquale (Senior Manager • Samsung Experience & Insights Lab Europe), Aladrian Goods (Content Design Manager • Intuit), Kim Wiessner (Director of Platform UX, CX Strategy • REI Co-op), and Ellen Chisa (Founder in Residence • Boldstart Ventures). A blue arrow icon is visible in the bottom right corner of the page.

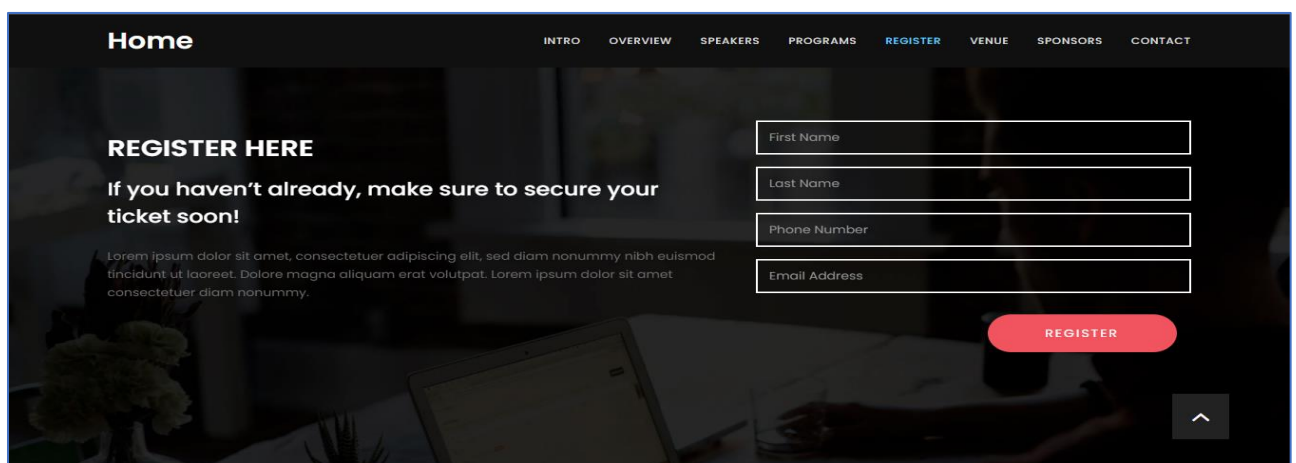
Programmes :

Page qui contient les détails d'une conférence choisie qui passera durant 3 jours elle contient la date, la localisation, le présentateur, le sujet et une petite description.

