



Groepsnummer: 3MMP-NMD

Student: Dobbelaere Ben

Opleidingsonderdeel: CMSDEV

Academiejaar: 2018-19

Opleiding: Bachelor in de grafische en

digitale media

Afstudeerrichting: MMP

Keuzeoptie: NMD

Opleidingsinstelling: Arteveldehogeschool

1. Inhoudsopgave

1. Discover	5
1.1Briefing	5
2. Define	7
2.1Analyse 2.2Planning	8
3. Design	9
3.1Sitemap 3.2Wireframes	9
4. Develop	13
4.1Code snippets 4.2Screenshots	13 13
5. Deliver	13
5.1Handleiding	13
6. Deploy	13
6.1Deployment guide	13



1. Discover

1.1 Briefing

Hoe kan een cms-gebaseerd softwaresysteem een gezonde slaap promoten bij jongeren?

De opdracht is tweeledig.

Enerzijds heb je de progressive mobiele web app (PWA). Deze draait vanuit de browser, en is gebouwd met behulp van het framework Angular. Alle data van die mobiele app wordt beheerd vanuit een CMS (je hebt hierbij de keuze uit Wordpress of Drupal).

Daarnaast heb je een onafhankelijke (promotionele) website, waarop alle (rand)informatie komt van de mobiele web app. (filmpjes, algemene voorwaarden, foto's, doelpubliek, ...). Deze website wordt ook gebouwd met een CMS (Wordpress of Drupal), maar met een eigen gebouwd thema (geen child theme van een bestaand thema, frameworks zijn wel toegelaten).

Beide CMS-systemen moeten gebruikt worden

Indien je de backend van de app in Drupal bouwt, dan moet het thema van de promotionele website in Wordpress gemaakt worden**.

(of omgekeerd: indien de backend van de app Wordpress zou zijn, dan moet je een Drupalthema maken).

Requirements App

- Gebruiker (met app gebruikersrechten)
 - » Profiel
 - » Gegevens
 - profielfoto, naam, school, ...
 - persoonlijk slaapdoel kunnen opstellen
 - datum: 2 februari
 - aantal uur slaap: 9u per nacht
 - » Type slaper (zie quiz)
 - » Login + Register



- Vrienden
 - » Lijst van je vrienden op een interactieve map weergeve aanduiding met een bed-icoontje
 - profiel met openbare gegevens (zie profiel van de gebruiker)
- Quiz (type slaper bepalen)
 - » Via de app stappen/vragen doorlopen om jouw "slaapprofiel" te verkrijgen
 - content van de quiz wordt aangeleverd
 - » Slaapprofiel wordt getoond als personage / cartoon / ...
 - doelgroep: 15-16 jarigen
- Slaap Tracking
 - » Dagelijks mogelijkheid tot ingeven
 - om hoe laat je opgestaan bent & gaan slapen bent
 - hoe diep heb je geslapen (rating van 0-5)
 - ben je uitgerust (rating van 0-5)
 - ... (zie ideeën uit de documenten situatieschets)
 - » Dagelijks melding om welk uur je best gaat slapen
 - Die melding moet geleidelijk een uur aangeven (doel bereiken)
 - enkel zichtbaar indien je de app gebruikt (geen push
 - » Statistieken (gemiddeld zoveel slaap in de laatste 7 dagen)
- Tips & Tools
 - » bevat categorieën (filmpje / tip / memes / ...)
 - » Overzicht van filmpjes om tot rust te komen
 - » Tips om beter te slapen
- Fotowedstrijd vb. #iwokeuplikethis
 - » Sorteermogelijkheid (likes, uploaddatum, ...)
 - » Overzicht van alle foto's
 - » Uploaden van een foto met hashtag
 - » (moet gemodereerd worden, verschijnt pas na goedkeuring)

- » Mogelijkheid om foto terug te verwijderen.
- » Foto kan geliket worden door de gebruikers, aantal likes moet zichtbaar zijn
- Minstens één "extra-gadget" verplicht
 - bedenk zelf een concept om de gebruiker te stimuleren.

UX, Esthetiek, gebruiksvriendelijk is heel belangrijk!

Richt de applicatie tot 15-16 jarigen. Het hoofddoel is om een gezonde betere slaap te promoten over een periode. De gebruiker moet voor zichzelf een doel stellen (ik wil over 6 weken graag gemiddeld 10 uur slapen per nacht). De app geeft een dagelijkse melding om dat cijfer geleidelijk aan te bereiken.

De fotowedstrijd, tips&tools, quiz, vrienden zijn gadgets die de app interessant moeten houden voor de gebruikers zodat ze getriggerd blijven deze te gebruiken.

Denk conceptueel na over hoe je de slaap kunt beïnvloeden, extra's zijn meer dan welkom.



