

משחק קלפים – מלחמה

את המשחק יש ליצור בעזרת ריאקט.

המשחק מתאר משחק קלפים "מלחמה". במשחק זה תזינו את הפרטים שלכם ומיד לאחר מכן תוכלו להתחיל במשחק. לכל שחקן יפתח רנדומלית קלף מהחבילה וגם למחשב יפתח קלף רנדומלית.

המערכת תחשב למי יש ניקוד גבוהה יותר ובכך תקבע מי מנצח באותו תחרות

מחלקות -

שחקן

מאפיינים: שם מלא, מספר ניצחונות, מספר הפסדים, מספר משחקים ששיחק ומעריך של קלפים.

קלף:

כל קלף יקבל ערך מספרי בין 1 – 13.

*ראשית המערכת תיצור חפיסת קלפים בגודל 52.

(יש ליצור 52 קלפים אוטומטית במעריך. 4 מכל סוג).

* לאחר מכן יש ליצור מעריך קלפים למחשב

Ready for WAR

Enter your name

start

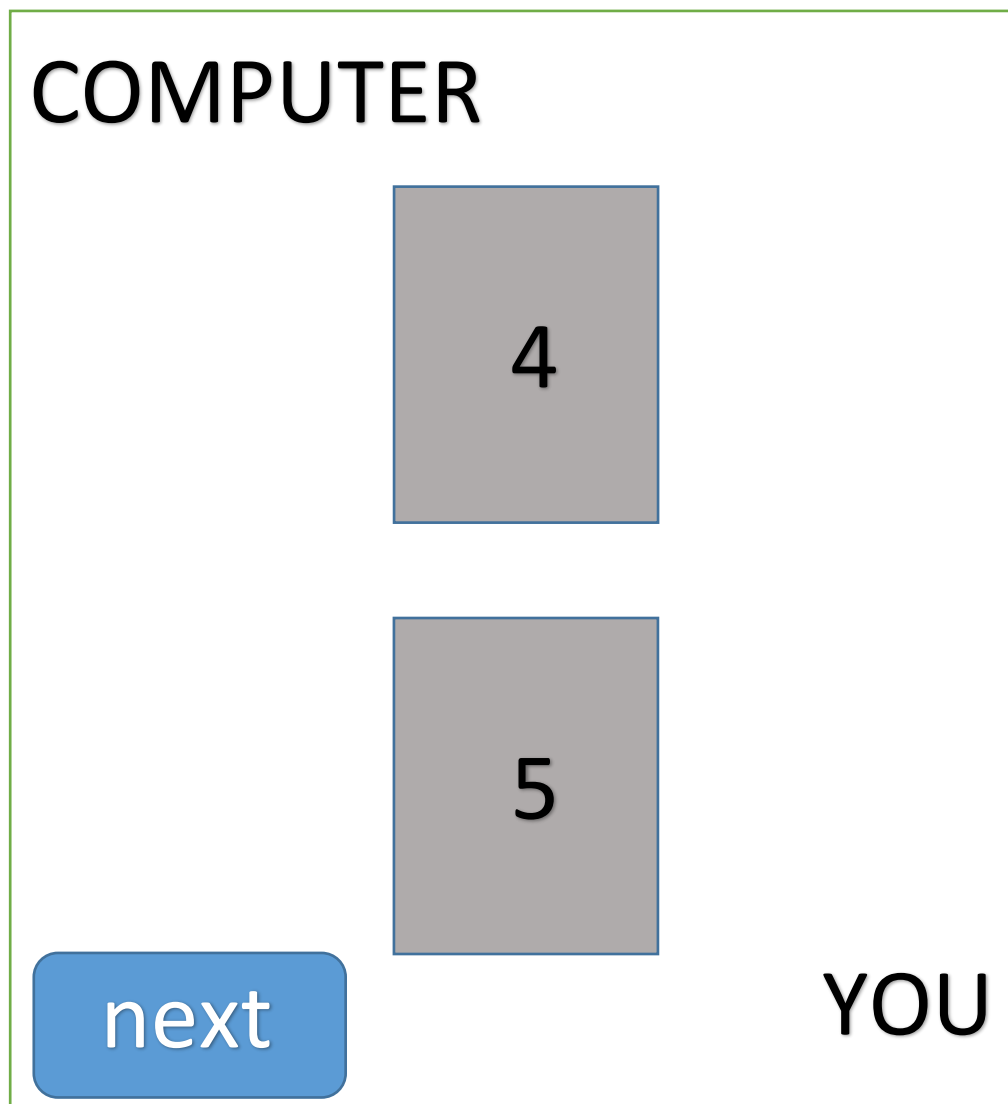
קוד העמוד:

תיבת הטקסט – מקבלת כל סוג של ערך

כפתור "התחל" – לאחר לחיצה על הכפתור יש לוודא שאכן נכנס ערך לתוך תיבת הטקסט. במידה ולא תקפוץ למשתמש הודעת שגיאה על כך.