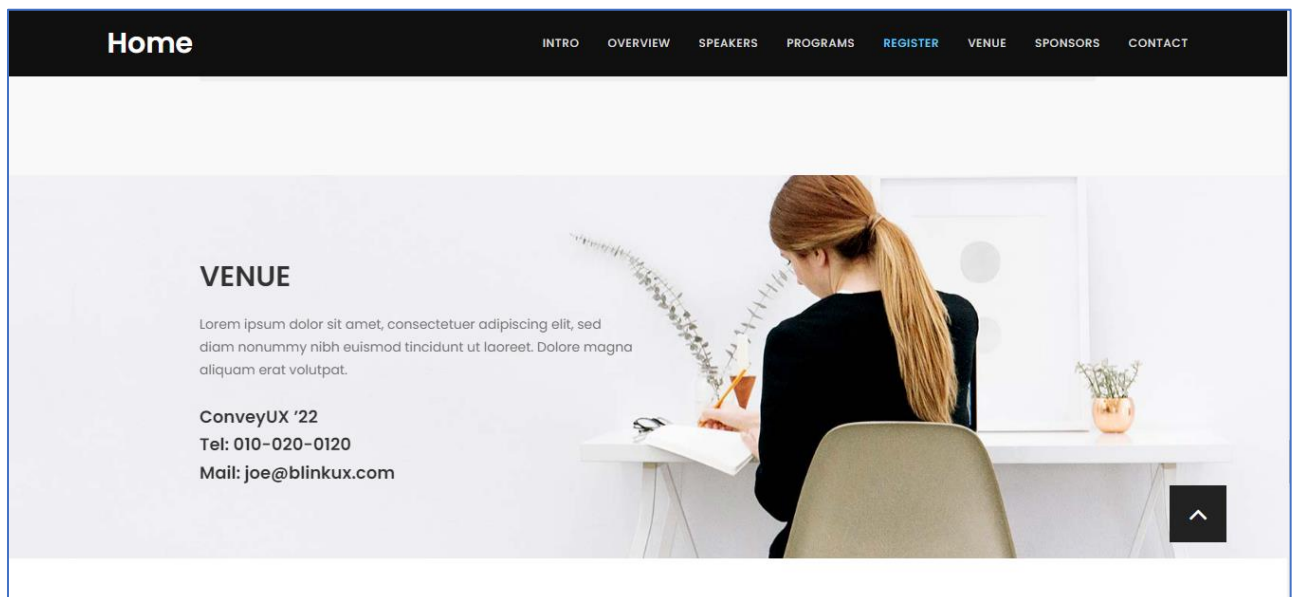


L'inscription :

Page qui permet de s'inscrire dans une conférence mais à condition d'avoir un compte.

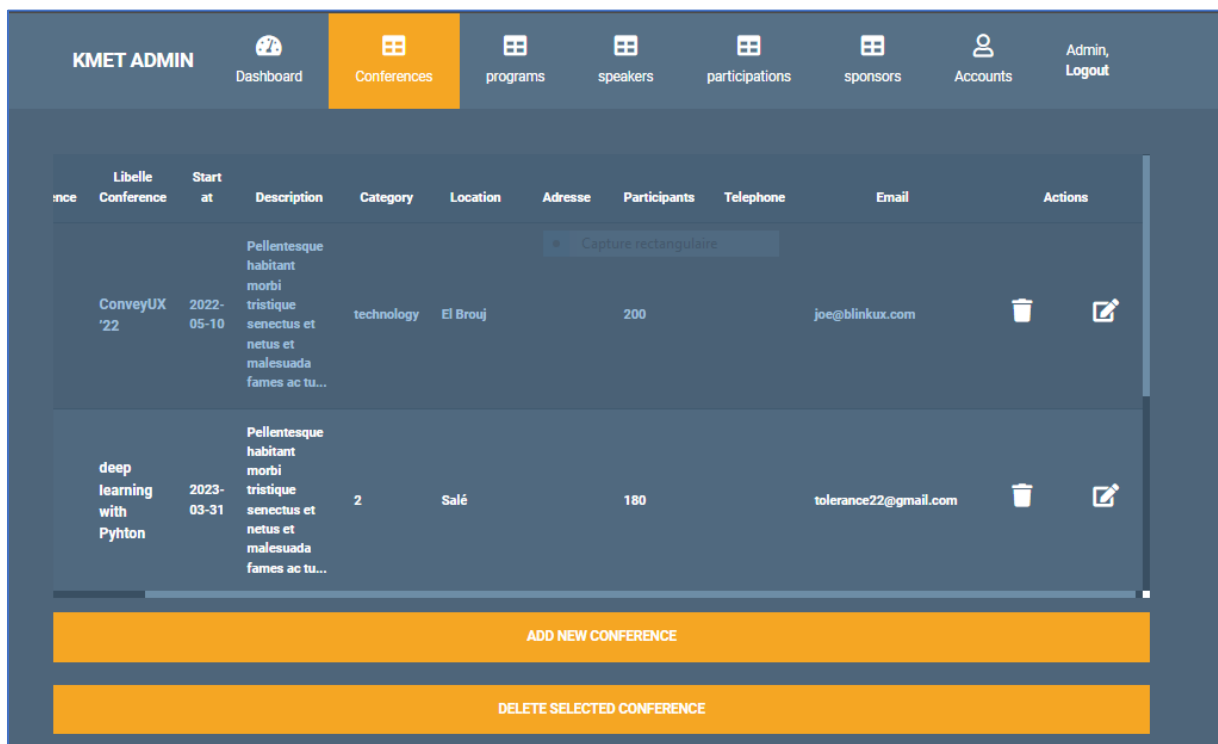


Plus d'infos :

