

PROJET

- Python -

Cosmothèque

4A GSI INSA CVL

2022-2023

Antonin Le Guen, Aurore Le Mercier, Corentin Roche

Table des matières

1	Document client	2
1.1	Introduction du logiciel	2
1.2	Dossier du projet	2
1.3	Explication client	2
2	Bilan	8

1 Document client

1.1 Introduction du logiciel

La cosmothèque est une représentation de vos différentes collections. Vous allez pouvoir y renseigner vos livres, films, séries, morceaux, plantes, jeux vidéos ou encore jeux de société. Cette application a pour but de répertorier les nombreux articles présents chez vous. Vous allez pouvoir ajouter vos objets, des commentaires ou encore voir l'intégralité de vos possessions. La cosmothèque est toujours là pour vous aider à tout sauvegarder !

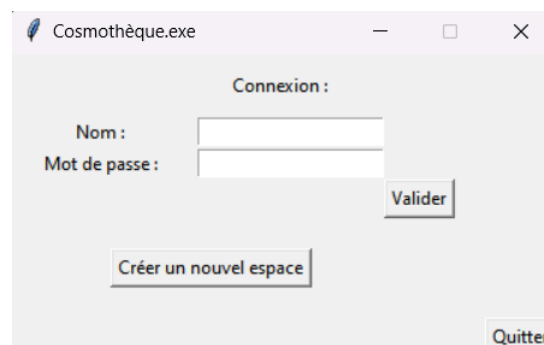
1.2 Dossier du projet

Pour le bon fonctionnement du programme, le dossier de la cosmothèque doit être composé de :

- Le fichier « Cosmotheque.py » qui est le programmes principales, le fichier à exécuter pour ouvrir la cosmothèque
- Le fichier « Classes.py » contenant l'ensemble des classes du programmes
- Un dossier nommé « PDF » contenant l'ensemble des livres en version pdf
- Un dossier nommé « Data » contenant les fichiers :
 - « login.txt » avec l'ensemble des identifiants des utilisateurs
 - « Note_Perso.txt » qui permettra d'enregistrer les notes personnelles des utilisateurs
 - « Cosmotheque.csv » regroupant l'ensemble des objets des cosmothèques de chaque utilisateur.

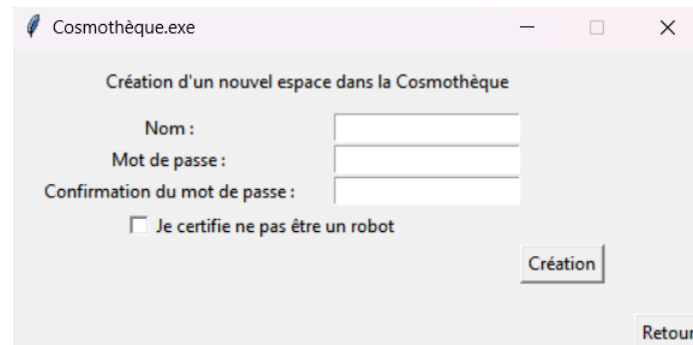
1.3 Explication client

Tout d'abord, lorsque vous ouvrez l'application, vous allez tomber sur cette page :



Ainsi à chaque fois que vous vous connecterez à votre cosmothèque, cette page s'affichera. Si c'est la première fois que vous ouvrez l'application, vous devrez alors cliquer sur « Créer un nouvel espace »

Une fois chose fait vous tomberez sur cette page :



Cosmothèque.exe

Création d'un nouvel espace dans la Cosmothèque

Nom :

Mot de passe :

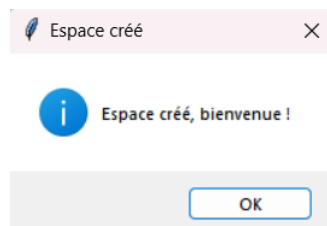
Confirmation du mot de passe :

