|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | Java評量 |  | | | |
| 1. 在for迴圈中條件式的變數大多使用i、j和k | For迴圈中的變數num1和 num2修正為i或j  修改前：    修改後： | | | | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 1. 列印字串時避免使用+號，多使用StringBuilder | 匯入資料時要commit  修改前:    修改後： | | | | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 1. 傳入參數的資料定義修正 | Sales傳入的參數分別為name、 department和 salary。  原先寫入傳入的參數是 name、 department和payment。  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 1. 未使用Try-with-resources Statement方式 | 在Try後方新增小括號內容為要關閉的資源  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 5.修正Catch到的錯誤訊息 | 由原先直接印出錯誤訊息，修正為e.printStackTrace()  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 6.取不重複亂數由List修正為Set | 因原本使用List方式存取亂數，但此方式須每次存回時判斷是否重複，修正為Set方式，因Set不取重複。  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 7.寫入csv檔的內容類似，修正寫法避免重複的事 | Output.write因都是寫入名字和薪資，但因薪資計算方式不同，故先宣告payment，透過if判斷使用哪個function，在if判斷句後寫入csv中。  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 8.讀取csv檔時使用try-with-resourse，關閉資源 | 使用資源時皆必須用try-with-resourse，做關閉資源，非題目特別要求時才做。  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 9.字串串接使用StringBuilder效能較佳 | 原先使用String.join的方式把字串串在一起，修改為StringBuilder  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 10.讀取CSV檔將第一行存成陣列，方便後續使用 | 將CSV檔修第一行存在另外一個陣列，後續KEY值依CSV中顯示，並使用迴圈將放入map，方便維護。  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 11.其他class未使用的class設定為private | 修改前:  修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 12.SQL查詢語法按SQL規範填寫 | 修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 13.將資料庫連線方式定義class的property | 將username和password定義在類別，方便後續維護  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 14.多條件時使用switch判斷程式碼更簡潔 | 有四種情形，原先使用if判斷句，修改為switch。另修改預設為delete，預設輸入非四種字串時，印出”請輸入四種指令”  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 15.Delete和update對資料庫做處理回傳值未處理 | 使用result接住DB回傳的值，>0時判定為異動成功，<0異動失敗。  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 16.日曆新增判斷須1~12的整數 | 原先只判斷需介於1~12，並未考慮整數問題，使用hasNextInt()方法判斷輸入的是否為整數。  修改前:    修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 17.使用一次的變數可不用定義 | 建立變數時需考慮維護和是否後續是否用到，或是其他檔案是否有使用到該變數，如果有使用到才建立變數。 此處變數Width只使用一次，且無其他類別使用，故不建立。另外會有10加上字串長度是因為共有10個”=”。  修改前:      修改後: | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | Java評量 |  | |
| 18.在class新增註記，記錄此題情形。 | 在class上方新增註記記錄此題情形，方便cr人員和自己做紀錄。  修改前:    修改後: | | | | | |