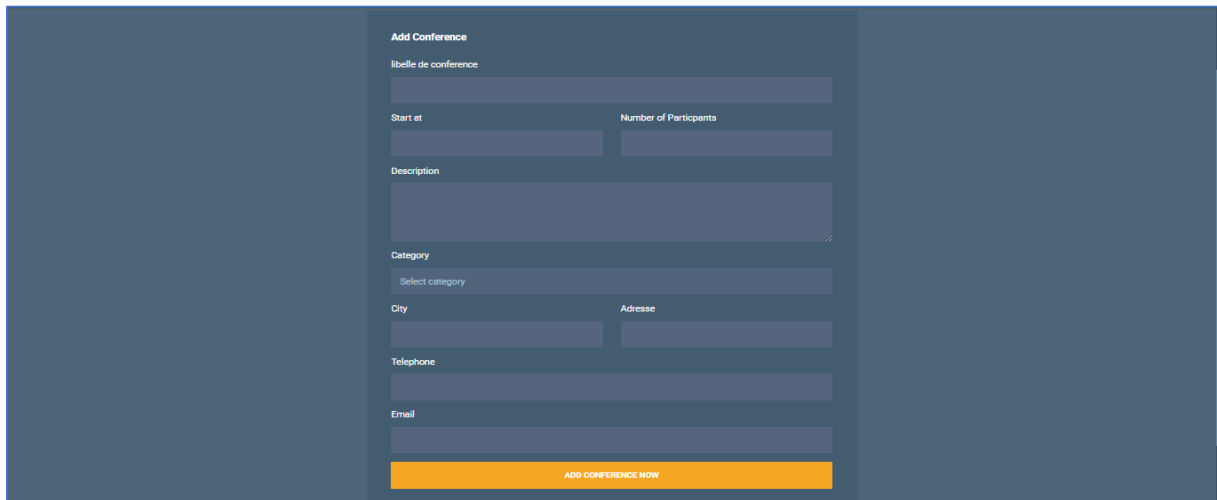


Dashboard :

