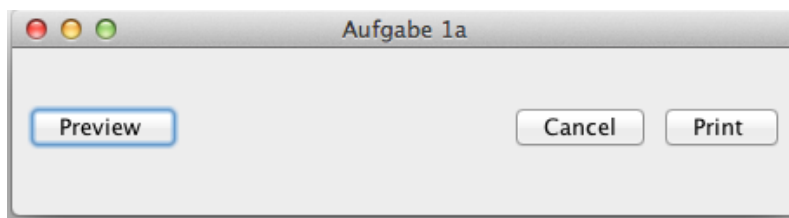


Übungen Abend 2

Aufgabe 1

Erstellen von Layouts mit unterschiedlichen simplen Layout Managern

In dieser Aufgabe geht es darum die folgenden beiden Layouts mit EINFACHEN Layout Managern (Flow, Border, Grid, Box) ihrer Wahl zu implementieren. Häufig wird eine Verschachtelung von einfachen Layout Managern notwendig sein. Zeichnen Sie in einem 1. Schritt beide GUIs in einer anderen Grösse, so dass Sie für sich klären wie sich das Layout beim Resize des Fenster verändern soll. Erstellen Sie für jedes GUI mindestens 2 Varianten von Layout Manager Kombinationen.



Nutzen Sie zur Erstellung des Layouts den Ihnen bekannten WindowBuilder GUI Builder.

Stellen Sie sicher, dass allen Controls immer sichtbar bleiben (Tip: setMinimumSize)

Aufgabe 2

Erstellen von Layouts mit dem GridBag (komplexen) Layout Manager

Erstellen Sie die GUIs aus Aufgabe 1 mit dem GridBag Layout

Aufgabe 3: Resizable Kontakt Details GUI

Machen Sie Ihr GUI vom Abend 1 resizable. Erstellen Sie 2 Varianten. Nutzen Sie für die Variante 1 das GridBag Layout. Nutzen Sie für die Variante 2 eine Verschachtelung von simplen Layouts.