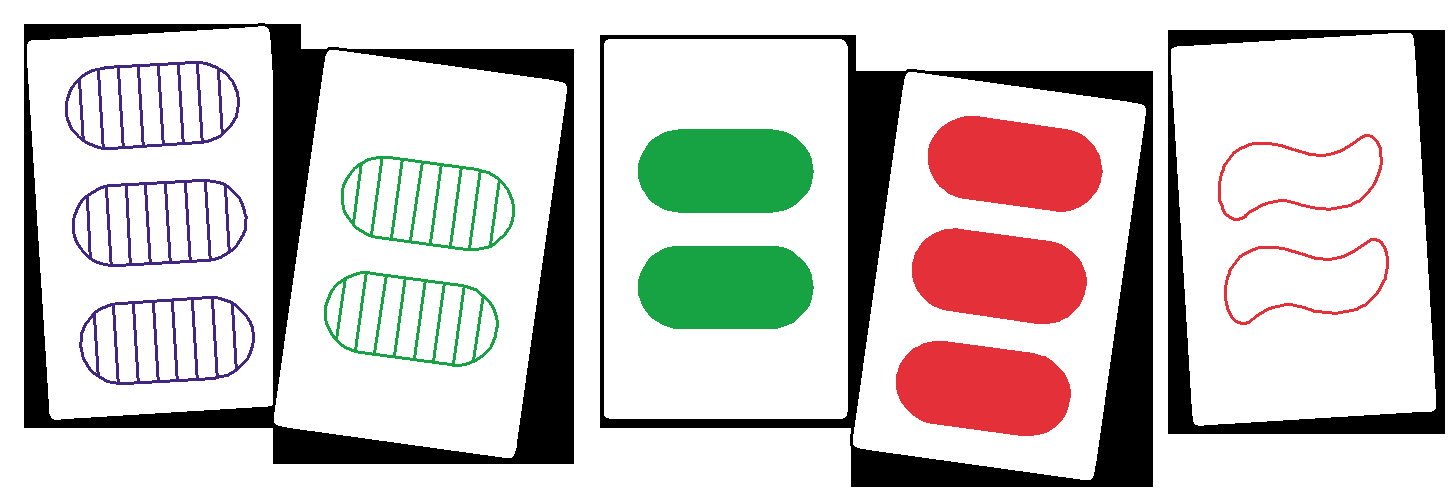


**Spieler:** 1–4 Personen **Alter:** ab 8 Jahren **Dauer:** ca. 20 Minuten

**81 Spielkarten**



Alle spielen gleichzeitig. Wer findet als Erster ein ***SET*** in der Kartenauslage auf dem Tisch? Dazu müssen die Symbole auf 3 Karten die richtige Farbe, Form, Füllung und Anzahl haben. Wer ein ***SET*** entdeckt hat, darf sich die Karten als Belohnung nehmen. Wer am Ende die meisten ***SET***s gefunden hat, gewinnt.

Ein ***SET*** besteht aus **genau 3 Karten**, bei denen die Karteneigenschaften (Farbe, Form, Füllung und Anzahl) bestimmte Voraussetzungen erfüllen müssen. **Jede Eigenschaft** muss für sich betrachtet auf den 3 Karten **entweder dreimal genau gleich oder dreimal vollkommen unterschiedlich** sein.

**Die Karteneigenschaften**

Jede Karte zeigt die folgenden Eigenschaften:

**Farbe Form Füllung**

**Anzahl**

**Beispiele für korrekte SETs**

*Alle 3 Karten haben die* ***gleiche Farbe****, die* ***gleiche Anzahl****, die* ***gleiche Form*** *und eine* ***unterschiedliche Füllung****.*

*Alle 3 Karten haben* ***unterschiedliche Farben****,* ***unterschiedliche Formen****, eine*

***unterschiedliche Anzahl*** *und die* ***gleiche Füllung****.*

*Alle 3 Karten haben* ***unterschiedliche Farben****,* ***unterschiedliche Formen****, eine*

***unterschiedliche Anzahl*** *und* ***unterschiedliche Füllungen****.*

**Beispiele für nicht korrekte SETs**



*Alle 3 Karten haben* ***unterschiedliche Farben****,* ***gleiche Formen*** *und die* ***gleiche Anzahl****. 2 Karten aber haben die gleiche* ***Füllung****, während die dritte Karte sich in dieser Eigenschaft unterscheidet.*

*Alle 3 Karten haben die* ***gleiche Form****, die* ***gleiche Anzahl*** *und* ***unterschiedliche Füllungen****. 2 Karten aber haben die gleiche* ***Farbe****, während die dritte Karte sich in dieser Eigenschaft unterscheidet.*

***Merke:*** Sind 2 Karten in einer Eigenschaft gleich, die dritte unterscheidet sich in diesem Punkt aber, liegt **kein *SET*** vor!