Espace d'admin d'où il peut gérer tout ce que peut apparaître aux visiteurs

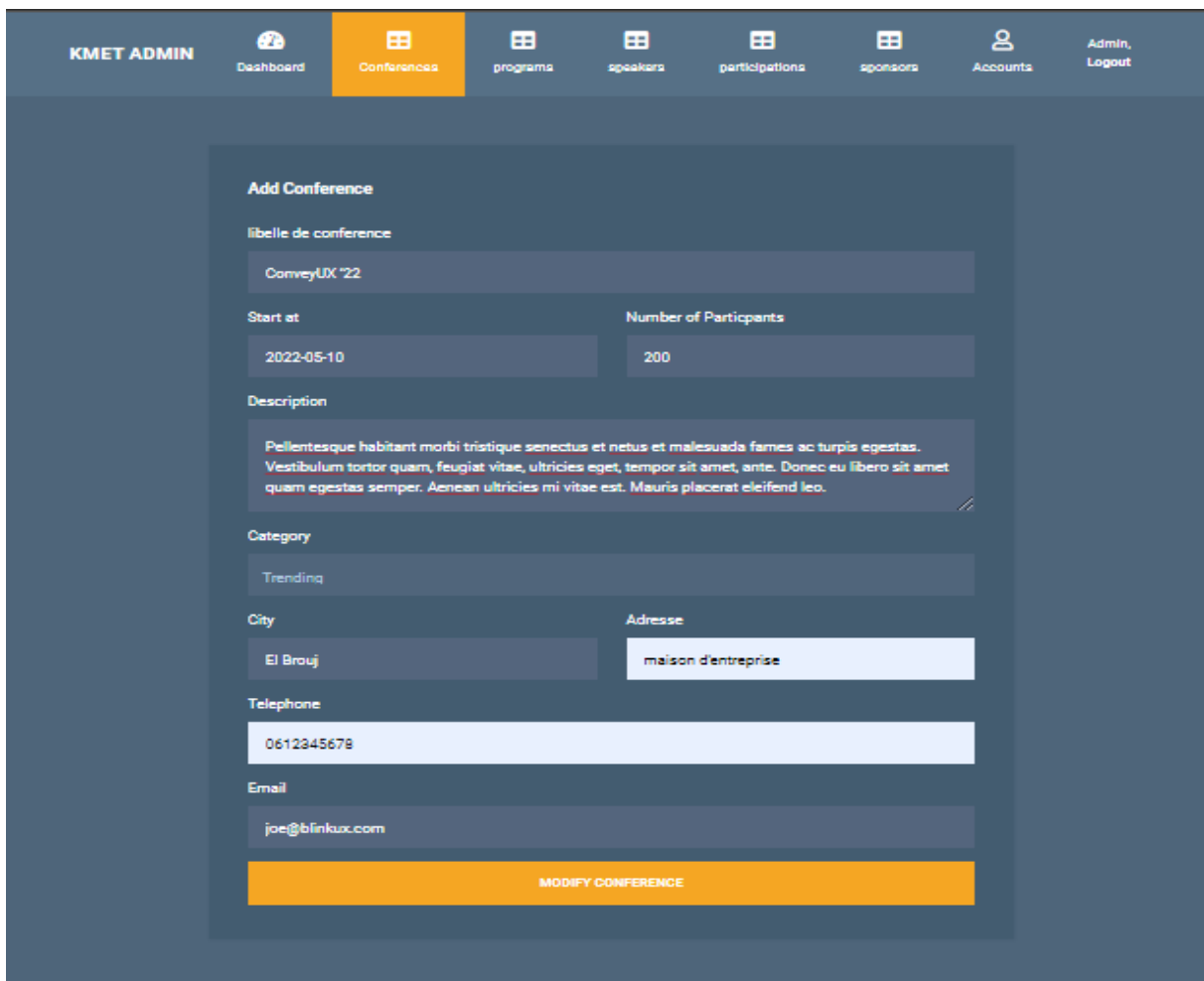


Ajouter conférence :



The screenshot shows a web form titled "Add Conference" on a dark blue background. The form contains several input fields: "libelle de conference" (a large text area), "Start at" (a date field), "Number of Participants" (a number field), "Description" (a large text area), "Category" (a dropdown menu), "City" (a text field), "Adresse" (a text field), "Telephone" (a text field), and "Email" (a text field). At the bottom of the form is a yellow button labeled "ADD CONFERENCE NOW".

Modifier conférence :



The screenshot shows the "Add Conference" form from the previous image, but it is now titled "Add Conference" and contains pre-filled data. The form is part of a larger interface with a top navigation bar. The navigation bar includes the text "KMET ADMIN" and several icons with labels: "Dashboard", "Conferences" (highlighted in orange), "programs", "speakers", "participations", "sponsors", "Accounts", and "Admin, Logout". The form fields are filled with the following data: "libelle de conference" is "ConveyUX '22", "Start at" is "2022-05-10", "Number of Participants" is "200", "Description" is a paragraph of Latin text, "Category" is "Trending", "City" is "El Brouj", "Adresse" is "maison d'entreprise", "Telephone" is "0612345678", and "Email" is "joe@blinkux.com". At the bottom of the form is a yellow button labeled "MODIFY CONFERENCE".

Supprimer conférence :

The screenshot shows the KMET ADMIN dashboard with a confirmation dialog box open. The dialog asks "Are you sure you want to delete this item?" with "OK" and "Annuler" buttons. The background shows a table of conferences.

Libelle	Start at	Description	Category	Location	Adresse	Participants	Telephone	Email	Actions
ConveyUX '22	2022-05-10	Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac tu...	technology	Ei Brouj		200		joe@blinkux.com	
deep learning with Python	2023-03-31	Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac tu...	2	Salé		180		tolerance22@gmail.com	

At the bottom of the table is a button: **ADD NEW CONFERENCE**

Modifier :

The screenshot shows the KMET ADMIN dashboard with the "Edit Sponsor" form. The form has a "Libelle" field with the value "Orange". Below the field is a large gray box with a cloud upload icon. At the bottom of the form are two buttons: "UPLOAD SPONSOR IMAGE" and "EDIT SPONSOR NOW".

