

# SDK版本更新说明（iOS版）

## 第一章 SDK版本信息

### 1.1 当前版本

此次发布的SDK版本信息如下：

版本号	发布日期	描述
1.4.1	2015年8月21号	1主要针对1.4.0版本做了修复，双demo,分为开发和发布版，不会在配错推送环境了！ 2 修复等修改BPushMode和APIkey后，进行绑定操作后能够跟服务端进行网络请求，方便开发者调试。 3 修改一些缓存的策略，更加方便线上问题的定位，更快地解决开发中的困扰！

## 第二章 功能特性

### 2.1 新增功能特性

- 新增iOS8特性的接口，通知栏上可以自定义展现的按钮
- 封装本地通知开发者可以方便创建和管理本地通知
- 修改回调方法，去掉BPushDelegate，改为block回调

## 第三章 历史版本

历史发布的 SDK 版本信息如下：

版本号	发布日期	描述
1.4.0	2015年6月3号	1.添加iOS8特性，通知栏的上可以自定义展现的按钮 2.封装本地通知，开发者可以方便创建和管理本地通知 3. 修改回调方法，原来的BPushDelegate改为block回调，所有回调在其方法里面直接回调给开发者，更方便调用sdk
1.3.0	2015年3月20日	优化 setupChannel 接口,将原来需要创建 plist 配置文件的方式改为直接在 API 接口中作为参数 传入优网络传输,减少流量消耗 封装第三方库,解决第三方库版本不一致的问题
1.1.0	2014年8月11日	增加listtag 接口修复旧版本内存泄露的bug增加对第三方库自定义命名的机制,解决不兼容的问题，增加对iOS8的支持
1.1.0	2013年9月5日	增加统计模块
1.0.1	2013年8月19日	增加 unbind 接口增加 getAppId、getChannelId、 getUserId 接口修复 del tag 返回 method 名错误 bug 增加 bduss 绑定方式
1.0.0	2013年5月22日	增加 ApiKey 绑定增加 setTags 和 delTags 接口
0.0.0	2013年4月25日	第一个版本发布,只支持单播推送接口