2. Define

2.1 Analyse

Er word nu verwacht dat we een PWA (Progressive Web Application) maken met behulp van het framework Angular, en een headless CMS als backend. En een promotionele website met behulp van Drupal of Wordpress

- Backend app
 - » Wordpress
- Backend promotionele website
 - » Drupal

2.2 Planning

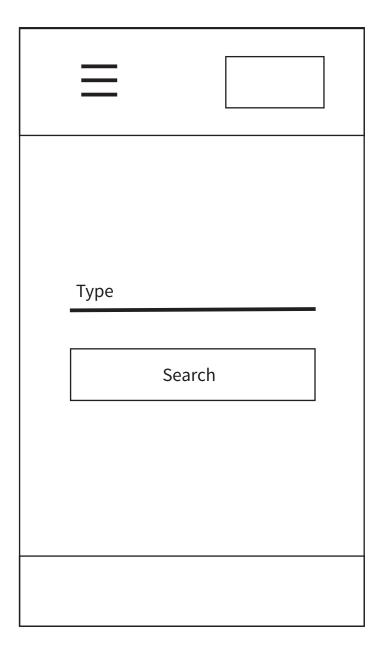
- Beginnen met onderzoeken hoe de core van de site zal zijn. Dus sitemap maken / wireframes visual designs
- Promotionele website klaarzetten met Drupal
- Mobiele web-app maken met behulp van Wordpress backend, eerst de authenticatie in orde brengen
- Feature na feature uitwerken
- Testing + Visual designs updaten waar nodig

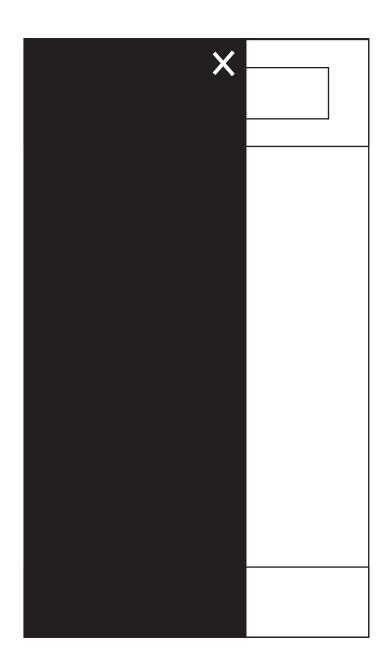
3. Design

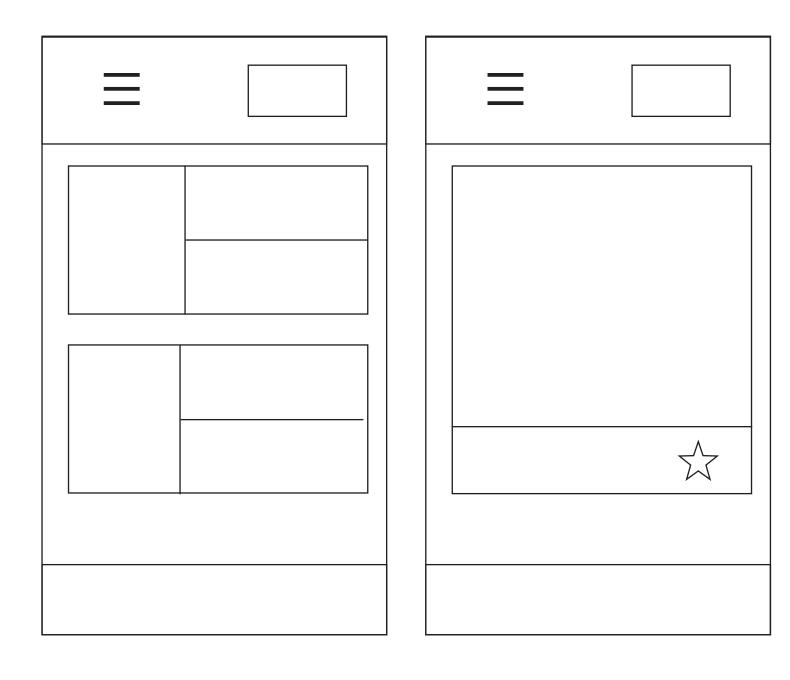
3.1 Sitemap



3.2 Wireframes









3.3 Style guide

Colors



Icons & links







Typography

Title Raleway 18 pt

Subtitle Raleway 14 pt

Content Raleway 10 pt

Login



Header + Menu



Buttons

Confirm

Confirm



4. Develop

4.1 Code snippets

PLACEHOLDER

4.2 Screenshots

PLACEHOLDER

5. Deliver

5.1 Handleiding

De backend voor de wordpress kan worden gebruikt door middel van in te loggen via onderstaande gegevens. Dan kom je op het dashboard terecht waar je in de linker sidebar allerlei gegevens ziet staan. Daar zie je alle verschillende features die kunnen bewerkt worden en toegevoegd worden.

- Gegevens
 - » username: cmsdev-user
 - » password: cmsdev

De app zelf is zeer makkelijk te gebruiken. Gewoon een account aanmaken op de login pagina en je kan de app gebruiken. Als je op de homescreen terecht komt zie je allerlei informatie over mensen die je volgt. Je hebt een side menu waar je naar verschillende pagina's kunt.

6. Deploy

6.1 Deployment guide

De Wordpress wordt op dit moment lokaal gedraaid via MAMP aangezien ik niet meer op de hosting kan en problemen heb met andere sites.

De site wordt momenteel ook lokaal gedraaid dit komt door de Wordpress.