Edit Sponsor

Libelle

Orange

UPLOAD SPONSOR IMAGE

EDIT SPONSOR NOW

CONCLUSION

Cette année, on a pris les devants en proposant notre propre vision du projet de la gestion des conférences internationaux. On a mené une étude conventionnelle de notre site web. En imaginant ce projet, on avait en tête quelques bases et méthodes scolaires concernant le langage de programmation PHP et le Framework Laravel ce qui nous a poussé à faire des recherches pour enrichir nos connaissances. En maîtrisant le projet dans sa globalité, on a eu un aperçu complet du processus de développement de notre application. D'autre part, ce projet a cette particularité d'une liaison une base de données MYSQL et visualiser les données en front end avec javascript. Cette pluridisciplinarité fut un obstacle que on a surmonté grâce aux compétences multiples et à la polyvalence de notre formation à l'EST. Cette plurivalence a notamment été mise à profit dans l'attribution des tâches quand il s'agit d'un projet académique afin que chacun tire parti de ses accomplissements.

CONCLUSION GÉNÉRALE

Ce rapport relate la conception d'une application, ayant pour but facilitation du travail de l'administrateur application sécurisé par un mot de passe. La création d'une solution informatisée de ces consultations. Par l'intermédiaire d'une page web dynamique, l'administrateur gère les conférences organise et décide ce que doit être afficher pour les visiteurs pour qu'ils s'inscrivent par suite, en générant des requêtes HTTP depuis des boutons et des champs à remplir dans la page web. Une fois lancée la requête poste la demande au serveur d'application qui fait une analyse au niveau de la base de données, le système est capable d'interagir avec l'environnement de façon autonome, de prendre des initiatives et de garantir le bien-être et la quiétude exigée par l'utilisateur, de plus cette application contient qu'un seule espace administrateur pour administrer et voir ce qui se passe avec les modérateurs et les gestionnaires.

TABLE DES MATIERES

SOMMAIRE	0
LISTE DES ABRÉVIATIONS	0
LISTE DES TABLEAUX	0
LISTES DES FIGURES	0
INTRODUCTION GENERALE	0
PARTIE 1 :	2
Contexte général du projet.....	2
CHAPITRE 1 : Définition du projet.....	4
CHAPITRE 2 :	6
Cahier de charge	6
CHAPITRE 3 :	8
Problématique et Objectif	8
Conclusion :	10
PARTIE 2 :	11
Analyse et Conception.....	11
CHAPITRE 1 :	13
Conception.....	13
ARBORESCENCE.....	14
DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATEUR	14
DIAGRAMME DE CLASSE.....	15
DIAGRAMME DE SÉQUENCE.....	16
MCD.....	18
TABLEAU DESCRIPTIF DU DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION.....	18
DIAGRAMME DE GANT :	20
MATRICE DE RISQUE :	21
Diagramme d'activité :	21
DIAGRAMME D'ACTIVITÉ :	22
MAQUETTAGE :	22
Conclusion :	25
PARTIE 3 :	26
Réalisation et démonstration.....	26

.....	27
CHAPITRE 1 :	27
Conception	27
CHAPITRE 1 :	27
Conception	27
CHAPITRE 1 :	28
DÉVELOPPEMENT TECHNIQUE.....	28
STRATÉGIE :	29
LES SOLUTIONS LOGICIEL ET TECHNOLOGIQUES :	29
CHAPITRE 2 :	33
Réalisation.....	33
Modifier conférence :	39
CONCLUSION	41
CONCLUSION GÉNÉRALE	42
TABLE DES MATIERES	43
WEBOGRAPHIE	45

WEBOGRAPHIE

<https://www.worldconferencealerts.com/conference.php>

<https://dev.to/kingsconsult/customize-laravel-jetstream-registration-and-login-21of>

<https://www.tutsmake.com/laravel-8-joins-example-tutorial/>

<https://conveyux.com/>

<https://www.sciencesconf.org/browse/list>

<https://preview.colorlib.com/#theconference>

<https://colorlib.com/wp/conference-website-design/>