☐ Je certifie ne pas être un robot

Création

Retour

Vous allez alors pouvoir créer votre propre cosmothèque en référençant votre nom et un mot de passe. Il ne faudra pas oublier de cocher la case « Je certifie ne pas être un robot. » Une fois chose faite, vous pourrez appuyer sur le bouton « création ». Une fenêtre va alors s'afficher pour confirmer que la création de votre compte est effective :



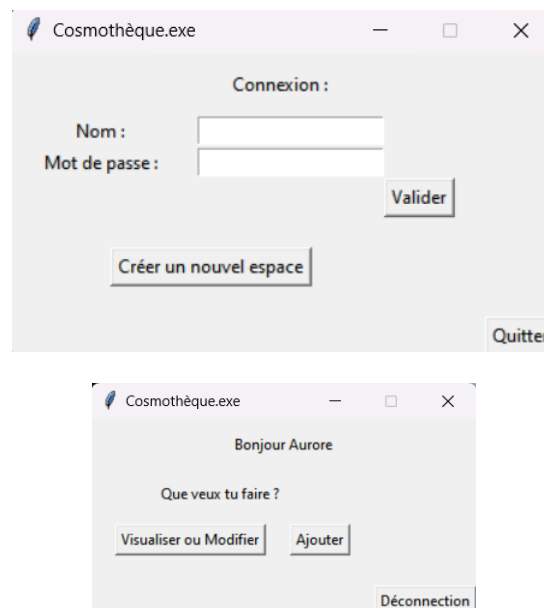
Suite à ça, vous allez cliquer sur le bouton « Ok ». Cela va alors directement vous ouvrir votre compte. Pour notre exemple, le compte de Aurore aura été créé pour vous montrer la démarche d'utilisation.

Ainsi, c'est la manière de procéder lorsque vous ouvrez pour la première fois l'application. Si ce n'est pas le cas, vous allez à nouveau être confronté à cette fenêtre :

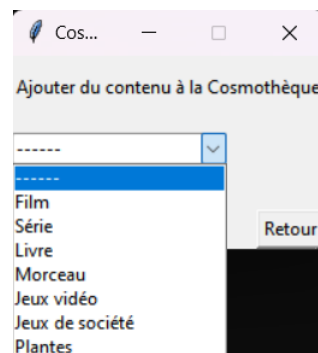
Puisque vous avez déjà créé votre compte, vous allez pouvoir mettre votre nom et le mot de passe que vous avez créé précédemment afin d'accéder ensuite à votre cosmothèque en appuyant sur le bouton « Valider ».

Cela va vous faire atterrir sur cette fenêtre :

C'est alors que vous avez deux boutons. L'un va vous servir à voir entièrement votre collection et la modifier tandis que l'autre va vous permettre d'ajouter des



éléments à cette collection. Commençons alors par ajouter un objet à notre nouveau compte. Ainsi, appuyons sur le bouton « Ajouter ». Une nouvelle fenêtre va s'afficher :



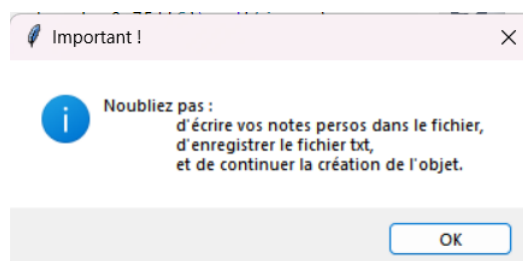
Dans cette fenêtre, vous pouvez voir une liste déroulante qui va vous permettre de choisir quel sorte d'objet vous voulez ajouter. Prenons par exemple un livre.