Alle Karten werden gut gemischt und als verdeckter Nachziehstapel bereitgelegt.

**12 Karten** werden aufgedeckt und offen in einem 3x4-Raster zwischen den Spie- lern auf dem Tisch ausgelegt.

Alle spielen gleichzeitig. Die Spieler schauen sich die offenen Karten auf dem Tisch genau an und versuchen **mit 3 beliebigen Karten** ein ***SET*** zu bilden. Glaubt ein Spieler ein ***SET*** gefunden zu haben, ruft er „***SET***“ und das Spiel wird kurz unterbrochen. Der Spieler zeigt seinen Mitspielern umgehend die 3 Karten, in denen er ein ***SET*** sieht.

**Der Spieler hat ein korrektes SET gezeigt:**

Er nimmt die 3 Karten aus der Auslage und legt sie verdeckt vor sich ab. Die Aus- lage wird wieder auf 12 Karten aufgefüllt und das Spiel geht weiter.

**Der Spieler hat kein korrektes SET gezeigt:**

Alle Karten bleiben an ihrem Platz, das Spiel geht weiter. Der Spieler, dem das Missgeschick passiert ist, darf zur Strafe kein weiteres ***SET*** benennen, bis ein Mit- spieler ein korrektes ***SET*** benannt und aus der Auslage genommen hat.

**Kein SET mehr in der Auslage**

Es kann vorkommen, dass mit der Auslage kein ***SET*** mehr gebildet werden kann. Einigen sich alle Spieler darauf, dass sie kein ***SET*** mehr finden, werden **3 zusätz- liche Karten** aufgedeckt und in die Auslage gelegt. Nach dem nächsten gefunde- nen ***SET*** wird die Auslage nicht aufgefüllt, da weiterhin 12 Karten (oder mehr) ausliegen.

Ist der Kartenstapel aufgebraucht und findet sich in den noch ausliegenden Karten kein ***SET*** mehr, endet das Spiel. Der Spieler, der im Laufe des Spiels die meisten ***SET***s gefunden hat, gewinnt.

***SET*** kann auch über mehrere Runden gespielt werden. Dann zählt jedes gefundene ***SET*** (= 3 Karten) **1 Punkt**, die Punkte werden nach jeder Runde notiert. Der Spieler, der nach einer zuvor vereinbarten Anzahl Runden die meisten Punkte erreicht hat, gewinnt.

**SET für Einsteiger**

Bei dieser einfacheren Variante wird nur mit den **27**

**Karten** gespielt, deren **Symbole komplett ausgefüllt**

sind.

Zwischen den Spielern wird nur ein Raster von **3x3**

**Karten (= 9 Karten)** ausgelegt. Ansonsten ändert sich an den Spielregeln nichts.

**Kein korrektes SET gezeigt – Minuspunkt**

Das Spiel wird nach den oben beschriebenen Regeln gespielt, mit der folgenden Ausnahme: Benennt ein Spieler ein falsches ***SET***, muss er zur Strafe ein bereits gewonnenes ***SET*** abgeben. Hat der Spieler zu diesem Zeitpunkt noch kein ***SET*** gewonnen, muss er das erste ***SET***, das er gewinnen wird, abgeben und in die Spielschachtel zurücklegen.

**Solospiel – SET für 1 Spieler**

Am eigentlichen Spielablauf ändert sich im Solospiel nichts. Ziel für den Spieler ist es, bis zum Ende in jeder Auslage von 12 Karten ein ***SET*** zu finden. Muss er im Laufe des Spiels die Auslage um 3 Karten aufstocken, bekommt er **1 Strafpunkt**, den er durch ein zur Seite gelegtes ***SET*** anzeigt. Er wird seine Strafpunkte wieder los, wenn er in den letzten 12 Karten noch ***SET***s findet. Für jedes in dieser letzten Auslage gefundenes ***SET*** darf er einen Strafpunkt ausgleichen. Der Spieler ge- winnt das Solospiel, wenn er nach Ende der Partie keine Strafpunkte (mehr) hat.