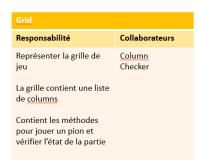
User-stories

User-stories	Solution
En tant que joueur Je veux un jeu puissance 4 fonctionnel	Créer un jeu en orienté objet Créer une interface graphique
En tant que joueur Je veux pouvoir jouer en 1vs1 sur deux machines différentes	Mettre en place une architecture client/serveur
En tant que développeur Je veux pouvoir modifier le jeu facilement	Appliquer le principe SOLID ainsi que des patrons de conception

Cartes CRC



Controller		
Responsabilité	Collaborateurs	
Créer l'interface graphique du jeu	Grid Column Checker	
Gérer le déroulement de la partie		
Contient les méthodes pour changer de fenêtre, dessiner la grille et définir l'écran de fin		

Column		
Responsabilité	Collaborateurs	
Représenter les colonnes de la grille	Grid Checker	
Chaque colonne contient une liste de checkers		
Vérifier si une colonne est jouable		

Checker		
Responsabilité	Collaborateurs	
Représenter les pions avec une couleur et une position	Column	

Game Application	
Responsabilité	Collaborateurs
Lancer la partie	Controller