Ainsi une fois, livre choisi dans la liste déroulante, on tombe sur :

Si jamais vous vous êtes trompé dans le choix de la liste déroulante, il n'y a aucune problème puisque dans cette nouvelle fenêtre vous avez la même liste qui vous permettra de corriger. Par la suite, vous allez pouvoir remplir le titre, l'auteur, etc.. pour votre livre. Les critères changent en fonction de l'objet que vous voulez ajouter par exemple pour un morceau de musique vous allez avoir l'artiste. Ainsi, une fois que vous avez tout rempli, vous avez la possibilité de rajouter une note personnelle pour votre objet. Par exemple si vous voulez mettre un résumé du livre



que vous voulez ajouter alors vous cliquez sur le bouton « Notes Personnelles ». Cela va vous ouvrir deux fenêtres :

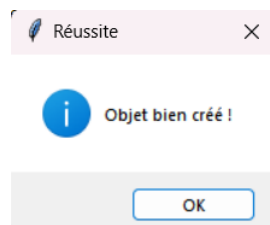
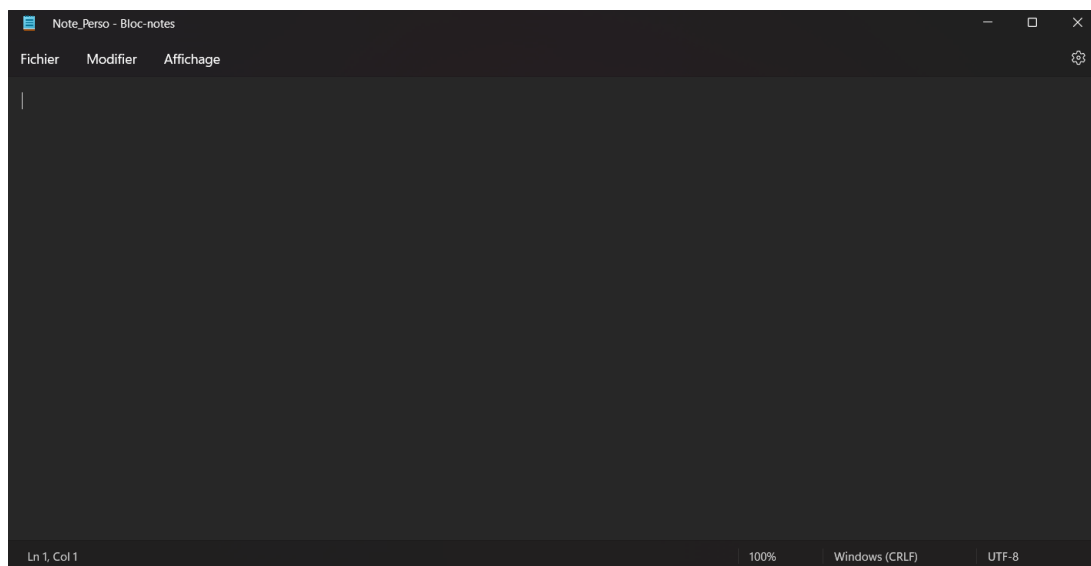


Et

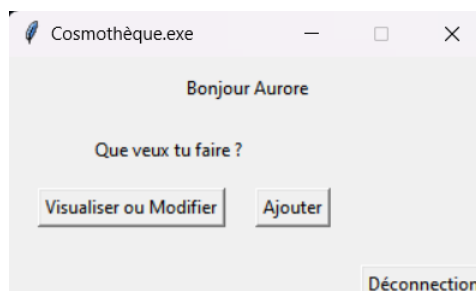
La première fenêtre vous donne les indications afin que la note personnelle soit utile. Il faut donc l'enregistrer. En ce qui concerne la deuxième image, il s'agit du fichier texte associé à l'objet que vous voulez créer. Ainsi vous écrivez ce que vous voulez dedans puis vous enregistrez avant de fermer la fenêtre. Ainsi, vous allez revenir à la fenêtre de création d'objet.

Il ne faut pas oublier après tout cela de cliquer sur le bouton « Ajouter ». Une fois chose faite vous avez cette fenêtre qui s'affiche pour vous confirmer l'ajout.

