

User-stories

User-stories	Solution
En tant que joueur Je veux un jeu puissance 4 fonctionnel	Créer un jeu en orienté objet Créer une interface graphique
En tant que joueur Je veux pouvoir jouer en 1vs1 sur deux machines différentes	Mettre en place une architecture client/serveur
En tant que développeur Je veux pouvoir modifier le jeu facilement	Appliquer le principe SOLID ainsi que des patrons de conception

Cartes CRC

Grid	
Responsabilité	Collaborateurs
Représenter la grille de jeu	<u>Column</u> Checker
La grille contient une liste de <u>columns</u>	
Contient les méthodes pour jouer un pion et vérifier l'état de la partie	

Controller	
Responsabilité	Collaborateurs
Créer l'interface graphique du jeu	<u>Grid</u> <u>Column</u> Checker
Gérer le déroulement de la partie	
Contient les méthodes pour changer de fenêtre, dessiner la grille et définir l'écran de fin	

Column	
Responsabilité	Collaborateurs
Représenter les colonnes de la grille	<u>Grid</u> Checker
Chaque colonne contient une liste de checkers	
Vérifier si une colonne est jouable	

Checker	
Responsabilité	Collaborateurs
Représenter les pions avec une couleur et une position	<u>Column</u>

GameApplication	
Responsabilité	Collaborateurs
Lancer la partie	Controller