Barcha SOLID prinsiplari obyektga yo'naltirilgan dasturlashda yaxshi yechim bo'lib, ularga amal qilish bilan kodni o'rganish, tuzatish va saqlash oson va o'rganilgan qilib qoladi.

* SRP (Faqat bir mas'uliyat prinsipi): Har bir obyektni yagona vazifasi bo'lishi kerak va ushbu vazifa to'liq tarzda klassga yuklangan bo'lishi lozim.
* OCP (Ochiq/yoqiq prinsipi): Kod qilishda ozgartirish qilmasdan qo'shimcha funksiyalarni qo'shish imkoniyatini beradi, shuningdek, asosiy kodni ozgartirmaslik kerak.
* LSP (Liskov o'rniga keltirilgan prinsipi): Farazsizlikni talab qiladi, masalan, bir obyektning o'rniga uning astinchali funksiyasini o'zgartirmaslik kerak.
* ISP (Interfeysni ajratish prinsipi): Bitta interfeysning ko'p qismli bo'lishi o'rniga, xar bir interfeys faqat kerakli metodlarni o'z ichiga oladi.
* DIP (Tegishlilik teskariyatining prinsipi): Modullar bir-biriga bog'liqligini abstraksiyalarga qo'ydiladi, yuqori va past modullar boshqa modullarga bog'liqligi abstraksiyalarga qurulgan bo'lishi kerak.