Après cela, vous allez ré-atterrir sur la fenêtre où vous pouvez ajouter des

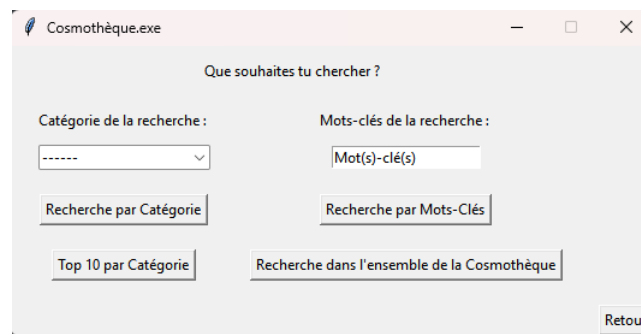


objets. Voilà comment on ajoute des objets. Maintenant, on va revenir en arrière grâce au bouton « Retour » en sachant que le bouton « réinitialiser » sert à vider les cases de cette fenêtre si jamais vous vous êtes trompé et que vous voulez tout effacer. Donc, lorsque vous appuyez sur retour, on retombe sur cette fenêtre :

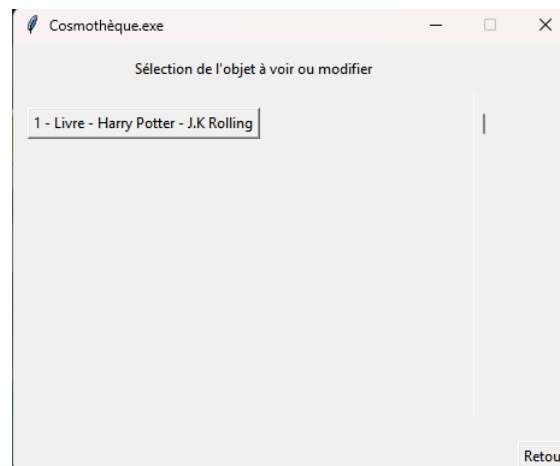


Cette fois-ci, on va chercher à visualiser ce qu'on a ajouté ou encore de le modifier. Ainsi, on va cliquer sur le bouton « Visualiser ou Modifier ».

Sur cette fenêtre, vous avez plusieurs possibilités. La première est de faire des recherches par catégories. Vous retrouvez à nouveau une liste déroulante. Le premier choix « - - - - - » équivaut à une recherche dans toutes les catégories. Ainsi



vous choisissez la catégorie que vous souhaitez. Dans notre exemple, on va choisir la catégorie livre puis on clique sur le bouton « Recherche par Catégorie ».



Voilà ce que cela vous donne. Si jamais vous avez une collection assez grande, vous allez pouvoir tout voir grâce à une barre de défilement. Donc on trouve le livre qu'on a ajouté précédemment. Ensuite, on souhaite le modifier alors on clique dessus. Lorsqu'on clique dessus, cette fenêtre apparaît :

Plusieurs actions sont possible. Si jamais il s'agit d'un livre et qu'il est dans votre votre PC sous format PDF alors vous cliquez sur le bouton « Ouvrir le livre » et cela l'ouvrira directement. Sinon on peut aussi modifier la note personnelle ou encore les caractéristiques qu'on a remplis lors de la création. On peut également supprimer complètement l'objet de la collection en appuyant sur le bouton « supprimer ». Nous souhaitons modifier ainsi on va changer le titre puis on va cliquer sur le bouton « Modifier ». Une fois chose faite, une fenêtre de confirmation s'ouvre :

On clique sur le bouton « Ok ». Ensuite, on retourne sur la fenêtre de modification. On va pouvoir retourner en arrière avec le bouton « Retour ».

On revient sur la fenêtre :

Donc les autres possibilités vont être de voir votre Top 10 en fonction de la catégorie que vous choisissez grâce au bouton « Top 10 par Catégorie ».