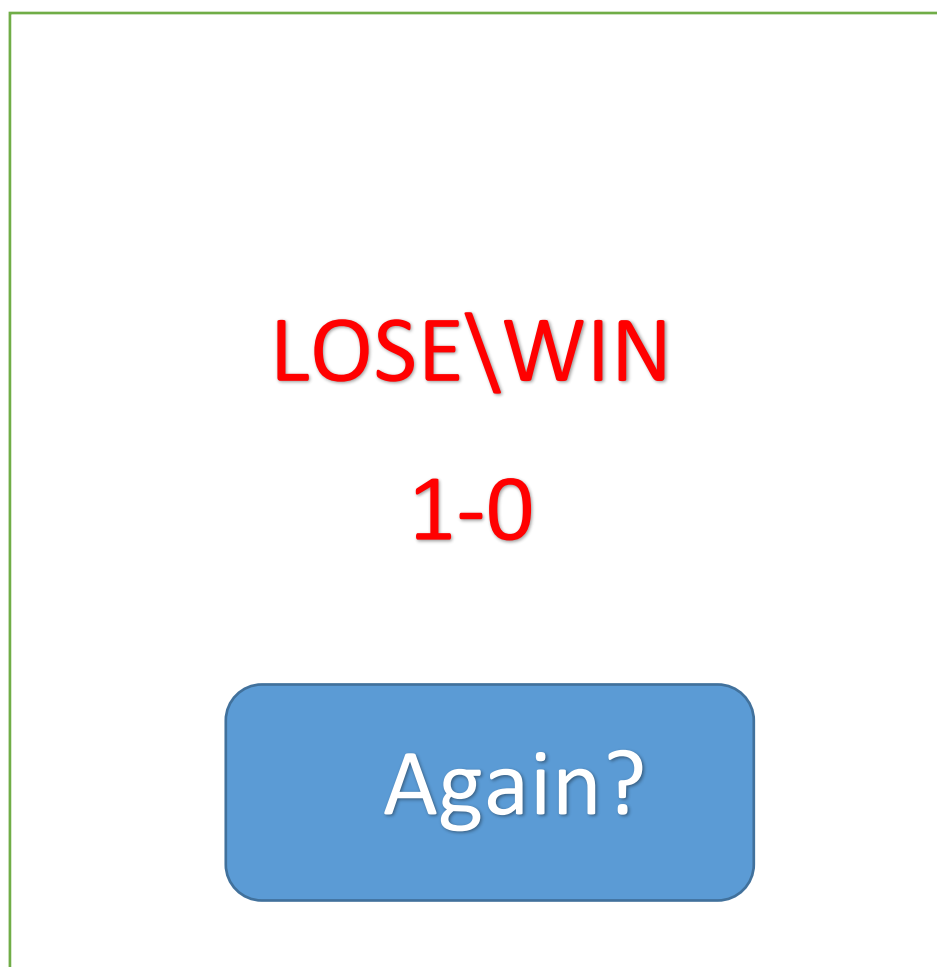
במידה ואכן הוקלד ערך המערכת תיצור אובייקט של השחקן. ותחלק לו 26 קלפים **רנדומליים** מתוך מערך הקלפים. את כל שאר הקלפים תעביר למערך הקלפים של המחשב.

לבסוף תעביר את המשתמש לדף המשחק



קוד העמוד.

בעת הפעלת העמוד מופיעים 2 קלפים. העליון שייך למחשב והתחתון שייך לשחקן. בכל לחיצה על הכפתור יופיעו קלפים חדשים ב2 המלבנים. ערכי הקלפים לקוחים ממערכי החפיסות של השחקן והמחשב. לחיצה על כל כפתור תוריד קלף ממערך הקלפים. ובכך תאפשר 26 סיבובים. יש לספור בכל סיבוב מי ניצח. המחשב או השחקן. (מצב של תיקו לא מביא נקודה לאף אחד). לאחר 25 לחיצות העמוד יתחלף לעמוד "סיום משחק".



קוד העמוד:

במרכז העמוד יופיע "נצחון" או "הפסד" לפי תוצאת המשחק. (במידה של תיקו יהיה כתוב "הפסד"). ומתחת יופיעו כמות הניצחונות וההפסדים.

תוצאת המשחק כמובן תשמר במחלקת השחקן לפי התוצאה.

כפתור "שוב" יחלק את הקלפים מחדש לשחקנים ויחזיר אותם לעמוד המשחק.