Sinon vous avez une barre de recherche. Cette barre de recherche permet de rechercher grâce à des mots clés liés au titre, des objets. Ainsi par exemple, vous rentrez le mot *école* puis vous appuyez sur le bouton « Recherche par Mots-Clés ». Cela va alors vous sortir la liste des objets où le mot *école* est présent dans son titre.

La dernière possibilité est de tout afficher, c'est à dire d'afficher tous les objets peu importe la catégorie dans laquelle ils sont référencés. Pour cela vous cliquez sur le bouton « Recherche dans l'ensemble de la cosmothèque ». Tout va s'afficher et si jamais le système de modification est le même à partir du moment où vous avez affiché quelque chose. Vous pouvez toujours cliquer sur votre objet pour l'afficher.

Voilà, n'oubliez pas quand vous voulez revenir en arrière, il y a toujours un bouton « Retour ». C'est fini pour cette explication. Vous savez désormais vous servir de la cosmothèque. C'est parti pour remplir votre propre cosmothèque !

2 Bilan

Au début du projet, on a eu de nombreuses idées afin d'améliorer l'idée d'un gestionnaire de bibliothèque. On a décidé de faire en sorte que chacun puisse faire la collection qu'il voulait. Ainsi, on a créé plusieurs catégories.

La cosmothèque s'adresse à toutes personnes voulant savoir où elles en sont avec leur série, leur film ou encore une personne qui veut créer des playlists avec des chansons qui leur plaît ou encore une personne qui veut savoir où elle en est dans ses sagas littéraires qu'elles soient dans sa pile à lire ou à acheter. Cela s'adresse à tout collectionneur ou personne voulant être organisée.

Nous avons prévu de faire un top 10, de réaliser des recherches par mots clés ou encore l'écriture de commentaires. Toutes ces fonctions fonctionnent à la perfection tout comme l'ajout et la modification d'objet à la collection.

Certaines fonctions ont malgré tout été abandonnées. La fonction d'ouverture de spotify pour lancer la musique référencée dans votre cosmothèque a été abandonnée. C'était très compliqué de gérer le lien entre python et un lien internet. On a préféré se concentrer sur les fonctions premières. On a également décidé de faire un bibliothèque avec le côté numérique afin de satisfaire tout le monde puisque celle ci ouvre les PDF s'il y en a.

Cosmothèque.exe

Modification du contenu à la Cosmothèque

Id : 1.

Titre :

Auteur :

Année :

Genre :

Récompense :

Prix d'achat :


Note /5 :

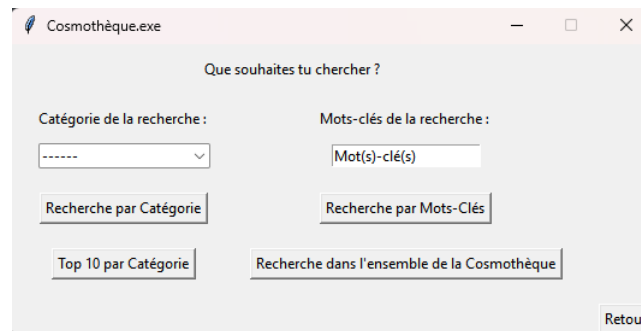
Etat :

Type de narration :

N° de tome :

Réussite

 Objet bien modifié !



The screenshot shows a window titled "Cosmothèque.exe" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main content area has a title "Que souhaitez tu chercher ?". Below this, there are two columns of search options. The left column is headed "Catégorie de la recherche :" and contains a dropdown menu with "-----" selected. Below the dropdown is a button labeled "Recherche par Catégorie". At the bottom of this column is a button labeled "Top 10 par Catégorie". The right column is headed "Mots-clés de la recherche :" and contains a text input field with "Mot(s)-clé(s)" entered. Below the input field is a button labeled "Recherche par Mots-Clés". At the bottom of this column is a button labeled "Recherche dans l'ensemble de la Cosmothèque". A "Retour" button is located in the bottom right corner of the window.